

Seleziona lingua ▼

Powered by [Google](#) Traduttore

BBLogger ©

Software gestionale freeware per Stazioni di Radioamatore by IK2VIW

Supporto informativo, Databases & Graphics by IK2UVR

Release 1.0.4.9 - 2009-2015 - Tutti i diritti riservati - Web: www.bblogger.eu



Introduzione	Avvio Software	Impostazioni
Desktop	Foglio Log	Nuovo QSO
Modifica QSO	Ricerche	Packet Cluster
Barra Comandi	Stampe	Award Manager
Custom Awards Manager	LoTW	eQSL
QSL Manager	Modo SWL	BB Terminal
Aggiornamenti	Disclaimer	

ATTENZIONE: Sappiamo che le traduzioni di Google Translator non sono perfette, tuttavia esse sono uno strumento per avere una comprensione di massima delle varie funzioni del programma nella propria lingua madre. Il senso delle frasi dovrebbe comunque essere comprensibile dal momento che abbiamo usato le frasi più semplici possibili per descrivere le funzioni e i comandi del software.

Ultimo aggiornamento: domenica 04 gennaio 2015

Seleziona lingua ▼

Powered by [Google Traduttore](#)

Introduzione

BLogger è un nuovo software per gestire la propria Stazione Radioamatoriale o di ascolto. Il programma è completamente gratuito e può essere liberamente distribuito ad altri Radioamatori / SWL a condizione che non venga modificato in alcuna sua parte.

Il programma gira su macchine con Sistema Operativo **Windows 2000 / XP / Vista / 7 / 8** e con **.Net Framework 2** o superiore.

Nel caso non sia installato, .Net Framework 2 si può scaricare gratuitamente dal sito Microsoft:

<http://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=1639>

Il programma gira anche su **Windows 98/ME** a patto che vengano installati i seguenti programmini: **MDAC_TYP.EXE**, **DCOM98.EXE** e **JET40SP8_9XNT.EXE**. I seguenti files possono essere scaricati dal sito www.aribusto.it (cliccare su **DAI** -> **SOFTWARE DAI** -> **SCARICA VISUAL DAI**) dato che sono gli stessi necessari per far girare Visual DAI con Windows 98/ME.

Per il momento non è stato testato su altri Sistemi Operativi **Attenzione:** una volta installato il programma parte in Inglese: per commutare sulla lingua italiana o su altre lingue supportate basta andare su **Tools > Configuration/Maintenance > Utility** e selezionare **Language > ITALIANO** o altra lingua. Sono disponibili: **ITALIANO, ENGLISH, DEUTSCH, ESPOL, FRANIS e POLSKI**

ATTENZIONE! Se il vostro Sistema Operativo è Windows Vista, Windows 7 o Windows 8 dovete lanciare il programma con i privilegi di amministratore: dopo l'installazione click con il tasto destro del mouse sull'icona di BLogger > "Esegui come amministratore"

Una volta scaricati i files zippati vanno semplicemente decompressi in una directory temporanea o sul Desktop. Dopodiché basterà lanciare il **SETUP** del programma. Questa è la configurazione che dovrete avere:



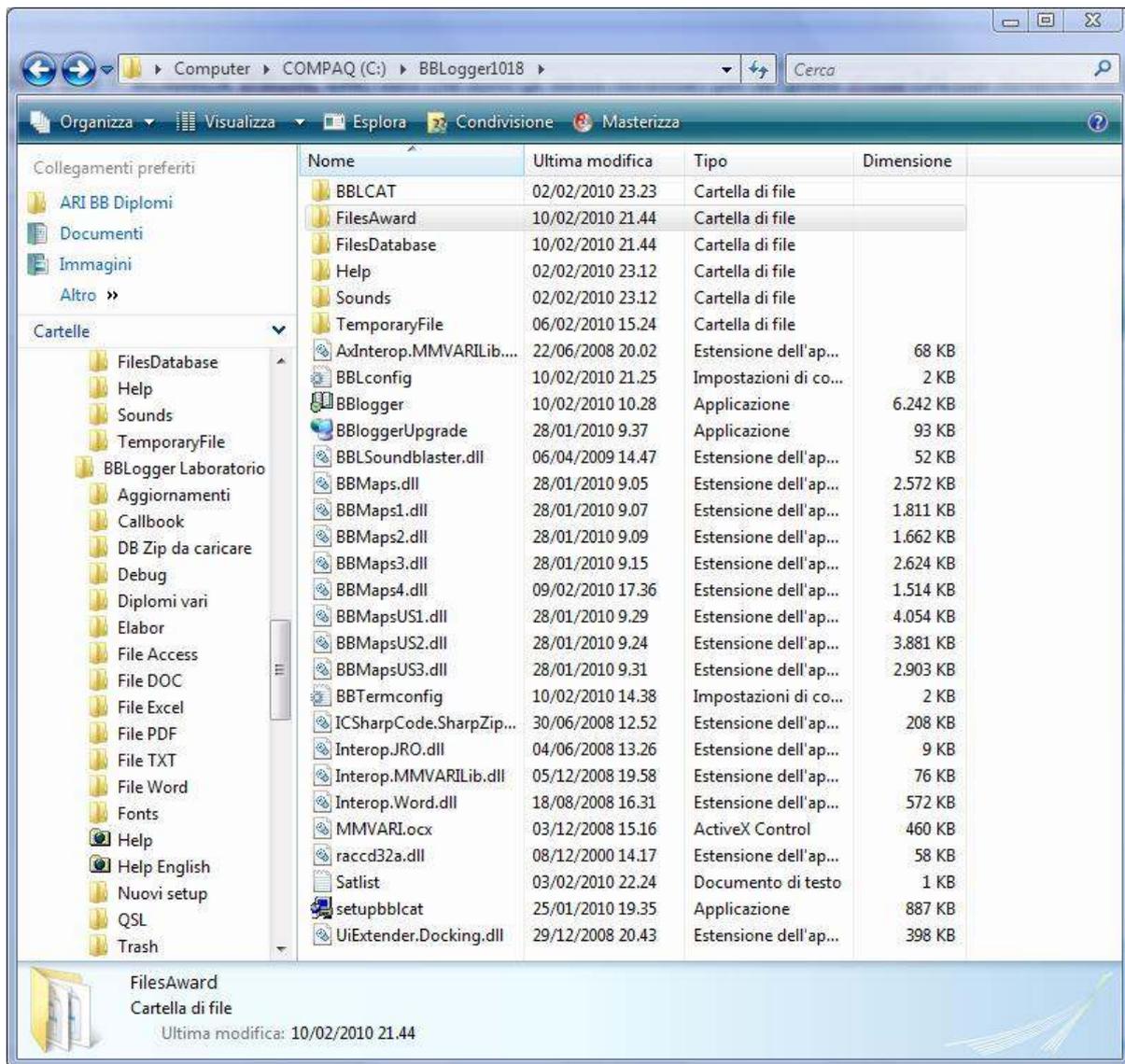
Video Tutorial INSTALLAZIONE (italiano) 1a

parte

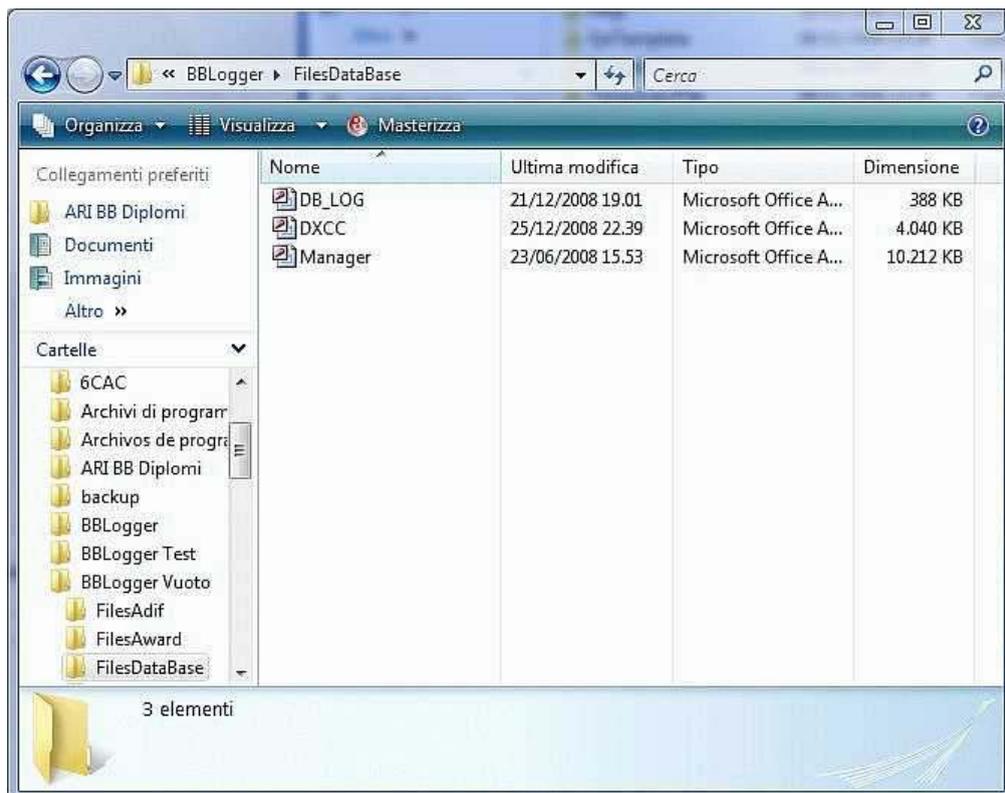


Video Tutorial INSTALLAZIONE (italiano) 2a

parte



Non preoccupatevi se non vedete tutte le sottocartelle, le creerà il programma una volta avviato. Controllate anche la presenza dei seguenti files nella sottocartella **FilesDataBase**:



E nella cartella **FilesAward** dovrete avere un discreto numero di files del medesimo tipo di questi (files di Access), che sono relativi ai vari Awards gestiti dal programma. Questi files sono protetti da password dato che il contenuto è proprietà degli autori e non dev essere né alterato né divulgato a terzi per scopi diversi dall'utilizzo in questo programma.

Se tutto è a posto potete cominciare [Avvio Software](#)



Seleziona lingua ▼

Powered by Google Traduttore

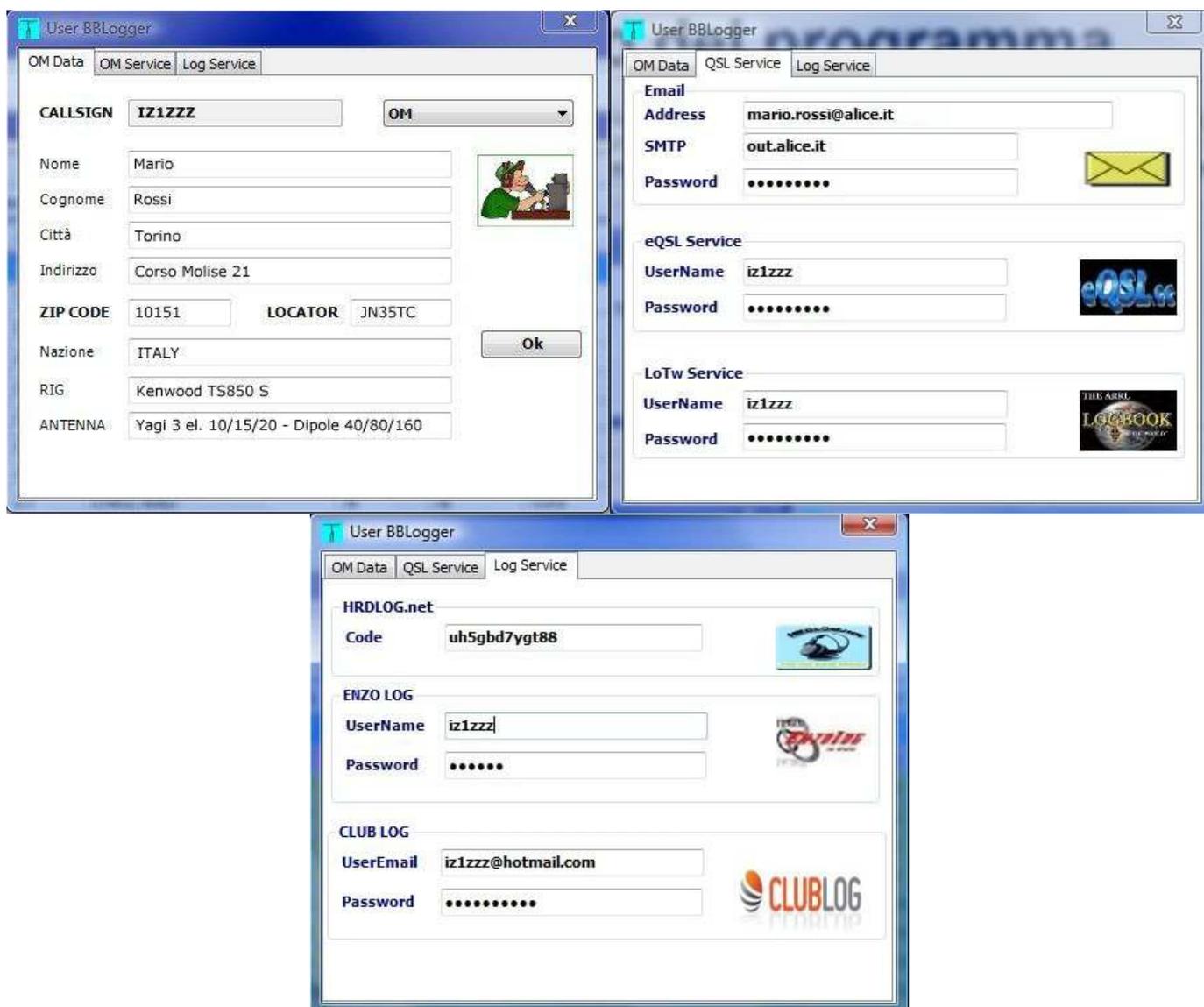
Avvio del programma

A questo punto siete pronti per il primo avvio del programma: il programma di installazione crea un'icona sul vostro desktop. Per lanciare BBlogger basta dare un doppio click sull'icona. **Per gli utenti di Windows Vista e Windows 7 e 8: se doveste incontrare difficoltà nel funzionamento del programma, potete configurarlo per essere eseguito in modalità compatibilità Windows XP.** Cliccate sull'icona di BBlogger sul desktop con il **tasto destro** del mouse e selezionate **Proprietà**. Cliccate sulla linguetta **Compatibilità** e spuntate la casella **"Esegui il programma in modalità compatibilità per"** -> **Windows XP.** **In ogni caso assicuratevi di lanciare il programma con i privilegi di amministratore.** **Click col tasto destro del mouse sull'icona di BBlogger sul Desktop e poi "Esegui come amministratore".**

Una volta lanciato il programma, si aprirà questo box:



Ovviamente cliccate su **SI** e si aprirà quest'altra finestra:



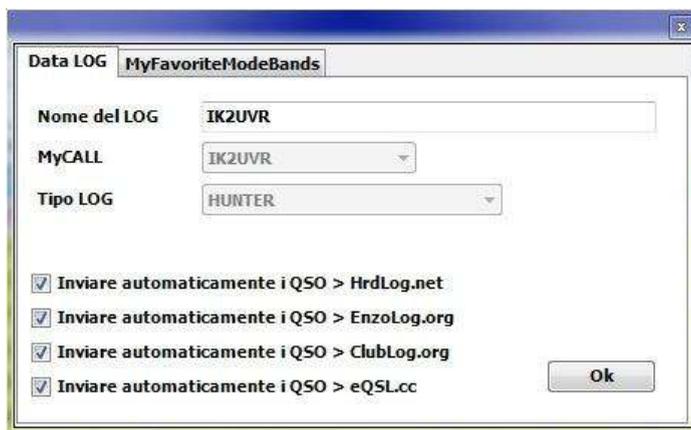
The image shows three screenshots of the BBlogger application interface, each with a different tab selected:

- OM Data:** Fields include CALLSIGN (IZ1ZZZ), OM (dropdown), Nome (Mario), Cognome (Rossi), Città (Torino), Indirizzo (Corso Molise 21), ZIP CODE (10151), LOCATOR (JN35TC), Nazione (ITALY), RIG (Kenwood TS850 S), and ANTENNA (Yagi 3 el. 10/15/20 - Dipole 40/80/160). An 'Ok' button is at the bottom right.
- QSL Service:** Fields include Email (mario.rossi@alice.it), Address (out.alice.it), SMTP (out.alice.it), Password (masked), eQSL Service (UserName: iz1zzz, Password: masked), and LoTw Service (UserName: iz1zzz, Password: masked). Logos for eQSL and LoTW are visible.
- Log Service:** Fields include HRDLOG.net (Code: uh5gbd7ygt88), ENZO LOG (UserName: iz1zzz, Password: masked), and CLUB LOG (UserEmail: iz1zzz@hotmail.com, Password: masked). Logos for HRDLOG, ENZO LOG, and CLUB LOG are visible.

Compilate quindi tutti i campi in **OM Data** e scegliete dal menu a discesa la vostra condizione (**OM / YL / Clubstation / SWL**). In **OM**

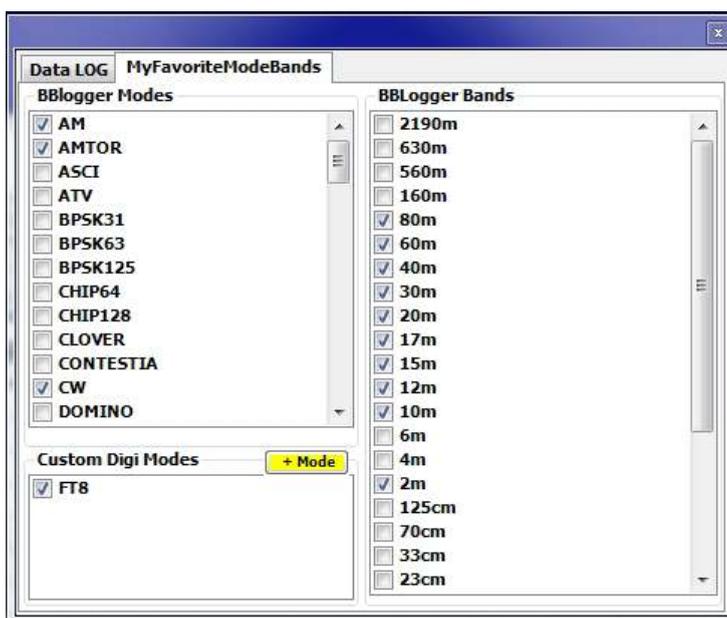
Service dovrete inserire il vostro indirizzo e-mail, il gestore di posta in uscita (esempio out.alice.it) ed eventualmente la password che usate normalmente per la posta elettronica (alcuni sistemi la richiedono). La sezione QSL service è per chi è iscritto **eQSL.cc**, e **LoTW**: inserite i parametri per l'invio automatico delle **eQSL**. La sezione Log Service è per chi è iscritto **HRDLOG**, **ENZOLOG** e **CLUB LOG**: inserite i parametri relativi. Salvate tutto.

Massimizzate ora la finestra del programma e cliccate su **LOG** nella barra in alto a sinistra e poi selezionate **NUOVO LOG**:



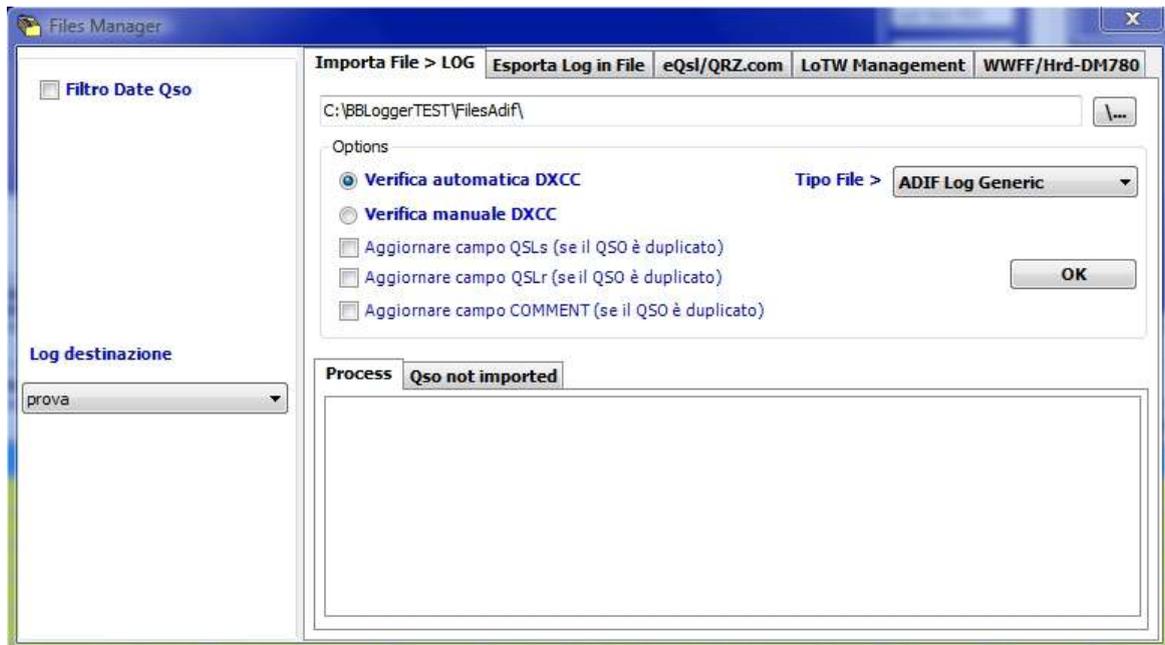
In automatico il box propone il call che avete inserito nella fase precedente, e in **NOME DEL LOG** potete inserire quello che volete, mentre in **TIPO LOG** dovrete selezionare **HUNTER** (cioè il log di casa) oppure **EXPEDITIONER** (se state attivando un'abbazia, un castello, un'isola, ecc.) o **SWL**. A seconda del tipo di log che avrete scelto muteranno le caratteristiche operative. Il checkbox presente nel box va spuntato se intendete inviare in tempo reale quando salvate i QSO a HRDLog.net, a EnzoLog e/o a Club Log (se siete registrati presso questi siti) e/o a eQSL.cc. Con l'opzione **MY FAVOURITE MODE BANDS** potete selezionare le bande e i modi che utilizzerete per quel log. E' comunque sempre possibile modificare le scelte in un momento successivo. Il programma consente di inserire più User, nel caso vogliate gestire callsign diversi dal vostro call abituale, come contest call, call barrati, eccetera.

Attenzione: è possibile inserire tutti i nuovi modi di emissione digitali che verranno proposti in **Custom Digi Modes** semplicemente cliccando sul tasto giallo **+MODE**, scrivendo il nuovo modo, cliccando su **DataLog** e salvando con **OK**. Nell'esempio seguente è stato aggiunto il modo **FT8**

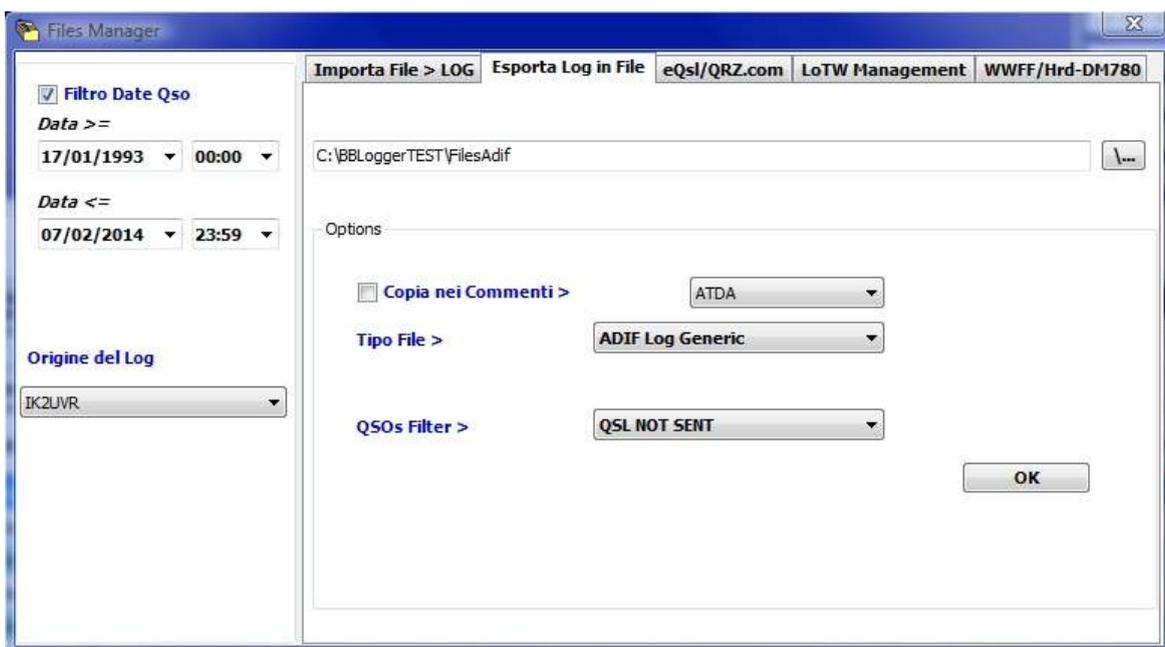


Una volta creato il log, dovremo riempirlo. Se desiderate importare il vostro vecchio log da un altro programma assicuratevi di averlo esportato come file **ADIF**. Cliccate ora su **FILE** in alto a sinistra nella barra dei menu poi su **FILES MANAGER**: si aprirà una finestra come questa: **IMPORT ADIF FILES** consente l'importazione di un log in formato ADIF. E' possibile indicare anche un intervallo di date per l'importazione, spuntando la relativa casella e definendo le date. Le due opzioni in basso consentono una corretta identificazione del Country. Se l'ADIF contiene il **DXCC Code** esso verrà utilizzato per attribuire l'entità DXCC, altrimenti il programma tenterà di decodificare il callsign. Con **Verifica automatica DXCC** verranno importati quei QSO in cui non vi sono dubbi sul Country, mentre verranno generati un file di **testo** e un file **ADIF** secondario relativo ai QSO con Country dubbio (esempio VP8, che viene usato per stazioni di Falkland, South Shetland, South Georgia, South Orkney, South Sandwich e Antarctica). Questo file **ADIF** può essere esaminato ed importato in una fase successiva utilizzando l'opzione **Verifica Manuale DXCC**: il programma chiede conferma all'utente circa il Country DXCC da inserire per ogni QSO contenuto in questo ADIF secondario. Questa operazione potrebbe essere piuttosto lunga. La procedura automatica importerà il vostro log alla velocità media di circa 1000 QSO al minuto, ma la velocità effettiva dipende dal processore della vostra macchina. Se si vuole verificare subito il proprio log si può optare per la Verifica manuale nella prima fase di importazione del log. La finestra sottostante consente di tenere sott'occhio il processo e nella finestra parallela **"QSO not imported"** vengono visualizzati i QSO che non sono stati importati. Facendo doppio click su quello desiderato si può aprire e correggere quel QSO. E' possibile che nonostante questa doppia lettura si verifichino casi di attribuzioni di COUNTRY errati: significa che la procedura automatica non è stata in grado di decodificare quel Country dal prefisso (ad esempio Russia Europea o Russia Asiatica) oppure potrebbe accadere con i prefissi dell'ex Unione Sovietica, cambiati più volte e assegnati a Country diversi, ad esempio Russia e Ucraina. Il programma è in grado di riconoscere il Country a partire dal prefisso ma, dato che il

cambio di prefisso non è stato simultaneo, è possibile che nel periodo di transizione lo stesso prefisso sia stato usato da Counti diversi, e in alcuni casi l'algoritmo di decodifica può dare assegnazioni sbagliate. Altre volte sono stati assegnati prefissi speciali che il programma non è in grado di riconoscere, in questo come negli altri casi occorre dopo la conversione esaminare il log e fare le correzioni manualmente. Se nel campo comment dell'ADIF importato sono presenti **REFERENZE IOTA**, **REFERENZE DCI** o **REFERENZE DAI**, queste potranno essere importate nei rispettivi campi del log con la procedura **Strumenti > Configurazione/Manutenzione > Award Auto Checking**. Naturalmente le referenze devono essere scritte esattamente come sono scritte nei database. Le due caselle presenti consentono di aggiornare i campi **QSLs** e **COMMENT** nel caso di QSO duplicati. **Tipo File** serve per selezionare il tipo di file che verrà importato. La scelta è **ADIF Generico**, per importare la maggior parte dei log in ADIF, **ADIF Confirm eQSL** per importare le conferme eQSL (ricordiamo che questo è l'unico modo per aggiornare la propria situazione eQSL ricevute), **ADIF Confirm LoTW** per importare il file di conferma da LoTW. Vi sono poi altre due opzioni: **TXT Credit DAI** e **TXT Credit DCI**: questi sono i files di conferma che vengono ricevuti dai Manager DAI e DCI, e servono per accreditare automaticamente le referenze dei rispettivi diplomi. **ADIF eQSL Card Image** importa i file immagine-QSL da www.eqsl.cc, **File Report WWFF** importa i crediti per il Diploma WWFF e **File Report WCA** fa lo stesso per il Diploma WCA. Infine l'opzione **ADIF LoTW Granted** importa i crediti LoTW. Quando importiamo un file adif Generico o da eQsl, i qso not in log sono riportati nella griglia del file manager. Se desideriamo forzarne il salvataggio nel log, facciamo doppio click sul qso interessato e si aprirà la normale finestra di inserimento qso con i dati. Premere salva per inserirlo nel log.

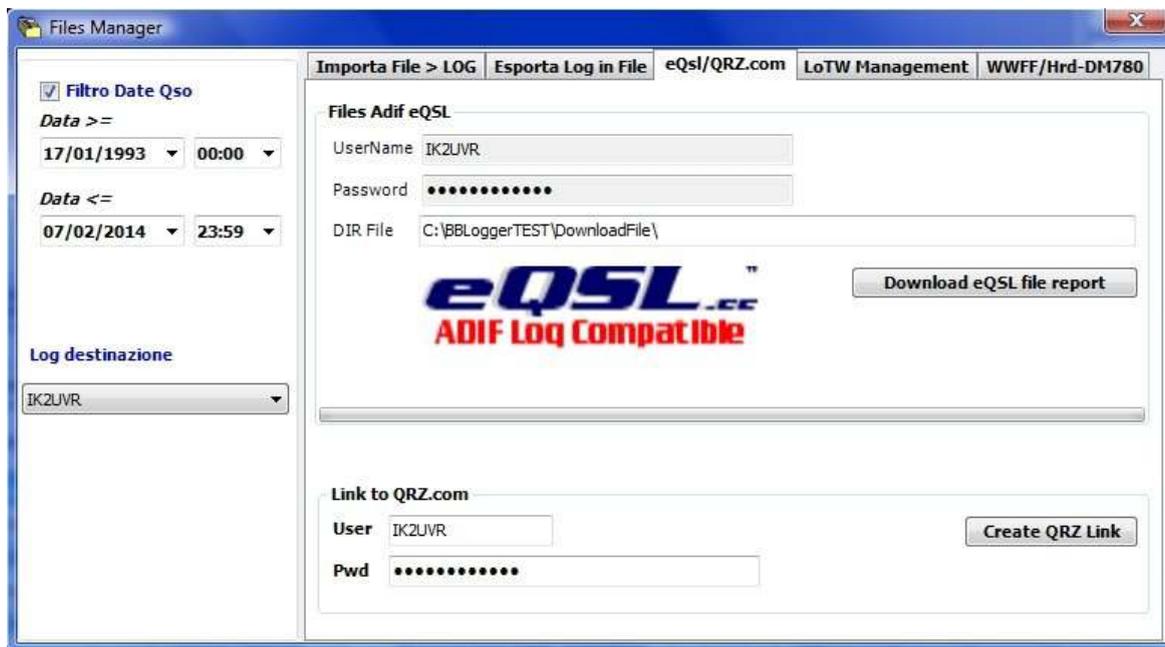


Con **ESPORTA LOG IN FILE** si possono esportare i propri file in formato **ADIF** per ogni scopo, selezionando la casella **Copia nei Commenti** e scegliendo l'Award desiderato si possono esportare le referenze relative a quell'Award nel campo Comment del file adif generato. **Tipo file** consente di scegliere tra un **ADIF generico** e i file specifici da inviare a **LoTW**, **eQSL.cc**, **HRDLog**, **Enzolog** o **Club Log**. Mediante **QSOs Filter** possiamo selezionare se esportare tutti i QSO oppure solo quelli per i quali non si è ancora spedita la QSL..



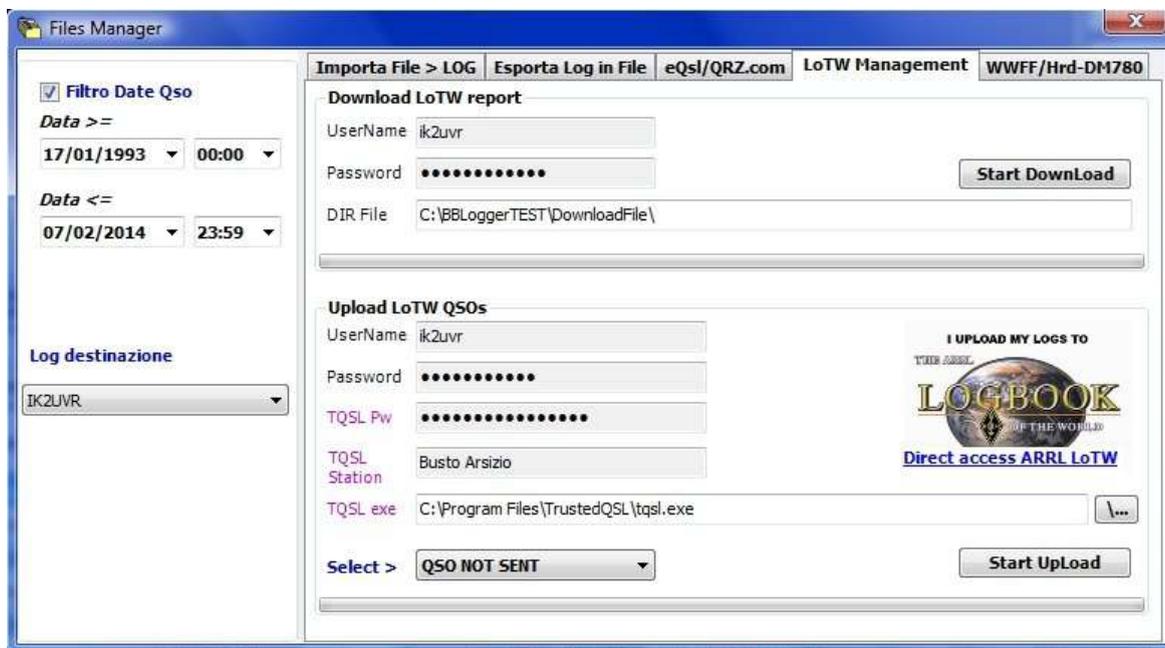
Nella sezione **eQSL/DM780/QRZ.com** vengono gestite le comunicazioni con il sito www.eqsl.cc, con il programma **DM780** se installato, e con il sito www.qrz.com. Nel riquadro **UserName** della sezione **eQSL** scriveremo il nostro callsign e nel riquadro **Password** la password con la quale accediamo al sito www.eqsl.cc. Con il pulsante **Download eQSL file report** si possono importare i file dei Crediti da eQSL.cc per gli utilizzi legati a questo tipo di procedura. Per i dettagli si veda la pagina relativa alle

procedure [eQSL](#). La finestra sottostante consente di linkare il file prodotto dal programma DM780 per l'importazione dei QSO registrati in BBlogger. E' anche possibile importare i QSO registrati con il programma **DM780** fornendo il relativo path. La sezione **Link to QRZ.com** consente di interfacciare il programma con **QRZ.com**. Per fare questo bisogna inserire prima il proprio **User ID** (normalmente il proprio Callsign) e la **Password** che si usa per accedere alla propria pagina su QRZ.com. A questo punto basta cliccare su **Create QRZ Link** per importare la propria Keyword che consente di recuperare le informazioni da QRZ.com. L'accesso completo ai dati è possibile mediante sottoscrizione al servizio da effettuarsi presso il sito di QRZ all'indirizzo: <http://www.qrz.com/XML/> altrimenti si avrà un accesso parziale ai dati (solo nome e cognome).



Nel caso abbiate sottoscritto il servizio QRZ potete usare questo in tempo reale, in alternativa al Callbook su disco: per fare questo andate in **Strumenti>Configurazione/Manutenzione** e spuntate il box relativo a **QRZ**. Dalla release 1033 è possibile avere i dati in automatico da **HamQTH**, in alternativa a **QRZ** spuntando il relativo box. Naturalmente potete sempre ricavare i dati manualmente durante l'immissione del QSO da **QRZ.com** con **ALT+Invio** e da **HamQTH** con **Shift+Invio**

La sezione **LoTW Management** introduce la gestione LoTW: si rimanda alla pagina [LoTW](#) per spiegazioni più dettagliate.



La sezione **WWFF/HRD-DM780** comprende **a)** la gestione WWFF mediante: 1) creazione del link con il sito WWFF (il colore verde indica che il link è stato creato); e 2) importazione e processo del file di accredito WWFF. I QSO verranno automaticamente accreditati e un file di errori sarà eventualmente generato in formato **TXT** **b)** l'importazione in BBlogger dei QSO salvati dal programma DM780



Se invece vogliamo creare un log Expeditioner, selezioneremo il tipo di log dal relativo menu a discesa. Ci verrà chiesto che cosa stiamo attivando, ad esempio un'isola: immetteremo la referenza **NA156** e selezioneremo **IOTA** nel relativo menu a discesa. E' solo un promemoria, non è vincolante, possiamo anche lasciare il campo bianco, nel caso il diploma relativo non sia fra quelli del menu a discesa. Avremo quindi questo tipo di schermata:



Nella casella **COMMENTI** possiamo inserire quello che vogliamo, ad esempio potremmo scrivere il nome dell'Isola che stiamo per attivare. Per tutti i QSO verrà inserita questa stringa nel campo **Comment**.

