



BBLogger

Software gestionale freeware per Stazioni di Radioamatore by IK2VIW

Supporto informativo, Databases, Graphics & Web by IK2UVR

Release 1.0.2.7

Tutti i diritti riservati

Web: www.bblogger.eu

Indice argomenti

Introduzione:	pag. 3
Avvio del programma:	pag. 5
Impostazioni Iniziali	pag. 12
Il Desktop	pag. 15
Inserimento QSO	pag. 17
Modifica QSO	pag. 25
Ricerche nel Log	pag. 27
Terminale Packet Cluster	pag. 29
La Barra dei Comandi	pag. 42
Stampe	pag. 49
Award Manager	pag. 56
Procedure LoTW	pag. 66
Procedure eQSL	pag. 71
QSL Manager	pag. 76
BBTerminal	pag. 77
Aggiornamenti	pag. 82
Modo SWL	pag. 83
Appendice 1: Bande e Modi	pag. 84

Introduzione

BBLogger è un nuovo software per gestire la propria Stazione Radioamatoriale o di ascolto. Il programma è completamente gratuito e può essere liberamente distribuito ad altri Radioamatori / SWL a condizione che non venga modificato in alcuna sua parte.

Il programma gira su macchine con Sistema Operativo **Windows 2000 / XP / Vista / 7** e con **.Net Framework 2**

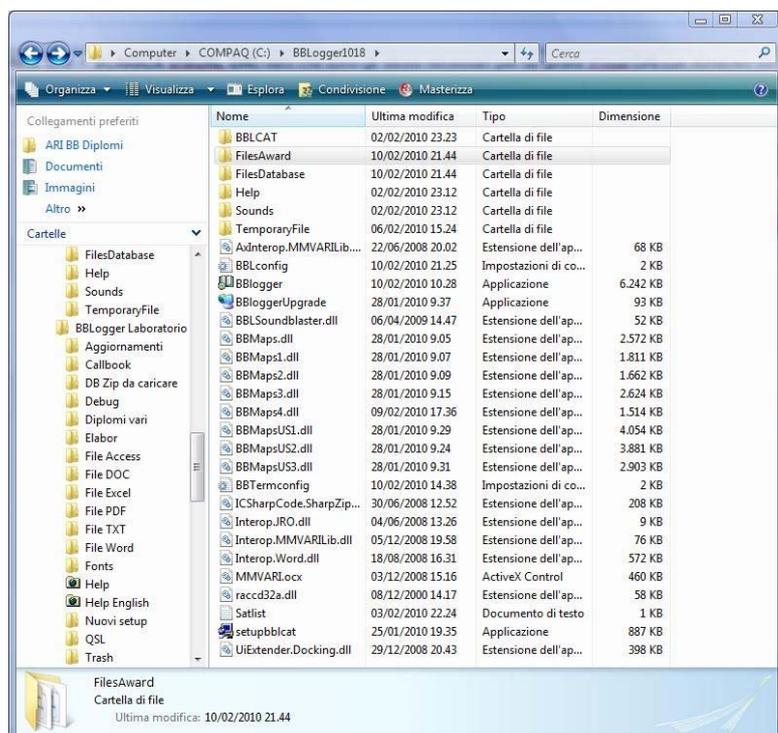
Nel caso non sia installato, .Net Framework 2 si può scaricare gratuitamente dal sito Microsoft:

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=it&FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5>

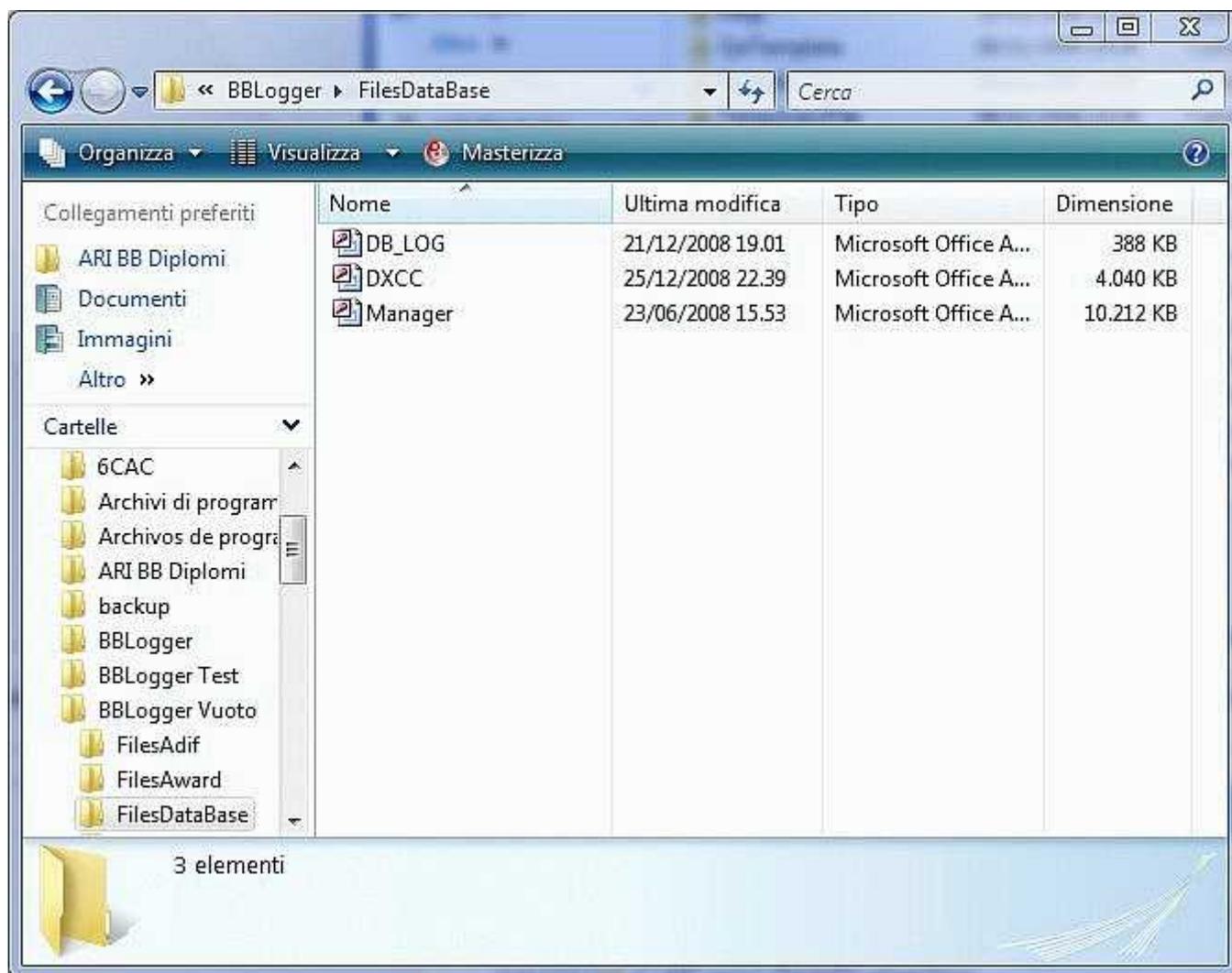
Il programma gira anche su **Windows 98/ME** a patto che vengano installati i seguenti programmini: **MDAC_TYP.EXE**, **DCOM98.EXE** e **JET40SP8_9XNT.EXE**. I seguenti files possono essere scaricati dal sito www.aribusto.it (cliccare su **DAI** -> **SOFTWARE DAI** -> **SCARICA VISUAL DAI**) dato che sono gli stessi necessari per far girare Visual DAI con Windows 98/ME.

Per il momento non è stato testato su altri Sistemi Operativi. **Attenzione:** una volta installato il programma parte in Inglese: per commutare sulla lingua italiana o su altre lingue supportate basta andare su **Tools > Configuration/Maintenance > Utility** e selezionare **Language > ITALIANO** o altra lingua

Una volta scaricati i files zippati vanno semplicemente decompressi in una directory temporanea o sul Desktop. Dopodiché basterà lanciare il **SETUP** del programma. Questa è la configurazione che dovrete avere:



Non preoccupatevi se non vedete tutte le sottocartelle, le creerà il programma una volta avviato. Controllate anche la presenza dei seguenti files nella sottocartella **FilesDataBase**:



E nella cartella **FilesAward** dovrete avere un discreto numero di files del medesimo tipo di questi (files di Access), che sono relativi ai vari Awards gestiti dal programma. Questi files sono protetti da password dato che il contenuto è proprietà degli autori e non deve essere né alterato né divulgato a terzi per scopi diversi dall'utilizzo in questo programma.

Se tutto è a posto potete cominciare: [Avvio Software](#)

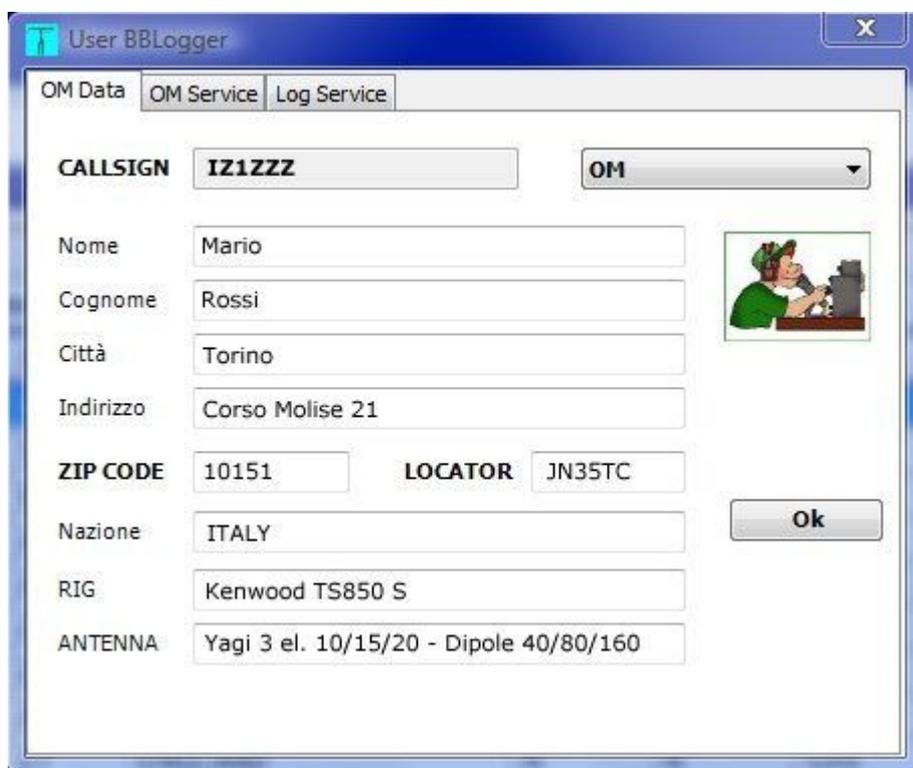
Avvio del programma

A questo punto siete pronti per il primo avvio del programma: il programma di installazione crea un'icona sul vostro desktop. Per lanciare BBlogger basta dare un doppio click sull'icona. Per gli utenti di **Windows Vista e Windows 7**: se doveste incontrare difficoltà nel funzionamento del programma, potete configurarlo per essere eseguito in modalità compatibilità **Windows XP**. Cliccate sull'icona di BBlogger sul desktop con il **tasto destro** del mouse e selezionate **Proprietà**. Cliccate sulla linguetta **Compatibilità** e spuntate la casella "**Esegui il programma in modalità compatibilità per**" -> **Windows XP**.

Una volta lanciato il programma, si aprirà questo box:



Ovviamente cliccate su **SI** e si aprirà quest'altra finestra:

A screenshot of the "User BBlogger" configuration window. The window has a title bar "User BBlogger" and a close button. It contains several tabs: "OM Data", "OM Service", and "Log Service". The "OM Data" tab is active. The form contains the following fields:

- CALLSIGN: IZ1ZZZ
- OM: OM (dropdown menu)
- Nome: Mario
- Cognome: Rossi
- Città: Torino
- Indirizzo: Corso Molise 21
- ZIP CODE: 10151
- LOCATOR: JN35TC
- Nazione: ITALY
- RIG: Kenwood TS850 S
- ANTENNA: Yagi 3 el. 10/15/20 - Dipole 40/80/160

There is a small cartoon image of a ham operator on the right side of the form and an "Ok" button at the bottom right.

User BBLogger

OM Data | QSL Service | Log Service

Email

Address:

SMTP:

Password:

eQSL Service

UserName:

Password:

LoTw Service

UserName:

Password:

User BBLogger

OM Data | QSL Service | Log Service

HRDLOG.net

Code:

ENZO LOG

UserName:

Password:

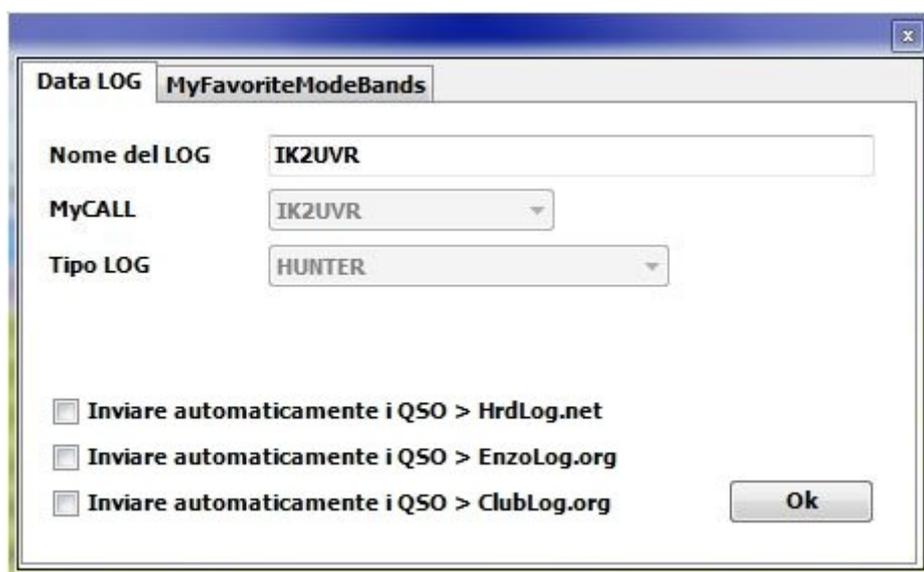
CLUB LOG

UserEmail:

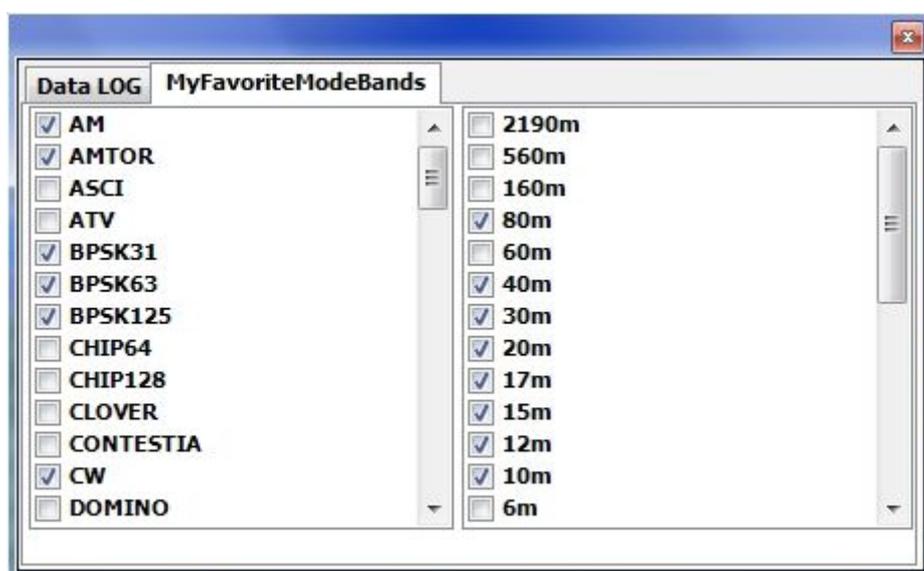
Password:

Compilate quindi tutti i campi in **OM Data** e scegliete dal menu a discesa la vostra condizione (**OM / YL / Clubstation / SWL**). In **OM Service** dovrete inserire il vostro indirizzo e-mail, il gestore di posta in uscita (esempio out.alice.it) ed eventualmente la password che usate normalmente per la posta elettronica (alcuni sistemi la richiedono). La sezione QSL service è per chi è iscritto a **eQSL.cc**, e **LoTW**: inserite i parametri per l'invio automatico delle **eQSL**. La sezione Log Service è per chi è iscritto a **HRDLOG**, **ENZOLOG** e **CLUB LOG**: inserite i parametri relativi. Salvate tutto.