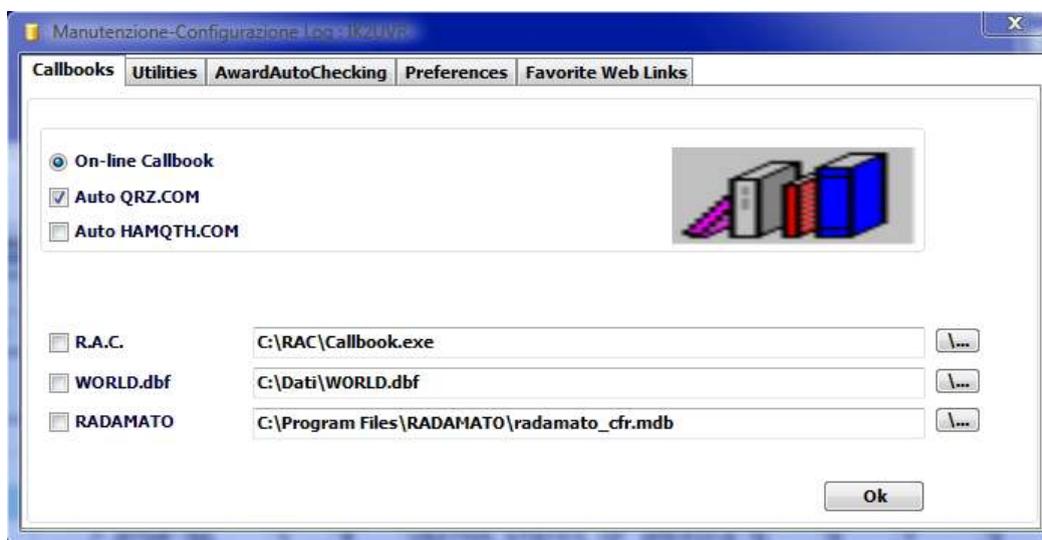
Attenzione: i log Expeditioner sono necessariamente più spartani dei log Hunter, per esempio non sono implementati i campi per gli Award. Tenetene conto quando riversate i vostri log di tipo Expeditioner nel vostro log generale! Andate a rivedere i QSO e se è il caso completateli per gli Award che desiderate seguire.

Salvate poi le vostre scelte e andate alle [Impostazioni](#)

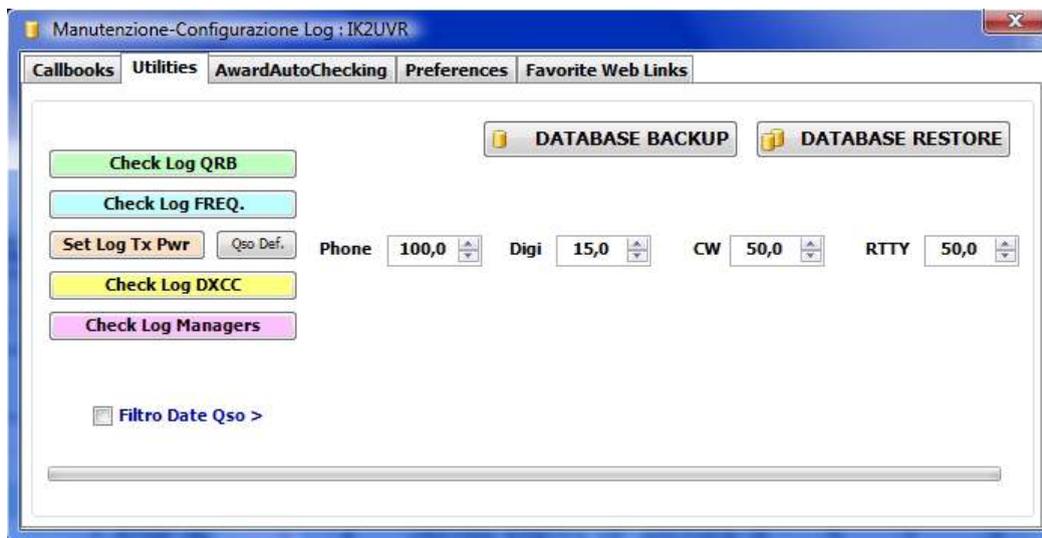


Impostazioni iniziali

Prima di partire ad inserire i QSO, bisogna settare le impostazioni di base del programma: dal menu **STRUMENTI** selezionare **CONFIGURAZIONE/MANUTENZIONE**:



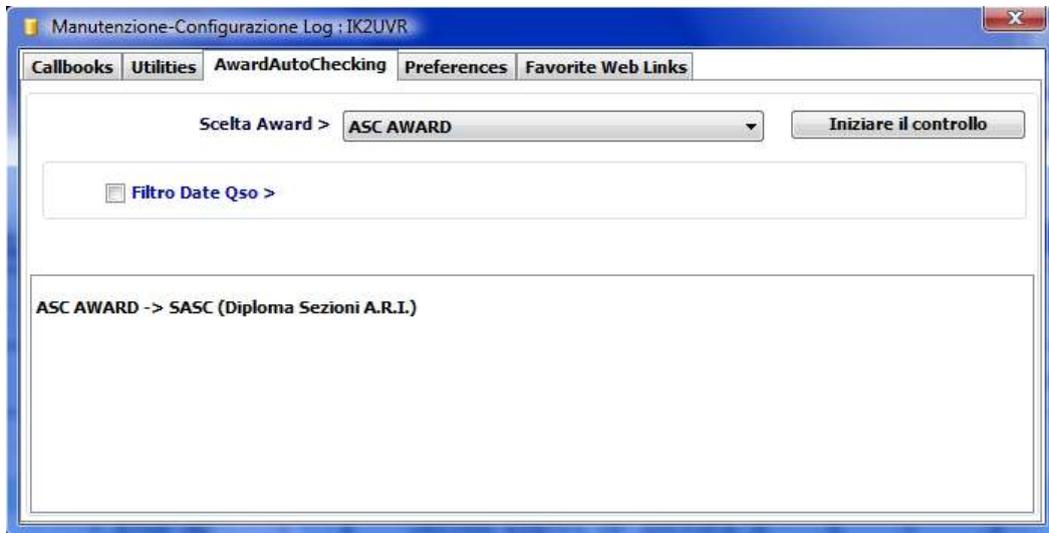
CALLBOOKS dà la possibilità di settare **Callbook** da cui il programma attinge le informazioni. Se si vuole usare il **RAC** (Radio Amateur Callbook) bisogna dargli il path, esempio D:\, C:\RAC, eccetera. con il tasto **\...** si può effettuare la ricerca del file da agganciare e il programma automaticamente assegnerà il path **WORLD.DBF** consente di utilizzare **Worldcall di IK1MTT**, in questo caso la procedura da seguire è la seguente: per prima cosa bisogna creare una cartella **DATI** e copiare in essa i seguenti tre files: **WORLD.DBF**, **WORLD.NDX** e **WORLD.INF**, che troverete nella cartella **DATI** del **CD di IK1MTT**. **Dal 2014 Worldcall è distribuito non più via CD ma on-line**. Per info scrivere all'autore Marco: m.marconetto@tiscali.it Se non è presente il file **WORLD.INF** potete realizzarlo molto semplicemente: aprite il blocco note e scrivete queste due righe: prima riga: **[dbase]**, seconda riga: **NDX=WORLD.NDX**. Salvate con il nome **WORLD.INF**. Si possono settare anche due o più Callbooks. Il programma effettuerà ricerche multiple. In questo caso la ricerca sarà però più lenta. Se avete installato nel vostro computer il programma **Radamoto di IOSSH**, Logger può interfacciarsi con esso. Usate sempre il tasto **\...** per agganciare il file corretto e salvate con **OK**. **ON-LINE CALLBOOK** consente di selezionare **QRZ** o **HamQTH** come callbook on-line, se si è connessi in rete **QRZ** prevede un abbonamento per ottenere i dati completi. **HamQTH** è invece gratuito.



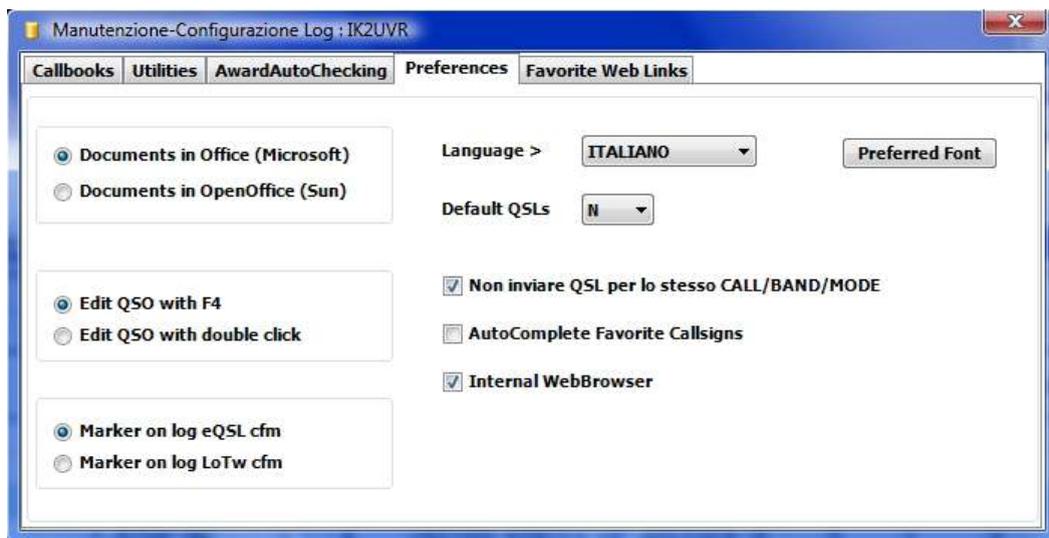
La sezione **UTILITY** ha diverse funzioni:

Il tasto **CHECK LOG QRB** consente di riesaminare il proprio log per inserire il QRB (naturalmente si presume che i Locator inseriti siano esatti). Il tasto **CHECK LOG FREQ** consente di inserire automaticamente la frequenza nei contatti già registrati con la sola banda. Il campo **Frequenza** è stato inserito con la release **1.0.1.8**. Naturalmente saranno inserite le frequenze di default, es. 14.000 per il 20m, 21.000 per i 15m, ecc. Il tasto **SET LOG TX PWR** consente la revisione del log aggiungendo la Potenza del trasmettitore, secondo quanto selezionato per i vari modi con i box al centro della finestra, ai contatti già registrati prima di questa novità, il tasto **QSO DEF.** consente di impostare la potenza di default per i vari modi indicati. Il tasto **CHECK LOG DXCC** consente di rivedere il proprio log e assegnare il corretto Country ad ogni QSO. Il programma ricerca quei QSO con stazioni con call "ambigui" ossia con quei prefissi utilizzati per più di un Country DXCC, come GB, VP8, eccetera. Questa utility è particolarmente adatta per chi ha già importato il proprio log e vuole verificarne la correttezza. Se non si desidera apportare delle variazioni al Country già registrato con quel QSO basta premere **ESC**. Dopo il controllo verrà prodotto un file di testo denominato **CheckLogError_data e ora** consultabile nella directory **FilesLog**. Se non si desidera apportare variazioni basta premere **Esc**. Naturalmente è sempre possibile forzare un

Country se non è presente fra quelli proposti con l'apposita procedura (ved [Inserimento QSO](#)). Il tasto **CHECK LOG MANAGERS** consente di inserire in automatico il Manager, se presente nel database interno dei Manager, per quei QSO che hanno la casella vuota. E' possibile aggiungere per ogni controllo anche il filtro data. I due tasti **DATABASE BACKUP** e **DATABASE RESTORE** si riferiscono all'archivio **DB_LOG.MDB** che contiene tutti i log di stazione. Il **BACKUP** avviene mediante compressione del log e viene aggiunta la data in cui il backup viene eseguito (in formato YYYYMMDD) nel nome del programma, es. **BBLBKP_20090301.ZIP**. Naturalmente si può selezionare la cartella dove il backup dovrà essere conservato. Il programma inoltre propone sempre il backup alla fine di ogni sessione di lavoro, l'utente può decidere se effettuare il backup o meno. A partire dalla Release 1.0.2.4. vengono salvati, oltre all'archivio log, anche i file **"INI"** relativi a **BBLogger** e a **BBTerminal**. Questi file contengono tutti i vostri settaggi, in caso di reinstallazione del programma non avrete bisogno di rifare i settaggi daccapo: basterà copiare i file **INI** nella cartella di BBLogger.



La sezione **AWARD AUTO CHECKING** è una importantissima utility che consente di aggiornare automaticamente il vostro log sulla base di un Callbook per inserire informazioni utili per la gestione di svariati Award. Vedremo questa importante utility in dettaglio nella sezione [AWARD MANAGER](#)



La sezione **PREFERENCES** consente di selezionare la **LINGUA** e il **FONT** preferiti, e se i documenti prodotti saranno in **Excel** (Microsoft Office) o in **Calc** (Sun Open Office).

Poi vi è un menu che consente di selezionare lo status di default per quanto riguarda la QSL da spedire.

Se **Default QSLs** è su **N** viene selezionato per default **QSLs = N** e quindi tutti i nuovi QSO finiranno nel buffer di stampa per etichette o QSL.

Se **Default QSLs** è su **I** invece viene selezionato **QSLs = I** e quindi i nuovi QSO non verranno copiati nel buffer di stampa per etichette/QSL.

Naturalmente le impostazioni di default possono essere variate durante il QSO (F2) e anche dopo (F4).

Sono presenti tre checkbox:

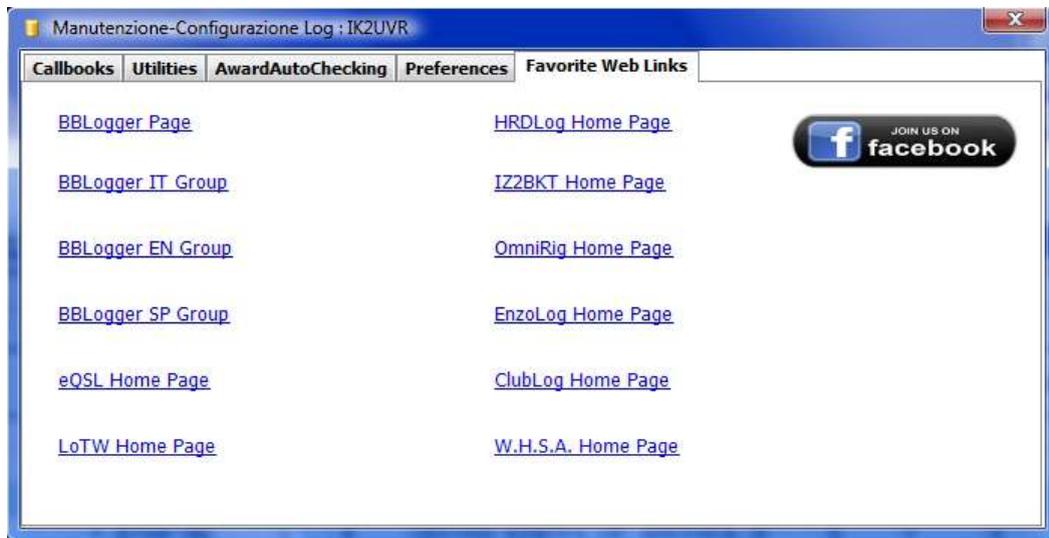
Non inviare la QSL per lo stesso call/band/mode che, se spuntato, pone **QSLs = I (Ignore)** per QSO con Call già collegati sulla stessa banda e nello stesso modo;

Auto Complete Favourite Callsign che se spuntato consente l'autocompletamento in fase di inserimento QSO (F2) di quei Callsign;

Internal Web Browser che consente di aprire finestre internet all'interno del programma in cartelle affiancate alla cartella "Mainlog".

Edit QSO with... consente di scegliere se utilizzare la funzione **F4** oppure il **doppio click** per **riaprire/editare un QSO** dalla griglia. In alternativa si aprirà la **visualizzazione/inserimento della QSL** per quel dato QSO: se si seleziona **Edit QSO with double click** allora **F4** visualizza l'immagine QSL, e viceversa.

Marker on log eQSL cfm / LoTW cfm consente di visualizzare con fondo blu chiaro le conferme **eQSL** o alternativamente, le conferme **LoTW** nel foglio log. **Attenzione: per vedere la colorazione è necessario che le relative colonne eQSL e LoTW siano visibili nel foglio log.**



Per finire la sezione **FAVORITE WEB LINKS** contiene alcuni link utili

Una volta effettuati i settaggi si può esaminare ora la struttura del programma: [Desktop](#)



Seleziona lingua ▼

Powered by Google Traduttore

Il Desktop

Il desktop è suddiviso in tre aree ridimensionabili a piacere dall'utente: [iFoglio Log](#) propriamente detto nella parte inferiore:

DD-MM-YYYY	UTC Time	CALLSIGN	Mode	Band	FREQ (Mhz)	MAC	HAZ	ITU	DXCC
19-12-2012	09.38	F2YT/P	SSB	40m	7.1130	EU	14	27	FRANCE
19-12-2012	09.15	I25MMQ/1	SSB	40m	7.1160	EU	15	28	ITALY
19-12-2012	09.12	IK2SAV/P	SSB	40m	7.1400	EU	15	28	ITALY
15-12-2012	22.55	N3AAZ	PSK31	20m	14.1950	NA	5	8	UNITED STATES OF AMERICA
15-12-2012	22.51	N4FOB	PSK31	20m	14.1950	NA	5	8	UNITED STATES OF AMERICA
15-12-2012	22.41	MW0GHM	PSK125	40m	7.0359	EU	14	27	SCOTLAND
07-12-2012	21.16	RK6CW	PSK31	40m	7.0353	EU	16	29	EUROPEAN RUSSIA
07-12-2012	20.59	5C2P	RTTY	40m	7.0460	AF	33	37	MOROCCO
06-12-2012	10.12	ZL9HR	SSB	20m	14.1950	OC	32	60	AUCKLAND & CAMPBELL IS.
02-12-2012	15.31	Y07DEK	PSK31	30m	10.1391	EU	20	28	ROMANIA
02-12-2012	15.26	R3MD	PSK63	30m	10.1391	EU	16	20	EUROPEAN RUSSIA
02-12-2012	15.18	F1ILA	PSK31	30m	10.1391	EU	14	27	FRANCE
02-12-2012	14.42	5T0SP	SSB	17m	21.2730	AF	35	46	MAURITANIA
02-12-2012	14.13	F2YT/P	SSB	40m	7.1440	EU	14	27	FRANCE
02-12-2012	12.18	5T0SP	SSB	17m	18.1450	AF	35	46	MAURITANIA
01-12-2012	14.54	UR3LC	PSK63	20m	14.0703	EU	16	29	UKRAINE
01-12-2012	14.52	R1AY	PSK63	20m	14.0703	EU	16	19	EUROPEAN RUSSIA
01-12-2012	14.49	UA3PIO	PSK63	20m	14.0703	EU	16	29	EUROPEAN RUSSIA
01-12-2012	14.44	EM6FW	PSK63	20m	14.0702	EU	16	29	BELARUS

La finestra [Packet Cluster](#) nella parte superiore sinistra:

E infine la **FINESTRA DELLO SPOT** che reca tutte le informazioni trasmesse da chi ha postato lo spot, nella parte superiore destra. La finestra contiene anche il nome del Country DXCC, il QRB, e il bearing dell'antenna, via corta e via lunga. All'arrivo di uno spot viene mostrata la propria situazione nei vari modi operativi per quel Country nella banda segnalata dallo spot, i colori hanno il seguente significato: **BIANCO** = non lavorato, **ROSSO** = collegato non confermato, **VERDE** = confermato, **GIALLO** = confermato via LoTW, **AZZURRO** = accreditato dal DXCC Desk.

15.57.13z	KF20			
UTC : 15.56.11				
Freq : 28.1372 Mhz				
Mode : RTTY				
DXCC : UNITED STATES OF AMERICA				
QRB : 9678 km - Shot : 319° Long : 139°				
Situation on : E0m				
<input type="button" value="PHONE"/>	<input type="button" value="CW"/>	<input type="button" value="RTTY"/>	<input type="button" value="PSK"/>	<input type="button" value="OTHER"/>



Il Foglio Log

DD-MM-YYYY	UTC Time	CALLSIGN	Mode	Band	FREQ (Mhz)	WAC	WAZ	ITU	DXCC
19-12-2012	09.38	F2YT/P	SSB	40m	7.1130	EU	14	27	FRANCE
19-12-2012	09.15	IZ5MMQ/1	SSB	40m	7.1160	EU	15	28	ITALY
19-12-2012	09.12	IK2SAV/P	SSB	40m	7.1400	EU	15	28	ITALY
15-12-2012	22.55	N3AAZ	PSK31	20m	14.1950	NA	5	8	UNITED STATES OF AMERICA
15-12-2012	22.51	N4FOB	PSK31	20m	14.1950	NA	5	8	UNITED STATES OF AMERICA
15-12-2012	22.41	MM0GHM	PSK125	40m	7.0359	EU	14	27	SCOTLAND
07-12-2012	21.16	RK6CW	PSK31	40m	7.0353	EU	16	29	EUROPEAN RUSSIA
07-12-2012	20.59	5C2P	RTTY	40m	7.0460	AF	33	37	MOROCCO
06-12-2012	10.12	ZL9HR	SSB	20m	14.1950	OC	32	60	AUCKLAND & CAMPBELL IS.
02-12-2012	15.31	YO7DEK	PSK31	30m	10.1391	EU	20	28	ROMANIA
02-12-2012	15.26	R3MD	PSK63	30m	10.1391	EU	16	20	EUROPEAN RUSSIA
02-12-2012	15.18	F1ILA	PSK31	30m	10.1391	EU	14	27	FRANCE
02-12-2012	14.42	5T0SP	SSB	15m	21.2730	AF	35	46	MAURITANIA
02-12-2012	14.13	F2YT/P	SSB	40m	7.1440	EU	14	27	FRANCE
02-12-2012	12.18	5T0SP	SSB	17m	18.1450	AF	35	46	MAURITANIA
01-12-2012	14.54	UR3LC	PSK63	20m	14.0703	EU	16	29	UKRAINE
01-12-2012	14.52	R1AY	PSK63	20m	14.0703	EU	16	19	EUROPEAN RUSSIA
01-12-2012	14.49	UA3PIO	PSK63	20m	14.0703	EU	16	29	EUROPEAN RUSSIA
01-12-2012	14.44	EW6FW	PSK63	20m	14.0702	EU	16	29	BELARUS

Il foglio log si presenta come in figura, con la barra dei comandi in testa. Il menu **COLONNE LOG** consente di scegliere tra colonne autodimensionate oppure colonne dimensionate manualmente, inoltre dà la possibilità di visualizzare le colonne che ci interessano di posizionarle nell'ordine che vogliamo. Tutte le colonne si possono ordinare alfabeticamente in senso diretto (A-Z) o contrario (Z-A), le colonne numeriche ovviamente seguiranno l'ordinamento dei numeri. La colonna data può ordinare i nostri QSO dal più recente al più vecchio oppure dal più vecchio al più recente. Non tutte le colonne esistenti nel database sono visualizzate: le colonne relativi agli Award saranno visualizzate nella sede opportuna ([sezione Award](#)). Per spostarsi più velocemente nel campo DXCC una volta sia stato ordinato alfabeticamente, possiamo usare la combinazione **Ctrl+lettera dell'alfabeto**. Se ad esempio premiamo Ctrl+N la selezione si sposta sul primo QSO del primo Country in ordine alfabetico che inizia con quella lettera, nel nostro esempio sarà la Namibia. Da **COLONNE LOG** è possibile scegliere il carattere da usare, la sua dimensione e il suo stile, e il numero di record che verranno mostrati. Questo riguarda solo la visualizzazione in quanto tutti i confronti relativi ai call vengono effettuati su tutto il log attivo. Mediante questo menu possiamo anche cambiare lo stile della barra di intestazione del foglio log.

Gli altri tasti della barra dei menu sono i seguenti: **NUOVO QSO (F2)**: apre la finestra di immissione dati QSO; **RICERCHE (F3)**: apre la finestra delle ricerche, che possono essere condotte con svariate chiavi; **QSLs** e **QSLr**: gestiscono le QSL inviate e ricevute; il tasto **RAC** lancia il programma RAC, Radio Amateur Callbook se il relativo disco è nel drive, oppure se se ne è trasferito contenuto sul disco rigido; il tasto **MANAGER** apre la finestra di ricerca dei manager con l'apposita finestra. Sia direttamente sul foglio log, mediante i menu **QSLs** e **QSLr**, che dalla finestra delle **RICERCHE (F3)** si può gestire la nostra situazione QSL. Dalle **Ricerche** cliccare su una riga con il tasto sinistro del mouse: il fondo diventa **BLU**. Poi cliccando con il tasto destro del mouse appare un box che permette di scegliere l'opzione:

QSL ricevuta via Bureau = **Y**,

QSL ricevuta per via Diretta = **D**

QSL respinta (QSLr = **I**) N.B. **I** sta per **Invalid**

Questa operazione muta il colore di fondo della griglia log dal colore di base **BIANCO** per i QSO non confermati e con QSL ancora da spedire (QSLs e QSLr = **N**) a:

VERDE nel caso il QSO sia confermato (QSLr = **Y** oppure **D** per la via diretta)

Vediamo adesso il significato degli altri colori del fondo della griglia log:

GIALLO indica i QSO per i quali abbiamo spedito la QSL (QSLs = **Y** oppure **D**)

ROSA indica i QSO per i quali non spediamo la QSL (QSLs = **I**) e non ancora confermati (QSLr = **N**) N.B. **I** sta per **Ignore**

ARANCIO indica i QSO confermati ma con nostra QSL ancora da spedire (QSLs = **N** e QSLr = **Y, D**)

GRIGIO indica i QSO per cui la nostra QSL ci è stata ritornata: not in log, not member, unclaimed, silent key, ecc (QSLr = **≠**) N.B. **I** sta per **Invalid**

AZZURRO indica i QSO confermati solo via **eQSL**. Questa colorazione compare solo se si sono rese visibili le colonne **eQSLs** e **eQSLr**.

Vi è un'altra opzione per **QSLs** indicata dalla lettera **O**, che sta per **OQRS**: significa che abbiamo richiesto la **QSL via Internet (Online QSL Request)**. Selezionando questa opzione il colore di fondo diventa **OCRA**. Questa opzione è più che altro un promemoria per ricordare che la richiesta è stata effettuata con tale metodo. Una volta ricevuta la QSL il fondo muterà in verde come per tutti i QSO confermati con QSL cartacea.

Ogni QSO è modificabile mediante selezione **MODIFICA QSO (F4)**, oppure cancellabile con l'opzione **CANCELLA QSO**. Il menu compare con click del tasto destro del mouse, e comprende una terza opzione: **STATUS DXCC**, che fornisce la situazione DXCC

relativa a quel Country.

La gestione delle [eQSL](#) è autonoma, così come la gestione [eTW](#).

E' possibile la **selezione multipla** dei QSO tenendo premuto il tasto **MAIUSCOLO** e selezionando i QSO con il tasto sinistro del mouse o con **Freccia Giù**. Usando il mouse basta premere con il tasto sinistro sul primo e sull'ultimo record e verranno selezionati tutti i QSO compresi nell'intervallo. Invece tenendo premuto il tasto **CTRL** si possono selezionare col tasto sinistro del mouse ad uno ad uno QSO non consecutivi.

Una volta effettuata la selezione, mediante il tasto destro del mouse si apre un sottomenu da cui si possono selezionare 3 opzioni:

RICAVARE DATI DA CALLBOOK: effettua una ricerca sul callbook prescelto e completa i dati dei QSO (attenzione: questa opzione cancella e riscrive i dati immessi)

CANCELLA QSO: per eliminare massivamente dei QSO

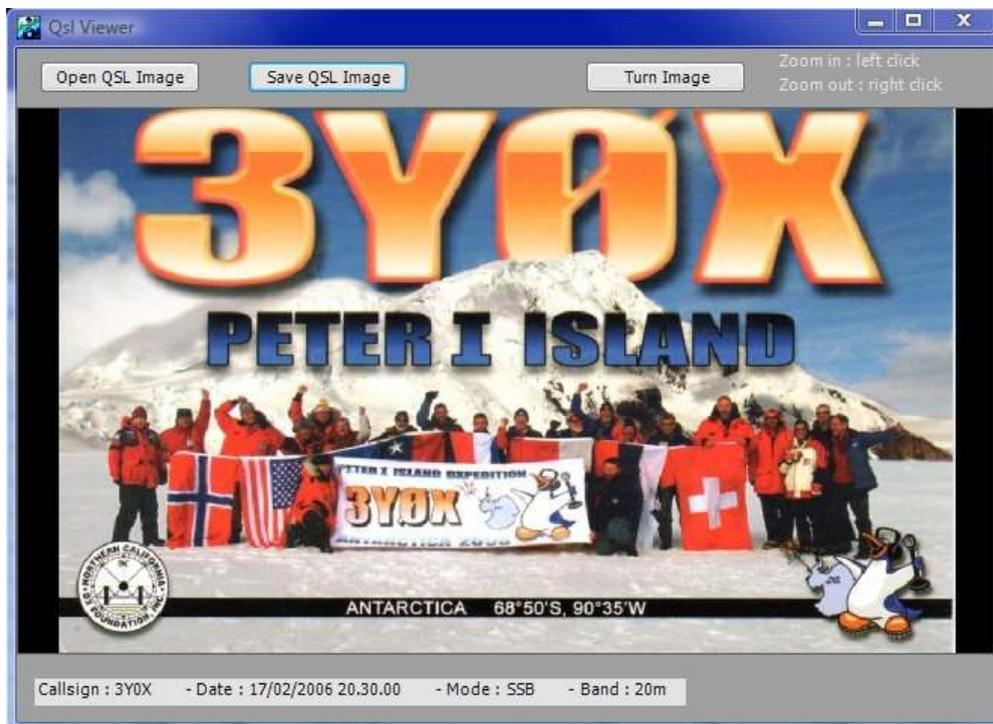
MODIFICA QSO SELEZIONATI: questa opzione apre il seguente modulo, in cui è possibile modificare per i QSO selezionati i seguenti parametri:



Data, Modo, Banda, Status QSL spedita, Status QSL ricevuta, RST dato, RST ricevuto, Manager, Commento, Propagazione, Data di invio della QSL e Data di ricevimento della QSL.

Il file del log si chiama **DB_LOG.MDB** e normalmente si trova nella cartella **FilesDataBase**, ma possiamo farlo in qualsiasi cartella a nostra scelta.

Selezionando un QSO e dando un **doppio click** oppure premendo **F4** (a seconda della scelta operata in **Manutenzione/Configurazione > Global Settings**) si aprirà una finestra dove potremo salvare e visualizzare uno scan della QSL relativa a quel QSO, per costituire un Album di QSL virtuali. Allo stesso modo in questa cartella saranno immagazzinate le eQSL ricevute e scaricate con la procedura descritta nella sezione [eQSL](#)



Con il tasto **Open QSL Image** è possibile aprire uno scan della QSL relativa a quel QSO e associarlo al QSO mediante il tasto **Save QSL Image**. Al momento del salvataggio verrà richiesto se l'immagine è il fronte (F) o il retro (B) della QSL. E' possibile associare due immagini ad ogni QSO, per il **fronte** e il **retro** della QSL, oppure per **QSL cartacea** ed **eQSL**. Mediante il tasto **Turn Image** è possibile visualizzare alternativamente queste due immagini, e mediante i tasti del mouse è possibile effettuare uno Zoom In oppure uno Zoom Out dell'immagine. Questo tool è disponibile anche dalle griglie di ricerca e degli Awards, sempre con doppio click (o F4 secondo quanto selezionato nelle preferenze Global Setting di Configurazione/Manutenzione del menu Strumenti). La presenza di un'immagine è evidenziata dall'icona **DISPLAY**. Queste immagini sono immagazzinate nella sub-directory **QSLimage** ma se si desidera, si può cambiare il path.

Qsl Viewer

Open QSL Image Save QSL Image Turn Image Zoom in : left click Zoom out : right click



Antarctica Award: MN-08
CQ Zone 12, Grid Square EC41, IOTA AN-004
 All Stations were equipped with ICOM 736 Pro 10 Transceivers, Alpha WGS Antennas, Minimizers, and ICE batteries (8x).

OP A (primarily CW) antennas: one 2nd Stage R page, Belle Creek Special 150m, 3rd wire beam elevated at 4 feet for 180m, DX Engineering 80m "Peter I Spool"
 40m 1/4 wave vertical, 30m 1/4 wave vertical,
 20m Force 12-single element 1/2 wave vertical, 17m Force 12 -dual element 2VDA

OP B (primarily SSB) antennas: three 2nd Stage R page, 30m 1/4 wave vertical, 40m 1/4 wave vertical, Force 12-Sigma 80 vertical dipole

Confirming QSOs with:

Date	UTC	Band	RST	2X
17-Feb-2006	20:29	20m	59	SSB

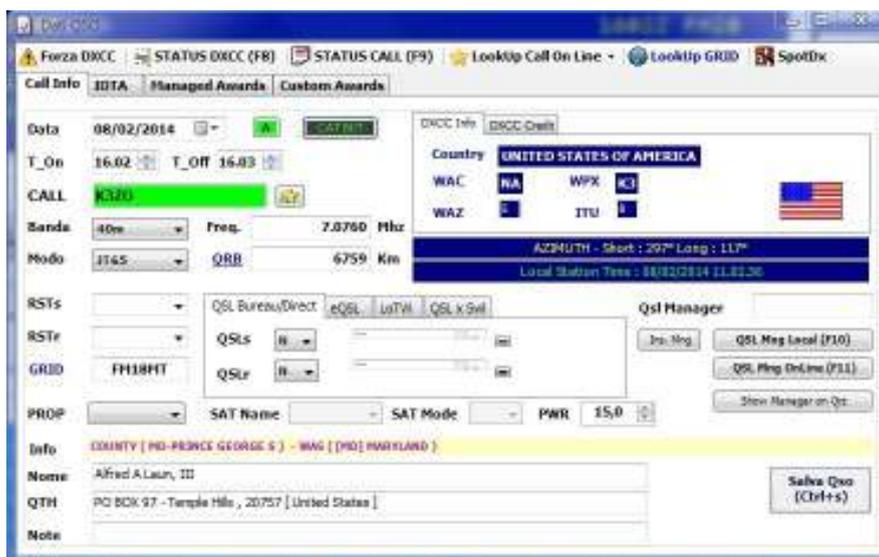


TXN QSLi de 3Y0X (via N200)

Callsign : 3Y0X - Date : 17/02/2006 20.30.00 - Mode : SSB - Band : 20m



Inserimento QSO



Questa è la finestra di inserimento QSO: nel box CALL si inserisce il nominativo o mediante digitazione o per doppio click sul call che appare nella finestra di SPOT. (Attenzione: perché questo avvenga il checkbox **Spot > QSO** in **SETUP > ALERTS** della finestra **Packet Cluster** deve essere spuntato). Se volete cancellare il call e i dati per introdurne degli altri senza salvare, procedura detta di **Refresh**, basta dare un doppio click sulla striscia gialla **Info** oppure premere **CTRL+Z**. Consigliamo vivamente questa procedura invece del semplice cambio di Nominativo nella finestra CALL perché in questo modo saranno azzerati tutti i dati e non si correrà il rischio di mantenere dati errati nell'immissione di un secondo call. I dati nei campi Nome e QTH vengono attinti dal Callbook oppure da QRZ.com in abbonamento. Vedi [Avvio Software](#) per i dettagli del Callbook. Il tasto **CAT BKT** serve per interfacciare i programmi di CAT di IZ2BKT. Mediante il tasto **F10** è possibile consultare il database interno e con **F11** il database on line di IK3QAR per cercare un manager. Con il tasto **Show Manger on Qrz** si apre la pagina di quel manager su www.qrz.com per eventuali info. Il tasto **Ins Mng** serve per inserire un manager nuovo. Il tasto con una piccola stella a fianco del campo CALL serve per memorizzare i call che si sentono frequentemente. Essi andranno a costituire un piccolo archivio e saranno richiamabili da menu a tendina nel caso in **Preferences** sia stato spuntato il relativo checkbox. I QSO possono essere loggati in tempo reale **A** oppure differito **M**. Normalmente i QSO vengono messi a log con il TIME OFF aumentato di un minuto rispetto al TIME ON, tuttavia se si desidera la precisione negli orari di inizio e fine QSO la procedura è questa: all'inizio del QSO premete il tasto **F7**, in questo modo TIME ON viene bloccato mentre TIME OFF si aggiorna con il clock del computer e quando salverete il QSO l'orario di fine QSO sarà corretto. Se abbiamo abilitato le procedure di invio automatico del QSO : Log on line e/o a eQSL.cc, quando il QSO sarà salvato, sarà anche inviato in tempo reale. V [e Avvio Software](#)



Anche un doppio click nella griglia dei **FILTERED SPOTS** fa aprire la finestra di Inserimento QSO.

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country	S.P.	L.P.	Information	LoTu
7.1880	H1818/P	CASHOTA G 126...	10.40.35	DG1EA	ENGLAND	318°	138°	New WPX in 40m	
24.8900	J285A	J0315K<F2>LKI...	10.42.02	DF1VB	DJIBOUTI	129°	309°	New DXCC in 12m	Yes
7.1880	H1818/P	Castle G126	10.42.05	F4CTJ	ENGLAND	318°	138°	New WPX in 40m	
7.1760	G1100PKV	special event...	10.42.24	EI3CB	NORTHERN IRELAND	319°	139°	Wkd in 40m in 1997 not yet Cfm	
21.2700	A65EE	tnx 59	10.42.28	IT9DVZ	UNITED ARAB EMIRATES	103°	283°	New DXCC in 15m	Yes
14.0310	DLS4MI/W	diff-128,wca...	10.42.34	UA3XAC	FED. REP. OF GERMANY	348°	168°		
14.0340	Z3740X		10.42.39	IK1PMV	MACEDONIA	107°	287°		
24.8903	J285A	UPI LOUDI	10.42.40	UR4WVA	DJIBOUTI	129°	309°	New DXCC in 12m	Yes
14.2330	W4ATE1		10.42.46	2E0EET	PUERTO RICO	273°	93°	New WPX in 20m	
14.2870	AU7AD	THX Victor fo...	10.42.58	EA2DT	AZORES	269°	89°	New WPX in 20m	

Nel caso si digiti il call, premendo Invio o Tab il programma ricerca i dati nel Callbook interno (RAC, Worldcall o Radamato) la ricerca sarà rivolta al CD o al disco rigido. Peraltro sul RAC e Worldcall non è possibile trovare call speciali o call di DXpedition rilasciati di recente. Se avete settato RAC o Worldcall come callbook e siete connessi a Internet, non trovando un call potete fare la ricerca su QRZ con la combinazione **Alt+Invio**. In questo modo verrà aggiornato anche il **LOCATOR**. Il tasto **LookUp**

Qrz.com apre nel vostro browser la pagina di quell'OM in QRZ.com, se presente, in modo da poter vedere eventuali info. Il tasto **LookUp Grid** apre nel vostro browser una mappa relativa al quadratino Locator indicato. Ovviamente deve essere quello esatto, importato con la procedura **Alt+Invio** da QRZ. Il Locator proposto di default, è puramente indicativo dato che si riferisce alla capitale del Paese oppure della Call-Area, o della sub-area interessata. Invece in QRZ sono i vari utenti ad inserire i loro Locator corretti. **Spot DX** consente di aprire un box per inviare uno spot al Cluster. I **Modi** disponibili sono tutti quelli che sono accettati dall'ARRL per i files LoTW. Il box **Prop** è particolarmente rivolto a chi fa traffico via VHF e superiori e/o Satelliti, e consente di indicare il mezzo di propagazione del nostro segnale, es. SAT, EME, M: (Meteor Scatter), AU (Aurora), ecc. Può anche essere lasciato bianco. Scegliendo **SAT** si può inserire anche il Satellite utilizzato (nell'esempio **AO-10**) e il **Modo Satellitare** (nell'esempio il **Modo B**). **PWR** consente di inserire la potenza del trasmettitore. Un **doppio click** sulla fascia gialla **Info** oppure **CTRL+Z** produce un refresh della finestra.

[VEDI LA TABELLA DI BANDE E MODI DI BBLOGGER](#)

Se avremo importato lo spot, la banda e la frequenza saranno settate in automatico, altrimenti dovremo settarla manualmente mediante il menu a discesa. Cambiando la frequenza cambia anche la banda. Bande, frequenze e modi selezionabili sono quelli che avremo impostato in sede di creazione o di modifica del log. Il tasto **CNF to eQSL** consente di inviare automaticamente la **eQSL** e compare solo se si è riempito l'apposita sezione in **Dati User**. Naturalmente si possono aggiungere queste informazioni in un secondo momento con **Modifica Dati User** da menu **Log**. Il tasto **QSL Manager** consente di effettuare una ricerca nel database Manager. Se il manager è presente nel database il programma lo riporta nell'apposito box, altrimenti occorrerà digitarlo. In caso nel database fossero presenti diversi manager per quella stazione DX, il programma prenderà quello più attuale. Il tasto **QSL Mng OnLine** consente la ricerca del manager presso il sito www.ik3gar.it uno dei più aggiornati nel web. Il tasto **Show Manager on QRZ** apre una finestra browser caricando la pagina di quel Manager nel sito www.qrz.com. Nel riquadro in alto a destra compaiono le informazioni relative al **Country**, alla **zona CQ**, alla **zona ITU**, al **QRB** calcolato in base al nostro locator, e il **bearing dell'antenna, short path e long path**, oltre alla **bandierina di quel Country**. Nella casella gialla **INFO** compariranno, se presenti, le informazioni relative a quel call, come nell'esempio in immagine la Contea e lo Stato USA. Data e ora possono essere presi in automatico dal clock del computer (tastino verde con la lettera A) oppure possiamo inserire manualmente questi dati cliccando sul tastino (che diventerà rosso e mostrerà la lettera M per "manuale"). Il tasto **Status DXCC** mostrerà la nostra situazione per quel Country nelle varie bande e nei vari modi: il fondo verde indica contatto confermato, il fondo rosso significa contatto non ancora confermato. Non c'è bisogno di importare lo spot nella finestra di inserimento QSO per veder la situazione di un Country che è comparso nella finestra di SPOT: possiamo cliccare **F6**. Oppure possiamo selezionare uno spot già passato nella griglia **FILTERED SPOTS** e cliccare **F7**. L'esempio seguente si riferisce ad un call portoghese. Cliccando con il tasto destro del mouse sui nominativi che appaiono si possono riaprire i QSO per vederli/editarli.

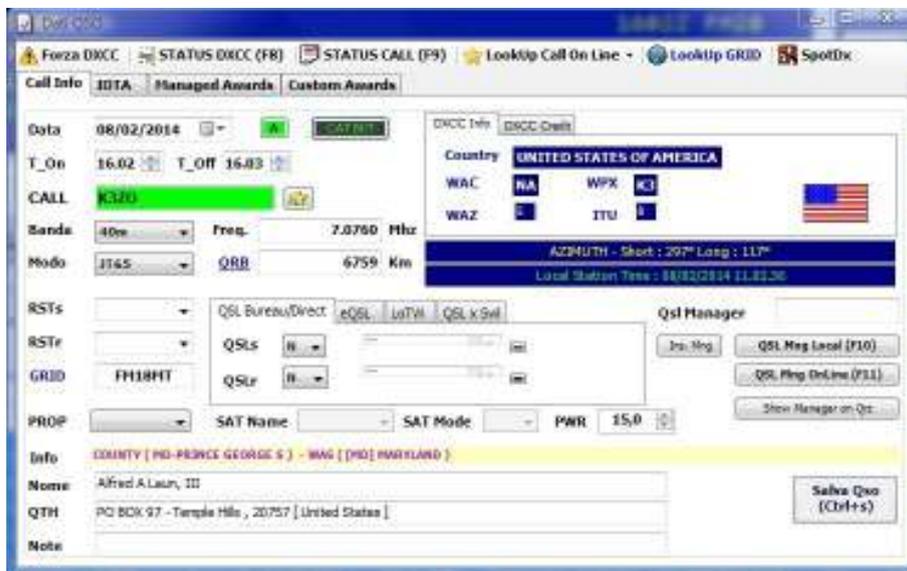
Mode	80m	40m	30m	20m	17m	15m	12m	10m	2m	70cm	23cm
USB		CTBKA		CTBKA	CTBKA	CTBKA	CTBKA	CTBKA			
CW											
RTTY	CTBKA			CTBKA				CTBKA			
PSK		CTBKA		CTBKA							
SSTV											
FM								CTBKA			
OTHER											

Talvolta può accadere che un determinato Callsign possa appartenere a diversi Country. Si pensi ad esempio al prefisso **VP8**, che corrisponde a ben 6 diversi Countries: **Falkland, South Georgia, South Orkney, South Shetland, South Sandwich e Antarctica**. In questo caso il programma aprirà una finestra con le varie possibilità dando l'opportunità all'utente di scegliere il Country. Il database contiene molti call di basi antartiche, spedizioni, stazioni di ricerca, eccetera; anche storici per la conversione dei propri log, ma naturalmente non può essere aggiornato al minuto, quindi se si rende necessario cambiare il Country proposto in un altro è sufficiente premere il pulsar **Forza DXCC**. Questo anche nel caso di Country che contengono al loro interno più zone CQ e/o ITU, non risolvibili dal Callsign. Il menu a discesa contiene tutti i Country per Country con più zone, anche più righe dalla quale potremo scegliere quella che fa al caso nostro. E' il caso di ricordare che il concetto di Country che pervade il nostro universo di radioamatori è in realtà un'invenzione della ARRL che lo ha introdotto con il diploma DXCC. La ITU assegna agli Stati dei blocchi di prefissi e ogni Stato in tu autonomia decide come utilizzarli, e non è certamente tenuto ad utilizzare prefissi diversi in funzione dei diversi Country in **cupe l'ARRL** è diviso quello Stato. Se accade tanto di guadagnato, se non accade pazienza.

Country	WAC Zone	OQ Zone	ITU Zone	Deleted	Conts
UNITED STA...	NA	1	8		391
UNITED STA...	NA	4	7		281
UNITED STA...	NA	5	8		381

Il QSO si può salvare con il tasto **Salva QSO** nel riquadro, oppure con la combinazione di tasti **CTRL+S**. Nel caso di un log di tipo **Expeditioner** il salvataggio è più veloce e si effettua con il tasto **F12**.

Se inseriamo un call che abbiamo già collegato nel nostro log tipo Hunter, il programma lo segnala mutando il colore del fondo della casella del Call. Se non abbiamo mai contattato quel Call il fondo rimarrà **BIANCO**. Se avremo già collegato quel Call sulla stessa banda e nello stesso modo il fondo muterà a **ROSSO**. Se quel Call è stato già collegato nello stesso modo ma su banda diversa il fondo diventerà **GIALLO**. Se invece la banda è la stessa ma diverso è il modo il fondo diventerà **VERDE**. Infine se quel call è già stato collegato ma su bande e modi diversi il fondo diventerà **AZZURRO**. Comparirà anche sulla barra della finestra inserimento QSO un altro tasto, denominato **Storico Call**, premendo il quale comparirà una griglia con tutti i dettagli dei QSO avuti con quel callsign. Se siamo in modalità **Expeditioner** un reminder ci dirà che quel call lo abbiamo già collegato. E' possibile comunque proseguire e loggare il QSO anche se doppio.



CALLSIGN	DATAUTC	MODO	BANDA	QsS	QsR	COMMENT	QSL_MANAGER	DOT
K3ZD	20140208 16:11	JT45	40m	Y	Y			
K3ZD	20140208 17:11	JT45	40m	Y	Y			
K3ZD	20140208 18:52	JT45	40m	Y	Y	MD-PRINCE-GEORGE		
K3ZD	20140208 20:42	JT45	40m	Y	Y	MD-GEORGE		

Infine i tasti che regolano le QSL, **QSLs**, cioè QSL inviata o da inviare **eQSLr** ossia QSL ricevuta. Ovviamente nel caso di immissione QSO ci interesserà il menù tendina **QSLs** che presenta queste opzioni:

N = QSL non ancora spedita. Questo QSO verrà scritto nel buffer per la stampa della label/QSL con i dettagli del contatto. Per default il buffer di stampa presenta tutte nell'ultima colonna, se desideriamo inviare una o più QSL per via diretta dovremo selezionare una D al posto della Y nel buffer di stampa quando staremo per stampare i etichette/QSL. (non nel foglio log!)

Y = QSL già spedita (la **N** muta a **Y** oppure a **D** dopo la stampa delle etichette/QSL)

D = indica una QSL già spedita per via diretta. Attenzione: se viene selezionata questa opzione in fase di inserimento QSO, esso non verrà copiato nel buffer di stamp. Se vogliamo inviare una QSL per via diretta dobbiamo selezionarla dal buffer di stampa. Dopo la stampa dell'etichetta o della QSL per la quale abbiamo selezionato D nel buffer di stampa, il contenuto del campo QSLs muta a **D** e il contatto viene copiato nel **registro delle QSL inviate per via diretta**. Il tastino a destra del menù a tendina diviene attivo se si muta lo status QSLs a Y o a D e consente di inserire la data in cui è stata inviata la QSL.

I = non spedisco la QSL (Ignore)

Analogamente nel menù a tendina **QSLr** avremo:

N = QSL non ancora ricevuta

Y = QSL ricevuta via bureau. Il tastino a destra consente di inserire la data in cui si è ricevuta la QSL

D = QSL ricevuta per via diretta. Il tastino a destra consente di inserire la data in cui si è ricevuta la QSL

R = QSL respinta, o ritornataci indietro (not in log, silent key, ecc.)

Questi valori dei campi QSLs e QSLr mutano il colore di fondo della griglia come descritto nella pagina [FOGLIO LOG](#)

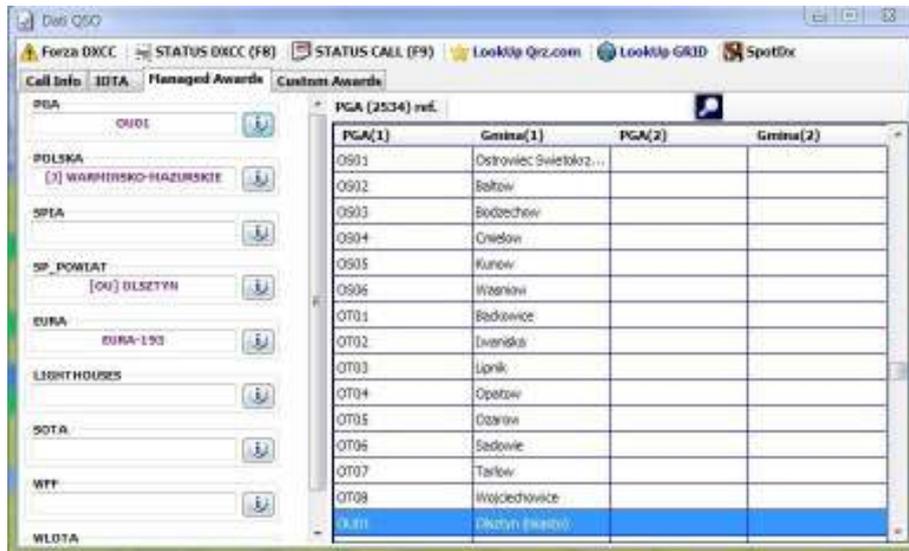
La Sezione **e-QSL** sovrintende alla gestione delle e-QSL. Settando QSLs = Y il QSO viene inviato al database di eQSL.cc. Quando riceveremo la eQSL potremo riaprire il QSO con **F4** e settare QSLr = Y. E' anche possibile ricevere in automatico il file di conferma da www.eqsl.cc.

La Sezione **SWL** si può richiamare da un QSO già registrato con cliccando sulla griglia e poi su **F4**. Un tasto consente di inserire la conferma per l'SWL che sarà poi stampata su etichetta o QSL (vedi sezione [stampo](#))



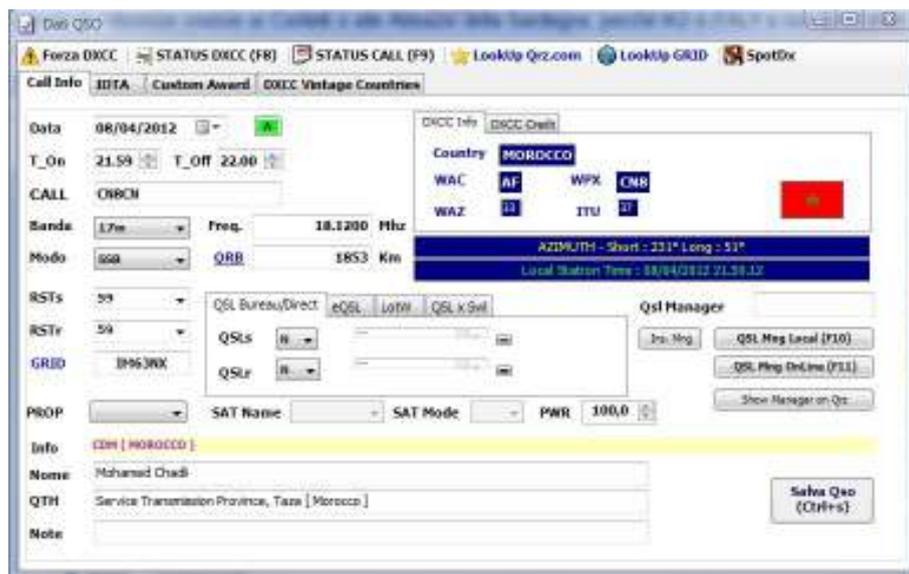
Se ad esempio abbiamo inserito un call francese e apprendiamo che quell'OM sta attivando un'isola, potremo aprire la sezione **IOTA** selezionando la linguetta **IOTA** e cliccando sul tasto con la "I": si aprirà un database nel quale potremo scegliere la referenza IOT A e importarla nel log con un doppio click sulla riga opportuna. Una volta importata la referenza IOTA (gruppo), cliccando sul menù a tendina appariranno le diverse isole che fanno parte di quel gruppo e sarà possibile importare anche **ihome dell'isola**. Il programma mostrerà solo i gruppi compatibili con quel call: se il call è francese non si può inserire un'isola italiana. Il tasto "Island on Google Maps", se si

connessi in rete, consente di aprire la pagina relativa alla referenza in questione presso il sito www.rsgbiota.org con la visualizzazione della mappa della referenza stessa grazie a Google Maps™. Le operazioni di accredito vanno eseguite solo sulla griglia che viene prodotta dalla procedura in Award Manager (Award Calculation)



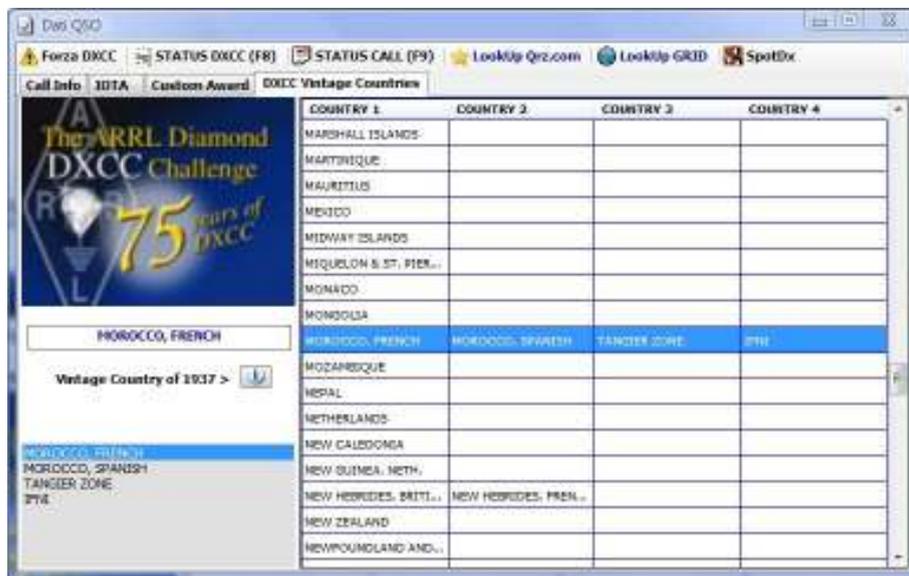
Cliccando su **Managed Awards** si aprirà il gestore degli Award, che conterrà tutti gli award relativi a quel callsign. Nell'esempio abbiamo inserito un call polacco: programma già ci dice la Gmina per il PGA (OU01 = Olsztyn città), la Provincia per il Polska Award (Warminsko-Mazurskie) e il Powiat per lo SP-PA (Olsztyn) perché trovato queste informazioni nel callbook e le ha estrapolate tramite il database interno. Oppure si può selezionare con un doppio click nella griglia di destra il dato che nostro corrispondente ci avrà passato per importarlo nel relativo box. Tutte queste informazioni saranno immagazzinate nel log e saranno consultabili utilizzando il men Award Manager nella barra principale dei menu, che vedremo in altra pagina. Per ogni Award gestito il fumetto con la "i" fornisce l'elenco dei codici e la descrizione. Se una referenza non è presente nel database si può comunque scriverne il codice nella casella apposita. al prossimo aggiornamento del database (per chi è connesso internet è automatico) la descrizione di quella referenza sarà aggiunta. Per alcuni database esiste la possibilità per l'utente di aggiungere delle referenze dalla finestra visualizzazione (Strumenti -> Visualizza DB Award). Questa opzione è da usare con cautela. Naturalmente solo le finestrelle degli Award relativi a quel Country sono mostrate. E per Award comuni il database mostrerà solo le referenze relative a quel Country. Esempio: se il call è IK2UVR non stupitevi se non trovate le referenze relativi ai Castelli o alle Abbazie della Sardegna, perché IK2 è ITALY e non SARDINIA. Ovviamente con un call IS0... troverete solo le referenze relative alla Sardegna. Cliccando su Custom Awards si accede alla Sezione degli Award fai-da-te. Vedi [questa pagina](#).

A partire dal 1/1/2012 e fino al 31/12/2012 il form appariva così:



DXCC Vintage Country mostra il Country come listato nell'elenco dei Countries DXCC del 1937. Ogni contatto potrebbe valere per uno (in qualche caso due) **DXCC Diamond Challenge Country**. Alcuni Country di oggi, come SAN MARINO non erano listati nel 1937 qualche altro è differente da oggi, comunque per i dettagli si veda sito <http://www.arrl.org/diamond-dxcc>. Se il call collegato vale per due Countries 1937, (ad esempio Vanuatu vale sia per **New Hebrides, british** che per **New Hebrides, french** in quanto le New Hebrides erano un possedimento anglo-francese e i francesi usavano un prefisso e gli inglesi un altro, un po' come St.Martin oggi: l'isola è una sola ma conta per 2 Countries) dovrete inserire il QSO due volte, ad un minuto di distanza, uno con un Country 1937 e uno con l'altro perché il programma non può gestire un doppio dato di questo tipo.

Se il Country 1937 può essere determinato dal callsign, il software lo inserirà nel campo appropriato. In qualche caso dovrete inserirlo manualmente perché le scelte più di una, come nel caso del Marocco:



Come potete vedere il Marocco nel 1937 era diviso in 4 Countries, non determinabili dall'indicativo. In questo modo potrete selezionare quello corretto, anche in un secondo momento. Per inserire il Vintage Country nei QSO a partire dal 01/01/2012 che sono privi di questo dato, è disponibile una utility i **Strumenti>Configurazione/Manutenzione>AwardAutoChecking>Vintage Countries 1937**. Questo è utile sia per i QSO registrati prima di questo aggiornamento che per log importati come ADIF nel log principale da programmi di contest o simili.

Nel caso di log di tipo **Expeditioner** il form inserimento QSO è differente:



Come si può vedere, il form è più semplice, non vi sono gli Awards, e c'è un checkbox **"Check partial call"**: se selezionato, compare al di sopra del form un altro riquadro dove compaiono i nominativi che abbiamo nei nostri log e che corrispondono alle lettere immesse nel campo CALL. Nell'esempio abbiamo inserito le lettere "VB" e nel riquadro superiore sono apparsi tutti i call registrati nei vari log che abbiamo in archivio che contengono le lettere VB. Basta un doppio click sul call prescelto per importarlo nel campo CALL del form.

La registrazione del contatto avviene cliccando sul tasto **Salva QSO** oppure con **F12**. E' possibile cancellare l'ultimo QSO registrato con **CTRL+Canc** (o **CTRL+Del** a seconda delle tastiere).

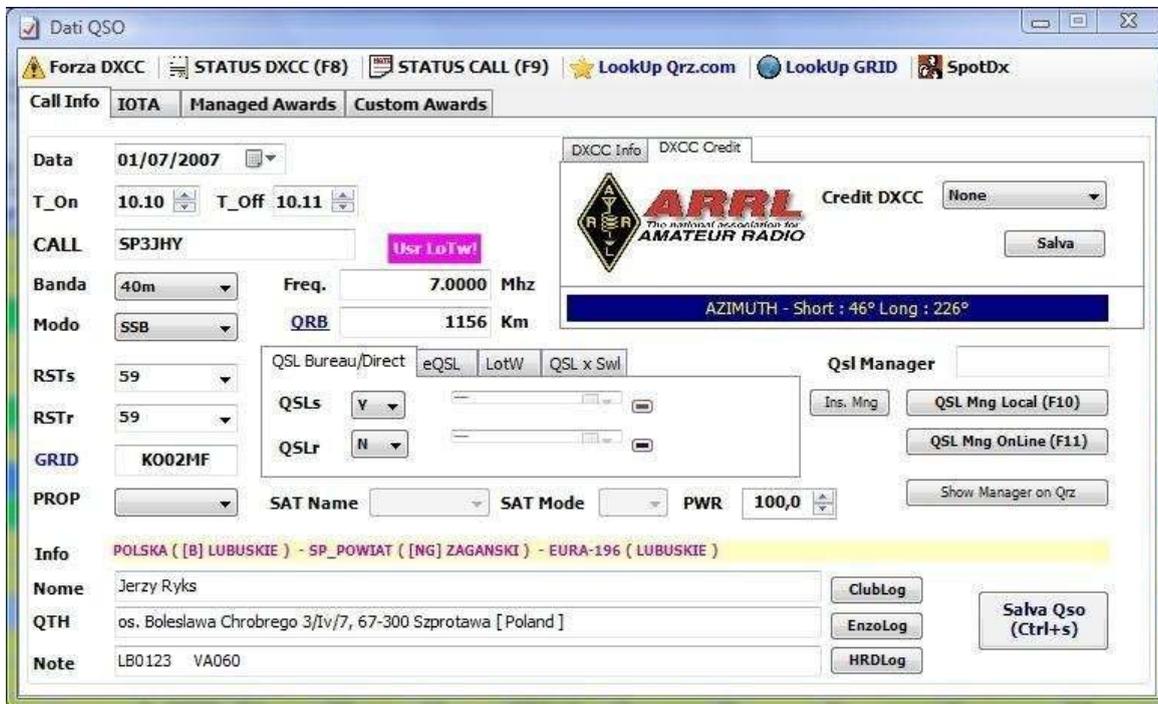


Seleziona lingua ▼

Powered by  Google Traduttore

Modifica QSO

Posizionandoci su una riga del foglio log la selezioniamo con un click del tasto sinistro del mouse. Il fondo delle caselle diventa blu. A questo punto cliccando con il tasto destro del mouse avremo due opzioni: **MODIFICA QSO (F4)** ed **ELIMINA QSO**. La funzione **MODIFICA QSO** apre una finestra simile alla finestra di inserimento QSO:



Qui possiamo modificare tutti i dati del QSO, per esempio settare a **Y** o a **D** il campo QSLr quando riceveremo la QSL per questo contatto (D = QSL ricevuta per via diretta) e inserire la data di arrivo della QSL. Inoltre si possono gestire le proprie **eQSL** e controllare il traffico **LoTW**. Attenzione: esso viene gestito automaticamente mediante gli invii e le ricezioni dei file dal sito LoTW) cliccando sulla linguetta **LoTW** di ogni QSO è possibile vederne lo status ma non è modificabile manualmente. Esiste un sistema più spiccio per segnare la QSL ricevuta, ed è sulla barra sopra il foglio log **QSLr**. **DXCC Credit** serve per impostare la situazione DXCC per quel determinato QSO: possiamo scegliere diverse condizioni: **NONE** se quel QSO non è stato considerato ai fini del Diploma DXCC, oppure **AWARDED** se è stato accreditato dal DXCC Desk, oppure **REJECTED** se è stato respinto, infine **APPLIED** se ne è stato richiesto l'accredito.



Si può utilizzare la funzione **RICERCHE (F3)** per trovare il QSO desiderato e con un doppio click nella finestra **RICERCHE** si seleziona lo stesso QSO anche nella finestra **FOGLIO LOG**. A questo punto si può utilizzare il tasto **QSLr** nella barra per mutare lo stato della QSL ricevuta.

Rispetto alla finestra **INSERIMENTO QSO** questa finestra presenta una particolarità: per ricercare i dati nei callbook (RAC, Worldcall, Radamato, vedi **IMPOSTAZIONI INIZIALI**) bisogna usare la combinazione di tasti **CTRL+INVIO** e non semplicemente INVIO o TAB. Mentre per la ricerca on-line su www.qrz.com la combinazione è sempre **ALT+INVIO**.

In questa fase possiamo anche gestire le QSL che inviamo agli SWL. Premendo il tasto **QSL x SWL** si aprirà un box dove potremo inserire l'**indicativo dell'SWL** e un eventuale **Commento**. In questo modo questo QSO verrà inserito del buffer di stampa delle label o delle QSL dirette agli SWL.

N.B. Queste funzioni non sono disponibili per i log di tipo Expeditioner. Per renderle possibili bisogna riversare un log di tipo **Expeditioner** in un log **Hunter**, il proprio log di stazione oppure un altro log creato alla bisogna. Per il riversamento si può usare **l'IMPORT ADIF** oppure il **MERGE LOG**.

Nella parte inferiore a destra vi sono tre pulsanti per inviare il QSO a Club Log, a EnzoLog e a HRDLog. Questi pulsanti saranno visibili solo se avremo inserito i relativi dati nelle finestre presenti nella sezione **Log Service** di **Dati User** (Log > Modifica Dati User > nomeuser)

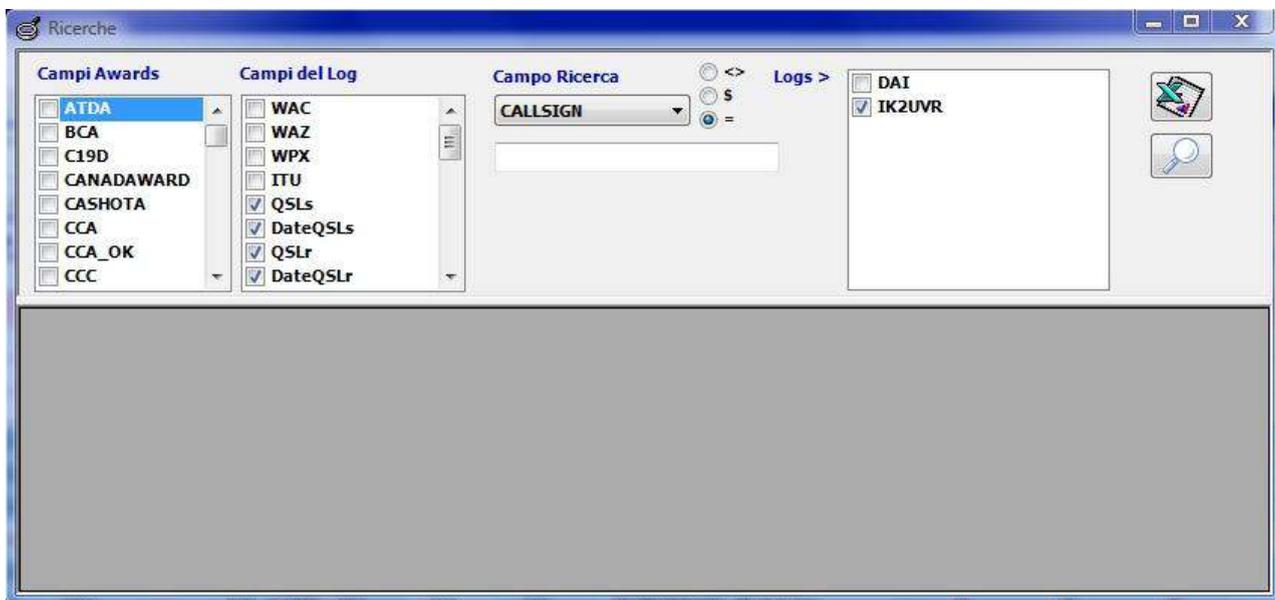


Seleziona lingua ▼

Powered by Google Traduttore

Ricerche nel log

Mediante il tasto **RICERCHE (F3)** è possibile fare ricerche nel log utilizzando chiavi di ricerca a piacere.



Ad esempio si possono ricercare tutti i contatti avuti con un certo call, oppure per QTH, per data, eccetera. Si possono fare diversi tipi di ricerche: ad esempio se immettiamo nel box K1BV, con campo di ricerca selezionato CALLSIGN, e radius selezionato "=" avremo l'elenco di tutti i QSO con la stazione K1BV. Se invece selezioniamo il radius "\$" otterremo tutti i QSO con stazioni che INIZIANO con K1BV, quindi anche K1BVX o K1BV/8, eccetera. Il radius "<>" consente di estrapolare i QSO con stazioni che CONTENGONO la stringa K1BV, quindi troveremo ad esempio anche IK1BVZ, OK1BVW, JK1BV, ecc. Selezionando i vari Award si potranno visualizzare i contenuti dei rispettivi campi e si possono fare ricerche anche per referenza selezionando l'Award e immettendo la referenza usando come campo di ricerca AWARD REF. A destra si possono selezionare i log nei quali effettuare la ricerca.



Usando come criterio di ricerca la data possiamo utilizzare gli **operatori booleani >= (maggiore o uguale)** e **<= (minore o uguale)**: inserendo ad esempio 01/01/1995 e 31/01/1995 possiamo estrapolare tutti i QSO del gennaio 1995:

Ricerche

Campi Awards

- ATDA
- BCA
- C19D
- CANADAWARD
- CASHOTA
- CCA
- CCA_OK
- CCC

Campi del Log

- WAC
- WAZ
- WPX
- ITU
- QSLs
- DateQSLs
- QSLr
- DateQSLr

Campo Ricerca

DATE QSO

Data >= 01/01/1995

Data <= 31/01/1995

Loggs >

- DAI
- IK2UVR

Criteri trovati: 11

LogName	CALLSIGN	DD-MM-YYYY	UTC TIME	MODE	BAND	COUNTRY	QSLs	
IK2UVR	F6EMO	01-01-1995	15.45	SSB	40m	FRANCE	Y	N
IK2UVR	IY4FGM	01-01-1995	16.35	SSB	80m	ITALY	Y	Y
IK2UVR	HA4ZZ	01-01-1995	17.28	SSB	40m	HUNGARY	Y	N
IK2UVR	UY5HY	01-01-1995	17.43	SSB	40m	UKRAINE	Y	N
IK2UVR	RA3BT	02-01-1995	13.00	RTTY	20m	EUROPEAN RUS...	Y	Y
IK2UVR	S57NRO	03-01-1995	22.00	SSB	80m	SLOVENIA	Y	N
IK2UVR	YO6GBF	11-01-1995	13.13	SSB	20m	ROMANIA	Y	N

I QSO elencati sono editabili con la procedura: **click con tasto sinistro - click con tasto destro - edit (o F4)** esattamente come nel foglio log. Vedi [MODIFICA QSO](#). Cliccando sull'icona di **EXCEL** in alto a destra nel riquadro si potrà esportare il risultato della ricerca come foglio di Excel.



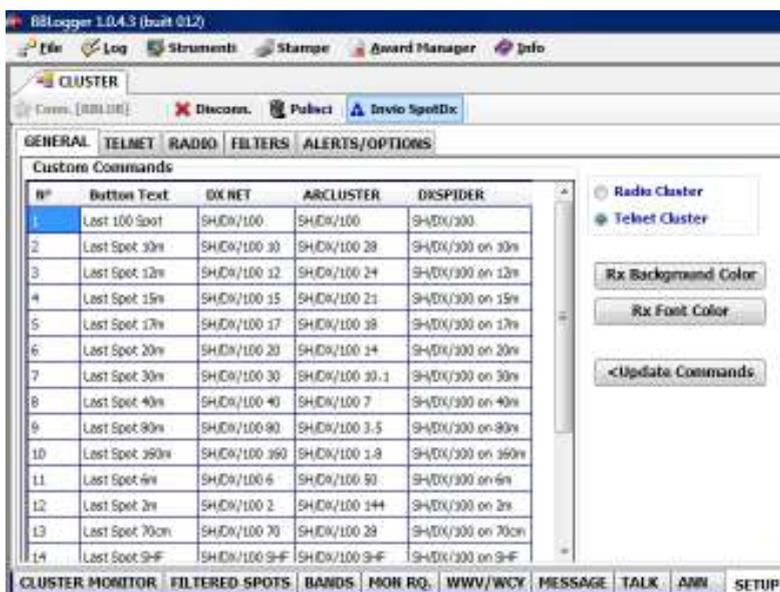
Terminale Packet Cluster



Questo è il terminale **Packet Cluster**. Consta di diverse finestre e diverse modalità: qui sopra vediamo la modalità **CLUSTER MONITOR** selezionata nella barra inferiore: abbiamo la finestra di traffico e la finestra-interfaccia comandi per dialogare con il sistema remoto. I pulsanti nella barra menu Packet Cluster in alto sono abbastanza intuitivi. I pulsanti nella colonna di destra sono editabili dalla sezione **Setup**. Il font e la sua dimensione sono selezionabili cliccando con il tasto destro del mouse nella finestra di traffico o nella finestra-interfaccia comandi. Si aprirà questa finestra di selezione in cui potremo scegliere le caratteristiche desiderate:



Prima di tutto però dovremo eseguire i settaggi, premendo la linguetta **SETUP** nella parte inferiore della finestra. Compare il box illustrato qui sopra da cui si possono selezionare tipo di carattere, stile, dimensione ed effetti.