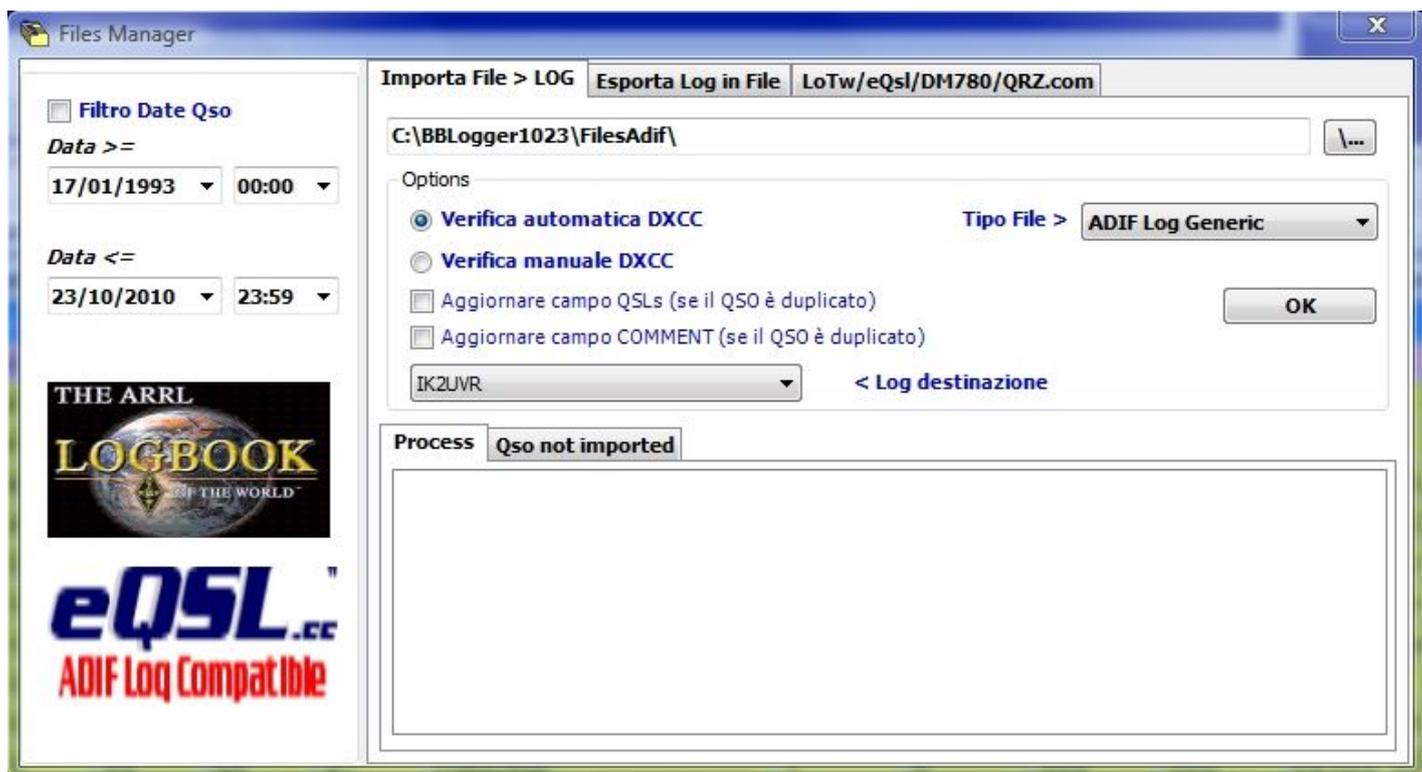
Massimizzate ora la finestra del programma e cliccate su **LOG** nella barra in alto a sinistra e poi selezionate **NUOVO LOG**:



In automatico il box propone il call che avete inserito nella fase precedente, e in **NOME DEL LOG** potete inserire quello che volete, mentre in **TIPO LOG** dovreste selezionare **HUNTER** (cioè il log di casa) oppure **EXPEDITIONER** (se state attivando un'abbazia, un castello, un'isola, ecc.) o **SWL**. A seconda del tipo di log che avrete scelto muteranno le caratteristiche operative. Il checkbox presente nel box va spuntato se intendete inviare in tempo reale quando salvate i QSO a HRDLog.net, a EnzoLog e/o a Club Log (se siete registrati presso questi siti). Con l'opzione **MY FAVOURITE MODE BANDS** potete selezionare le bande e i modi che utilizzerete per quel log. E' comunque sempre possibile modificare le scelte in un momento successivo. Il programma consente di inserire più User, nel caso vogliate gestire callsign diversi dal vostro call abituale, come contest call, call barrati, eccetera.



Una volta creato il log, dovremo riempirlo. Se desiderate importare il vostro vecchio log da un altro programma assicuratevi di averlo esportato come file **ADIF**. Cliccate ora su **FILE** in alto a sinistra nella barra dei menu poi su **FILES MANAGER**: si aprirà una finestra come questa: **IMPORT ADIF FILES** consente l'importazione di un log in formato ADIF. E' possibile indicare anche un intervallo di date per l'importazione, spuntando la relativa casella e definendo le date. Le due opzioni in basso consentono una corretta identificazione del Country. Con **Verifica automatica DXCC** verranno importati quei QSO in cui non vi sono dubbi sul Country, mentre verranno generati un file di **testo** e un file **ADIF** secondario relativo ai QSO con Country dubbio (esempio VP8, che viene usato per stazioni di Falkland, South Shetland, South Georgia, South Orkney, South Sandwich e Antarctica). Questo file **ADIF** può essere esaminato ed importato in una fase successiva utilizzando l'opzione **Verifica Manuale DXCC**: il programma chiede conferma all'utente circa il Country DXCC da inserire per ogni QSO contenuto in questo ADIF secondario. Questa operazione potrebbe essere piuttosto lunga. La procedura automatica importerà il vostro log alla velocità media di circa 1000 QSO al minuto, ma la velocità effettiva dipende dal processore della vostra macchina. Se si vuole verificare subito il proprio log si può optare per la Verifica manuale nella prima fase di importazione del log. La finestra sottostante consente di tenere sott'occhio il processo e nella finestra parallela "QSO not imported" vengono visualizzati i QSO che non sono stati importati. Facendo doppio click su quello desiderato si può aprire e correggere quel QSO. Se nel campo comment dell'ADIF importato sono presenti **REFERENZE IOTA**, **REFERENZE DCI** o **REFERENZE DAI**, queste potranno essere importate nei rispettivi campi del log con la procedura **Strumenti > Configurazione/Manutenzione > Award Auto Checking**. Naturalmente le referenze devono essere scritte esattamente come sono scritte nei database. Le due caselle presenti consentono di aggiornare i campi **QSLs** e **COMMENT** nel caso di QSO duplicati. **Tipo File** serve per selezionare il tipo di file che verrà importato. La scelta è fra **ADIF Generico**, per importare la maggior parte dei log in ADIF, **ADIF Confirm eQSL** per importare le conferme eQSL (ricordiamo che questo è l'unico modo per aggiornare la propria situazione eQSL ricevute), **ADIF Confirm LoTW** per importare il file di conferma da LoTW. Vi sono poi altre due opzioni: **TXT Credit DAI** e **TXT Credit DCI**: questi sono i files di conferma che vengono ricevuti dai Manager DAI e DCI, e servono per accreditare automaticamente le referenze dei rispettivi diplomi .



Con **ESPORTA LOG IN FILE** si possono esportare i propri file in formato **ADIF** per ogni scopo, selezionando la casella **Copia nei Commenti** e scegliendo l'Award desiderato si possono esportare le referenze relative a quell'Award nel campo Comment del file adif generato. **Tipo file** consente di scegliere tra un **ADIF generico** e i file specifici da inviare a **LoTW, eQSL.cc, HRDLog, Enzolog o Club Log**. Mediante **QSOs Filter** possiamo selezionare se esportare tutti i QSO oppure solo quelli per i quali non si è ancora spedita la QSL..



Con **DOWNLOAD FILE LoTW / eQSL** si possono importare i file dei Crediti da LoTW o da eQSL.cc per gli utilizzi legati a questo tipo di procedure, come visto nel capitolo **"Importa File"**. La finestra sottostante consente di linkare il file prodotto dal programma DM780 per l'importazione dei QSO registrati in BBLogger. E' anche possibile importare i QSO registrati con il programma **DM780** fornendo il relativo path.