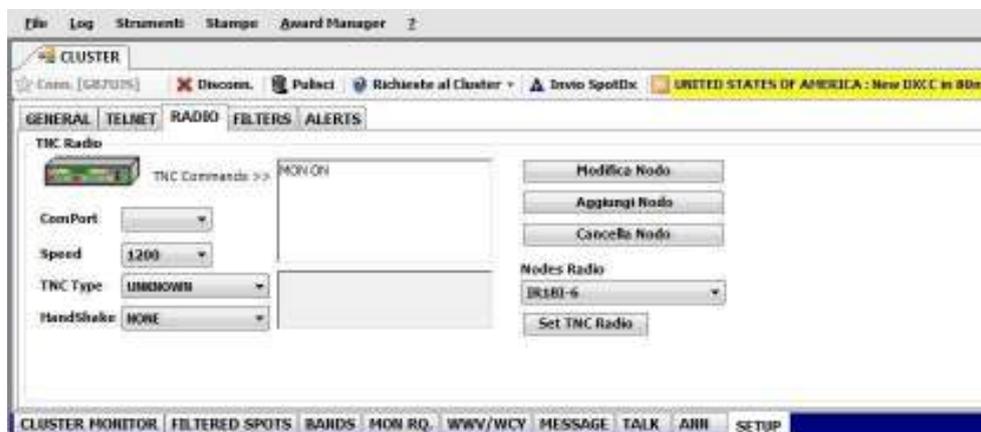


Innanzitutto nella sezione **GENERAL** dovremo scegliere il mezzo che abbiamo a disposizione nel nostro shack: **Radio Cluster** se intendiamo connetterci ad un sistema via etere-TNC oppure **Telnet Cluster** se siamo connessi a Internet. La terza opzione, **Cw Skimmer**, consente di trasformare la finestra del Packet Cluster in un Terminale Cw Skimmer se abbiamo questo programma nel computer (<http://www.dxatlas.com/CwSkimmer/>). Con **Rx Font Color** definiremo il colore del carattere nella finestra di traffico e con **Rx Background Color** sceglieremo il colore dello sfondo. A sinistra c'è la griglia per editare i pulsanti di richiesta al Cluster. Si raccomanda di fare attenzione alla sintassi che è differente per ogni tipo di Cluster.

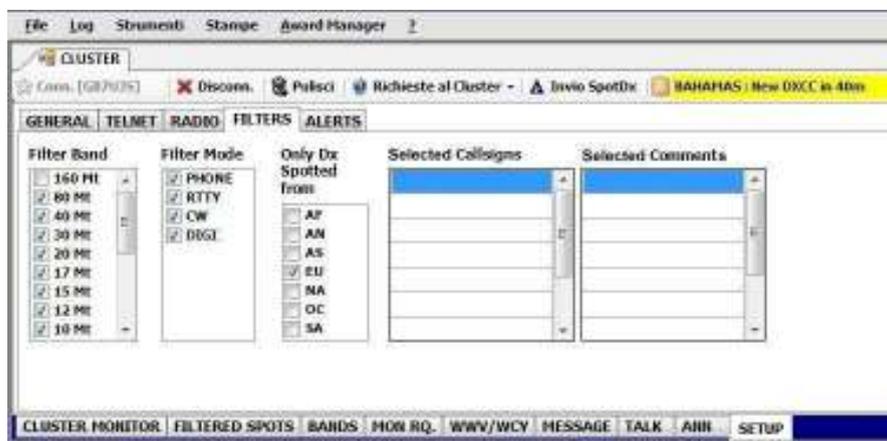


Premendo la linguetta **TELNET** potremo selezionare il nodo Telnet cui connetterci. Il programma assume in automatico il Callsign dell' **USER** (oppure quello specificato in sede di definizione del nodo nel campo **NODE LOGIN**) e con esso si connette al Cluster desiderato. E' possibile inserire anche una eventuale **PASSWORD** per ogni Nodo Telnet o in fase di registrazione del nodo (**AGGIUNGI NODO**) o editando un nodo preesistente (**MODIFICA NODO**). I nodi obsoleti possono essere cancellati con **CANCELLA NODO**. Il link **Internet Telnet Link** vi porta ad una pagina web che contiene un elenco molto corposo di nodi Telnet con tutte le specifiche per i settaggi. Questi sono i settaggi dei Nodi:

Si possono inserire tutti i dati del Nodo, eventuale Password, e scegliere il tipo di Nodo tra **DXSPIDER**, **DXNET** e **ARCLUSTER**



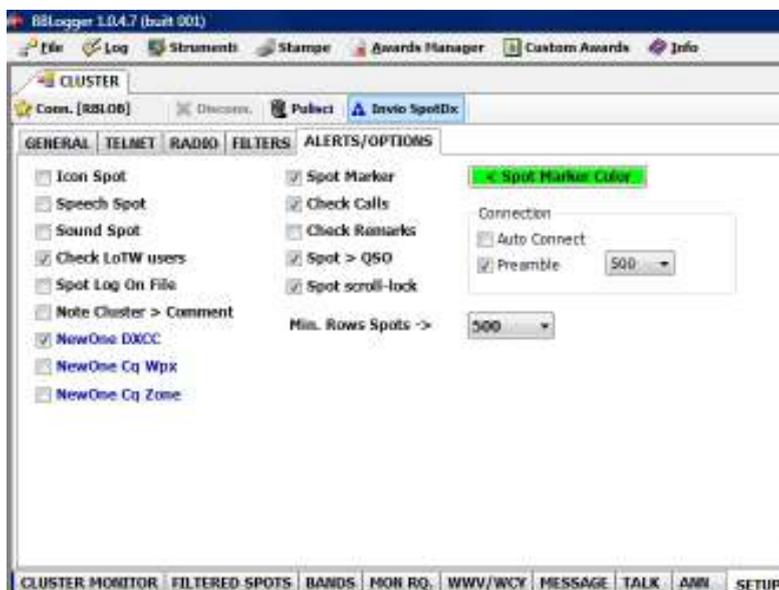
Premendo la linguetta **RADIO** potremo settare i parametri in caso di connessione via etere al Packet Cluster: **ComPort** indica ovviamente la porta seriale al quale il sistema è connesso. **Speed** è la velocità di trasferimento dati tra il computer e la radio (in genere 9600 ma possono esserci delle eccezioni). **TNC Type** consente di selezionare i parametri preimpostati per un certo numero di TNC, e con **Handshake** si può settare il protocollo, se dovesse rivelarsi necessario (**Nessuno**, **XON/XOFF**, **RTS** oppure **XON/XOFF/RTS**). In genere facendo qualche prova si riesce a configurare il proprio TNC abbastanza agevolmente. Anche in questo caso vi sono i pulsanti per aggiungere, cancellare ed editare i nodi, **Nodes Radio** è un menu a discesa che mostra e consente di selezionare il nodo cui vogliamo connetterci. **Set TNC Radio** è un pulsante che seleziona il modo Radio Cluster, analogamente a quanto avviene nella sezione **GENERAL**. La finestra centrale **TNC Commands** mostra i comandi di settaggio che vengono inviati al TNC e sono funzione della scelta effettuata con **TNC Type**.



La linguetta **FILTERS** consente di impostare i filtri sugli spot a seconda di quello che ci interessa evidenziare: **Filter Band** consente di selezionare le bande di interesse e **Filter Mode** i modi. **Only DX spotted from** consente di selezionare i continenti dai quali giungono gli spot, escludendo ad esempio quelli i cui spot non possono esserci utili. Queste selezioni avranno solo valore per la **finestra dello spot**. Nella finestra principale transiteranno sempre e comunque tutti gli spot. Con **Selected Callsigns** si possono inserire i Call da "tenere d'occhio": quando verranno spottati quei determinati call un Alert color **MAGENTA** comincerà a lampeggiare nella **barra superiore** e una striscia di colore **ROSSO** apparirà nella **Finestra dello Spot** (doppio click per cancellarla). Lo stesso in **Selected Comments**: se teniamo d'occhio una certa spedizione IOTA, potremo inserire la referenza, e quando verrà segnalata comparirà egualmente l'Alert lampeggiante. (Naturalmente deve essere esatta la sintassi: se scriviamo A 001 e viene spottato AN001 non sarà riconosciuto)

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country	S.P.	L.P.	Information
14.3880	880	.START TOMORROW	18.32.59	EA1EJ	SPRATLY IS.	70°	258°	New One DXCC !!!
14.1528	TH5MGY	TNX OSQ 59+18...	18.33.89	OZ7QQ	FRANCE	309°	129°	
14.2168	9A2030H	cq cq	18.34.38	9A2KD	CROATIA	85°	265°	New One WPX !!!
14.1758	CT1EDA		18.34.46	FBATS	PORTUGAL	249°	69°	
14.8311	DL5AMT/M	DLFF12B Cast1...	18.34.88	HA7UG	FED. REP. OF GERMANY	348°	168°	
14.8781	EH7MGY	BPSK125 Jord1...	18.35.27	G31GU	SPAIN	245°	65°	New One WPX !!!
14.8318	DL5AMT/M	DLFF-12B CQ NOW	18.36.42	YD3JW	FED. REP. OF GERMANY	348°	168°	
14.2238	OZ2SPACE	IN93AH<>3D656...	18.38.87	EA2HXD	DENMARK	12°	192°	

La linguetta **BANDS** consente di avere la visualizzazione degli spot selezionati per banda. I pulsanti coincidono con le bande che avremo selezionato in **FILTER BANDS** del **SETUP** (funzione disponibile dalla release 1.0.2.7 / 001). Un doppio click sulla griglia apre la finestra **Dati QSO (F2)** e importa i dati. Funzione disponibile se **Spot > QSO** è selezionato in Setup > Alerts (vedi immagine sottostante).



La sezione **ALERTS/OPTIONS** consente di selezionare tutto quanto riguarda quegli spot che ci interessano: **Icon Spot** fa comparire un fumetto contenente tutti i dati dello spot nei pressi del Tray (angolo inferiore destro dello schermo). E' utile se abbiamo aperto in primo piano degli altri programmi perché questo fumetto ha priorità visualizzazione e compare sempre al di sopra ogni finestra che abbiamo aperto. **Speech Spot** fa parlare il computer: quando arriva uno spot, il computer reciterà il call con voce femminile utilizzando l'alfabeto fonetico **ICAO** (alfa, bravo, charlie delta, echo...). Se non vogliamo lo spot recitato è sufficiente selezionare **Sound Spot** invece di **Speech Spot**: ogni volta che arriva uno spot verrà emesso solo un segnale sonoro. **Spot Marker** consente di variare il colore dei caratteri degli spot che soddisfano le condizioni che abbiamo impostato nella finestra **SETUP>FILTERS**, con il tasto **Spot Marker Color** si può selezionarne il colore. Set alternativi di voci sono scaricabili da sito di BBLogger: www.bblogger.eu. Il box **Spot>QSO** se spuntato fa sì che un doppio click sulla finestra di spot o sulla griglia apra la finestra inserimento QSO (F2) e trasporti lo spot. Infine **Check Calls** e **Check Remarks** se spuntati consentono di fare apparire gli Alert quando compariranno i **Call** selezionati oppure i **Comment** selezionati in **SETUP>FILTERS**. **New One Filter** consente di fare apparire solo i **New Ones**, **Check LoTW** abilita la visione della colonna **LoTW** nella griglia **Filtered Spots** e **Auto Connect** consente di connettersi immediatamente al Cluster selezionato all'apertura del programma. **Spot Log On File** consente di realizzare un diario-giornale degli spot ricevuti in formato testo. **Spot scroll-lock** blocca lo scorrimento degli spot se ci posizioniamo su uno di essi col mouse e **Note Cluster > Comment** se selezionato importa nel campo comment di BBLogger le note che compaiono assieme allo spot (ok, a volte non servono a nulla). **Min Rows Spots** quantifica il numero di spot che compariranno prima che l'Auto Clear entri in azione. **Preamble** carica un certo numero di spot passati prima del login nella griglia di **Filtered Spots** e di **Bands**. Il numero di questi spot può essere scelto con il menu a tendina (da 25 a 500 spot). **New One DXCC**, **New One Cq Wpx** e **New One Cq Zone** abilitano/disabilitano i messaggi colorati che compaiono nelle varie occasioni.

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country	S.P.	L.P.	Information	LoTW
7.1880	H1818/P	CASHOTA G 126...	10.40.35	D61EA	ENGLAND	318°	138°	New WPX in 40m	
24.8900	7285A	J0315K<F2>LKI...	10.42.02	DF1VB	DJIBOUTI	129°	309°	New DXCC in 12m	Yes
7.1880	H1818/P	Castle G126	10.42.05	FACTJ	ENGLAND	318°	138°	New WPX in 40m	
7.1760	G1100PKV	special event...	10.42.24	EI30B	NORTHERN IRELAND	319°	139°	Wkd in 40m in 1997 not yet Cfm	
21.2700	A65EE	tnx 59	10.42.28	IT90VZ	UNITED ARAB EMIRATES	103°	283°	New DXCC in 15m	Yes
14.0310	DL5AMT/W	diff-128,wca:...	10.42.34	UA3KAC	FED. REP. OF GERMANY	348°	168°		
14.0340	Z3740X		10.42.39	IK1PMV	MACEDONIA	107°	287°		
24.8903	7285A	UPI LOUDI	10.42.40	UR4WWA	DJIBOUTI	129°	309°	New DXCC in 12m	Yes
14.2330	WPA1EE		10.42.46	2E0EET	PUERTO RICO	273°	93°	New WPX in 20m	
14.2870	CU7AO	TNX Victor fo...	10.42.58	EA2DT	AZORES	269°	89°	New WPX in 20m	

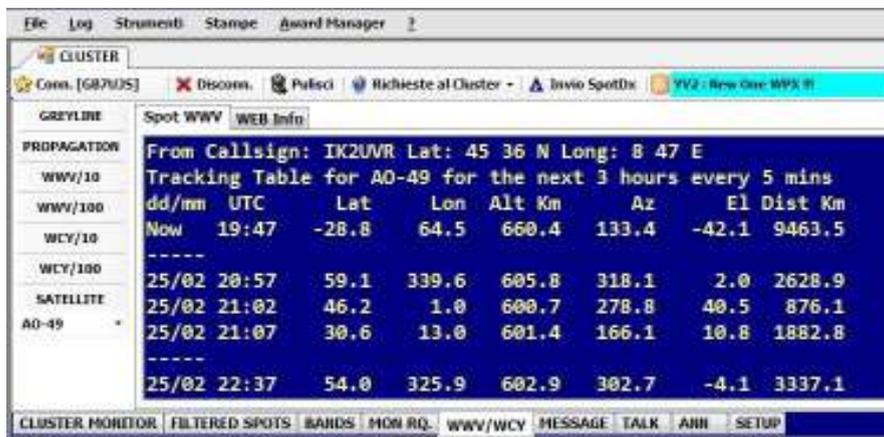
Selezionando **FILTERED SPOTS** compare la griglia qui sopra che comprende gli spot che soddisfano le condizioni che abbiamo impostato. I colori di fondo delle caselle consentono di sapere la propria situazione nei confronti di quel Country o di quel Prefisso (per il WPX) o di quella Zona CQ (per il WAZ). Lo stesso codice colorato compare accanto al simbolo arancione del feed in alto a destra: questo è il significato dei colori **GIALLO** indica un **NEW ONE DXCC** nella banda specificata, **ARANCIO** indica un **NEW ONE DXCC** nella banda specificata **GIA' COLLEGATO MA NON CONFERMATO** (indica anche l'anno in cui è avvenuto il contatto) **ROSSO** indica un **NEW ONE DXCC ASSOLUTO**, **VERDE** indica un **NEW PREFIX** in quella banda e **AZZURRO** un **NEW PREFIX ASSOLUTO**. **VERDE CHIARO** indica un **NEW ZONE** in quella banda e **BLU CHIARO** un **New Zone** assoluto. Un **DOPPIO CLICK** sulla griglia trasferisce tutti i dati relativi a quello spot (call, banda, modo e note) nella finestra di inserimento QSO se è stato selezionata la casella **Spot>QSO** in **SETUP>ALERTS**. Selezionando una riga e poi premendo **F7** avremo la situazione DXCC di quel Country (vedi ultima immagine). Le colonne **S.P.** e **L.P.** ci forniscono il puntamento dell'antenna (Short Path e Long Path), la colonna **LoTW** ci dice se qual particolare Call è iscritt al programma **LoTW** (nell'esempio A65EE) e nella colonna **Informations** sono mostrate le informazioni comparse nel riquadro colorato.

FREQ.	CALL dx	Date	Time	Spotter	Country	S.P.	L.P.	Information	LoTW
7002.0	V31RI	22-Feb-2010	1223Z	gud sig				<JA7MBT>	
10114.8	RZ0AF	22-Feb-2010	1223Z	Nice sig in Eastern WV				<K80QL>	
14002.0	CO8LY	22-Feb-2010	1223Z	tnx				<UA3UCD>	
18083.8	RN3GL	22-Feb-2010	1222Z	CQ				<IK3GER>	
21302.0	VK6IR	22-Feb-2010	1222Z					<I25IO5>	
28025.6	VK9X/G6AY	22-Feb-2010	1222Z	529 did not hear me				<PA7MM>	
10105.3	F0/N6JA	22-Feb-2010	1222Z	579 73 cqcq				<KE4WBO>	
18145.0	VK6WC	22-Feb-2010	1222Z					<E15IF>	
21070.7	LU3HR	22-Feb-2010	1221Z	BPSK31 Fernando				<D04ZH>	
14207.1	AP2DKH	22-Feb-2010	1220Z	tu khalid by LP ;-))				<YV5JF>	

La finestra **MON RQ** è la destinazione delle nostre richieste al Cluster effettuate tramite il pulsante sulla barra superiore. In questo modo non subiranno lo scroll dovut all'arrivo di nuovi spot. Comunque l'output viene diretto anche nella finestra Cluster Monitor.

Spot	WWV	WEB Infr	Date	Hour	SFI	A	K	Exp	K	R	SA	GMF	Aurora	Logger
WWV/10			24-Feb-2010	17	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
WWV/100			24-Feb-2010	16	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
WCY/10			24-Feb-2010	15	84	6	2	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
WCY/100			24-Feb-2010	14	84	6	3	2	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
SATELLITE			24-Feb-2010	13	84	6	3	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
A0-03	*		24-Feb-2010	12	84	6	3	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
			24-Feb-2010	11	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
			24-Feb-2010	10	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	
			24-Feb-2010	09	84	6	2	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>	

La linguetta **WWV** fa comparire questa finestra (sopra) che ci fornisce varie informazioni sulle condizioni del sole, si possono elencare gli ultimi 10 oppure 100 spot con visualizzazione tipo WWV oppure WCY.



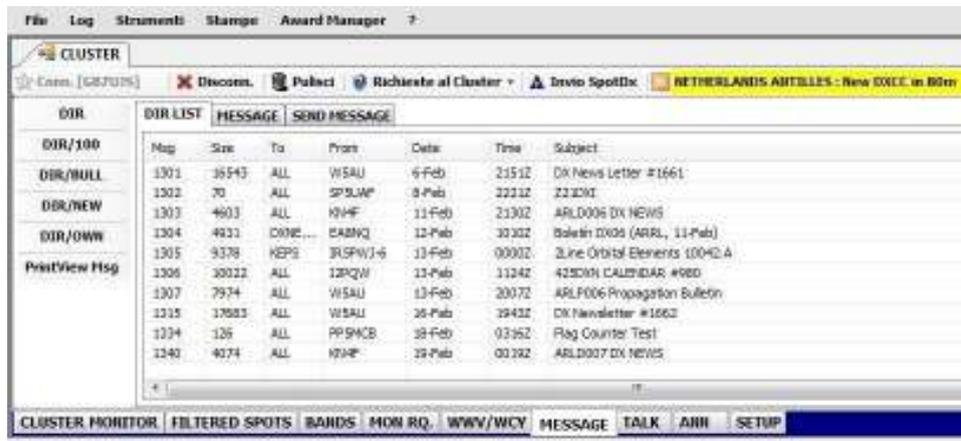
SATELLITE consente di avere i dati kepleriani dei satelliti amatoriali selezionando il satellite dal menu a discesa sottostante.



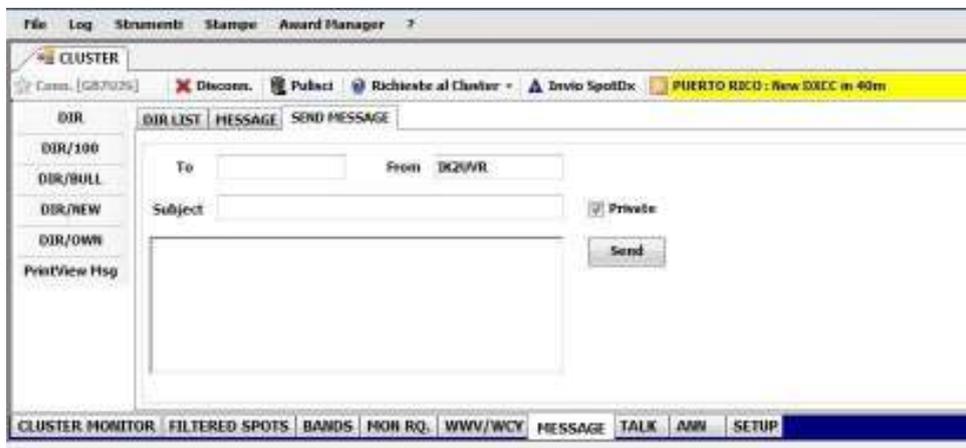
GREYLINE fa comparire questa schermata (sopra) con la greyline ed altre informazioni.



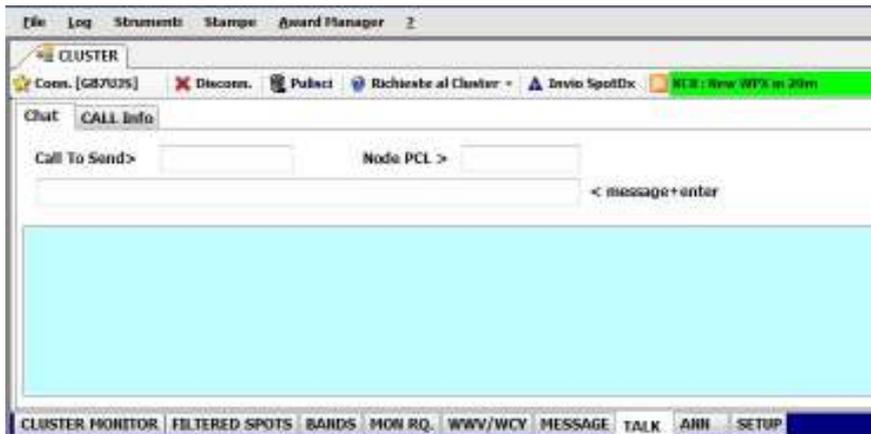
PROPAGATION fa comparire la schermata (sopra) con i dati relativi alle condizioni del sole e di propagazione nelle varie bande.



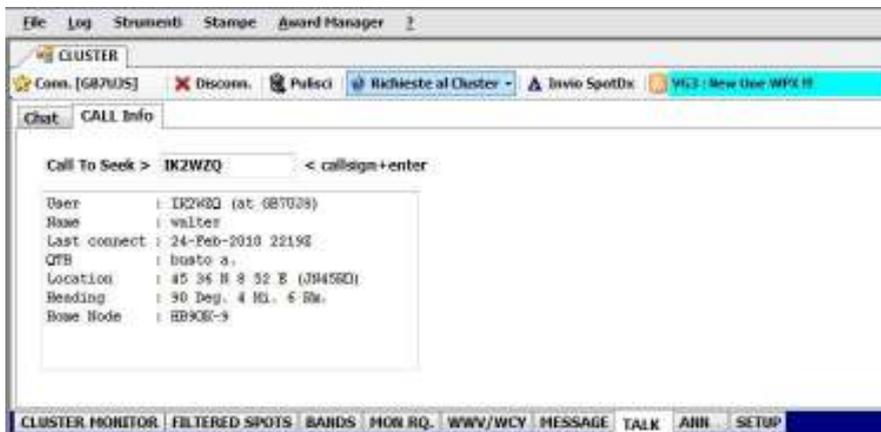
La linguetta MESSAGE introduce la sezione dedicata alla messaggeria del Cluster. Nella schermata sopra vediamo il riassunto dei messaggi che si ottiene premendo DIR. DIR/100 fa comparire gli ultimi 100 messaggi, DIR/BULL fa comparire l'elenco degli ultimi bollettini, DIR/NEW fa comparire l'elenco dei messaggi di tipo NEWS e DIR/OWN fa comparire l'elenco dei messaggi a noi indirizzati. Ogni messaggio si può leggere selezionandolo con il mouse (la riga diventa blu) e con il tasto destro del mouse selezionando READ MESSAGE. Si aprirà la finestra MESSAGE e comparirà il testo del messaggio selezionato. CorPrintView Msg si produce un'anteprima di stampa del messaggio selezionato che può venire stampato. I messaggi diretti a noi oltre che essere letti possono essere cancellati mediante il comando Delete Message dal tasto destro del Mouse. Messaggi altrui non possono venire cancellati.



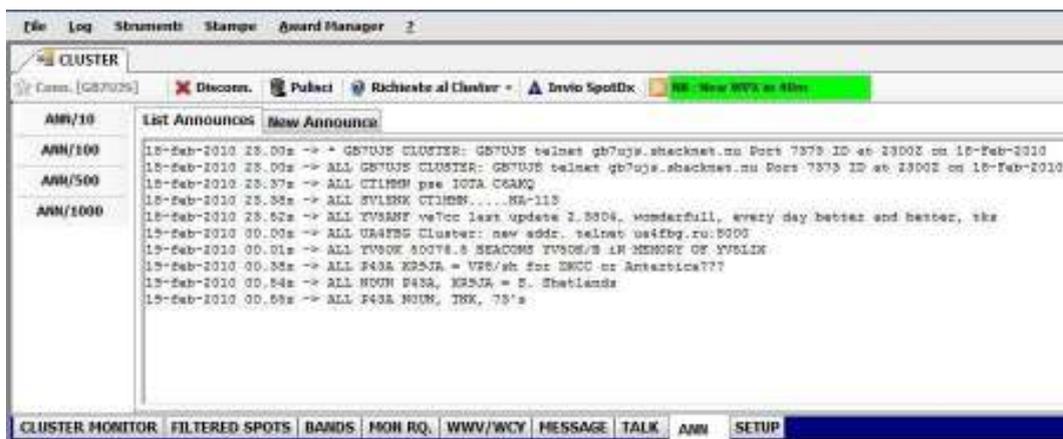
SEND MESSAGE consente di inviare un messaggio a un utente (inserendo il call nella finestra **To**) in forma Privata (spunta su Private) oppure a tutti: **ALL** in forma pubblica. In **Subject** si mette il titolo e nella finestra il testo del messaggio.



Con **TALK** si possono inviare e ricevere dei talk, cioè dei brevi messaggi, come in una chat. In Call to send si inserisce il Call dell'utente cui si vuole inviare il talk, e eventualmente il Nodo Packet Cluster se l'utente non è collegato al nostro stesso nodo. Nella finestra sottostante si scrive il messaggio breve e con Enter si inoltra. La finestra più grande con sfondo celeste mostrerà il traffico dei talk ricevuti.



Con **CALL INFO** si possono avere informazioni relative a Call che si sono collegati alla rete Cluster. Utile per conoscere l'Home Node per indirizzare eventuali Talk.



La linguetta **ANN** introduce il gestore degli **ANNOUNCE**. Nella finestra **List Announces** compaiono i vari Announce passati. I comandi a sinistra consentono di selezionare quanti Announce visualizzare.



Se vogliamo inviare un **ANNOUNCE** possiamo farlo con la Sezione **New Announce**: I due radius consentono di selezionare la destinazione del nostro Announce: **Local Cluster** è quello cui noi siamo connessi, e quindi spuntando questa opzione l'Announce viene trasmesso solo coloro i quali sono connessi al nostro nodo, mentre con l'opzione **To All Nodes Clusters** lo invieremo a tutti i cluster connessi in rete. Il testo del messaggio-announce va scritto nella finestra sottostante e con **SEND ANNOUNCE** viene inviato.

Nella **FINESTRA DI SPOT** compaiono solo gli spot che rispondono ai criteri selezionati mediante i filtri che abbiamo visto nella sezione **SETTINGS**. Un **DOPPIO CLICK** sul call che compare in **ROSSO** nella finestra di spot trasferisce tutti i dati (call, banda, modo e note) nella finestra di inserimento QSO. La striscia al di sotto del Country DXCC visualizza il QRB e il puntamento dell'antenna via corta o via lunga. Al di sotto ed essa compare la nostra situazione nei confronti di quel Country DXCC in quella banda nei vari modi. Il codice colore è il seguente **BIANCO** = non lavorato, **ROSSO** = lavorato, **VERDE** = confermato, **GIALLO** = confermato via LoTW, **AZZURRO** = accreditato dal DXCC Desk.



Inoltre con il tasto **F6** possiamo far comparire la nostra situazione nei confronti di quel Country (ultimo spot) nelle varie bande e nei vari modi. Ricordiamo che con **F7** compare invece la situazione del Country che avremo evidenziato sulla griglia. Per semplicità abbiamo ridotto i modi a sei: **SB, CW, RTTY, PSK, SSTV e FM** più **OTHER** per tutti gli altri modi diversi da questi sei:

Mode	80m	40m	30m	20m	17m	15m	12m	10m	2m	70cm	23cm
SB		OTBKA		OTBKA	OTBKA	OTBKA	OTBKA	OTBKA			
CW											
RTTY	OTBKA			OTBKA				OTBKA			
PSK		OTBKA		OTBKA							
SSTV											
FM								OTBKA			
OTHER											



Seleziona lingua ▼

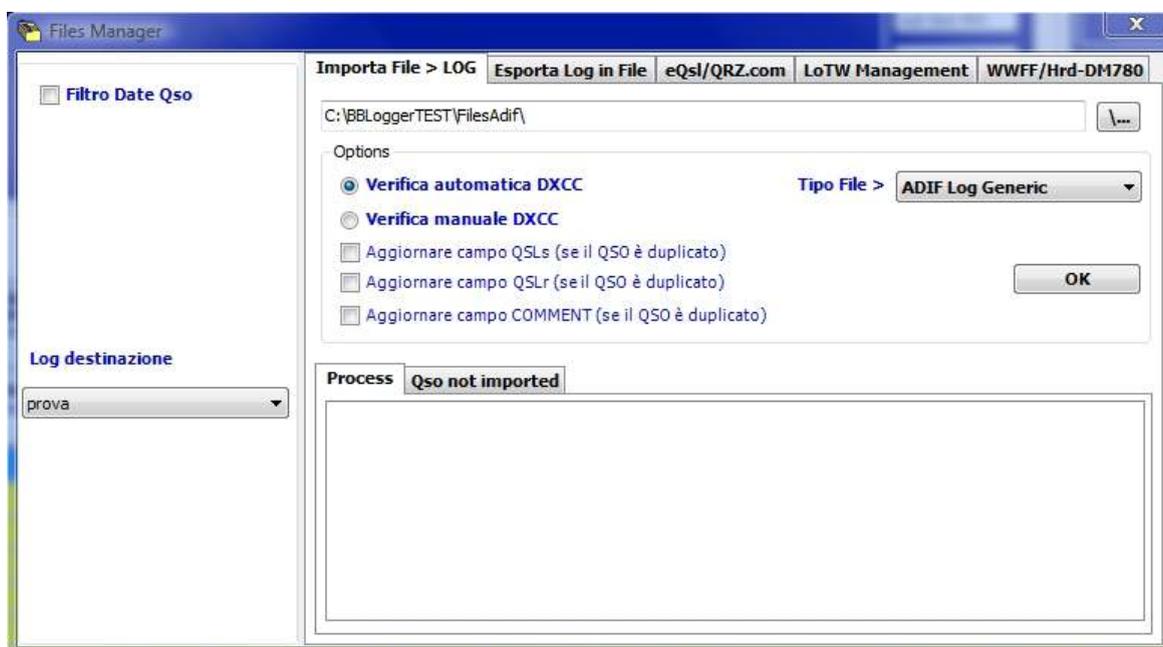
Powered by  Google Traduttore

La Barra dei Comandi

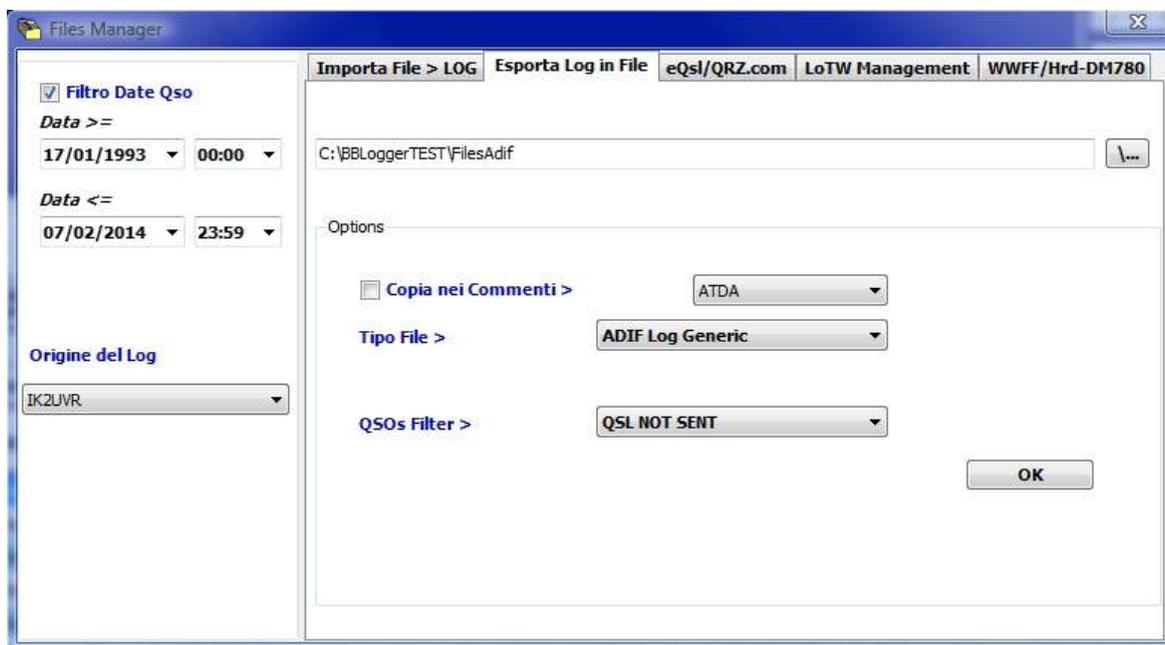


La Barra dei Comandi contiene i menu **FILE**, **LOG**, **STRUMENTI**, **STAMPE**, **AWARDS MANAGER**, **CUSTOM AWARDS** e **INFO**

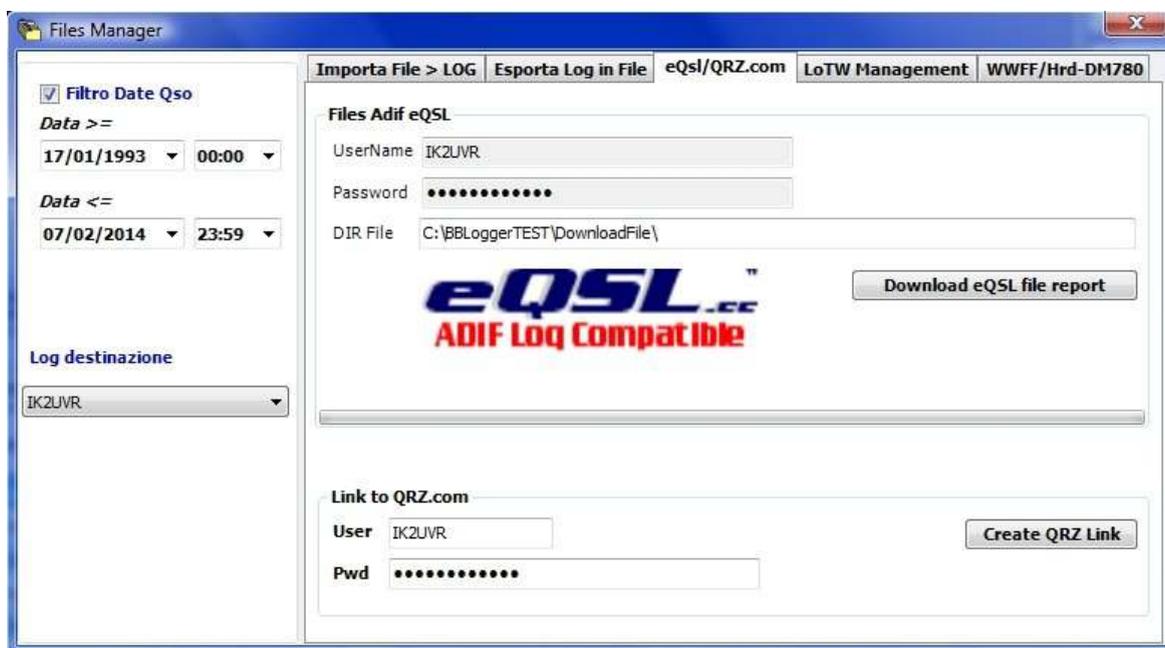
Il menu **FILE** apre il **FILES MANAGER** che consente le operazioni sui files in formato **ADIF** (funzioni di editing sui log). Attivando il programma per la prima volta e avendo usato un altro software in precedenza dovremo importare il nostro log dal vecchio al nuovo programma. Diamo per scontato che abbiamo già creato il nostro log di BBLogger e che abbiamo esportato dal vecchio software il log in formato ADIF. A questo punto potremo importarlo in BBLogger selezionando l'opzione **VERIFICA AUTOMATICA DXCC**. Se nel file ADIF è presente il codice numerico DXCC i QSO verranno importati con quel Country senza altri controlli (e quindi potrebbero essere importati errori) Se invece non è presente il codice DXCC la routine importerà i QSO con Country DXCC certo, sulla base del database DXCC interno, mentre scriverà un secondo file ADIF contenente i QSO con Country dubbio (esempio GB, VP8, ZK1, ecc.) In un secondo momento potremo importare questo secondo file settando però l'opzione **VERIFICA MANUALE DXCC**. In questo modo potremo assegnare il corretto Country ai nostri QSO. Questa funzione di importazione è utile anche nel caso avessimo creato un log per un'attivazione e poi desiderassimo importarlo nel nostro log principale, accodando i QSO. Lo possiamo fare esportando il file dell'attivazione con la funzione **ESPORTA LOG IN ADIF** e importandolo successivamente nel nostro log principale con la funzione **IMPORTA FILE ADIF**. Il programma chiederà le informazioni relative al log e procederà all'importazione.