La sezione **Link to QRZ.com** consente di interfacciare il programma con **QRZ.com**. Per fare questo bisogna inserire prima il proprio **User ID** (normalmente il proprio Callsign) e la **Password** che si usa per accedere alla propria pagina su QRZ.com. A questo punto basta cliccare su **Create QRZ Link** per importare la propria Keyword che consente di recuperare le informazioni da QRZ.com. L'accesso completo ai dati è possibile mediante sottoscrizione al servizio da effettuarsi presso il sito di QRZ all'indirizzo: <http://www.qrz.com/XML/> altrimenti si avrà un accesso parziale ai dati (solo nome e cognome). Nel caso abbiate sottoscritto il servizio QRZ potete usare questo in tempo reale, in alternativa al Callbook su disco: per fare questo cliccate con il tasto destro del mouse sull'icona di BLogger, scegliete **Proprietà** e nella riga di comando dopo **BLogger.exe** aggiungete uno **spazio** e **qrz**, così: **C:\BLogger\BLogger.exe qrz**, salvate con OK. In questo modo quando inserite un call, il programma lo cerca prima sul Callbook su disco, e se non lo trova, lo cerca in automatico su **QRZ.com**. Naturalmente potete sempre usare **QRZ.com** con il solito sistema: **ALT+Invio**

Le colonne del log possono essere tutte ordinate alfabeticamente da A a Z o da Z a A. La combinazione **CTRL+Lettera** consente di posizionare il cursore sul primo record che inizia con quella lettera, rendendo le ricerche in log grandi più agevole. Ovviamente la colonna della DATA può essere ordinata dal QSO più recente al più vecchio o viceversa. E' possibile che nonostante questa doppia lettura si verifichino casi di attribuzioni di COUNTRY errati: significa che la procedura automatica non è stata in grado di decodificare quel Country dal prefisso (ad esempio Russia Europea o Russia Asiatica) oppure potrebbe accadere con i prefissi dell'ex Unione Sovietica, cambiati più volte e assegnati a Country diversi, ad esempio Russia e Ucraina. Il programma è in grado di riconoscere il Country a partire dal prefisso ma, dato che il cambio di prefisso non è stato simultaneo, è possibile che nel periodo di transizione lo stesso prefisso sia stato usato da Country diversi, e in alcuni casi l'algoritmo di decodifica può dare assegnazioni sbagliate. Altre volte sono stati assegnati prefissi speciali che il programma non è in grado di riconoscere, in questo come negli altri casi occorre dopo la conversione esaminare il log e fare le correzioni manualmente.

Se invece vogliamo creare un log Expeditioner, selezioneremo il tipo di log dal relativo menu a discesa. Ci verrà chiesto che cosa stiamo attivando, ad esempio un'isola: immetteremo la referenza **NA156** e selezioneremo **IOTA** nel relativo menu a discesa. Avremo quindi questo tipo di schermata:



Data LOG	MyFavoriteModeBands
Nome del LOG	PIPP0
MyCALL	N2UVR
Tipo LOG	EXPEDITIONER
Attivazione	NA156 IOTA
Commenti	Isola di Pluto

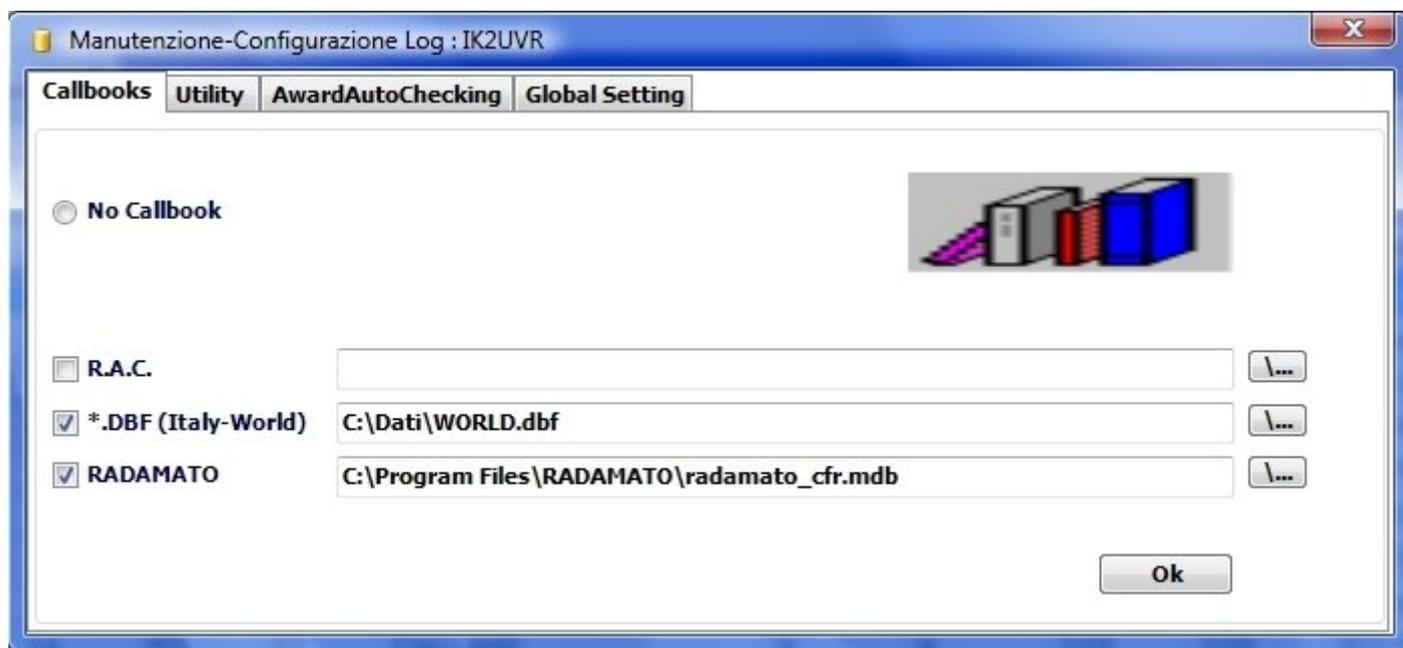
Nella casella **COMMENTI** possiamo inserire quello che vogliamo, ad esempio potremmo scrivere il nome dell'Isola che stiamo per attivare. Per tutti i QSO verrà inserita questa stringa nel campo **Comment**.

Attenzione: i log Expeditioner sono necessariamente più spartani dei log Hunter, per esempio non sono implementati i campi per gli Award. Tenetene conto quando riversate i vostri log di tipo Expeditioner nel vostro log generale! Andate a rivedere i QSO e se è il caso completateli per gli Award che desiderate seguire.

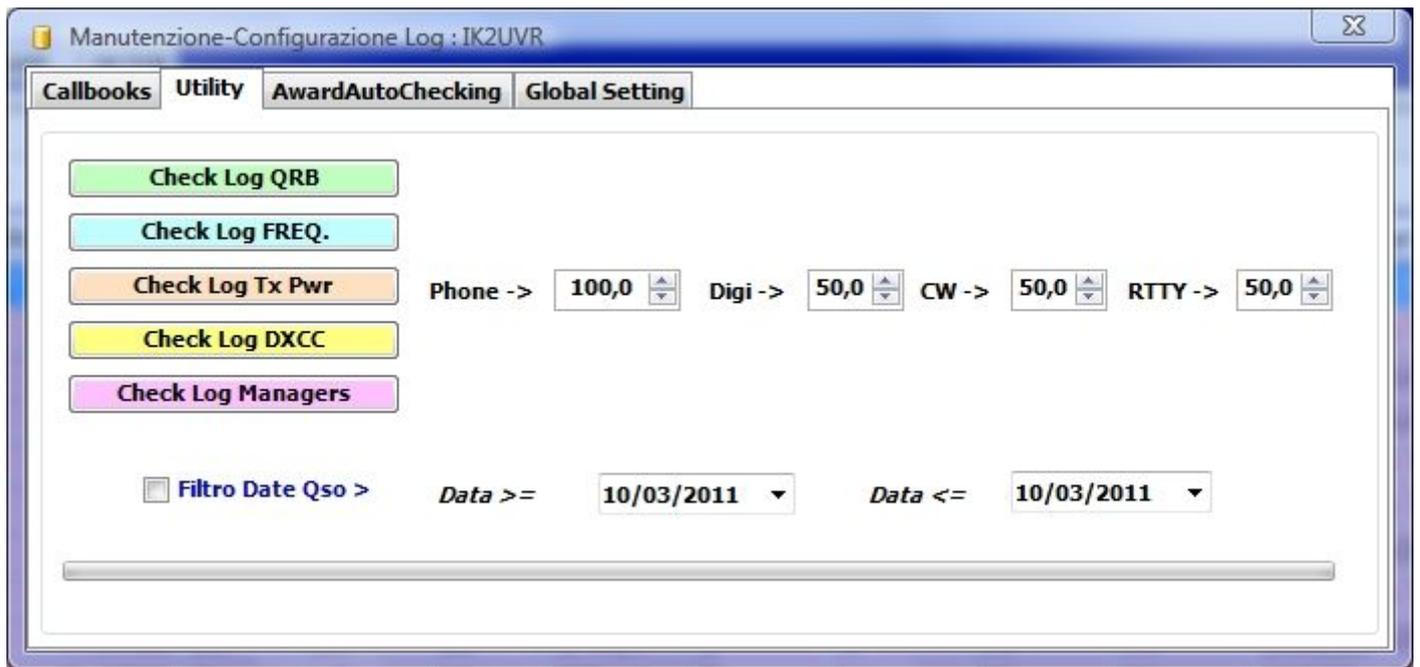
Salvate poi le vostre scelte e andate alle [Impostazioni](#)