La funzione **ESPORTA LOG IN FILE** consente appunto di esportare un log in formato ADIF. Anche in questo caso possiamo selezionare un intervallo di date e possiamo anche copiare il contenuto di svariati campi legati ai diplomi gestiti nel campo comment, per utilizzi diversi con altri programmi di log. La funzione **DOWNLOAD FILE LOTW/EQSL** è stata pensata per importare i credit files da LoTW e da eQSL.cc. e dal programma DM780.



LoTW/eQSL/DM780/QRZ.com è la sezione per stabilire i collegamenti con questi programmi e servizi:



Il menu **LOG** consente di **AGGIUNGERE UN NUOVO OM** per esempio se ad utilizzare il programma di log sono due OM oppure anche per aggiungere un altro call posseduto (call speciali, call da contest ecc.), **MODIFICARE I DATI DI UN OM**, (vedi [AVVIO PROGRAMMA](#)), **CREARE NUOVI LOG**, **APRIRLI**, **MODIFICARLI**, **ELIMINARLI**, e **CREARE DEI LOG FILTRANDONE UN ALTRO**: ad esempio potremmo voler estrapolare dal nostro log tutti i contatti effettuati durante un periodo di tempo determinato, oppure tutti i contatti con un determinato nominativo, o altro ancora. Per questo occorre prima selezionare il **LOG ORIGINE** tra quelli presenti e poi individuare i **FILTRI** da applicare:



Si deve scegliere il campo da filtrare, il tipo di filtro e inserire un valore nel box di destra. Ad esempio possiamo selezionare **CALLSIGN = IK2UVR** e selezionare un intervallo di data, esempio 06/08/2008 - 06/09/2009 per creare un nuovo log filtrato che contenga solo i QSO avuti con IK2UVR nell'intervallo di tempo specificato. Anche in questo caso possiamo usare la wild card \$ (segno di Dollaro) per ottenere anche i call che contengono la stringa desiderata, come i call barrati (IK2UVR/IS0, F/IK2UVR, eccetera).

L'ultima voce è **MERGE LOG/LOG** che consente di unire due log, selezionando il log **ORIGINE** e il log **DESTINAZIONE** tra quelli presenti. Vi è anche un'opzione **ELIMINA LOG ORIGINE** nel caso appunto volessimo cancellare il log dopo averlo aggiunto al log destinazione.

Il menu **STRUMENTI** contiene le voci **CONFIGURAZIONE/MANUTENZIONE** (vedi pagina [Impostazioni](#)), **QSL MANAGER** (vedi pagina [QSL Manager](#)), **MANAGER** per la gestione del database Manager :

Manager : 66907

di 66907 | Ricerca x Manager | Ricerca x Call

CallSign	Manager	Valid	INFO	Notes
OM2FK	YU1HA	1994		
OS0C	3A2LF	1994		
OS0C/3A2LF	F6FNU	1994		
OS0D	OM9ALZ	1995		
OS0E	DC3MF	1995		
OS0YL	IK2QSM	1995		
OS1A	I1RBJ	1995		
OS1B	I1RBJ	1995		
OT/AC2	W4DYL	1994		
OT6C	TI0RC	1994		
OT8C	TI0RC	1994		
1A0KM	I0TX	1995		CW

Si possono fare ricerche per call e per manager. Il database è aggiornabile dall'utente:

Manager : 66907

di 66907 | Ricerca x Manager | Ricerca x Call

Managers Nuovo Manager

Call

Manager

Anno

Info

Salva

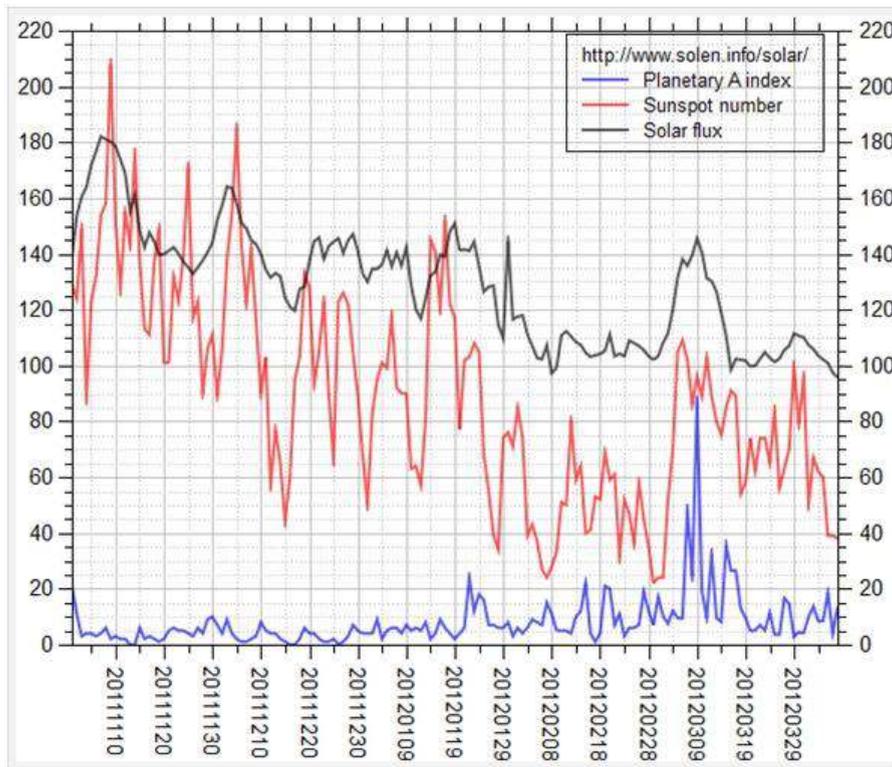
Le altre voce del menu **STRUMENTI** sono delle utility: **DXCC** mostra il contenuto del database DXCC. Si può filtrare per Country.

DXCC : 15143

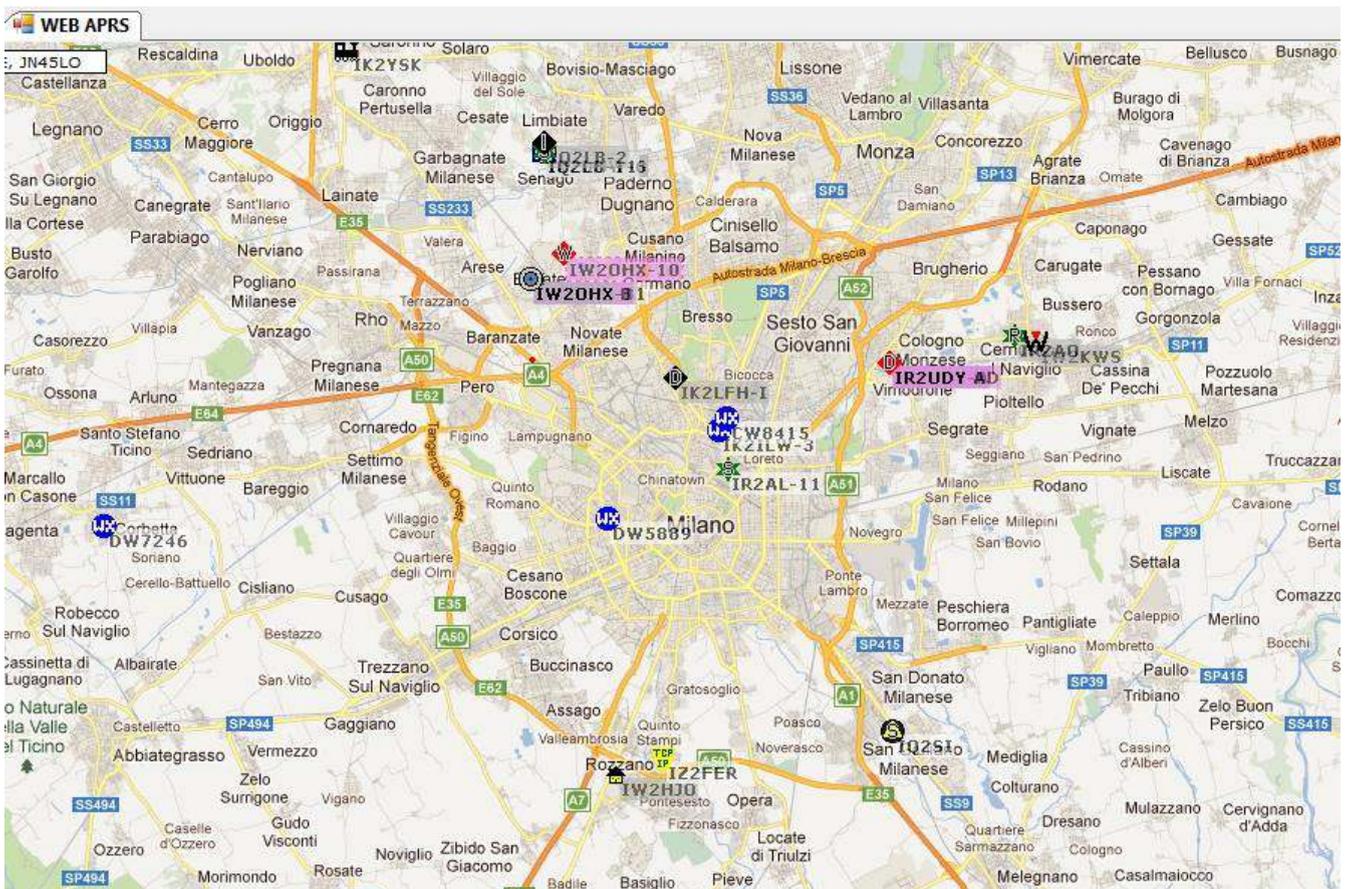
FILTER ON COUNTRY >>> --FilterNone--

PREFIX	COUNTRY	CONT	ID_PREF	CQ_ZONE	ITU_ZONE
0	PREFIX NOT ALLOCATED / RETURNED TO I.T.U.	--	N/A	0	0
1	PREFIX NOT ALLOCATED / RETURNED TO I.T.U.	--	N/A	0	0
1A	S.M.O.M.	EU	1A	15	28
1B9WNV	BLENNHEIM REEF	AF	VQ8/B	39	41
1G5A	GEYSER REEF	AF	VQ8/G	39	53
1M	MINERVA REEF	OC	1M	32	62
1S	SPRATLY IS.	AS	1S	26	50
2A	SCOTLAND	EU	GM	14	27
2C	WALES	EU	GW	14	27
2D	ISLE OF MAN	EU	GD	14	27

PROPAGAZIONE ON-LINE è un'utility del menu **STRUMENTI** che apre una finestra browser in cui vengono fornite previsioni sulla propagazione, in base alle condizioni di flusso solare del momento. E' necessaria la connessione Internet. Per chiudere il browser cliccare sulla X nell'angolo superiore destro della finestra.



APRS ON LINE è un'utility del menu **STRUMENTI** che apre una finestra browser con le indicazioni **APRS** delle stazioni operative in quella zona. Per chiudere la finestra premere sulla X nell'angolo superiore destro della finestra stessa.



E' possibile centrarla su una città o un Locator mediante il menu funzioni presente a destra nella finestra:

aprs.fi · Accesso

Localizzatore Auto €8,90
 UbiSafe® Localizzatore per Auto.
 Spedizione Gratis→ Acquista Online
UbiSafe.com/Localizzatore AdChoices ▶

Tracce callsign: Pulisci / Mostra tutti
 Cerca ?

Indirizzo, Città o Locatore: Pulisci
 Cerca ?

Mostra gli ultimi:
 1 ora ▼

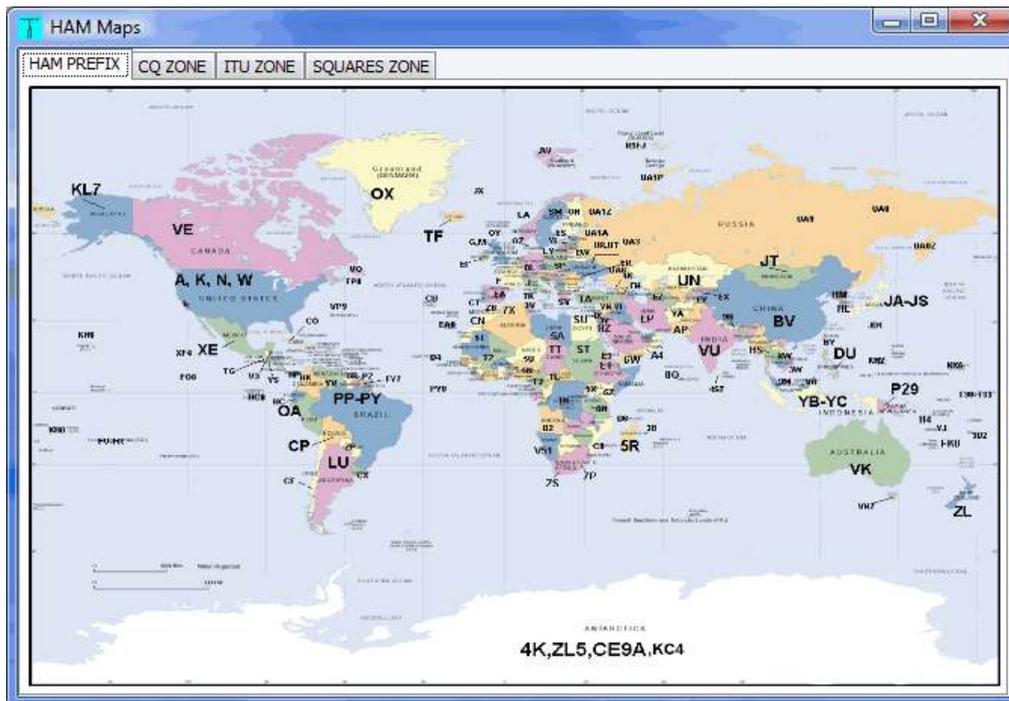
Wx: 6,6°C 80% 1009 mbar 0,5 m/s E

Altre Funzioni:

- Info stazione
- Dati Raw
- Rapporto dati - Dati beacon
- Meteo APRS/CWOP - Telemetria
- Messaggi - Tabella Bollettini
- Ricerca Prefisso
- Google Earth KML ?
- Comando invio dati
- Preferenze - Il mio account

Info:
 Stazioni APRS in movimento · User guide
 · FAQ · Blog · Gruppo di discussione · Link
 con aprs.fi · Siti AIS · Stato del servizio ·
 Database statistiche · Pubblicità su
 aprs.fi · Dettagli tecnici · API · Modifiche
 log · Modifiche future · Riconoscimenti e
 ringraziamenti · Modalità del servizio

HAM MAPS è un'utility del menu **STRUMENTI** che, come dice il nome, fornisce svariate mappe radioamatoriali, con Countries, zone CQ, zone ITU, Locator.



AWARD DATA VIEWER è una utility del menu **STRUMENTI** che consente di visualizzare, ricercare, e in qualche caso modificare ed aggiungere i dati contenuti nei vari database relativi agli Award implementati.

REF	DESCRIPTION	PREFIX	COUNTRY
DOK-10HTG	10 J. OV HUCHT. I.53	DL	GERMANY
DOK-25GYM	25 J. STAEDT. GYMN. B.	DL	GERMANY
DOK-40UKW	40 J. UKW (GEA. UKW40)	DL	GERMANY
DOK-50BO	50 J. OV BOCHUM O04	DL	GERMANY
DOK-50LB	50 J. OV LUDWIG. P06	DL	GERMANY
DOK-96FHE	40 J. FLIEG. ERDING	DL	GERMANY
DOK-96TSK	TAGE D. SCHWED. K. LUET	DL	GERMANY
DOK-96YFD	FD-AKTIVIT. RAUM NUER	DL	GERMANY
DOK-A01	KONSTANZ	DL	GERMANY
DOK-A02	BRUCHSAL	DL	GERMANY
DOK-A03	BADEN-BADEN	DL	GERMANY
DOK-A04	BUEHL	DL	GERMANY
DOK-A05	ERFEBURG	DL	GERMANY

QSL MANAGEMENT è una importante utility del menu **STRUMENTI** che ci consente di tenere sott'occhio la situazione delle QSL .
Si veda la pagina [QSL Manager](#)

Le altre voci consentono di attivare il [BB Terminal](#) e di attivare BBLCAT con i quali BBLlogger può interfacciare Omnirig by Alex VE3NEA, e i programmi di CAT di Mauro IZ2BKT. Questi ultimi sono scaricabili dal sito www.iz2bkt.com . Questi sono programmi indipendenti e opzionali, che si interfacciano con BBLlogger tramite BBLCAT ma non sono essenziali per il suo funzionamento.

Il menu **INFO** contiene: l'icona **Help (F1)** che verifica la connessione internet e se presente lancia il presente **HELP-ON-LINE**, altrimenti lancia l'help presente a corredo del programma su Hard Disk, e **Controllare gli aggiornamenti**: che consente di controllare se i nostri database sono aggiornati. In genere il controllo avviene in automatico se si è connessi alla rete.

Gli altri menu della Barra comandi sono [Stampe](#) , [Awards Manager](#) e [Custom Awards](#), per i quali si rimanda alle relative pagine.



Seleziona lingua ▼

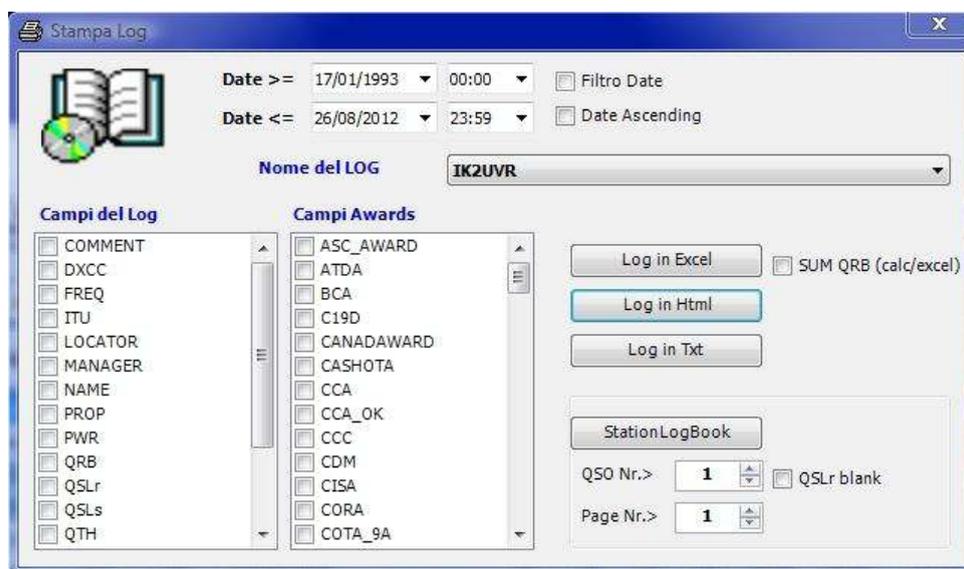
Powered by Google Traduttore

Stampe

Questo menu consente di effettuare vari tipi di stampe:

STAMPA LOG:

Questa sezione consente di fare stampe a piacere del proprio Log. E' possibile stampare su file tipo testo (TXT) oppure in HTML, apribile da qualsiasi browser, Explorer, Firefox, ecc, oppure in Excel (Microsoft) / Calc (Sun). Si possono inoltre selezionare i campi da includere nella stampa:



Spuntando la casella Filtro Date si può impostare un intervallo di data, spuntando i vari diplomi gestiti si possono aggiungere alla stampa le informazioni contenute nelle relative aree dedicate. Con Date Ascending il log viene stampato dal QSO più vecchio al più recente. Naturalmente i criteri possono essere combinati fra loro. I due pulsanti in basso selezionano la stampa Excel, HTML o TXT. Con **Book Station** si stampa un log analogo a quelli che si trovano in commercio, e con **Start nr.** si può definire l'inizio della numerazione dei QSO. Questo tipo di log soddisfa tutte le esigenze di legge per il Log di Stazione da conservare nella propria Stazione Radio ed esibire ad ogni eventuale controllo delle autorità. Il checkbox **SUM QRB** consente di avere una somma dei QRB utile talvolta in certe bande.

Questo è un esempio di log **HTML**:

Log : IK2UVR 30/05/2010 12.21.27

DATE	TIME_ON	TIME_OFF	CALLSIGN	MODE	BAND	RSTr	RSTs	DXCC	FREQ	NAME	QSLr	QSLs
17-02-2010	19.13	19.14	UR5FNP	PSK31	40m	599	599	UKRAINE	7.035	Alexander	N	N
17-02-2010	19.25	19.26	SM6CAL	PSK31	40m	599	599	SWEDEN	7.035	Sture Frode	N	N
17-02-2010	19.33	19.34	UT5FC	PSK31	40m	599	599	UKRAINE	7.035	Valentin	N	N
20-02-2010	16.11	16.12	J5UAP	SSB	15m	59	59	GUINEA-BISSAU	21.360		N	N
21-02-2010	10.53	10.54	RZ3DC	PSK31	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	Valery S Vorobjov	N	N
21-02-2010	11.01	11.02	RK3DMV	PSK125	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	VLADIMIR	N	N
21-02-2010	11.07	11.08	EW6EN	PSK31	20m	599	599	BELARUS	14.070	Nick Enkov	N	N
21-02-2010	11.17	11.18	RA3FO	PSK31	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	Nikolai V. Botman	N	N
21-02-2010	11.31	11.32	RK6AX	PSK31	17m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	18.108	V V Lukashov	N	N

E questo è un esempio di log **TXT**. La stampa in TXT non è customizzabile.

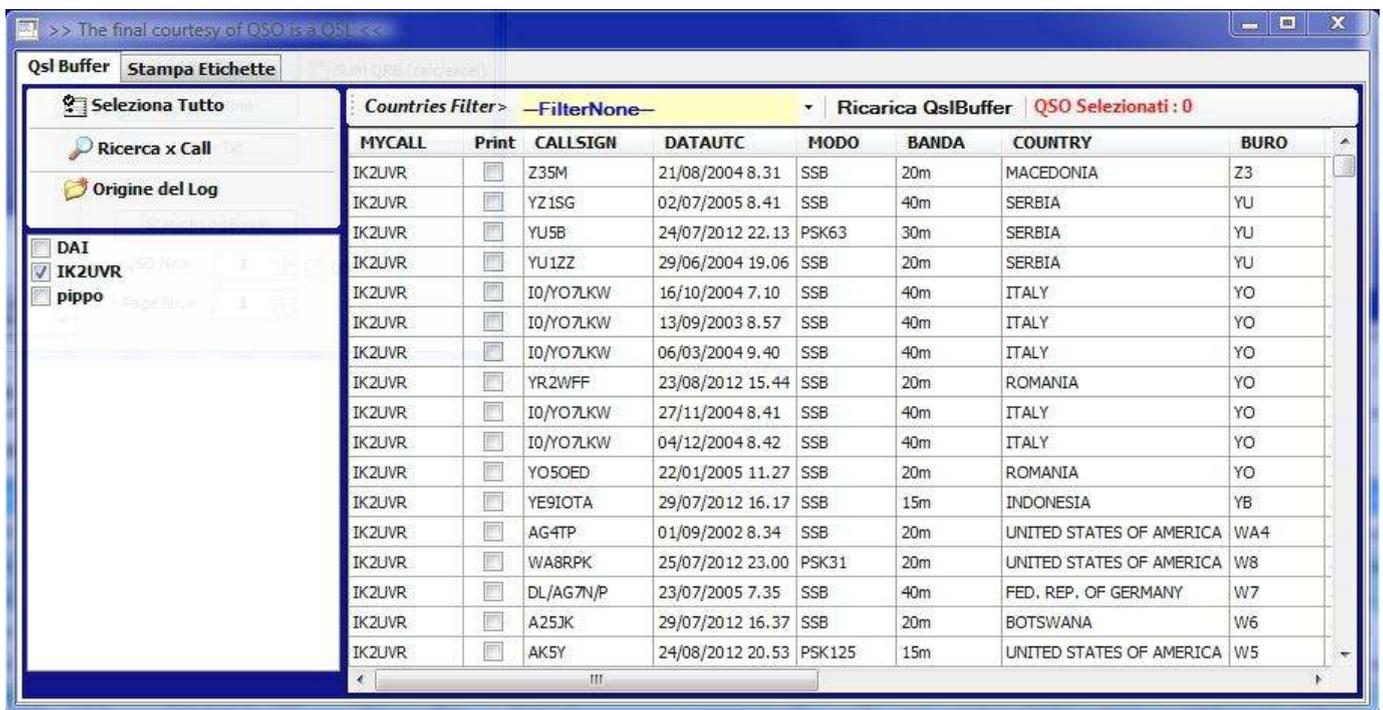
Log : LB0125 09/09/2008 22.37.27

DATE	TIME	CALLSIGN	MODE	BAND	RSTr	RSTs
06-09-2008	19.59	IK3ABY/P	SSB	20m	59	59
06-09-2008	19.34	IK3ABY	SSB	20m	59	59
06-09-2008	01.50	N7GH	SSB	20m	59	59
06-09-2008	01.50	N5UH	SSB	20m	59	59
07-08-2008	20.19	HA1TI	SSB	20m	59	59
06-08-2008	19.52	IOSSW	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	I27ECB	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	IK8VRN	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	IK2WZQ	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	TA1AS	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	ON7RN	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	OH3GZ	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	I3BIP	SSB	40m	59	59
06-08-2008	19.52	N2UVR	SSB	20m	59	59
06-08-2008	19.52	UA1ASD	SSB	15m	59	59

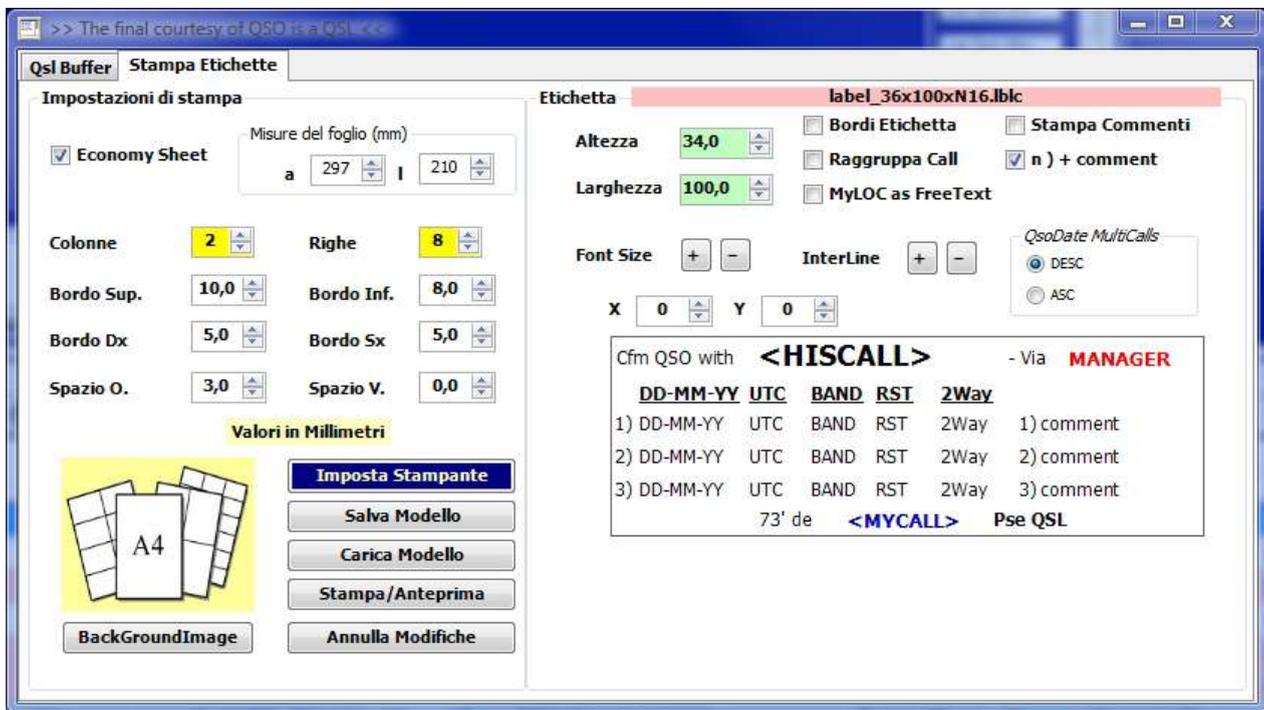
STAMPA LABEL E QSL:

In questa sezione vedremo come stampare le etichette con i dati del QSO o addirittura le QSL.

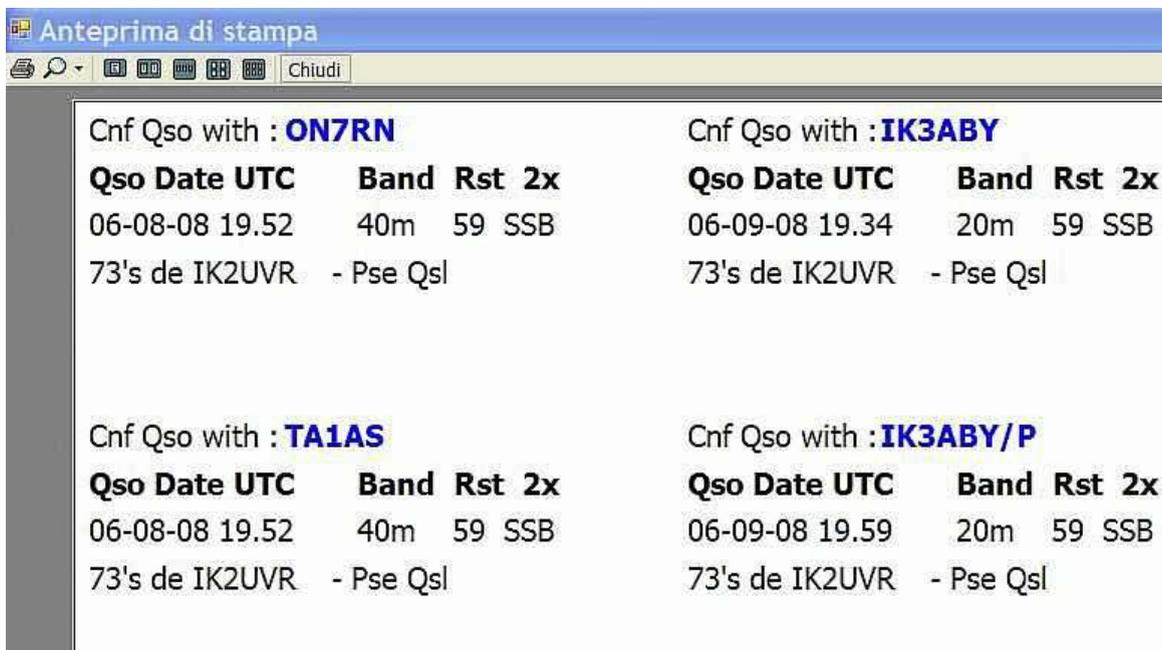
Innanzitutto dobbiamo selezionare i QSO per i quali vogliamo stampare l'etichetta. Tutti i QSO il cui campo **QSLs** contiene "N" vengono copiati nel buffer di stampa. Selezionando dal menu **STAMPE** la voce **STAMPA ETICHETTE QSL** si aprirà una finestra come questa:



In questo box possiamo selezionare manualmente i QSO per i quali stamperemo l'etichetta, oppure premendo il tasto **SELEZIONA TUTTO** abiliteremo tutti i QSO contenuti alla stampa. Potremo altresì decidere di stampare le etichette o le QSL relative ai QSO di uno o di più log, spuntando le caselle nel campo **ORIGINE DEL LOG**. Con **COUNTRIES FILTER** potremo visualizzare tutti i QSO da stampare (NONE) oppure solo quelli con un determinato Country. Cliccando su **ORIGINE DEL LOG** si selezionano/deselezionano tutti i log presenti. Il numero dei QSO viene evidenziato in colore rosso. L'ultima colonna a destra consente di selezionare le etichette o le QSL che vogliamo inviare per via diretta. Le righe sono settate di default a Y (invia QSL via bureau) ma possono essere settate manualmente a D (invia QSL via diretta) mediante una casella menu a discesa posta all'estrema destra di ogni riga. Le colonne sono ordinabili in senso A-Z o Z-A. E' disponibile anche una colonna Bureau che consente di ordinare le proprie stampe di cartoline QSL per **Bureau di destinazione**. nel caso vi sia il manager il programma inserisce queste QSL o etichette ordinando per Bureau del manager. Le QSL per SWL non seguono questo ordine (dato che ad esempio gli SWL dei Paesi Bassi hanno codice NL0000, e le QSL verrebbero quindi poste in un Bureau degli U.S.A.) Una volta effettuate le selezioni, cliccheremo sulla linguetta **STAMPA ETICHETTE** oppure **QSL TEMPLATE** se stiamo usando la **STAMPA QSL**:



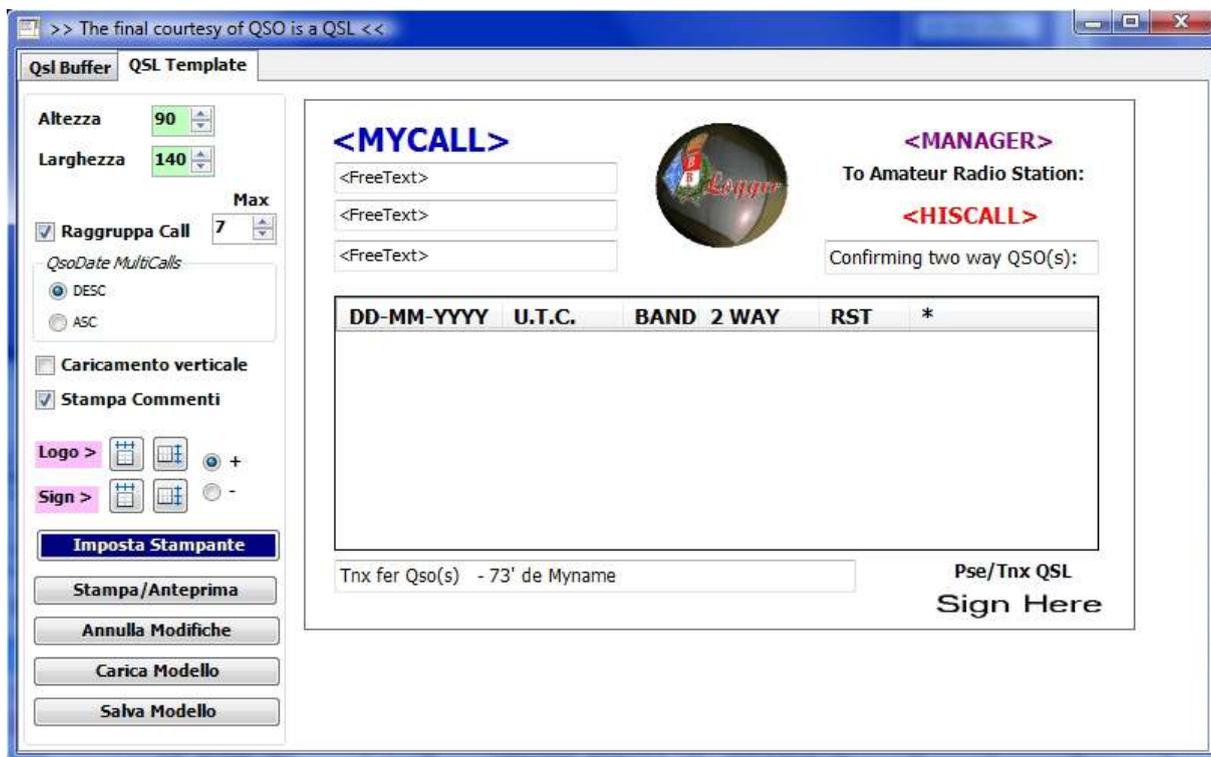
Questo box è la "Centrale di Stampa" delle nostre labels: qui possiamo impostare tutti i parametri di stampa: dimensioni delle etichette con i box di colore verde, numero di righe e colonne con i box di colore giallo, e le distanze tra le varie etichette e i bordi del foglio con i box di colore bianco. In basso a destra c'è l'etichetta come la vedremo, i vari elementi sono gestibili a piacere. Selezionando un elemento (lo sfondo diventa giallo) questo potrà essere spostato con il mouse oppure mediante le coordinate X e Y. La dimensione preimpostata del foglio da stampare è **A4, ovvero 297 mm x 210 mm**, ma questi parametri si possono variare in presenza di altri formati. Nell'esempio abbiamo un foglio che contiene 16 etichette (2 colonne e 8 righe) ma possiamo settare i valori che vogliamo. Ad esempio se avessimo dei moduli per stampante a trattore e volessimo usarli con una stampante inkjet, divideremo i moduli lungo le linee di taglio ottenendo delle "pagine" con una sola colonna e 8 etichette. Faremo qualche prova con le distanze fino a trovare i valori che ci consentono una stampa ottimale e poi salveremo il nostro modello con il tasto **SALVA MODELLO** per poterlo utilizzare in seguito. Le opzioni **Etichetta** consentono di selezionare le dimensioni della singola etichetta. La barra con sfondo rosa mostrerà il nome che avremo dato alla nostra etichetta. I singoli elementi contenuti nell'etichetta sono riposizionabili con il mouse o i tasti freccia (le coordinate X e Y servono per l'allineamento orizzontale e verticale degli elementi). Per fare questo cliccare con il tasto sinistro del mouse sull'angolo superiore sinistro dell'elemento per selezionarlo. Se si clicca con il tasto destro del mouse si apre un menu che contiene le voci **FONT** per selezionare font, dimensioni, stile e colore, e **ELIMINA** per cancellare l'elemento. **Attenzione: se si ridimensiona l'etichetta riducendone le dimensioni bisogna prima eliminare gli elementi dei vari QSO, lasciando solo quelli che l'etichetta nelle nuove dimensioni può contenere.** Se si lasciano gli elementi e si riduce il formato dell'etichetta risulteranno non stampati dei QSO con la stessa stazione (nel caso di QSO plurimi) che invece il programma considera stampati in quanto sono presenti i tag relativi, anche se nascosti. Con il tasto **CARICA MODELLO** caricheremo uno dei modelli che avremo salvato, e con il tasto blu **IMPOSTA STAMPANTE** potremo aprire il menu della stampante. Con il tasto **BACKGROUND IMAGE** è possibile caricare un'immagine di sfondo. Si possono creare etichette con un massimo di 6 QSO. Il box Economy Sheet serve per ottimizzare le stampe: ad esempio se impostiamo un numero di label per foglio = 24 e le etichette da stampare sono 26, il programma non stampa le ultime 2 etichette. Se invece il box non viene selezionato il programma userà due fogli A4, di cui uno sarà utilizzato solo parzialmente per stampare due sole etichette. I box sulla destra: **BORDI ETICHETTA** produce una stampa con i bordi, utile ad esempio se non abbiamo fogli di etichette fustellate ma fogli unici adesivi: stampando i bordi possiamo tagliare le diverse etichette con una taglierina; **RAGGRUPPA CALL** consente di raggruppare i QSO effettuati con quel call e quindi di stampare etichette con QSO plurimi; **STAMPA COMMENT** inserisce nell'etichetta il contenuto del campo comment: ad esempio se effettuiamo una spedizione per attivare un castello, o un'abbazia, o un lago, o un'isola, il programma inserisce la referenza nel campo comment, e quindi selezionando questo box ogni etichetta riporterà le informazioni che desideriamo fornire ai nostri corrispondenti. Con **FONT SIZE** e **INTERLINE** si può aumentare/diminuire la dimensione dei caratteri e lo spazio tra le linee. Se viene selezionato **Raggruppa Call**, è possibile stampare i QSO in ordine di data **ascendente (ASC)** o **discendente (DESC)**. Potete cambiare il colore e il font di tutti gli elementi presenti nell'etichetta selezionandoli e cliccando col tasto destro del mouse. Con il tasto **STAMPA/ANTEPRIMA** si accede all'anteprima della nostra stampa:



Se tutto ci soddisfa possiamo cliccare sull'icona con la stampante, in alto a sinistra, e stampare le nostre etichette. Dopo la stampa comparirà un riquadro che ci chiede se vogliamo aggiornare il log. Selezionando **SI** lo status **QSLs** di quei QSO muta da "N" a "Y" oppure a "D" se avremo deciso di inviare la QSL per via diretta, e il relativo QSO sarà copiato nel **Registro QSL dirette** con la data in cui è stata effettuata la stampa.

Anche nel box **QSL BUFFER** le colonne possono essere ordinate alfabeticamente, quindi ordinando per **CALL** avremo una stampa di etichette ordinate per **CALL**. Nelle prossime versioni il contenuto delle etichette sarà in parte editabile dall'utente.

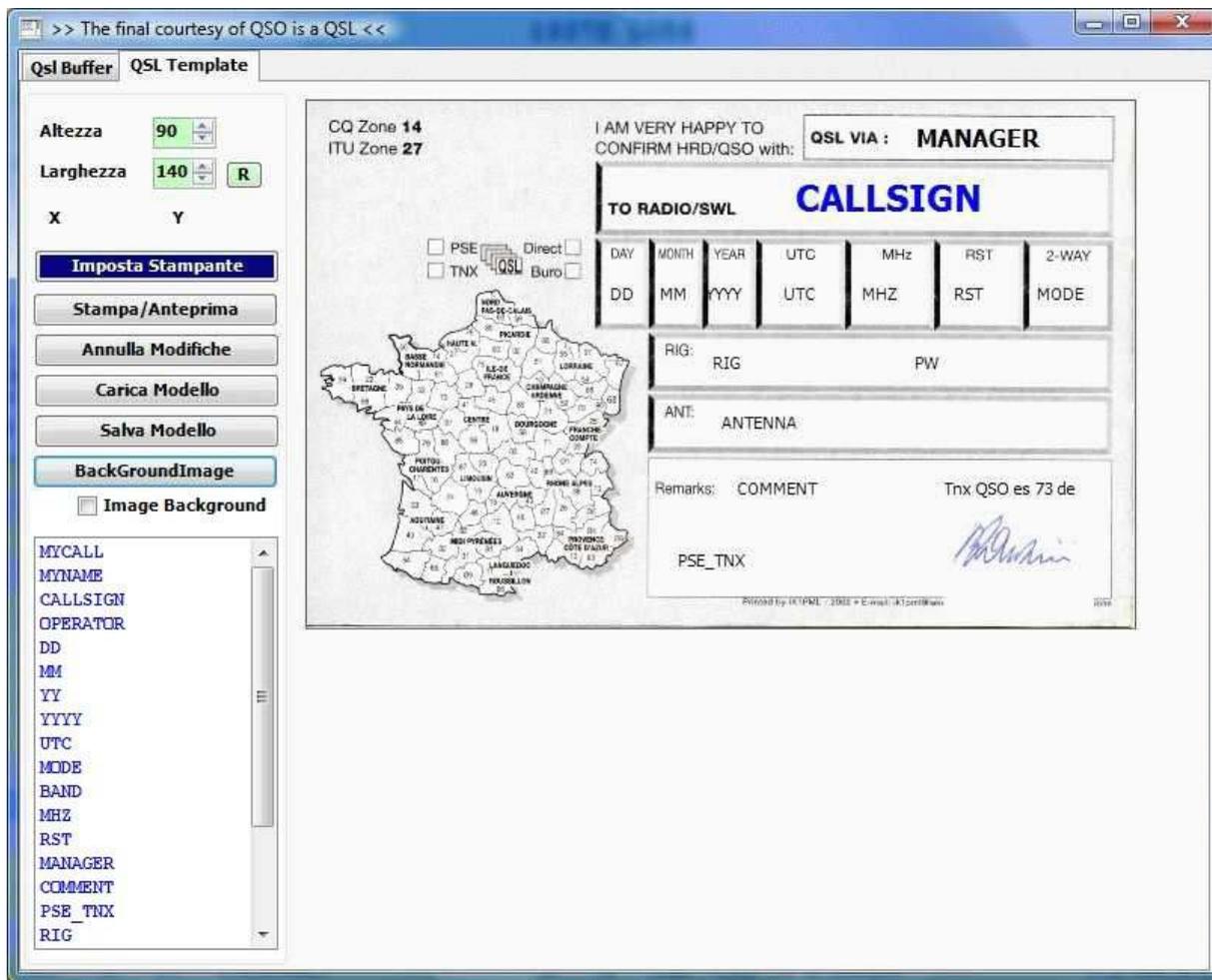
Il menu **STAMPA QSL** consente di selezionare se vogliamo stampare le QSL per i nostri contatti (**OM > OM**) oppure per gli SWL (**OM > SWL**). La prima opzione apre una finestra analoga a quella già vista in cui si devono selezionare dal buffer i QSO da stampare su QSL. Anche in questo caso possiamo cambiare a piacere le opzioni di invio delle QSL (via Bureau o Via Diretta). **QSL TEMPLATE** apre questa finestra:



In questa finestra possiamo editare la nostra QSL base o creare vari modelli da salvare e utilizzare per i vari scopi. I box sono riposizionabili e l'illustrazione può essere sostituita con una immagine a piacere. Nella barra c'è **asterisco (*)** che può essere sostituito da un testo a piacere e costituisce il contenuto del campo **comment**, che possiamo stampare spuntando la casellina **STAMPA COMMENT**. La casellina **RAGGRUPPA CALL** serve per raggruppare diversi QSO effettuati con il medesimo call sulla stessa QSL. **QSO Date Multi** serve per selezionare l'ordine dei QSO (dal più vecchio al più recente o viceversa), e la casellina **CARICAMENTO VERTICALE** consente di stampare le QSL con il lato più corto verso la stampa, **Japan style**. Si possono stampare fino a **8 QSO** per ogni QSL orizzontale e **8 QSO + 8 righe di Comment** per ogni QSL "Japan". La casella **Pse/Tnx QSL** assume i dati dallo status del campo QSL ricevuta, e muta di conseguenza: se QSLr = "N" scriverà **Pse QSL** altrimenti scriverà **Tnx QSL**. Sotto questa casella c'è un'altra immagine **<SIGN HERE>** sostituibile con una **firma scannerizzata**, o da una seconda immagine a piacere. **IMPORTANTE: a partire dalla versione 1.0.2.0 sono state cambiate le impostazioni dei template, sia per le QSL che per le etichette, quindi se quelli che avete salvato non producono risultati ottimali, eliminateli e rifateli a partire da quelli di default, modificandoli a vostro piacimento e salvandoli.**

OM > SWL apre una finestra del tutto simile a quella vista per la stampa etichette. Selezioniamo i contatti per cui intendiamo spedire la QSL all'SWL spuntando le caselline (o usando il tasto **Seleziona Tutto**) e poi premiamo la linguetta del **Template**. Come nel caso delle QSL per OM, possiamo editare a piacere la nostra QSL per SWL, salvare le modifiche e caricare i modelli salvati. La differenza rispetto alla QSL per OM è che non c'è il rapporto ed è presente la voce **WORKED** per indicare la stazione con cui il QSO venne effettuato e per cui il rapporto HRD è stato richiesto dall'SWL. Anche in questo caso si può scegliere tra **QSL orizzontale e verticale** con il tasto **R**.

QSL CUSTOM permette di stampare QSL con il retro prestampato, posizionando tutti gli elementi del QSL nella posizione desiderata:

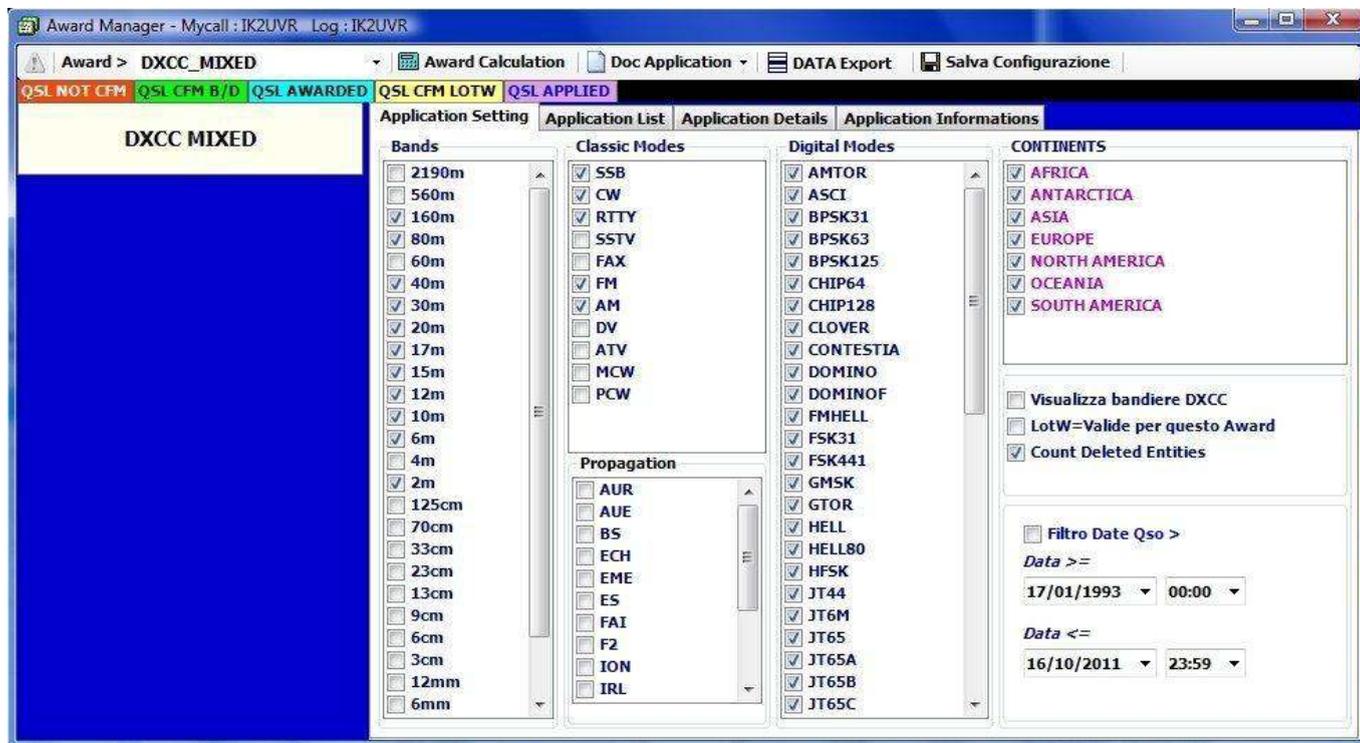


Scannerizzate il retro della vostra QSL e caricatelo con il pulsante **BACKGROUND IMAGE**, poi scegliete gli elementi da porre sulla QSL con un doppio click nell'elenco di sinistra: l'elemento selezionato comparirà nell'angolo superiore sinistro della QSL. **Attenzione:** i tag DD_MM_YY_UTC e DD_MM_YYYY_UTC posizionano semplicemente una scritta "DD MM YY UTC" e DD MM YYYY UTC" come riga di intestazione, e non i valori di questi elementi che devono essere inseriti con i tag appropriati: DD, MM, YY o YYYY e UTC. Con il tasto destro del mouse si può scegliere il font e la sua dimensione per quell'elemento, e anche eliminarlo, mentre con il tasto sinistro è possibile posizionarlo nella maschera. Le due finestrelle X e Y aiuteranno ad allineare gli elementi: X rileva il movimento orizzontale e Y quello verticale dell'elemento mediante un valore numerico. E' anche possibile inserire un disegno e un'altra immagine, per esempio una firma scannerizzata. Si noti che si può inserire la Banda oppure la Frequenza, dato che molte QSL prestampate riportano la Frequenza invece della Banda. Logicamente sarà una Frequenza di massima, non precisa, es. 40m = 7 MHz, 15m = 21 MHz, 6m = 50 MHz, ecc. Logicamente ogni QSL Custom realizzata può essere salvata e riutilizzata. Cliccando di nuovo su Background Image essa sparirà e la QSL potrà essere stampata con i soli elementi del QSO. Naturalmente si può stampare anche l'immagine di sfondo se si desidera farlo, ad esempio su una QSL con retro bianco. L'immagine di background serve per il posizionamento degli elementi, di solito non viene memorizzata, se invece si seleziona **Image background** essa sarà salvata assieme alla QSL custom.



Awards Manager

Questa sezione gestisce i Diplomi che avremo scelto di seguire. Selezionando quindi l'opzione **VISUALIZZA AWARD** si aprirà la "Centrale di Comando" dei nostri Awards. Le opzioni sono 7: **DXCC AWARDS**, **CQ AWARDS**, **CASTLES/ABBEYS AWARDS**, **ISLAND AWARDS**, **FLORA FAUNA AWARDS**, **OTHER AWARDS** e **TOPLIST & STATISTICS**. La sezione **DXCC AWARDS** gestisce gli award legati al **DXCC**, nelle suoi diversi endorsements, :



Tramite il menu a discesa potremo selezionare l'Award che ci interessa. Nell'esempio qui sopra è selezionato il **DXCC MIXED**.

A questo punto selezioneremo le bande, i modi ed eventualmente anche i Continenti, per quanto riguarda gli Award continentali come ad esempio lo **IOTA EU**, lo **IOTA NA**, ecc. Cliccando sull'etichetta (Bands, Classic Modes, Digital Modes) si possono selezionare / deselezionare in blocco tutte le voci.

Attenzione: queste selezioni devono essere fatte in accordo con i regolamenti dei vari Awards. E' compito dell'utente informarsi riguardo alle regole nonch ai modi e alle bande valide per quel determinato Award. Questa sezione del programma è intesa solo a fornire un aiuto all'utente per la redazione della richiesta dell'Award, che in certi casi deve essere effettuata su moduli ufficiali rilasciati dal Manager del Diploma e con modalità differenti da quelle presentate. Gli autori pertanto non si assumono alcuna responsabilità relativamente a richieste rifiutate dal Manager perch non conformi al regolamento dell'Award stesso. A questo scopo è presente una sezione informativa "Application Informations" (vedi ultima immagine).

Il box "**Visualizza bandiere DXCC**" fa comparire accanto al nome del Country la relativa bandierina. Dato che per caricare il set di bandiere occorre del tempo, se questo dovesse rallentare troppo la visualizzazione si può ovviare al problema deselezionando la casella. A titolo indicativo, con processori moderni tipo Dual Core questo tempo varia dai 10" ai 15". Il box "**eQSL valid for this Award**" se spuntato considera valide anche le eQSL (dipende dai vari Award se esse siano ritenute valide o meno). Il box "**Count Deleted Entities**" mostra le entità DXCC cancellate e le conteggia in caso il QSO sia stato effettuato quando esse erano ancora attive. Il Filtro di Data consente di inserire un intervallo di date per quei Diplomi che hanno questo tipo di caratteristica.

ENTITY (396)	PFX	80 Mt	40 Mt	30 Mt	20 Mt	17 Mt
S.M.O.M.	1A	1A0KM	1A0KM			
MINERVA REEF	1M					
SPRATLY IS.	1S					
MONACO	3A	3A2MD	3A/IK5GQK/P			
AGALEGA & ST. BRANDON IS.	3B6					
MAURITIUS	3B8					
RODRIGUES IS.	3B9					
EQUATORIAL GUINEA	3C					
ANNOBON IS. (PAGALU)	3C0					
FIJI	3D2					
CONWAY REEF	3D2/C					
ROTUMA IS.	3D2/R					3D2D
SWAZILAND	3DA					
TUNISIA	3V	TS8A	3V8BB		3V8BT	
VIET NAM	3W					
GUINEA	3X				3XY0A	
BOUVET IS.	3Y					

Mediante il comando **AWARD CALCULATION** si avvia il calcolo. Questo è il riassunto ottenuto. Con fondo **ROSSO** sono i QSO non ancora confermati, con fondo **VERDE** sono quelli confermati, mentre quelli con fondo **GIALLO** sono i QSO confermati via LoTW (se si è iscritti a quest sistema - vedi [LoTW](#)). Cliccando con il tasto sinistro del mouse su una casella la si seleziona (il colore del fondo diventa blu, come nell'esempio sopra 3A2MD) a questo punto con il tasto destro del mouse si apre un menu che ci consente di selezionare quel QSO come **ACCREDITATO** (in questo caso dal DXCC Desk). Il colore del fondo muterà in **AZZURRO**. Dal momento che il QSO che il DXCC Desk ci ha accreditato potrebbe non essere quello presentato dal programma, abbiamo la possibilità di cambiarlo, sempre con tasto destro del mouse, opzione **Cambia Call per Accredito**. Un box mostrerà tutti i QSO con quel County e in quelle condizioni (bande, modi) tra cui sceglieremo quello effettivamente accreditato. La situazione può essere esportata in testo o in Excel. Un doppio click apre la finestra di inserimento/visualizzazione QSL. Sotto la barra con il nome dell'Award sono riassunti in modo particolareggiato i dati numerici. Premendo ad esempio su **Confermati** si aprirà il repo come nella figura qui sotto:

COUNTRY	CALLSIGN
AFGHANISTAN	YA/IK1UGX/P
ALAND IS.	OH0XY
ALASKA	KL7RA
ALBANIA	ZA3/IK7JWX
ALGERIA	7X2DG
AMSTERDAM & ST. PAUL IS.	FT5ZJ
ANDORRA	C31OF
ANGOLA	D3T
ANGUILLA	VP2E
ANTARCTICA	R1ANZ
ANTIGUA & BARBUDA	V25WY
ARGENTINA	LU5VV
ARMENIA	EK4JJ
ARUBA	P43DJ
ASCENSION IS.	ZD8SA
ASIATIC RUSSIA	UA0AGI
AUSTRALIA	VK4ZAB
AUSTRIA	4U1VIC
AZERBAIJAN	4KA5CW
AZORES	CU1AC
BAHAMAS	C6AKA
BAHRAIN	6B3CD

Selezionando **DXCC STATUS** si aprirà il seguente riquadro:

Award Manager - Mycall - IK2UVR - Icom - IK2UVR

Award > DXCC STATUS Award Calculation Doc Application DATA Export Salva Configurazione

QSL NOT CFM QSL CFM B/D QSL AWARDED QSL CFM LOTW QSL APPLIED

DXCC/LOTW STATUS

Applied -> Awarded

List LoTw + QSLr

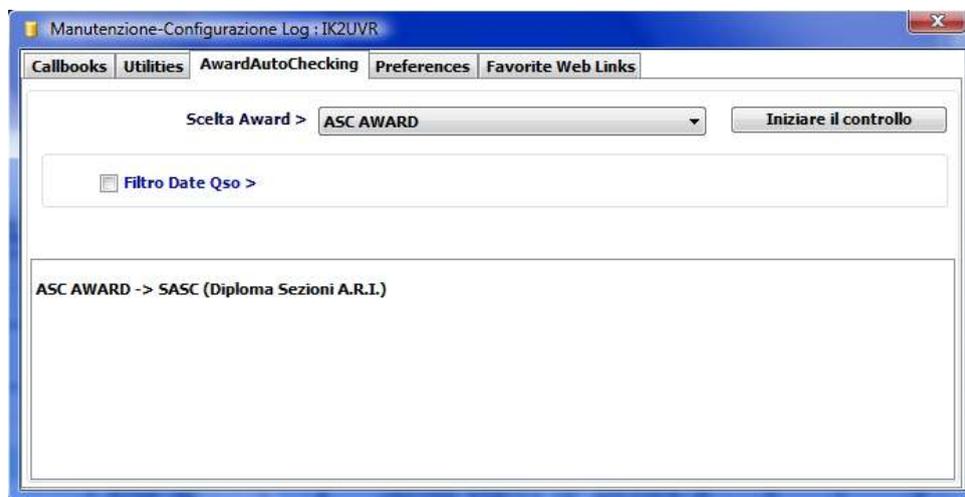
Selected LoTw

AWARD	Selected (LoTw)	Applied	Awarded	Total/Current	WKD	CFM
MIXED	0	0	0	0/0	258	248
CW	0	0	0	0/0	1	1
PHONE	0	0	0	0/0	251	235
RTTY	0	0	0	0/0	144	109
160M	0	0	0	0/0	0	0
80M	0	0	0	0/0	53	43
40M	0	0	0	0/0	84	68
30M	0	0	0	0/0	18	7
20M	0	0	0	0/0	192	165
17M	0	0	0	0/0	104	79
15M	0	0	0	0/0	119	83
12M	0	0	0	0/0	48	34
10M	0	0	0	0/0	168	138
6M	0	0	0	0/0	0	0
2M	0	0	0	0/0	0	0
CHALLENGE	0	0	0	0	786	617

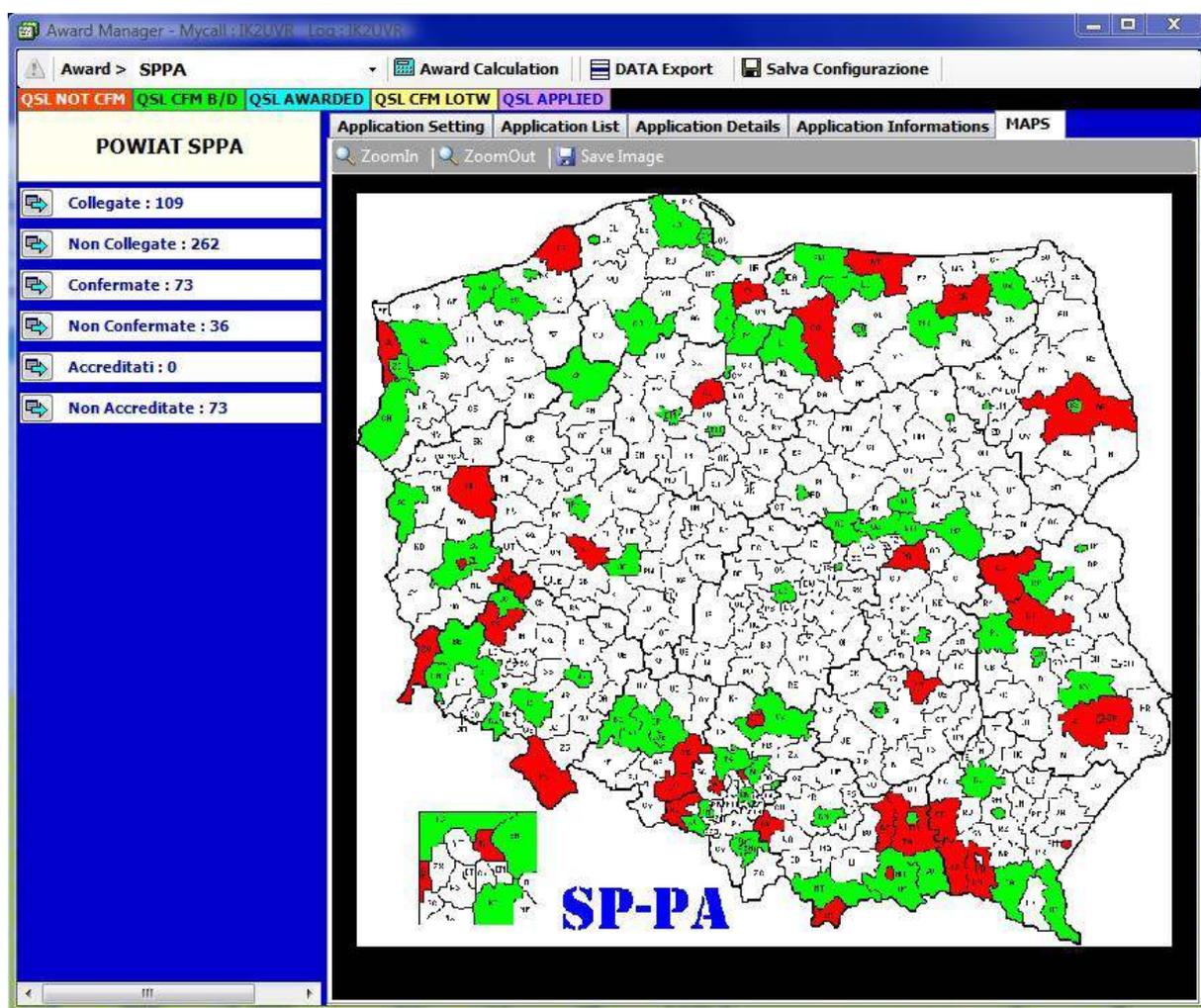
Nella prima colonna sono gli Award DXCC gestibili, nella colonna **SELECTED** si riverseranno i Country confermati via LoTW. Per il funzionamento del sistema LoTW si veda l'apposito sito Web oppure si scarichi il PDF esplicativo che si trova anche sul sito ARI Nazionale tradotto in italiano. In sostanza dall'incrocio dei log l'ARRL vi potrà assegnare delle conferme virtuali di QSO che potranno essere trasformate in accrediti anche senza la QSL cartacea. BBlogger può interfacciarsi con LoTW <http://www.arrl.org/lotw/> si veda [questa pagina](#).

Le conferme via LoTW vengono evidenziate in colore di fondo **GIALLO** nella griglia del **DXCC MIXED** (la prima figura in alto). A questo punto possiamo evidenziare i QSO per cui abbiamo deciso di richiedere l'accredito all'ARRL evidenziandoli sulla griglia (click con tasto sinistro) e poi con il tasto destro del mouse selezionando **APPLIED**. Il fondo muta colore e diventa **VIOLETTO**. Questi QSO, o meglio il numero di questi Country verrà trasferito dalla colonna **SELECTED** alla colonna **APPLIED**. La colonna **AWARDED** indica i Country che l'ARRL ci ha accreditato. Questi accrediti possono avvenire per esposizione delle QSL oppure per via telematica mediante il sistema LoTW. Nella nostra griglia saranno con fondo **AZZURRO**. Quando l'ARRL avrà accreditato i Country che avremo richiesto con la procedura on-line potremo trasferirli nella colonna **AWARDED** mediante l'apposito tasto **APPLIED > AWARDED** che si trova in alto a sinistra nella schermata **DXCC STATUS**. Si pone l'accento sul fatto che il sistema LoTW non è il fine ma il mezzo: è un sistema per poter avere l'accredito DXCC senza avere in mano la QSL. E' valti attualmente solo per **DXCC** e **WAS**, per gli altri diplomi è necessario avere le QSL cartacee. La colonna **TOTAL/CURRENT** contiene i **Countries Accreditati Totali e Attivi**. I totali comprendono anche le entità deleted mentre gli attivi sono solo quelli in vigore in data odierna. Le ultime due colonne sono le entità DXCC lavorate e confermate (sia con QSL cartacea che con conferma **LoTW**) conteggiate solo sulla base delle informazioni contenute nel log. Si noti che l'Award **CHALLENGE** si basa solo sulle entità attuali in quanto per questo Award non sono valide le entità deleted. **Importante: iniziate a scaricare i file adif da LoTW solo dopo aver allineato la vostra situazione crediti con quella ufficiale ARRL, pena la non esattezza dei dati che saranno presentati dal programma.** E' possibile resettare tutti i crediti azzerandoli con il tasto che riporta un triangolo con il punto esclamativo in alto a sinistra. Vedi [QUI](#) per le procedure LoTW con BBlogger

La Sezione **CQ AWARDS** gestisce tutti quegli awards sponsorizzati dalla rivista **CQ**, cioè il **CQDX**, l' **U.S. Counties Award**, cioè il Diploma delle Contee U.S.A., il **WAZ** e il **WPX**.

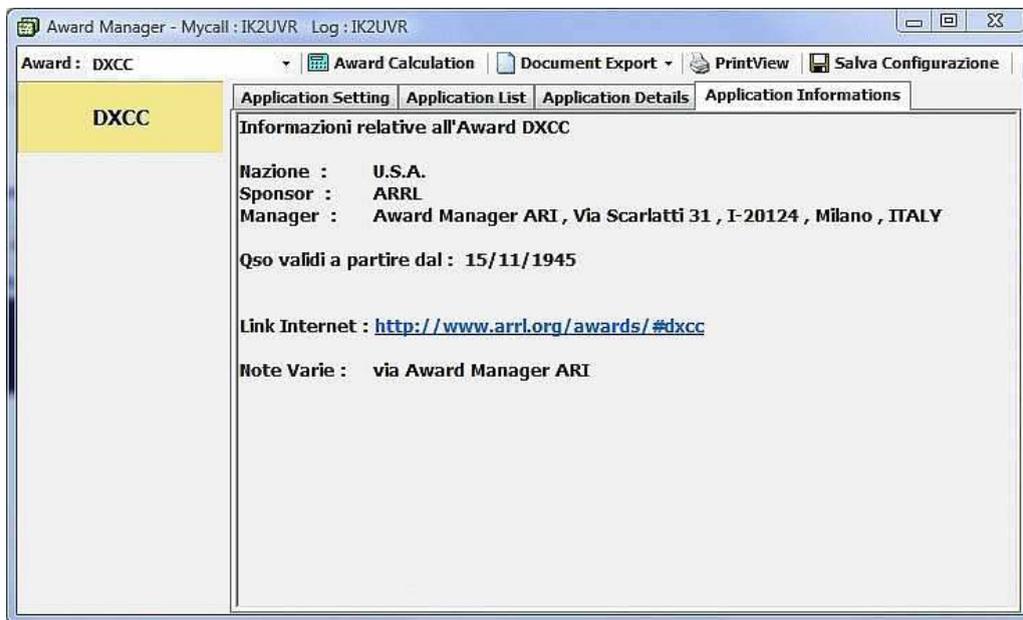


Alcuni Award possiedono una visualizzazione grafica dello status. In tal caso comparirà un'altra linguetta a destra di Application Information denominata **MAPS**: premendola apparirà la mappa con le entità diversamente colorate: **BIANCO** per non collegate, **ROSSO** per collegate non confermate, **VERDE** per confermate e **AZZURRO** per le entità accreditate (solo per alcuni diplomi, es. DXCC). Nel caso del DXCC le mappe con la propria situazione si possono salvare nel formato desiderato e stampare.

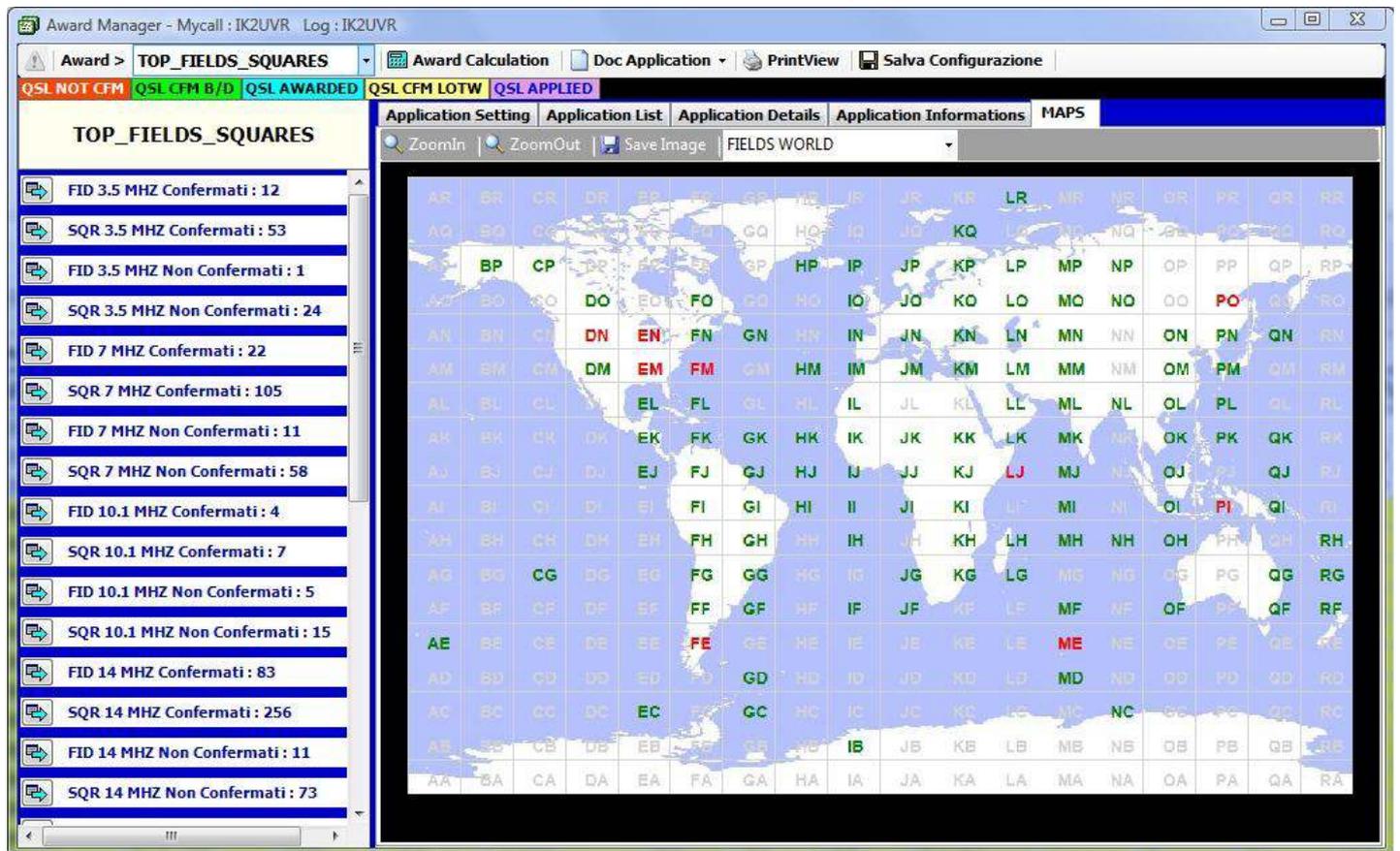


Nell'esempio vediamo la raffigurazione grafica dello **SP-PA**, cioè il diploma delle contee polacche. La mappa si può adattare alla risoluzione del proprio monitor mediante i pulsanti **Zoom In** e **Zoom Out**, e si può stampare con il pulsante **Print**.