Impostazioni iniziali

Prima di partire ad inserire i QSO, bisogna settare le impostazioni di base del programma: dal menu **STRUMENTI** selezionare **CONFIGURAZIONE/MANUTENZIONE**:

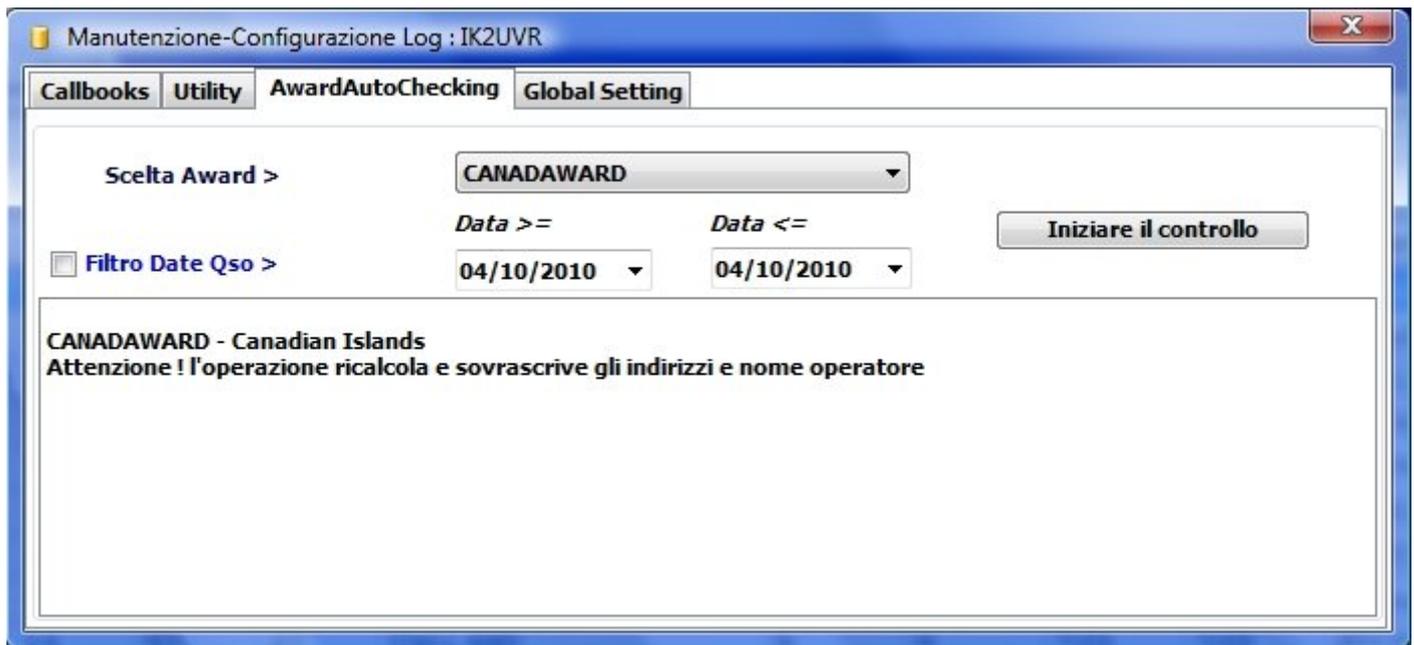


CALLBOOKS dà la possibilità di settare il **Callbook** da cui il programma attinge le informazioni. Se si vuole usare il **RAC** (Radio Amateur Callbook) bisogna dargli il path, esempio D:\, C:\RAC, eccetera. con il tastino \... si può effettuare la ricerca del file da agganciare e il programma automaticamente assegnerà il path. L'opzione ***.DBF** consente di utilizzare altri callbooks in formato **DBF**, come **Worldcall di IK1MTT**, in questo caso la procedura da seguire è la seguente: per prima cosa bisogna creare una cartella **DATI** e copiare in essa i seguenti tre files: **WORLD.BOK**, **WORLD.NSX** e **WORLD.INF**, che troverete nella cartella **DATI** del CD di IK1MTT. Se non è presente il file **WORLD.INF** potete realizzarlo molto semplicemente: aprite il blocco note e scrivete queste due righe: prima riga: **[dbase]**, seconda riga: **NDX=WORLD.NDX**. Salvate con il nome **WORLD.INF** Dal sito dove avete prelevato questo programma scaricate il file **FLY.ZIP** e decomprimentelo nella cartella **DATI**. Lanciate ora il file **FLY.EXE** e in pochi minuti verrà creato il file **WORLD.NDX** nella stessa cartella. Questo file è un indice che consente al programma di trovare velocemente un record nel database. Per finire rinominate il file **WORLD.BOK** cambiandone l'estensione in **WORLD.DBF**. Se non siete esperti di Windows vi consigliamo di utilizzare il programma **Total Commander**, reperibile in rete. Si possono settare anche due o più Callbooks. Il programma effettuerà ricerche multiple. In questo caso la ricerca sarà però più lenta. Se avete installato nel vostro computer il programma **Radamato di I0SSH**, Logger può interfacciarsi con esso. Usate sempre il tastino \... per agganciare il file corretto e salvate con **OK**.

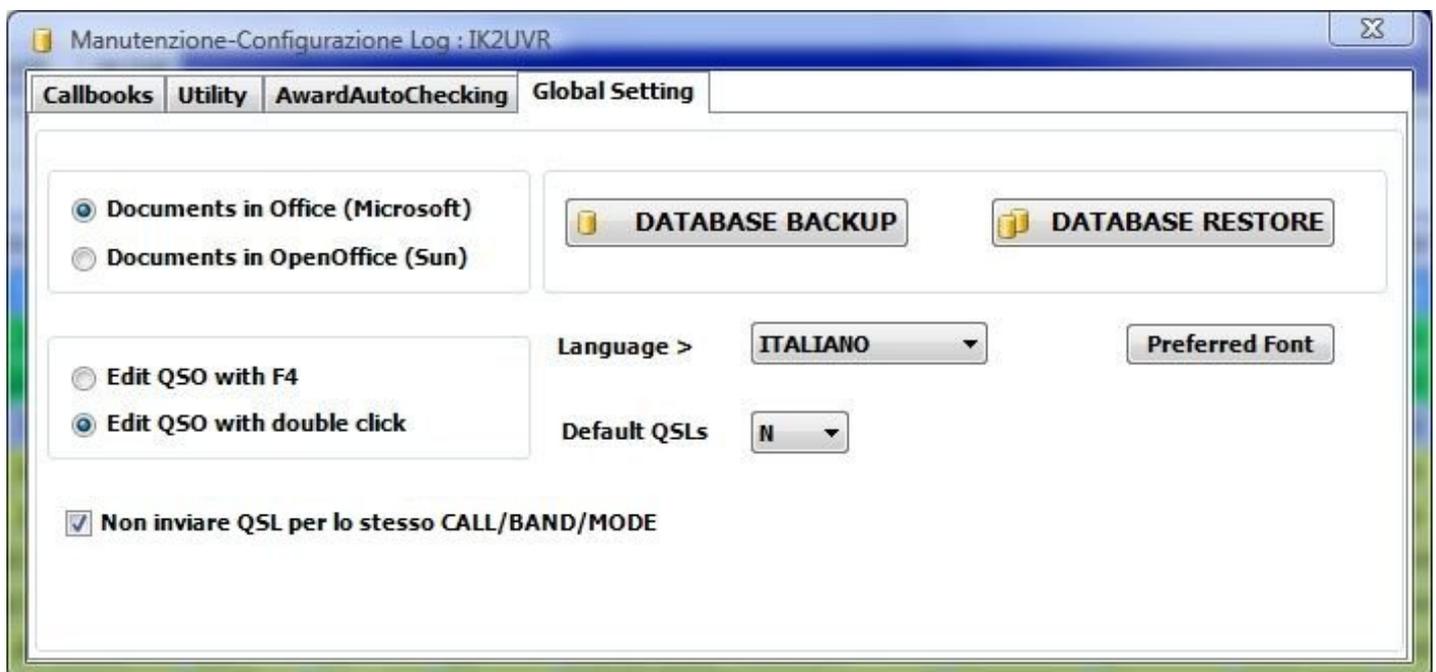


La sezione **UTILITY** consente di fare il **BACKUP** e il **RESTORE** dei propri log. Il **BACKUP** avviene mediante compressione del log e viene aggiunta la data in cui il backup viene eseguito (in formato YYYYMMDD) nel nome del programma, es. **BBLBKP_20090301.ZIP**. Naturalmente si può selezionare la cartella dove il backup dovrà essere conservato. Il programma inoltre propone sempre il backup alla fine di ogni sessione di lavoro, l'utente può decidere se effettuare il backup o meno. A partire dalla Release 1.0.2.4. anche i file INI verranno salvati. Questi file conengono tutti i vostri settaggi, in caso di reinstallazione del programma non avrete bisogno di rifare i settaggi daccapo: basterà copiare i file INI nella cartella di BBLogger.