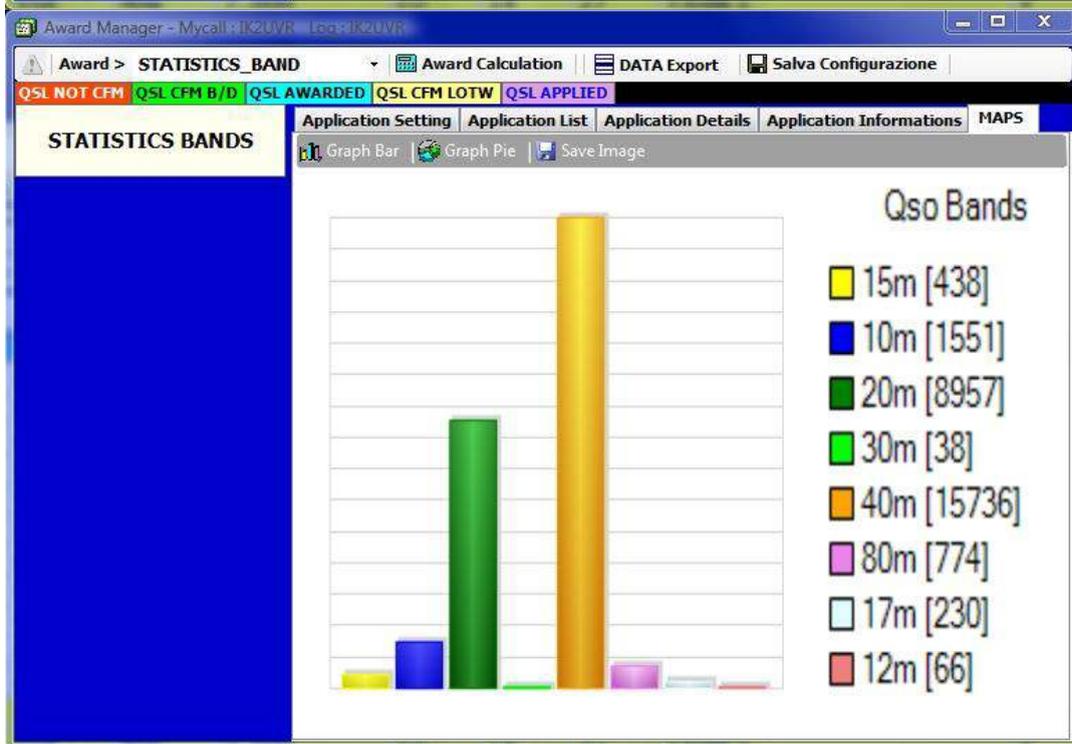
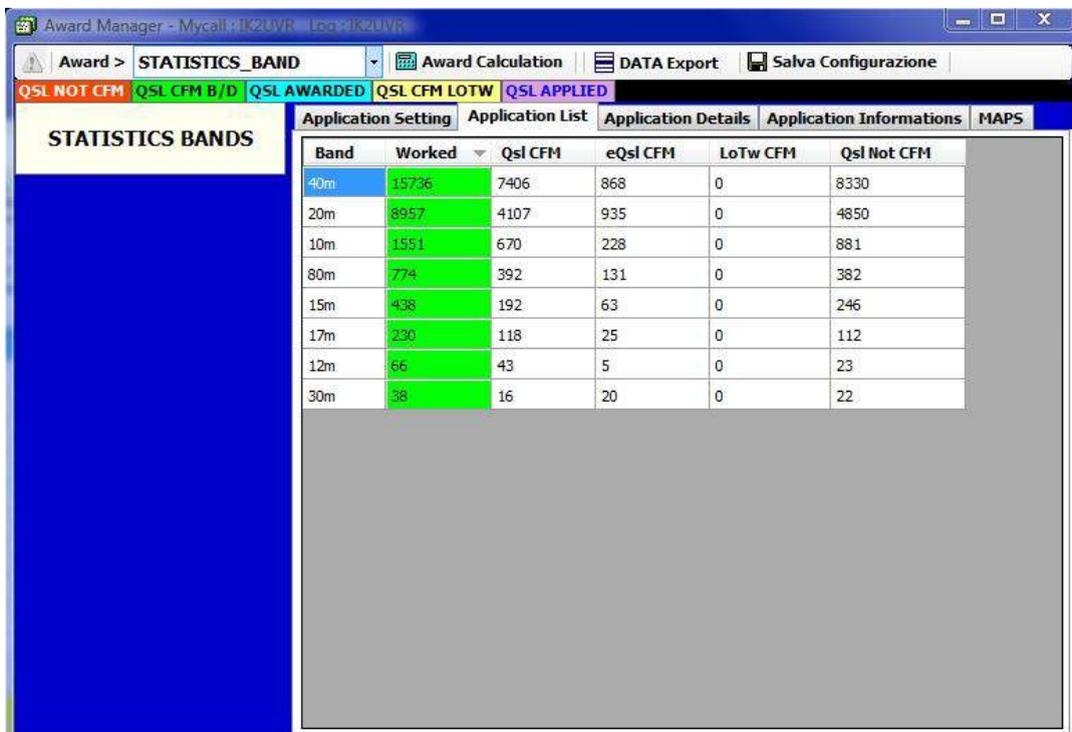
AWARD CALCULATION fa calcolare il nostro score per quel particolare Award, **DOC APPLICATION** produce un form standard per richiedere l'**Award DXCC** in formato Excel o Calc. Per gli altri Awards si possono generare degli elenchi sempre in Excel o Calc con **DATA Export**. - attenzione: alcuni Awards vogliono dei form dedicati, comunque questo programma può generare un elenco dei QSO atto ad essere copiato/allegato al form originale - **DATA Export** contiene **EXPORT IN EXCEL** (oppure **EXPORT IN CALC** se è installato Open Office al posto di Microsoft Office) e **EXPORT IN ADIF**. Con **PRINT VIEW** potremo visualizzare e stampare le griglie dei vari Awards e con **SALVA SETTINGS** potremo salvare bande, modi e continenti selezionati. Per il **DXCC** il comando **DATA Export** produce una riproduzione colorata della griglia che appare dopo aver premuto **Award Calculation** in formato Excel o Calc.



La Sezione **AWARD TOPLIST** gestisce le classiche **TOPBAND**, **TOPLIST** e **TOPMODE**, e inoltre le **TOP SQUARES V/U/S/EHF** ed **HF**. Qui si possono avere tutte le statistiche, comprese le gestioni grafiche di **FIELDS** e **SQUARES WWLOCATOR**.



Nella stessa Sezione abbiamo anche **STATISTIC BAND** e **STATISTIC MODE** dove è possibile calcolare e visualizzare graficamente le proprie statistiche per bande e modi:



151 DIPLOMI GESTIBILI CON LA VERSIONE CORRENTE DI BBLOGGER:

DXCC - DX Century Club	CQDX - CQ DX Award	IOTA - Islands On The Air	WAZ - Worked All Zones
WPX - Worked all Prefixes	WAC - Worked All Continents	BCA - Belgian Castles Award	C19D - Departments of Uruguay
CCC - Commonwealth Century Club	CDM - Certificate of the Mediterranean Sea	CORA - Cities Of Russia Award	DAI - Italian Abbeys Award
DCI - Italian Castles Award	DCS - Swiss Castles Award	DCE - Spanish Castles Award	DCIN - Insubic Castles Award
DFCF - French Forts and Castles Award	DDFM - French Departments Award	DPF - French Regions Award	DLI - Italian Lakes Award
DIE - Spanish Islands Award	DIEI - Spanish Inland Islands Award	DME - Spanish Communes Award	DLD - German DARC Sections Aw. (DOK)
H26 - Swiss Cantons Award	IIA - Italian Islands Award	IOCA - Islands of Croatia Award	IOSA - Islands of Scotland Award
JCC - Japan Century Cities	JCG - Japan Century Guns	MIA - Mediterranean Islands Award	MMIL - Russian Oblasts Award
RDA - Russian Districts Award	SPPA - Polish Counties Award (Powiaty)	TOPMODE	TOPBAND

POLSKA Award (Polish Provinces)	TPEA - Spanish Provinces Award	TRA - Argentinian Provinces Award	URDA - Ukrainian Districts Award
TOPLIST	USA-CA - U.S.A. Counties Award	ARLHS - Lighthouses Award	WACE - Worked All Chile (Call-areas)
WABRA - Worked All Brazil (States)	WAIP - Worked All Italian Provinces	WAJA - Worked All Japan (Prefectures) Award	WAS - Worked All States (USA)
WASL - Worked All Swiss Lakes	WAU - Worked All Ukraine (Oblasts of Ukraine)	GIA - German Island Award	DIA - Danish Island Award
DIFM - French Islands Award	GCOTA - German Castles On The Air Award	CASHOTA - Castles And Stately Homes On The Air	COTA-RUSSIA - Russian Castles Award
CANADAWARD - Provinces/Territories of Canada	CISA - Canadian Islands Award	USISL - United States' Islands Award	DCTI - Castles of Ticino Award
HOLYLAND - Israelian Squares Award	WALA - Worked All LA (Norwegian Counties)	WANCA - Worked All Norwegian Communes Aw.	WWFF - World Wide Flora Fauna Award
WASA - Worked All Sweden Award	SCA - Swedish Communes Award	IFFA - Italian Flora Fauna Award	DMI - Italian Municipal Buildings Award
EURA - European Union Regions Award	DAI VFOA - Via Francigena On Air Award	WAB SQUARES Award	WAB DX Award
WAB ISLANDS Award	WAB LARGE SQUARES Award	WAB CHANNEL ISLAND Award	WAB BOOK HOLDERS Award
WAB OVERSEAS BOOK HOLDERS Award	WABP - Worked All Belgian Provinces Award	RAAG Award - (Greek Call Areas Award)	CCA - Croatian Counties Award
WAHUC - Worked All HUNGarian Counties Award	IARU R1 All Bands - Worked R1 IARU Members	IARU R1 28 MHz - Worked R1 IARU Members on 10 m.	DDI - Italian Dioecesis Award
WLOTA - World Lighthouses On The Air Award	SOTA - Summits On The Air	SCOTIA - Scottish Islands Award	DIFO - Overseas French Islands Award
ATDA - All Turkey Districts Award	DIP - Diploma dal Ilhas Portuguesas	JIA - Japan Islands Award	PIP - Portuguese Islands Plaque
ROMANIA - Romanian Counties Award	RRA - Russian Robinson Award (Russian Islands)	SPIA - SP Islands Award (Polish Islands)	IDCA - Italian Districts by Castles Award
DAS - Swiss Abbeys Award	DAIN - Insubrian Abbeys Award	WVA - World Volcanoes Award	DAV - Volcanic Environments Award
PGA - Polish Gminy Award	GIOTA - Greek Islands On The Air Award	DXCC DIAMOND - 75° Years of DXCC Award	OK COUNTIES AWARD - Czech Counties Award
OM DISTRICTS AWARD - Slovak Districts Award	DVGE - Spanish "Vertices Geograficos" Awd.	WCA -World Castles Award	9A COTA - Croatian Castles Award
S5 COTA - Slovenian Castles Award	SCA-OM - Slovak Castles Award	CCA-OK - Czech Castles Award	ZWP - Polish Castles Award
RHO - Romania Historical Objects Award	YL COTA - Latvian Castles Award	DCFP - Portuguese Castles and Fortresses Award	DMHP - Portuguese Historical Monuments Award
IDES - Imperios do Divino Espirito Santo (Port.) Awd.	9AFF - Croatian Flora Fauna Award	DLFF - Deutschland Flora Fauna Award	DPRN - Portuguese Park and Nat. Reserves Awd.
E7FF - Bosnia and Herzegovina Flora Fauna Award	EAFF - Spanish Flora Fauna Award	IEFF - Irish Flora Fauna Award	EWFF - Belarus Flora Fauna Award
EXFFA - Kyrgyzstan Flora Fauna Award	FFF - France Flora Fauna Award	GFF - UK - Ireland Flora Fauna Award	GMFF - Scottish Flora Fauna Award
HAFF - Hungarian Flora Fauna Award	LYFF - Lietuvos Flora Fauna Award	LZFF - Bulgarian Flora Fauna Award	MFF - Moldovan Flora Fauna Award
OEFF - Austrian Flora Fauna Award	ONFF - Belgian Flora Fauna Award	RFFA - Russian Flora Fauna Award	SMFF - Swedish Flora Fauna Award
SPFF - Polska Flora Fauna Award	SVFF - Greece Flora Fauna Award	UNFF - Kazakh Flora Fauna Award	URFF - Ukrainian Flora Fauna Award
YOFF - Romanian Flora Fauna Award	Z3FF - Macedonian Flora Fauna Award	ASC - ARI Section Codes Award	NUOVO IIA - Italian Islands Award
LDK - Landkreis Award	DMF - French Mills Award	DPI - Italian Harbors Award	DIA (IT) - Italian Archaeological Award
DVR - Roman Ruins Award	DEE - Diploma Ermitas de España	EUCC - European Union Counties Challenge	

Nota: a partire dalla Release 1025 built 006 BBLogger va a sostituire integralmente Visual DAI nella gestione del DAI, Diploma delle Abbazie Italiane. In [QUESTA PAGINA](#) troverete le istruzioni per la migrazione da Visual DAI a BBLogger e per la gestione DCI con BBLogger.



Custom Awards

Cliccando sull'icona **CUSTOM AWARDS** compare il menu con le voci **Crea Nuovo Award**, **Edit Custom Awards** e **Custom Awards Manager**. Cliccate su **Crea Nuovo Award** e vedrete questa finestra:

The screenshot shows a window titled "New Award" with the following fields and options:

- AWARD NAME:** An empty text input field.
- DESCRIPTION:** An empty text input field.
- DXCC Countries valid for this award:** A list box containing:
 - ITALY
 - ITU HQ GENEVA
 - IVORY COAST
 - JAMAICA
 - JAN MAYEN
 - JAPAN
 - JERSEY
 - JOHNSTON IS.
 - JORDAN
 - JUAN DE NOVA & EUROPA
 - JUAN FERNANDEZ IS.
 - KALININGRAD
- Select all
- Ok** button
- no award file

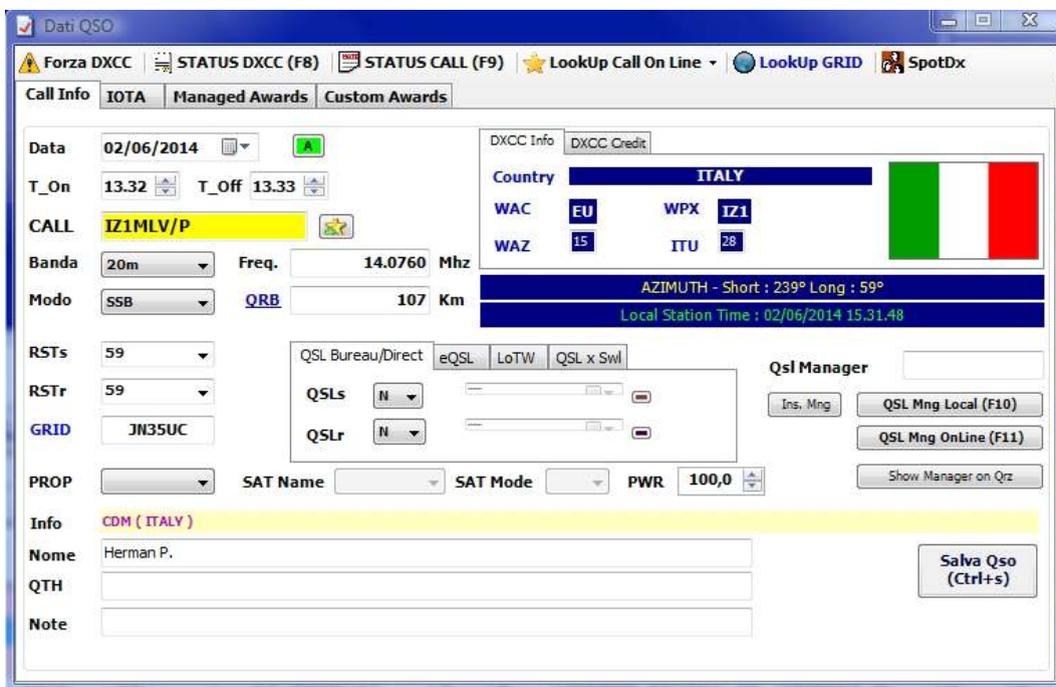
Nella casella Award Name inserirete il nome o la sigla del nuovo award che state creando, nel campo Description se lo volete potete inserire una breve descrizione (ad esempio se avete optato per una sigla nel campo Award Name). Per esempio scriviamo DSF in Award Name e "Diploma Stazioni Ferroviarie" (Italian Railroad Stations Award) in Description. Segue il menu delle entità DXCC. Come vedete è spuntato ITALY, perché il programma legge il vostro Country e lo spunta, ma se volete potete spuntare manualmente i Country che desiderate, nel caso stiate elaborando un award multinazionale, anche tutti, con l'apposito checkbox. Per il nostro esempio - un diploma italiano - spuntiamo anche la casella SARDINIA. A questo punto premete **OK** e una scritta vi avvertirà che il diploma è stato correttamente creato. Ora dobbiamo collegare il nostro RSA ad un database. Questo database può essere un file di tipo Excel o TXT. Deve contenere tre campi: il campo "**CODICE REFERENZA**", il campo "**DESCRIZIONE**", e il campo "**WWL**". **Quest'ultimo può anche essere vuoto.** Nel caso di un TXT i campi sono separati da un carattere ";"

Una volta creato il Diploma si aprirà una schermata come questa:

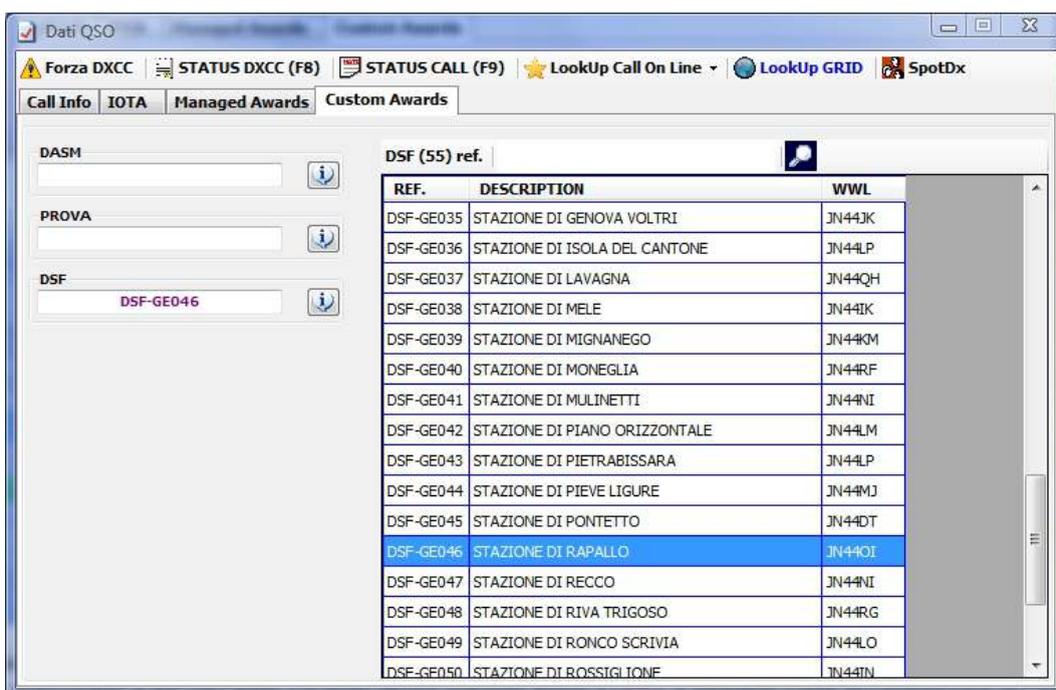
The screenshot shows the "New Award" window with the following changes:

- AWARD NAME:** DSF
- DESCRIPTION:** DSF
- The list of DXCC countries remains the same, with ITALY checked.
- The **Ok** button is now highlighted in blue.
- A new **Load REF. File (Excel/TxT)** button has appeared below the Ok button.
- no award file

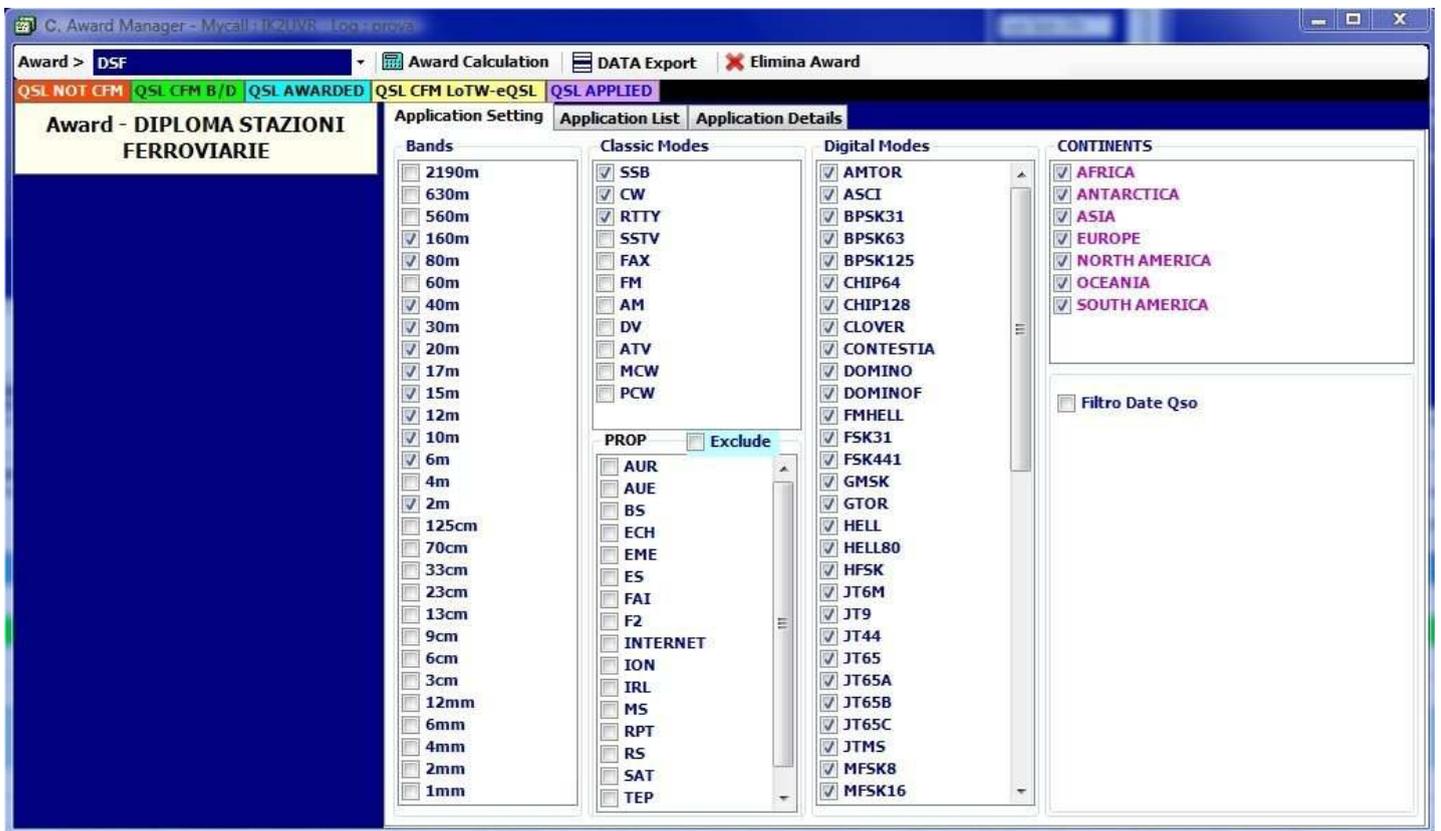
C'è un tasto **LOAD REFERENCE FILE**: premetelo e andate a collegare il file Excel o TXT che avrete creato in precedenza. Nel nostro esempio avremo una sigla per la referencia e una descrizione della referencia. Quando costruite un database in riga 1 scrivete quello che volete. tipo REF e DESCRIZIONE, o SIGLA e NOME, non ha la minima importanza. Una volta collegato al database la dicitura "no award file" cambierà mostrando il path del file collegato. Quello che è importante è che cominciate a listare le referenze da riga 2. con F2 apriamo il modulo inserimento QSO e digitiamo un call:



clicchiamo su **Custom Awards** e vedremo questa schermata (all'inizio senza la griglia di destra). Cliccando sul fumetto con la "i" si aprirà la griglia dalla quale come al solito potremo selezionare la referenza ed inserirla col doppio click, nell'esempio abbiamo inserito **DSF-GE046** la Stazione di Rapallo. Salviamo il nostro QSO come al solito (se avete attivi i vari invii automatici a eQSL, Clublog, eccetera, disattivateli oppure usate un log di prova senza questi automatismi, se no poi dovete andare a cancellare a mano le entry di prova):



Da **Custom Awards Manager** potremo ora gestire il nostro award custom come tutti gli altri, quindi con **Award Calculation** vedere quante referenze abbiamo collegato, le conferme, gli accrediti, ecc. Ovviamente dovremo fare a mano gli accrediti: cliccando su un call nella griglia col tasto sinistro per selezionarlo e poi cliccando col tasto destro potremo aprire il QSO, o segnarlo come accreditato/non accreditato. Con **Data Export** potremo esportare in **Excel** o in **ADIF** il nostro score e infine con **Elimina Award** potremo cancellare l'Award e tutti i dati immessi nei vari QSO relativi a quell'Award. I QSO non verranno cancellati, solo i dati relativi a quell'Award lo saranno. Al momento è previsto solo l'utilizzo di formati **Excel** e **TXT**:



Se dovete aggiungere o modificare referenze al vostro database-custom, non c'è problema: fate tutte le aggiunte / modifiche che volete e poi d **Edit Custom Awards** rifate la procedura **Load Reference File** per renderle effettive:



Sempre da Edit Custom Awards potrete modificare ad esempio le entità DXCC per le quali fare apparire il box di quel determinato Award, selezionando le caselle opportune.



Procedura LoTW

Procedura per l' inserimento dei QSO in LoTW con BLogger:

Prerequisiti:

[BLogger](#)

[Account LoTW attivo, relativo certificato di firma valido e Software \(TSQL e TSQLcer V1.13\)](#)



(italiano)

Setting parametri upload/download automatico LoTW

Procedura automatica:

- Per prima cosa bisogna inserire i parametri necessari per il funzionamento della procedura: da **Log > Modifica Dati User** scegliere il **Call User** e premere **OK**.
- Ora premete **QSL Service**. Nella sezione LoTW Service inserite i parametri: **UserName**: il vostro **Call sign**; **Password**: è quella che vi ha inviato l'ARRL per accedere al servizio. **TQSL Pw** è l'eventuale password che avete scelto per utilizzare il programma di firma elettronica **TQSL**. Può esserci o non esserci. **TQSL Station**: è solitamente il vostro QTH, o comunque la stessa cosa che avete nel rispettivo box del programma LoTW. Fate attenzione ad inserire alla voce **TQSL Station** l' indicazione del QTH **senza il nominativo che lo precede**, a differenza di quanto appare nella finestra Edit Station Location del programma **TQSL**.
- Cliccate di nuovo su **OM Data** e premete **OK**.
- Ora aprite da **File > Files Manager** e premete su LoTW Management. Dovreste avere una situazione come in figura:



- In **TQSL.exe** bisogna indicare il path che conduce all'eseguibile **tqsl.exe** che ci consentirà di firmare digitalmente il nostro file. Nell'esempio che vedete nella figura il path è **C:\Programmi\T_rustedQSL\tqsl.exe**
- Potete selezionare se inviare i QSO non ancora inviati (QSO NOT SENT) oppure tutto il log (ALL QSOS)
- Cliccate su **Start Upload**: il programma elaborerà un file e lo salverà con il nome **"LOTWUpload_YYYYMMDD.tq8"** (YYYYMMDD sono anno, mese e giorno in cui avete salvato il file) nella subdirectory **FilesAdif**
- Un riquadro vi chiederà se il file che state per salvare sarà inviato a LoTW. Rispondete **SI** e la procedura automatica vi porterà alla vostra pagina in LoTW (per questo è necessaria la Password)



- Premete il tasto **"Sfoglia"**, andate nella cartella **FilesAdif** e selezionate il file appena creato.
- Premete il tasto **Upload File**.
- Dopo qualche istante comparirà la scritta **"File LOTWUpload_YYYYMMDD.tq8 queued for processing"**.
- **N.B.** Non aspettatevi di veder apparire subito i vostri QSO e le vostre QSL su LoTW; ci vorranno decine di minuti, a volte anche ore, a seconda del carico del server dell' ARRL. Chiudete tutto e tornate più tardi a verificare.

Procedura per l'inserimento delle conferme di LoTW in BLogger:



Procedura accrediti LoTW

In BBLogger:

- Selezionare il menù **File > Files Manager**
- Selezionare il tag **LoTW Management**
- Cliccare su **Start Download** ovviamente dopo esservi assicurati che i campi **UserName** e **Password** sono stati correttamente compilati

BBLogger salverà il file **C:\BBLogger\DownloadFile\LoTwReport_YYYYMMDD adi** (data in cui effettuiamo il download delle QSL nel formato YYYYMMDD).

- Confermiamo.
- L'importazione avviene **in automatico**
- Confermiamo la richiesta di importazione
- Verrà anche creato un file di errori che eventualmente potremo consultare (di solito del tipo C:\BBLogger\FileAdif\ImportError\Error_LoTWddmmyy_hhmm.txt)

73 de

IW2NZX Cristiano.



Procedure eQSL

Procedura per la creazione del file log e inoltro a eQSL.cc con BBlogger:

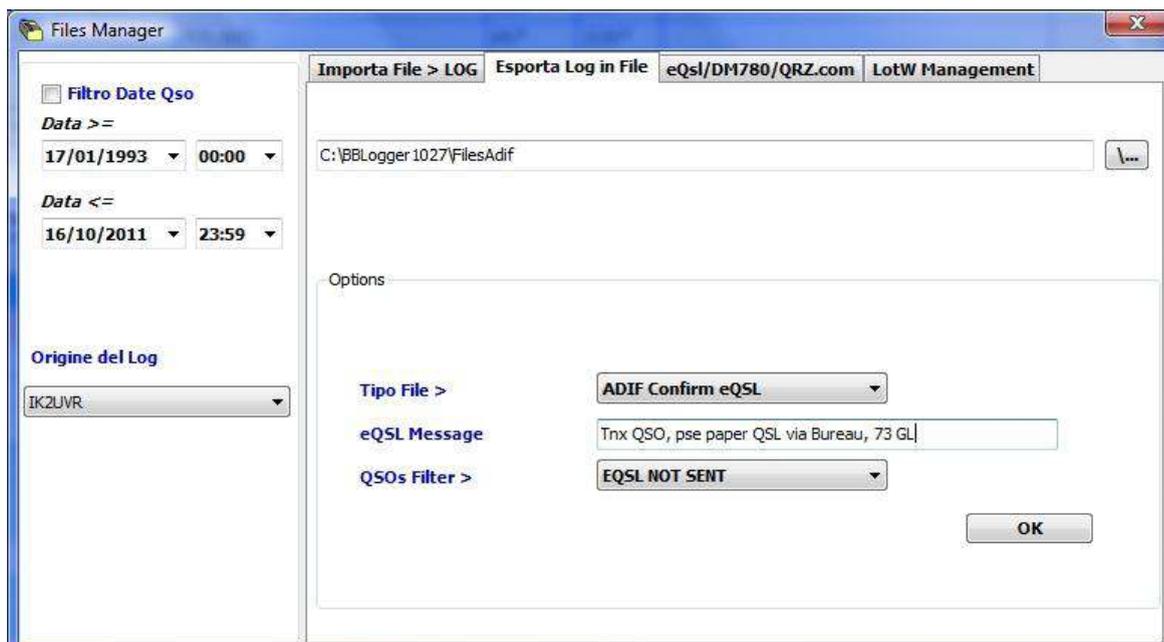
Prerequisiti:

[BBlogger](#)

Account [eQSL.cc](#) valido

In BBlogger:

- Selezionare il menù **File > Files Manager**
- Selezionare il tag **Esporta Log in File**
- Impostare il **Tipo File** su **ADIF Confirm eQSL**
- Ora dobbiamo scegliere quali QSO salvare nel file che poi verrà inviato a eQSL:
 - o *Eventualmente* selezionare l'**Origine del Log**, se diverso da quello proposto
 - o Inserire il commento che verrà inviato ad eQSL assieme **tutti** i QSO (es.: "Tnx, Pse paper QSL via Bureau or LoTW, 73 GL GDX", oppure "Abbazia XYZ", ecc...)
 - o Nella voce **QSOs Filter** impostare:
 - § **ALL QSOs** per inviare **tutti** i QSO (di solito la **prima volta** che si caricano i QSO su eQSL)
 - § **EQSL NOT SENT** per inviare soltanto i QSO che non sono ancora stati inviati a eQSL ovvero quelli con la voce **eQSL QSLs** con "N"
- Abilitare (se serve) la voce **Filtro Date QSO** nel riquadro di sinistra, ed impostare il range nel quale estrarre i QSO da inviare a eQSL.
- Per ultimo indicare il **nome** del File ADIF mediante il tasto \... in alto a destra, sempre nella finestra del **Files Manager**. Salviamolo per esempio in **C:\BBlogger\FilesAdif\IW2NZX.adi** (al mio nominativo sostituite il vostro oppure altro a vostro piacimento).
- Alla domanda "**Questo file verrà inviato a eQSL**" se si risponde **SI**, BBlogger imposterà automaticamente il valore **Y** nel campo **eQSL QSLs** a tutti i QSO che stanno per essere inviati a eQSL, quindi questi non saranno più presi in considerazione per il prossimo invio.



Ecco come si presenta la Finestra di **Files Manager**

- Il file così creato andrà poi caricato su eQSL;

- Aprire col proprio browser preferito l' indirizzo <http://www.eqsl.cc>
- Inserire il proprio **username** e **password** per accedere a **eQSL**
- Cliccare sul tab **Upload ADIF:** 
- Scorrete la pagina e col tasto **Sfoggia** indicare il file **.adi** precedentemente creato : (**C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.adi** o simile)
- Cliccare su **Upload File**

Date of Last ADIF Upload

- Foreground Mode (less than 5000 records)
- Background Mode (more than 5000 records)

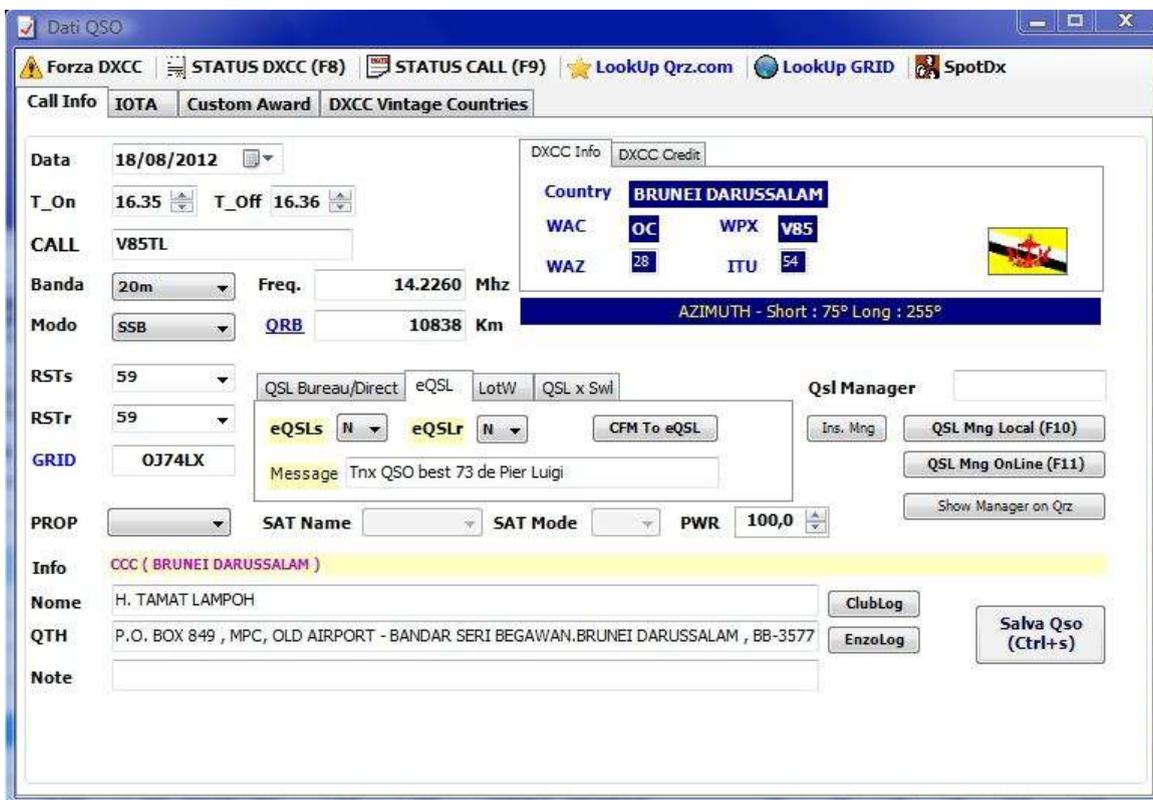
ADIF File to Upload:

C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.adi

N.B: Cliccando sulla scritta Date of Last ADIF Upload , eQSL vi risponderà con la data dell' ultimo upload del file .adi, in modo da ricordarvi l' ultima volta che avete caricato i vostri QSO.

Segue la Procedura per l' inserimento delle QSL di conferma di eQSL in BBLogger .

In alternativa all'invio cumulativo è possibile inviare la conferma eQSL per ogni singolo QSO richiamando il contatto con F4/doppio click sulla relativa riga nella griglia-log e riaprendo il modulo:

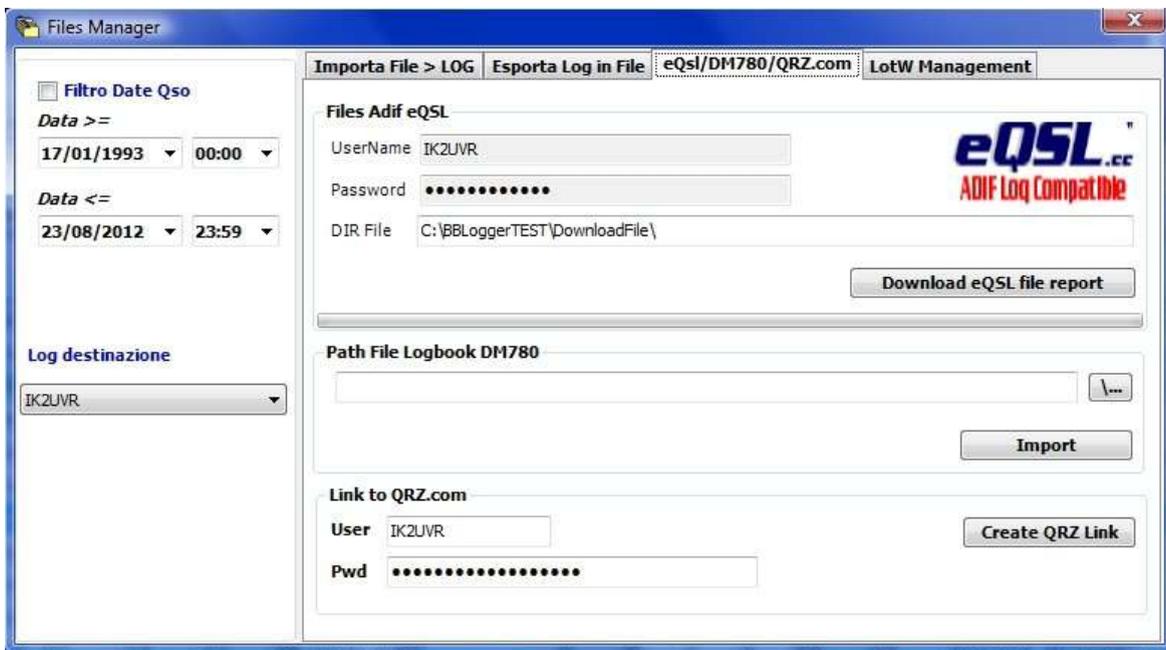


Cliccare sulla linguetta **eQSL**, se si vuole si può inserire un messaggio nel box **Message**, e con il tasto **CFM to eQSL** si invia la conferma in tempo reale.

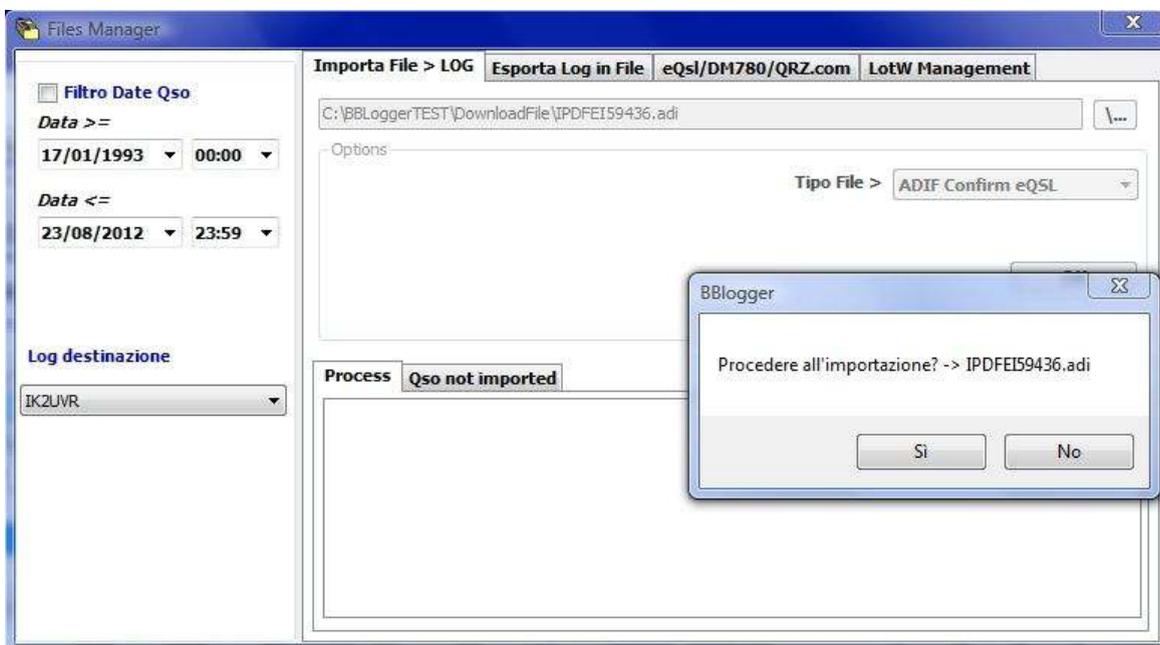
Procedura per l'inserimento automatico delle conferme eQSL e relative immagini in BBLogger:

In BBLogger:

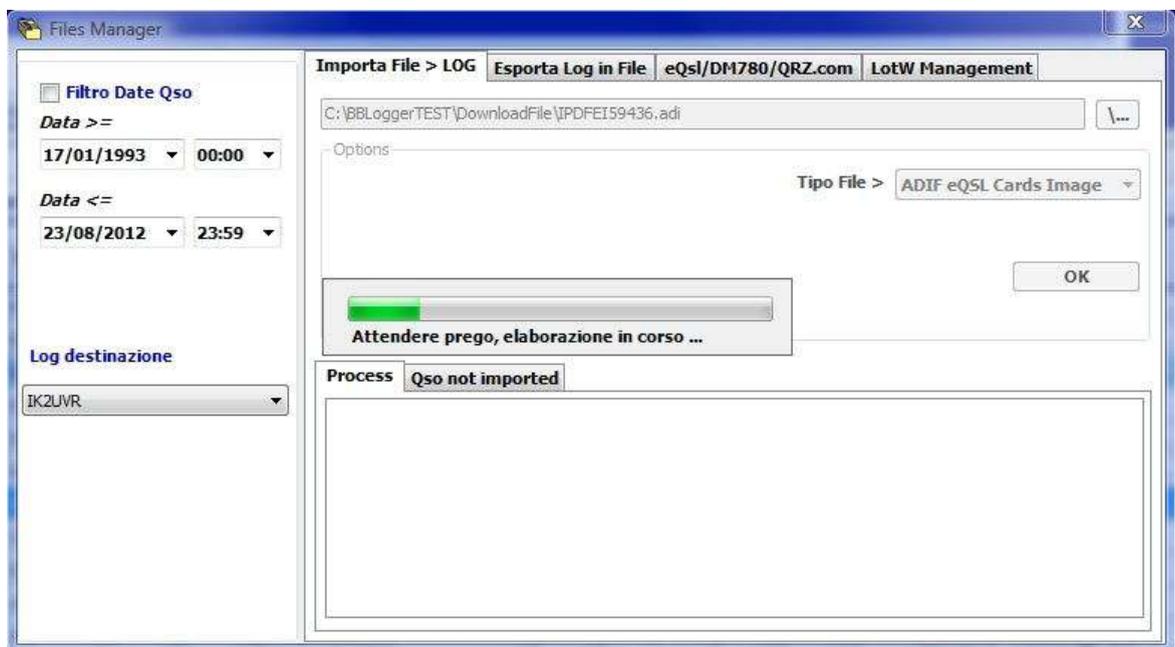
- Selezionare il menù **File > Files Manager**
- Selezionare il tag **eQsl/DM780/QRZ.com**
- Cliccare su **Download eQSL file report**



BLogger scaricherà automaticamente il file delle conferme.



- Clicchiamo sul tasto **Si**, il programma ci dirà quante eQSL stanno per essere importate e chiederà conferma. Al successivo **Si** l'importazione delle eQSL inizierà.
- Allo stesso tempo saranno visualizzati i QSO non importati in breve nella finestra Process, e più completamente nella finestra QSO NOT IMPORTED. Verrà creato anche un file di questi errori di importazione consultabile in qualsiasi momento.
- Al termine del processo sarà visualizzato il numero dei QSO importati. A questo punto da Tipo File si può scegliere **ADIF eQSL Cards Image** e il programma importerà le immagini eQSL associandole al relativo QSO. Anche in questo caso al termine del processo verrà visualizzato il numero totale di immagini importate:



Le eQSL saranno visibili selezionando un QSO dalla griglia e premendo F4 (o doppio click, secondo quanto è stato scelto in **Global Setting** del menu **Configurazione/Manutenzione**). Se quel QSO è confermato dalla sola eQSL lo sfondo della riga sarà di colore **BLU CHIARO**. Nel caso vi sia anche conferma mediante cartolina QSL prevale il colore **VERDE** relativo alla QSL cartacea.

Anche l'output prodotto dal Menu Ricerche consente di visualizzare le eQSL. In questo caso una icona **DISPLAY** sarà visualizzata nella colonna di destra se vi è presenza di immagine associata, sia essa **eQSL** che **scan di QSL cartacea**.

- **P.S.:** E' possibile trasformare il file .adi appena scaricato in un file ADIF **normale**, eventualmente per recuperare i QSO eventualmente a seguito di una perdita di dati, modificando il file scaricato con la procedura di cui sopra ed editando con il **Blocco Note** l' header del file, cancellando la prima riga, fino all' <EOH>. Per importarlo come file **ADIF normale**, nel menù **File > Files Manager**, selezioniamo il tag **Importa File > LOG**, impostiamo **Tipo File** con **ADIF Log Generic** ed il gioco è fatto. (**Attenzione** che **BLogger** controlla l' header, quindi se non cancellate la prima riga, il file verrà importato sempre con **conferme** e non come **LOG normale!**)
- **73 de**
- **IW2NZX Cristiano.**



Seleziona lingua ▼

Powered by Google Traduttore

QSL Manager

Questa sezione consente di tenere sott'occhio la propria situazione QSL, siano esse cartacee o elettroniche:

CALLSIGN	DATAUTC	DXCC	MODE	BAND	QSL_MANAGER	QSLs
UA9UDC	27/06/2010 21.12	ASIATIC RUSSIA	PSK31	40m		N
SA4AVS	27/06/2010 20.59	SWEDEN	PSK63	40m		N
RK6BN	27/06/2010 20.40	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
LY10EPC	27/06/2010 20.38	LITHUANIA	PSK31	20m		N
RK6CM	27/06/2010 20.32	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
G4XEX	27/06/2010 20.28	ENGLAND	PSK31	20m		N
UT9LB	27/06/2010 20.19	UKRAINE	PSK63	20m		N
M3XGV	27/06/2010 20.13	ENGLAND	PSK31	20m		N
MX0EPC	27/06/2010 20.03	ENGLAND	PSK31	20m	MM0DFV	N
DK0EPC	27/06/2010 19.52	FED. REP. OF GERMANY	PSK31	20m		N
MM1BHO	27/06/2010 19.46	SCOTLAND	PSK31	20m		N
IW8PQ	27/06/2010 19.38	ITALY	PSK31	20m		N
PE1DHN	27/06/2010 19.24	NETHERLANDS	PSK31	20m		N
UP1EPC	27/06/2010 19.17	KAZAKHSTAN	PSK31	20m		N
RV6AGB	27/06/2010 19.12	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
RK9AN	27/06/2010 19.06	ASIATIC RUSSIA	PSK31	20m		N
MN0EPC	27/06/2010 18.57	NORTHERN IRELAND	PSK31	20m		N

Come si può vedere si possono controllare le QSL inviate, ricevute, non inviate, non ricevute, ritornate e in attesa (via diretta), per uno o più log. Tutte le colonne si possono ordinare in senso alfabetico o viceversa, e secondo date crescenti o decrescenti, inoltre ogni QSO è pienamente editabile. Con un doppio click si può vedere/associare l'immagine della QSL.

Inoltre si possono fare ricerche per call. E' anche possibile dalla versione 1.0.1.8 tenere un archivio delle QSL spedite a SWL. Inoltre è possibile vedere la data di spedizione e di ricezione della QSL.

Gli archivi si possono esportare in ADIF. Il comando eQSL/LoTW Table azzerare le conferme di eQSL e LoTW. Pertanto se non coincidono i numeri si può azzerare tutto e importare di nuovo il file ADIF ricevuto da eQSL o da LoTW con la procedura **File > Files Manager > Importa File > LOG**, selezionando il tipo di file (**ADIF Confirm eQSL** oppure **ADIF Report LoTW**) e indicando il log destinazione



Modo SWL

Generando un nuovo log in modalità SWL alcuni aspetti verranno conseguentemente modificati. La finestra di inserimento HRD diventerà così :

Nel box **CALL HRD** ovviamente si dovrà inserire il nominativo della stazione ascoltata, e nel box **IN QSO** il nominativo dell'altra stazione in QSO con la stazione ascoltata. Una volta inseriti tutti i dati dell'ascolto, si salva il HRD con il tasto apposito oppure con la combinazione CTRL+S. A questo punto, se abbiamo un ascolto valido anche della stazione corrispondente, premendo il tasto **HRD REVERSE** si invertono automaticamente i dati CALL HRD e IN QSO. Questo dà la possibilità di loggare in tempo reale entrambe le stazioni ed inviare la QSL ad entrambi. Una volta sistemati i rapporti si salva l'HRD come già visto. Il tasto **QSL MANAGER Local** ricerca il manager nel database dei Manager, il tasto **QSL MANAGER On Line** lo ricerca nel sito www.ik3qar.it, e se il dato è presente, lo farà comparire nell'apposita casella, in alternativa il call del manager può essere inserito una volta acquisito direttamente dalla stazione DX o da cluster o da altre fonti informative.

Anche la stampa delle etichette e delle QSL sarà convenientemente modificata per adattarsi alle esigenze degli SWL. Tutte le altre funzioni sono le stesse del modo **Hunter**

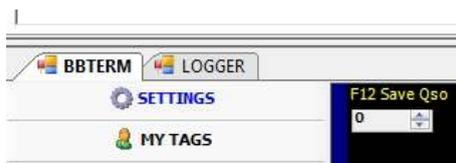


Seleziona lingua ▼

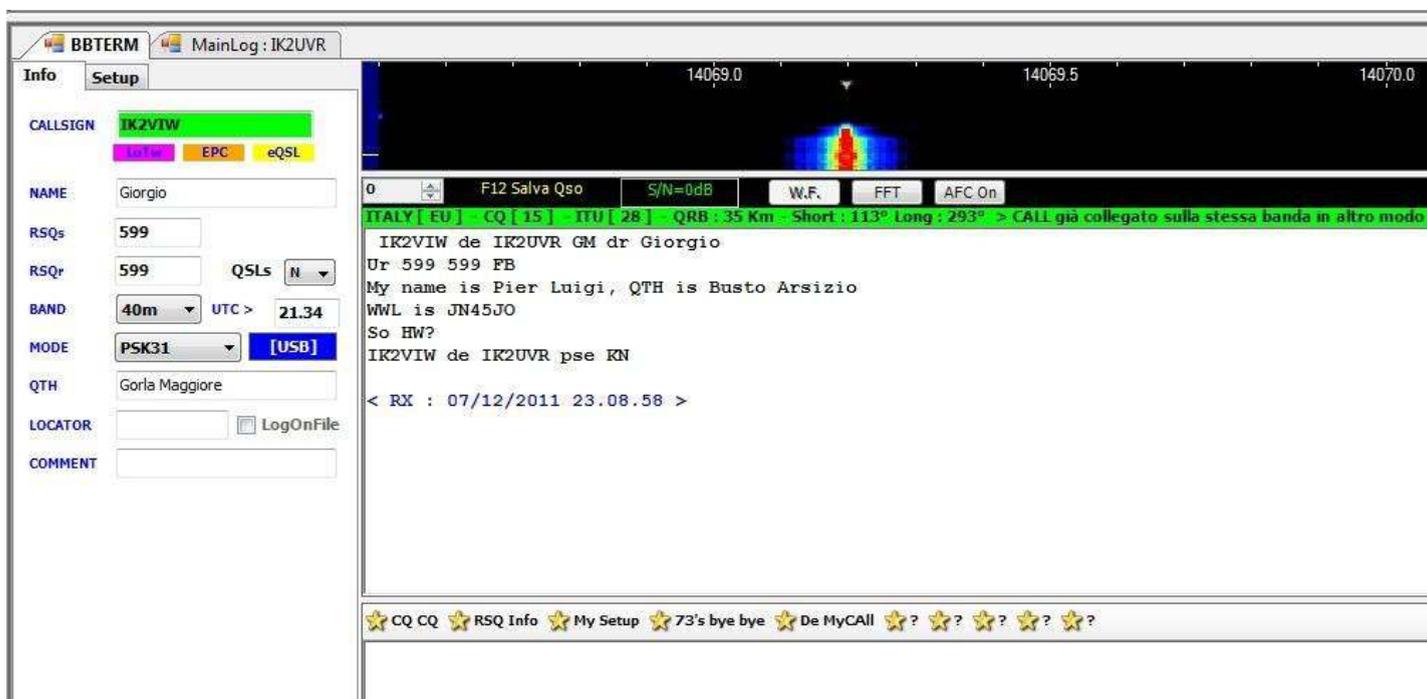
Powered by Google Traduttore

BB Terminal

BB Terminal è un terminale integrato nel programma per la gestione dei QSO nei Mod **FSK31, GMSK, MFSK8, MFSK16, PSK31, PSK63, PSK125, QPSK31, QPSK63, QPSK125, RTTY a 45 baud, RTTY a 75 baud, RTTY in FSK Normale e RTTY in FSK reverse**. Esso funziona mediante il famoso motore **MMVARI**® messo a punto da **Makoto Mori, JE3HHT**. Viene attivato dal menu **STRUMENTI** selezionando la voce **BBTerminal**. Comparirà la schermata de**BBTerminal** sovrapposta al foglio log. **Se non si aprisse, cliccate sull'icona di BBLogger sul desktop con il tasto destro del mouse e selezionate Proprietà. Cliccate sulla linguetta Compatibilità e spuntate la casella "Esegui il programma in modalità compatibilità per" -> Windows XP. Assicuratevi inoltre di lanciare il programma con i privilegi di amministratore. Click col tasto destro del mouse sull'icona di BBLogger sul Desktop e poi "Esegui come amministratore".**



Il terminale occupa la parte inferiore dello schermo e può essere visualizzato alternativamente al foglio log cliccando sulla linguetta sopra la barra. Questo è l'aspetto del terminale:



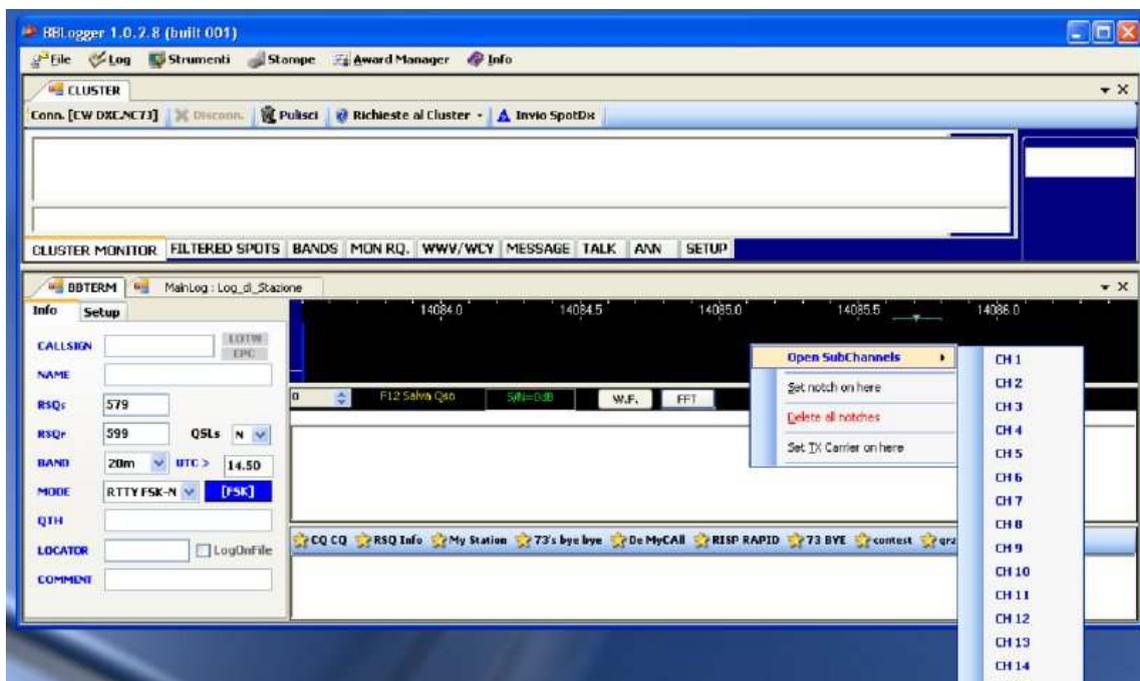
Il terminale è suddiviso in diverse finestre: nella parte superiore abbiamo la finestra dove possiamo vedere i segnali, al di sotto la finestra a traffico, più sotto ancora la barra con le Macro e in basso la finestra di testo che viene trasmesso. A sinistra in basso abbiamo nella sezione **INFO** le finestrelle per l'inserimento di **CALL, NOME, RAPPORTO, QTH, LOCATORE** e **COMMENTI**, e i menu a tendina dove selezionare **BANDA** e **MODO** di emissione, al momento sono 14, come già visto Attenzione: a fianco del modo scelto una finestrella blu vi indicherà

come deve essere impostato il selettore della radio per quel modo: in **RTTY 45b e 75b** bisogna settare la radio su **LSB sempre**, indipendentemente dalla banda, in **RTTY FSK normale e Reverse** il selettore va su **FSK** mentre in tutti gli altri modi digitali il selettore va **sempre** posto su **USB**. Accanto alla finestra del nominativo vi sono due finestrelle che, accendendosi, indicano l'appartenenza di quel call a **EPC** e **LOTW**. Il menu a tendina **QSLs** consente di registrare in tempo reale il comportamento relativamente all'invio della QSL per quel contatto. Sotto lo schermo dove vengono visualizzati i segnali vi sono alcune finestre e comandi: in quella più a sinistra (che mostra uno zerc si può muovere l'indicatore grafico di frequenza in avanti o all'indietro a passi di 10 Herz) **S/N = ndB** mostra l'intensità del segnale, il tasto **W.F.** alternativo a **FFT** consente di mostrare i segnali in modalità cascata oppure onda, infine il tasto **AFC** consente di inserire l'Automatic Frequency Controller oppure di disinserirlo (on/off). Selezionando la linguetta **SETUP** abbiamo **SETTINGS** che apre una finestra nella quale si possono selezionare la Sound Card (se ce ne fosse più di una) i livelli del volume digitale per la linea in uscita, il tasto **Mixer Audio** apre il programma interno di settaggio della soundcard, e **TxComPort** consente di selezionare la COM port alla quale è connessa l'interfaccia per modi digitali. Il programma consente di scegliere una porta fisicamente esistente. Se non vi sono porte seriali installate occorrerà munirsi di un **convertitore USB-COM**. Con **AutoCq Delay** si può selezionare il numero di secondi tra una trasmissione e l'altra se viene utilizzato il tasto **AutoCq** (vedi più avanti): La sezione **My RSQ** consente di scegliere il tipo di rapporto da dare: con **599+** si dà il 599 (di default abbiamo quello ma si può cambiare a piacimento) da solo o eventualmente si può aggiungere qualche altro dato fisso, esempio **599-VA** se oltre al rapporto dobbiamo dare la Provincia; con **599+001** si dà il rapporto aggiungendo un numero seriale, che si incrementa ad ogni salvataggio di QSO; con **599+001+UTC** viene aggiunto anche l'orario UTC. Questo può essere utile in caso di manifestazioni radioamatoriali, diplomi o contest.

Ribadiamo però che questo non è un programma concepito per gestire un contest. Il tasto **Font Rx Window** consente di cambiare carattere e dimensioni dello stesso nella finestra di traffico. Infine abbiamo la scelta tra **PTT su RTS** oppure **PTT su DTR**:

non tutte le interfacce radio<>PC homemade sono uguali. Alcune lavorano con PTT su DTR (filo 4 di connettore seriale a 9 pin) mentre altri usano il PTT su RTS (filo 7 della seriale). Se non siete a conoscenza del tipo della vostra interfaccia provate l'una o l'altra configurazione e scegliete quella delle due che vi manda in trasmissione il TRX quando premete il tasto **TX** di **BBTerminal**. La commutazione in trasmissione e ricezione può essere realizzata anche con la combinazione di tasti **Alt+T** e **Alt+R**. Il checkbox **REC** consente di registrare in un file di testo il traffico nella finestra del **BBTerminal**. La finestra dove compaiono i segnali sotto forma di cascata o di picco contiene anche un misuratore dell'intensità del segnale selezionato in **dB**.

Cliccando sulla finestra di traffico con il tasto destro del mouse si aprirà un sub-menu con 4 opzioni:



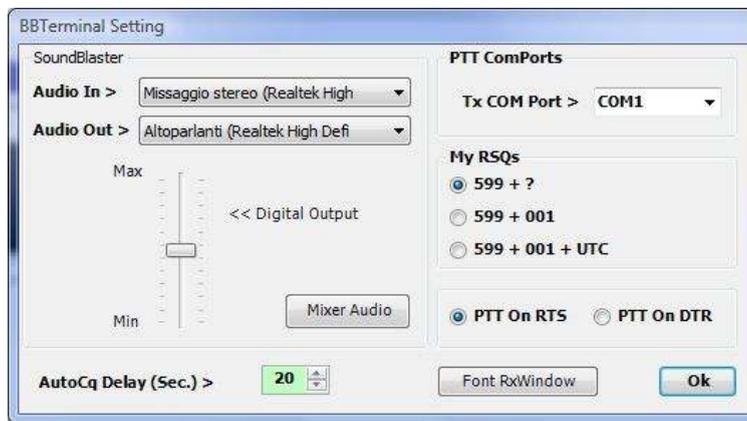
Open subchannels consente di aprire fino a 20 sottocanali che fungono da monitor dei vari segnali ricevuti:



L'apertura del sottocanale mette un marker sulla waterfall principale e quello è il punto di ascolto che possiamo modificare a mano spostando il cursore. Dalla finestrella monitor selezionando il callsign ricevuto, esso andrà a popolare il box **CALLSIGN** e sposterà il cursore **TX** in corrispondenza per poter effettuare il qso.

Le altre voci del menu sono: **Set notch on here** che inserisce un notch-filter nel punto desiderato per migliorare la ricezione del segnale (il punto è quello dove si clicca con il tasto destro del mouse per far apparire il menu secondario) il notch si può spostare con il tasto sinistro del mouse ed eliminare con il tasto destro; **Delete all notches** che elimina tutti i notch inseriti, e **Set TX carrier here** che sposta la portante nel punto desiderato mentre la ricezione rimarrà nella posizione precedente (per avere di nuovo freqTX = freqRX occorre riandare su **Setup>Options** e selezionare **NET**)

Cliccando con il tasto sinistro su un elemento comparso nella finestra di traffico possiamo evidenziarlo e con il tasto destro trasportarlo in una delle finestre di sinistra. Possiamo importare dati nelle finestrelle **Callsign**, **Name**, **QTH**, **Locator** e **Comment**. Se contemporaneamente è aperta la finestra del QSO (F2) il **Callsign** viene importato anche lì con interrogazione del callbook, se presente, ed inserimento dei dati. Se la finestra QSO (F2) non era aperta, il Nominativo può essere importato anche in seguito cliccando nella finestrella **Callsign** e dando un **Invio**. Possiamo importare nella finestra F2 anche Nome, QTH, Locator e Commenti con un doppio click nelle relative finestrelle. Un **DOPPIO CLICK** sul Callsign apre la finestra F2-Dati QSO importando i dati dal Callbook se presente



MY TAGS fa comparire un box in cui inseriremo le informazioni relative a noi stessi e alle nostre apparecchiature, che utilizzeremo negli scambi di dati durante i QSO digitali:



OPTIONS fa comparire un menu con le seguenti voci:

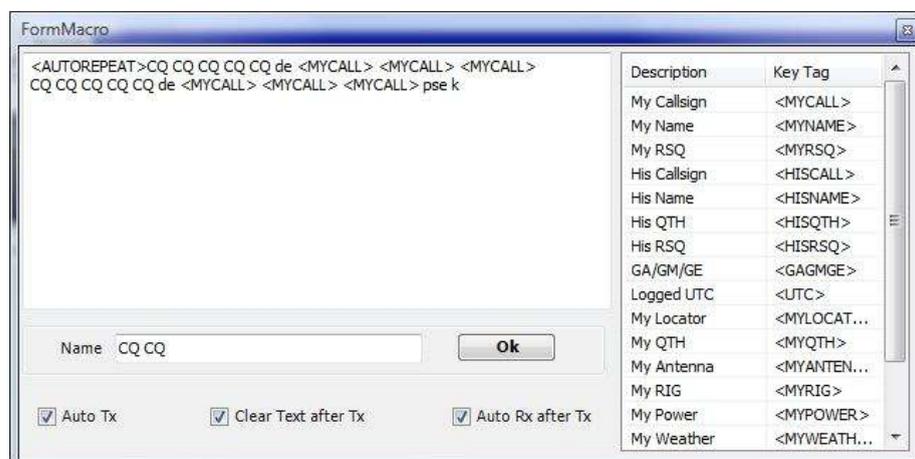
NET (fTx = fRx): se è selezionato la frequenza di trasmissione e quella di ricezione coincidono. Deselezionato consente di trasmettere ricevere con uno shift a piacere (split mode)

View Frequency Width visualizza la larghezza di banda visibile e con il menu a discesa è possibile selezionare una larghezza di banda (400, 800, 1000, 2000 o 3000 Hertz)

RTTY Filter mette a disposizione due tipi di filtro per RTTY: **IIR** e **FFT**.

TX è un tasto e consente di mandare manualmente in trasmissione l'apparato per la scrittura libera. In questa fase il tasto muta la sua label in **RX**, se è ripremuto riporta l'apparato in ricezione. **Call, Name, QTH, Locator e Comment** possono essere riempite manualmente o con la seguente procedura: se nella finestra di traffico compare un nominativo, è possibile selezionarlo con doppio click del tasto sinistro del mouse e poi con il tasto destro importarlo nella finestra **Call**. Se abbiamo aperto anche la finestra di **Inserimento QSO** (con il tasto **F2**) il nominativo verrà importato contemporaneamente anche nel box **Call** di quest'ultima. Analogamente potremo importare con la stessa modalità il nome nel box **Name** (ma non nell'omonimo box della finestra Inserimento QSO, che conserva le informazioni importate dal callbook), il **QTH**, il **Locator** ed un eventuale altro testo nel campo **Comment**. Tutte queste informazioni sono indispensabili per il funzionamento delle tag nelle macro che andremo ad esaminare di seguito. La finestra **RSQ** contiene il rapporto che passeremo, che è preimpostato a 599 ma si può variare qualsiasi momento e può aggiungere le altre informazioni viste in precedenza. Se abbiamo inserito un nominativo nel riquadro **Call**, passandovi sopra il puntatore del mouse di aprirà un fumetto con le info su quel call, inoltre il colore del fondo del campo **Call** varia in accordo con le condizioni già viste in **Inserimento QSO**

La barra sottostante contiene i pulsanti con le macro. Tutti sono editabili cliccandovi sopra con il tasto destro del mouse:



Nella finestra **Name** si scriverà l'etichetta del pulsante mentre nella finestra sovrastante si scriverà il testo. Si possono utilizzare le tag prese nella finestra di destra. Alcune macro sono preimpostate, altri pulsanti sono vuoti. Le tre caselle in basso hanno queste funzioni: **Auto TX**: manda in trasmissione il transceiver prima dell'esecuzione della macro, **Clear Text after TX** pulisce la finestra inferiore dopo l'esecuzione della macro, **Auto RX after TX** si pone in ricezione dopo l'esecuzione della macro.

Le due finestre di destra sono destinate la superiore alla decodifica del segnale ricevuto, l'inferiore al testo da spedire. Si può scrivere un testo e inviarlo premendo il tasto **TX** nella barra superiore oppure si può ricorrere alle macro. Queste ultime si possono lanciare o con il tasto sinistro del mouse o con la combinazione Ctrl+F1, Ctrl+F2 eccetera. Vi sono due set di Macro alle quali si può accedere alternativamente co

la pressione dei tasti **CTRL+MAIUSC**. Vi è anche una funzione **AUTOQCQ**: immettendo la tag **<AUTOQCQ>** prima del testo della macro verrà ripetuta la trasmissione a cadenze regolari. Il numero dei secondi è regolabile a piacere da **Setting**. Al termine di ogni macro la radio passa automaticamente in ricezione. Se desiderate che resti in trasmissione, aggiungete la tag **<TX>** alla fine del testo nella macro.

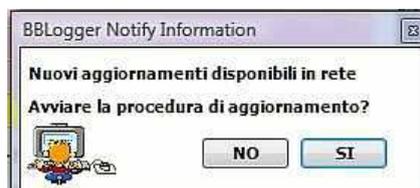
Il **BB Terminal** può essere aperto contemporaneamente alle altre finestre del programma. Con **F2** si apre la finestra di inserimento QSO (che ci fornirà tutte le info) e si può salvare il contatto con tutte le sue info nel nostro log che abbiamo aperto in quel momento. Il salvataggio QSO può avvenire anche senza aprire la finestra inserimento QSO utilizzando il tasto **F12**. Se non si utilizza BB Terminal è consigliabile chiuderlo (dal menu Strumenti) dal momento che consuma memoria e se inutilizzato sovraccarica inutilmente il processore. La finestra BB Terminal, così come le altre finestre **Log** e **Cluster** può essere staccata dalla sua sede mediante click sulla linguetta e trascinandola con mouse, e può essere ridimensionata a piacere. Avendo a disposizione due monitor può essere spostata anche sul secondo monitor. Il doppio click sulla barra fa tornare la finestra alla sua posizione e dimensioni iniziali.



Aggiornamenti

BBLogger ha la proprietà di aggiornarsi da solo.

Se si è connessi in rete, il programma vi dirà quando sono disponibili degli aggiornamenti mediante questa immagine che compare nell'angolo in basso a destra dello schermo:



Premendo su **SI** si aprirà un riquadro che mostrerà gli aggiornamenti disponibili. Basterà quindi premere **DOWNLOAD**. Se non si desidera aggiornare uno o più archivi si deve togliere il segno di spunta dal relativo checkbox.

Al termine del download il programma installerà i nuovi files automaticamente.

Quando la procedura sarà terminata apparirà un box di avvertimento:



Non solo gli archivi, ma anche le mappe si aggiornano da sole. In questo caso il programma deve essere chiuso per poter avvenire l'aggiornamento. La routine d'aggiornamento lo fa da sola. Quindi se vedrete il programma chiudersi non temete: è del tutto normale. Riaprendolo di nuovo sarà aggiornato.



Disclaimer

BBLogger® è un programma creato da Radioamatori per i Radioamatori e per gli SWL. E' completamente gratuito e può essere scaricato liberamente da Radioamatori e SWL. Nessuno è autorizzato a chiedere denaro o altre forme di compenso per la cessione di questo programma, se non le spese per il supporto e la spedizione nel caso venga distribuito su CD e per posta. Il programma e i database sono comunque di proprietà degli autori e della Sezione ARI di Busto Arsizio e non possono essere modificati in alcun modo senza autorizzazione degli stessi. I Callbooks con i quali BBLogger lavora sono elementi aggiuntivi, di proprietà dei rispettivi autori, e possono essere acquisiti con le modalità da essi previste. Non sono distribuiti dalla Sezione ARI di Busto Arsizio. Gli autori inoltre mettono a disposizione il programma così come è, senza garanzie esplicite o implicite di funzionamento, e non possono essere ritenuti responsabili di inconvenienti come malfunzionamenti, perdite di dati, o qualsiasi altro inconveniente legato all'utilizzo del programma o presunto tale. Il programma è stato testato a lungo, si prega al riguardo di leggere le note introduttive, comunque, come tutti i programmi, potrebbe presentare inconvenienti o malfunzionamenti (bug). Gli utenti possono segnalare questi problemi tramite l'apposito Newsgroup all'indirizzo web <http://groups.google.com/group/bblogger?hl=it>, così come possono proporre variazioni e/o migliorie al programma. Si prega di usare esclusivamente il Newsgroup, evitando di scrivere direttamente agli autori, dato che sia le domande che le risposte possono essere utili a tutti gli utilizzatori del programma. Gli autori cercheranno, nei limiti del possibile, di venire incontro alle richieste sensate. Stante l'assoluta gratuità di questo software, non esistono hot-line ma solo il Newsgroup. Gli utenti sappiano comunque che tutte le segnalazioni saranno tenute in adeguata considerazione. Prima di inoltrare domande, comunque, leggete l'Help. Purtroppo molti di questi quesiti dimostrano solamente che chi li ha postati non ha nemmeno sfogliato queste pagine, che avrebbero invece potuto fornirgli la risposta senza bisogno di mettere un post nel Newsgroup. Il rispondere a quesiti inutili ci fa perdere molto tempo che può essere impiegato più proficuamente per lo sviluppo del programma.

L'utilizzo di questo programma è subordinato ad un minimo di conoscenza dell'utilizzo di un PC in ambiente Windows. Oltre al programma forniamo un Help sufficientemente esaustivo sia in formato HTML implementato nel programma stesso, che on-line (necessaria una connessione Internet). Questo è tutto, gente. Ci dispiace ma non possiamo fornire lezioni di utilizzo del computer o di Windows. Pertanto se non siete a conoscenza della terminologia e del funzionamento di base di un PC e del suo sistema operativo, per favore non chiedete a noi, ma chiedete a qualche vostro amico di insegnarvelo. Grazie.

73 de:



Giorgio, IK2VIW
Software development



Pier Luigi, IK2UVR / N2UVR
Database, Ham info support & graphics



A.R.I. Busto Arsizio - P.O. Box 125 - 21052 Busto Arsizio (VA) - ITALY. Web: www.aribusto.it, e-mail: info@aribusto.it
Sito Web di BBLogger: www.bblogger.eu

Ringraziamenti:

Si ringraziano tutti coloro che, direttamente o indirettamente, hanno contribuito alla realizzazione di questo programma, in particolare **Paolo, IK3QAR** che ha permesso l'implementazione della ricerca on-line del Manager dal proprio sito web www.ik3qar.it e **Andrea, IK2XDE**, che mensilmente fornisce il database del Manager interno al programma. Un doveroso ringraziamento va a **Makoto, JE3HHT**, per il suo motore **MMVARI**® che è alla base del funzionamento di BBTerminal, ad **Alex, VE3NEA**, per il suo **Omnirig**® implementato in BBCat, **Mauro, IZ2BKT**, per i suoi **CAT Control softwares**, e anche alle nostre rispettive mogli che non ci hanno ancora buttato fuori casa (hi).

Un particolare e sentito ringraziamento a Cristiano, IW2NZX, che ha contribuito allo sviluppo e alla modifica di alcune parti



del software e che sta attivamente collaborando con Giorgio per implementare le prossime novità del programma, e a Lele IK2RGT per la realizzazione dei Tutorials in lingua italiana che si possono scaricare dal sito www.bblogger.eu e dai link presenti in questo Help-on-line

Chris, IW2NZX

Rev. 09/02/2014 (DD/MM/YYYY)