Il tasto **CHECK LOG QRB** consente di riesaminare il proprio log per inserire il QRB (naturalmente si presume che i Locator inseriti siano esatti). Il tasto **CHECK LOG FREQ** consente di inserire automaticamente la frequenza nei contatti già registrati con la sola banda. Il campo **Frequenza** è stato inserito con la release **1.0.1.8**. Naturalmente saranno inserite le frequenze di default, es. 14.000 per il 20m, 21.000 per i 15m, ecc. Il tasto **CHECK LOG TX PWR** consente la revisione del log aggiungendo la Potenza del trasmettitore, secondo quanto selezionato per i vari modi con i box al centro della finestra, ai contatti già registrati prima di questa novità, il campo **PWR**, introdotta con la versione 1.0.2.0. Il tasto **CHECK LOG DXCC** consente di rivedere il proprio log e assegnare il corretto Country ad ogni QSO. Il programma ricerca quei QSO con stazioni con call "ambigui" ossia con quei prefissi utilizzati per più di un Country DXCC, come GB, VP8, eccetera. Questa utility è particolarmente adatta per chi ha già importato il proprio log e vuole verificarne la correttezza. Se non si desidera apportare delle variazioni al Country già registrato con quel QSO basta premere **ESC**. Dopo il controllo verrà prodotto un file di testo denominato **CheckLogError_data** e ora consultabile nella directory **FilesLog**. Se non si desidera apportare variazioni basta premere **Esc**. Naturalmente è sempre possibile forzare un Country se non è presente fra quelli proposti con l'apposita procedura (vedi [Inserimento QSO](#)). Il tasto **CHECK LOG MANAGERS** consente di inserire in automatico il Manager, se presente nel database interno dei Manager, per quei QSO che hanno la casella vuota. Anche da data a data.



La sezione **AWARD AUTO CHECKING** è una importantissima utility che consente di aggiornare automaticamente il vostro log sulla base di un Callbook per inserire informazioni utili per la gestione di svariati Award. Vedremo questa importante utility in dettaglio nella sezione [AWARD MANAGER](#)



La sezione **GLOBAL SETTINGS** consente di selezionare la **LINGUA** e il **FONT** preferito e se i documenti prodotti saranno in **Excel** (Microsoft Office) o in **Calc** (Sun Open Office). Vi sono poi due checkbox: **Non inviare QSL per lo stesso call/band/mode** che, se spuntato, pone **QSLs = I (Ignore)** per QSO con Call già collegati sulla stessa banda e nello stesso modo. A fianco c'è un menu che consente di selezionare lo status di default per la QSL da spedire. Se **Default QSLs** è su **N** viene posto **QSLs = N** e quindi tutti i nuovi QSO finiranno nel buffer di stampa per etichette o

QSL. Se **Default QSLs** è su **I** invece viene posto **QSLs = I** e quindi i nuovi QSO non non verranno copiati nel buffer di stampa per etichette/QSL. Naturalmente le impostazioni di default possono essere variate durante il QSO (F2) e anche dopo (F4). **Edit QSO with...** consente di scegliere se utilizzare la funzione **F4** oppure il **doppio click** per **riaprire/editare un QSO** dalla griglia. In alternativa si aprirà la **visualizzazione/inserimento della QSL** per quel dato QSO.

Una volta effettuati i settaggi si può esaminare ora la struttura del programma:

Desktop

Il Desktop

Il desktop è suddiviso in tre aree ridimensionabili a piacere dall'utente: il **Foglio Log** propriamente detto nella parte inferiore:

DD-MM-YYYY	UTC Time	CALLSIGN	Mode	Band	FREQ(Mhz)	WAC	WAZ	ITU	DXCC
01-09-2007	08.55	IZ2KXC/1/P	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.54	EA5FGK	SSB	40m	7.000	EU	14	37	SPAIN
01-09-2007	08.54	IZ3LEV/IV3	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.53	I1JHS	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.52	IZ2GNQ	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.51	IW0HIE/P	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.50	IK2SAW	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.50	IK1XVO	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.50	IK1SUB	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.49	HB9EFJ	SSB	40m	7.000	EU	14	28	SWITZERLAND
01-09-2007	08.49	EA5AT	SSB	40m	7.000	EU	14	37	SPAIN
01-09-2007	08.48	S58MU	SSB	40m	7.000	EU	15	28	SLOVENIA
01-09-2007	08.48	OM3YCA	SSB	40m	7.000	EU	15	28	SLOVAK REPUBLIC
01-09-2007	08.47	IK2WZQ/5	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.46	I8RAJ	SSB	40m	7.000	EU	15	28	ITALY
01-09-2007	08.45	S53EO	SSB	40m	7.000	EU	15	28	SLOVENIA

La finestra **Packet Cluster** nella parte superiore sinistra:

File	Log	Strumenti	Stampe	Award Manager	?
CLUSTER					
Conn. [GB7UJS]	Disconn.	Pulisci	Richieste al Cluster	Invio SpotDx	ANTARCTICA : New DXCC in 30m
DX de N00DK:	7190.0	EA2KC			2248Z
DX de N4LF:	28006.0	ZL2IFB			2248Z EL86
DX de HA5JI:	1820.0	W1KM	80W here		2248Z JN96
DX de N8XI:	7008.3	DX1J	QSX UP...CQ EU		2248Z EN82
DX de FP5CJ:	7079.0	IK6CWQ			2249Z
DX de N4NTQ:	14081.6	OA4CN	RTTY Calling CQ		2249Z
DX de N9NDP:	18150.0	YV5HNJ	thanks for contact		2247Z
DX de YT1DL:	10141.0	DP1POL	up 1		2249Z KN04
CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP					

E infine la **FINESTRA DELLO SPOT** che reca tutte le informazioni trasmesse da chi ha postato lo spot, nella parte superiore destra. La finestra contiene anche il nome del Country DXCC , il QRB, e il bearing dell'antenna, via corta e via lunga. All'arrivo di uno spot viene mostrata la propria situazione nei vari modi operativi per quel Country nella banda segnalata dallo spot, i colori hanno il seguente significato: **BIANCO** = non lavorato, **ROSSO** = collegato non confermato, **VERDE** = confermato, **GIALLO** = confermato via LoTW, **AZZURRO** = accreditato dal DXCC Desk:



Inserimento QSO

The screenshot shows the 'Dati QSO' window with the following fields and values:

- Call Info:** IOTA, Custom Award
- Data:** 13/09/2011, CAT BKT
- T_On:** 22.28, **T_Off:** 22.29
- CALL:** K3ZO, Usr LoTwr!
- Banda:** 20m, **Freq.:** 14.0820 Mhz
- Modo:** RTTY, **QRB:** 9673 Km
- RSTs:** 599, **RSTr:** 599
- GRID:** DM04VB
- PROP:** SAT Name, SAT Mode, PWR: 100,0
- Country:** UNITED STATES OF AMERICA, WAC: NA, WPX: K3, WAZ: 5, ITU: 8, AZIMUTH - Short: 319° Long: 139°, Local Station Time: 13/09/2011 18.28.22
- QSL Bureau/Direct:** eQSL, LotW, QSL x Swl
- QSLs:** N, **QSLr:** N
- Qsl Manager:** Ins. Mng, QSL Mng Local (F10), QSL Mng OnLine (F11), Show Manager on Qrz
- Info:** COUNTY (MD-PRINCE GEORGE S) - WAS ([MD] MARYLAND)
- Nome:** Alfred A Laun III
- QTH:** P.O.Box 97, Temple Hills , 20757 [United States]
- Note:**
- Buttons:** Salva Qso (Ctrl+s)

Questa è la finestra di inserimento QSO: nel box CALL si inserisce il nominativo o mediante digitazione o per doppio click sul call che appare nella **finestra di SPOT**. (Attenzione: perché questo avvenga il checkbox **Spot > QSO** in **SETUP > ALERTS** della finestra **Packet Cluster** deve essere spuntato). Se volete cancellare il call e i dati per introdurne degli altri senza salvare, procedura detta di **Refresh**, basta dare un doppio click sulla striscia gialla **Info** oppure premere **CTRL+Z**. Consigliamo vivamente questa procedura invece del semplice cambio di Nominativo nella finestra CALL perché in questo modo saranno azzerati tutti i dati e non si correrà il rischio di mantenere dati errati nell'immissione di un secondo call. I dati nei campi Nome e QTH vengono attinti dal Callbook oppure da QRZ.com in abbonamento. Vedi [Avvio](#) per i settaggi del Callbook. Il tasto **CAT BKT** serve per interfacciare i programmi di CAT di IZ2BKT. Mediante il tasto **F10** è possibile consultare il database interno e con **F11** il database on line di IK3QAR per cercare un manager. Con il tasto **Mng Qrz** si cerca il manager su www.qrz.com. Il tasto **Ins Mng** serve per inserire un manager nuovo. I QSO possono essere loggati in tempo reale **A** oppure differito **M**. Normalmente i QSO vengono messi a log con il TIME OFF aumentato di un minuto rispetto al TIME ON, tuttavia se si desidera la precisione negli orari di inizio e fine QSO la procedura è questa: all'inizio del QSO premete il tasto **F7**, in questo modo TIME ON viene bloccato mentre TIME OFF si aggiorna con il clock del computer e quando salverete il QSO l'orario di fine QSO sarà corretto.



Anche un doppio click nella griglia dei **FILTERED SPOTS** fa aprire la finestra di Inserimento QSO.

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country	Bearing	LoTw	Information
14.2585	YV50HM	73 josegregorio	23.00.48	EA3HIF	VENEZUELA	SP267° LP87°		
28.0140	4AAA	up 1	23.00.11	N5CW	REVILLAGIGEDO	SP305° LP125°		New One DXCC...
28.1200	ZL2AUB		23.01.48	AE5BR	NEW ZEALAND	SP55° LP235°	Yes	New DXCC in 10m
28.0252	W7YS	599 wny big signal tnxs bill	23.02.18	W2DLL	UNITED STATES OF AMERICA	SP319° LP139°		New WPX in 10m
7.0438	R090	RTTY tn timer alex 4 NOV	23.01.28	9A2Z	ASIATIC RUSSIA	SP50° LP230°		New One WPX !!!
7.0034	VP9/AA1AC	tnx qso	22.55.28	9A3YT	BERMUDA	SP284° LP104°		New One DXCC...
14.0828	V44KAI	RTTY	23.02.20	W2RZS	ST. KITTS & NEVIS	SP270° LP90°	Yes	New WPX in 20m
7.0135	9M6/V01AU	via V01MX	23.02.20	OM5MF	EAST MALAYSIA	SP81° LP261°		New DXCC in 40m
24.9039	DU3/N0QM	QSO 24905.19 Larry	23.03.38	K4WZ	PHILIPPINES	SP64° LP244°		New DXCC in 12m
29.6000	LU2ECC	saludos 73'	23.03.38	WP40CJ	ARGENTINA	SP230° LP50°		

Nel caso si digiti il call, premendo Invio o Tab il programma ricerca i dati nel Callbook interno (RAC, Worldcall o Radamato) la ricerca sarà rivolta al CD o al disco rigido. Peraltro sul RAC e Worldcall non è possibile trovare call speciali o call di DXpedition rilasciati di recente. Se avete settato RAC o Worldcall come callbook e siete connessi a Internet, non trovando un call potete fare la ricerca su QRZ con la combinazione **Alt+Invio**. In questo modo verrà aggiornato anche il **LOCATOR**. Il tasto **LookUp Qrz.com** apre nel vostro browser la pagina di quell'OM in QRZ.com, se presente, in modo da poter vedere eventuali info. Il tasto **LookUp Grid** apre nel vostro browser una mappa relativa al quadratino Locator indicato. Ovviamente deve essere quello esatto, importato con la procedura **Alt+Invio** da QRZ. Il Locator proposto di default, è puramente indicativo dato che si riferisce alla capitale del Paese oppure della Call-Area, o della sub-area interessata. Invece in QRZ sono i vari utenti ad inserire i loro Locator corretti. **Spot DX** consente di aprire un box per inviare uno spot al Cluster. I **Modi** disponibili sono tutti quelli che sono accettati dall'ARRL per i files LoTW. Il box **Prop** è particolarmente rivolto a chi fa traffico via VHF e superiori e/o Satelliti, e consente di indicare il mezzo di propagazione del nostro segnale, es. SAT, EME, MS (Meteor Scatter), AU (Aurora), ecc. Può anche essere lasciato bianco. Scegliendo **SAT** si può inserire anche il Satellite utilizzato (nell'esempio **AO-10**) e il **Modo Satellitare** (nell'esempio il **Modo B**). **PWR** consente di

inserire la potenza del trasmettitore. Un **doppio click** sulla fascia gialla **Info** oppure **CTRL+Z** produce un refresh della finestra.

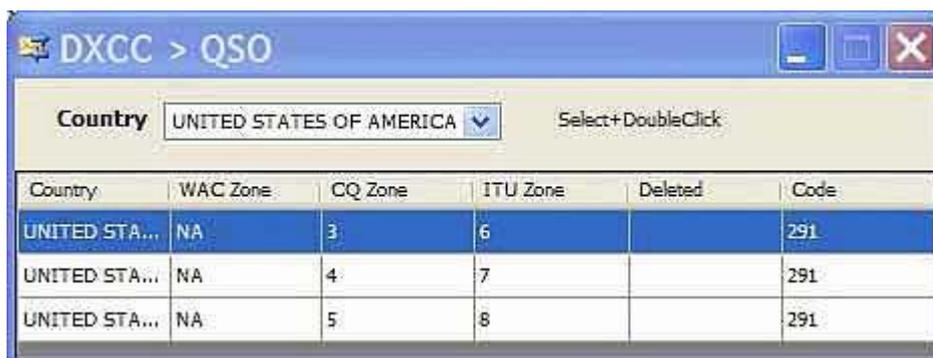
[VEDI LA TABELLA DI BANDE E MODI DI BBLOGGER](#)

Se avremo importato lo spot, la banda e la frequenza saranno settate in automatico, altrimenti dovremo settarla manualmente mediante il menu a discesa. Cambiando la frequenza cambia anche la banda. Bande, frequenze e modi selezionabili sono quelli che avremo impostato in sede di creazione o di modifica del log. Il tasto **CNF to eQSL** consente di inviare automaticamente la **eQSL** e compare solo se si è riempito l'apposita sezione in **Dati User**. Naturalmente si possono aggiungere queste informazioni in un secondo momento con **Modifica Dati User** da menu **Log**. Il tasto **QSL Manager** consente di effettuare una ricerca nel database Manager. Se il manager è presente nel database il programma lo riporta nell'apposito box, altrimenti occorrerà digitarlo. In caso nel database fossero presenti diversi manager per quella stazione DX, il programma prenderà quello più attuale. Il tasto **QSL Mng OnLine** consente la ricerca del manager presso il sito www.ik3qar.it uno dei più aggiornati nel web. Nel riquadro in alto a destra compaiono le informazioni relative al **Country**, alla **zona CQ**, alla **zona ITU**, al **QRB** calcolato in base al nostro locator, e il **bearing dell'antenna, short path e long path**, oltre alla **bandierina di quel Country**. Nella casella gialla INFO compariranno, se presenti, le informazioni relative a quel call, come nell'esempio in immagine la Contea e lo Stato USA. Data e ora possono essere presi in automatico dal clock del computer (tastino verde con la lettera A) oppure possiamo inserire manualmente questi dati cliccando sul tastino (che diventerà rosso e mostrerà la lettera M per "manuale"). Il tasto **Status DXCC** mostrerà la nostra situazione per quel Country nelle varie bande e nei vari modi: il fondo verde indica contatto confermato, il fondo rosso significa contatto non ancora confermato. Non c'è bisogno di importare lo spot nella finestra di inserimento QSO per vedere la situazione di un Country che è comparso nella finestra di SPOT: possiamo cliccare **F6**. Oppure possiamo selezionare uno spot già passato nella griglia **FILTERED SPOTS** e cliccare **F7**. L'esempio seguente si riferisce ad un call portoghese. Cliccando con il tasto destro del mouse sui nominativi che appaiono si possono riaprire i QSO per vederli/editarli.

Mode	80m	40m	30m	20m	17m	15m	12m	10m	2m	70cm	23cm
SSB		CT1BSC		CT9BDNP/P CT2GRW CT1EGW CT1FMX/P CT98EXPO							
CW											
RTTY	CT1AAL			CT2HBV				CT1IEEB			
PSK		CT1FUH		CT1CJ							
SSTV											
FM								CT1EBA			
OTHER											

Talvolta può accadere che un determinato Callsign possa appartenere a diversi Country. Si pensi ad esempio al prefisso **VP8**, che corrisponde a ben 6 diversi Countries: **Falkland, South Georgia, South Orkney, South Shetland, South Sandwich e Antarctica**. In questo caso il programma aprirà una finestra con le varie possibilità dando l'opportunità all'utente di scegliere il Country. Il database contiene molti call di basi antartiche, spedizioni, stazioni di ricerca, eccetera; anche storici per la conversione dei propri log, ma naturalmente non può essere aggiornato al minuto, quindi se

si rende necessario cambiare il Country proposto in un altro è sufficiente premere il pulsante **Forza DXCC**. Questo anche nel caso di Country che contengono al loro interno più zone CQ e/o ITU, non risolvibili dal Callsign. Il menu a discesa contiene tutti i Country e per Country con più zone, anche più righe dalla quale potremo scegliere quella che fa al caso nostro. E' il caso di ricordare che il concetto di Country che pervade il nostro universo di radioamatori è in realtà un'invenzione della ARRL che lo ha introdotto con il diploma DXCC. La ITU assegna agli Stati dei blocchi di prefissi e ogni Stato in tutta autonomia decide come utilizzarli, e non è certamente tenuto ad utilizzare prefissi diversi in funzione dei diversi Country in cui *per l'ARRL* è diviso quello Stato. Se accade tanto di guadagnato, se non accade pazienza.



Il QSO si può salvare con il tasto **Salva QSO** nel riquadro, oppure con la combinazione di tasti **CTRL+S**. Nel caso di un log di tipo **Expeditioner** il salvataggio è più veloce e si effettua con il tasto **F12**.

Se inseriamo un call che abbiamo già collegato nel nostro log tipo Hunter, il programma lo segnala mutando il colore del fondo della casella del Call. Se non abbiamo mai contattato quel Call il fondo rimarrà **BIANCO**. Se avremo già collegato quel Call sulla stessa banda e nello stesso modo il fondo muterà a **ROSSO**. Se quel Call è stato già collegato nello stesso modo ma su banda diversa il fondo diventerà **GIALLO**. Se invece la banda è la stessa ma diverso è il modo il fondo diventa **VERDE**. Infine se quel call è già stato collegato ma su bande e modi diversi il fondo diventa **AZZURRO**. Comparirà anche sulla barra della finestra inserimento QSO un altro tasto, denominato **Storico Call**, premendo il quale comparirà una griglia con tutti i dettagli dei QSO avuti con quel callsign. Se siamo in modalità **Expeditioner** un reminder ci dirà che quel call lo abbiamo già collegato. E' possibile comunque proseguire e loggare il QSO anche se doppio.

Dati QSO

Forza DXCC STATUS DXCC (F8) STATUS CALL (F9) LookUp Qrz.com LookUp GRID SpotDx

Call Info IOTA Custom Award

Data 13/09/2011 CAT BKT

T_On 22.28 T_Off 22.29

CALL K3ZO Usr LoTw!

Banda 20m Freq. 14.0820 Mhz

Modo RTTY QRB 9673 Km

RSTs 599 QSL Bureau/Direct eQSL LotW QSL x Swl

RSTr 599 QSLs N QSLr N

GRID DM04VB

PROP SAT Name SAT Mode PWR 100,0

Country UNITED STATES OF AMERICA

WAC NA WPX K3

WAZ 5 ITU 8

AZIMUTH - Short : 319° Long : 139°

Local Station Time : 13/09/2011 18.28.22

Qsl Manager

Ins. Mng QSL Mng Local (F10)

QSL Mng OnLine (F11)

Show Manager on Qrz

Info COUNTY (MD-PRINCE GEORGE S) - WAS ([MD] MARYLAND)

Nome Alfred A Laun III

QTH P.O.Box 97, Temple Hills , 20757 [United States]

Note

Salva Qso (Ctrl+s)

Storico Qso

CALLSIGN	DATAUTC	MODO	BANDA	QsIs	QsIR	COMMENT	QSL_MANAGER	IOT
K3ZO	26/10/2003 19.11	SSB	15m	Y	Y			
K3ZO	12/07/2003 17.11	SSB	15m	Y	Y			
K3ZO	06/03/1999 15.52	SSB	10m	Y	Y	MD-PRINCE GEORG		
K3ZO	30/03/1997 22.43	SSB	40m	Y	Y	WC-1181		

Infine i tasti che regolano le QSL, **QSLs**, cioè QSL inviata o da inviare e **QSLr** ossia QSL ricevuta. Ovviamente nel caso di immissione QSO ci interesserà il menu a tendina **QSLs** che presenta queste opzioni:

N = QSL non ancora spedita. Questo QSO verrà scritto nel buffer per la stampa della label/QSL con i dettagli del contatto. Per default il buffer di stampa presenta tutte Y nell'ultima colonna, se desideriamo inviare una o più QSL per via diretta dovremo selezionare una D al posto della Y nel buffer di stampa quando staremo per stampare le etichette/QSL. (non nel foglio log!)

Y = QSL già spedita (la **N** muta a **Y** oppure a **D** dopo la stampa delle etichette/QSL)

D = indica una QSL già spedita per via diretta. Attenzione: se viene selezionata questa opzione in fase di inserimento QSO, esso non verrà copiato nel buffer di stampa). Se vogliamo inviare una QSL per via diretta dobbiamo selezionarla dal buffer di stampa. Dopo la stampa dell'etichetta o della QSL per la quale abbiamo selezionato D nel buffer di stampa, il contenuto del campo QSLs muta a

D e il contatto viene copiato nel **registro delle QSL inviate per via diretta**. Il tastino a destra del menu a tendina diviene attivo se si muta lo status QSLs a Y o a D e consente di inserire la data in cui è stata inviata la QSL.

I = non spedisco la QSL (Ignore)

Analogamente nel menu a tendina **QSLr** avremo:

N = QSL non ancora ricevuta

Y = QSL ricevuta via bureau. Il tastino a destra consente di inserire la data in cui si è ricevuta la QSL

D = QSL ricevuta per via diretta. Il tastino a destra consente di inserire la data in cui si è ricevuta la QSL

R = QSL respinta, o ritornataci indietro (not in log, silent key, ecc.)

Questi valori dei campi QSLs e QSLr mutano il colore di fondo della griglia come descritto nella pagina [FOGLIO LOG](#)

La Sezione **e-QSL** sovrintende alla gestione delle e-QSL. Settando QSLs = Y il QSO viene inviato al database di eQSL.cc. Quando riceveremo la eQSL potremo riaprire il QSO con **F4** e settare QSLr = Y. E' anche possibile ricevere in automatico il file di conferma da www.eqsl.cc .

La Sezione **SWL** si può richiamare da un QSO già registrato con cliccando sulla griglia e poi su **F4**. Un tasto consente di inserire la conferma per l'SWL che sarà poi stampata su etichetta o QSL (vedi sezione [stampe](#))

IOTA	Islands Group
EU-032	Poitou-Charentes Region group
EU-039	Chausey Islands
EU-048	Bretagne (Morbihan) Region group
EU-058	Provence-Cote D'Azur (Alpes-Marit) Reg group
EU-064	Pays De La Loire Region group
EU-065	Bretagne (Finistere North West) Region group
EU-068	Bretagne (Finistere South West) Region group
EU-070	Provence-Cote D'Azur (Var) Region group
EU-074	Bretagne (Cotes-D'Armor Centre) Region group
EU-081	Basse-Normandie (Manche East) Region group
EU-094	Bretagne (Finistere South) Region group

Se ad esempio abbiamo inserito un call francese e apprendiamo che quell'OM sta attivando un'isola, potremo aprire la sezione **IOTA** selezionando la linguetta **IOTA** e cliccando sul tasto con la "i": si aprirà un database nel quale potremo scegliere la referenza IOTA e importarla nel log con un doppio click sulla riga opportuna. Il programma mostrerà solo le isole compatibili con quel call: se il call è francese non si può inserire un'isola italiana. Il Tasto "Island on Google Maps", se si è connessi in rete, consente di aprire la pagina relativa alla referenza in questione presso il sito www.rsgbiota.otg con la visualizzazione della mappa della referenza stessa grazie a Google Maps™. Le operazioni di accredito vanno eseguite solo sulla griglia che viene prodotta dalla procedura in Award Manager (Award Calculation)

PGA(1)	Gmina(1)	PGA(2)	Gmina(2)
OS01	Ostrowiec Swietokrz...		
OS02	Baltow		
OS03	Bodzechow		
OS04	Cmielow		
OS05	Kunow		
OS06	Wasniow		
OT01	Backowice		
OT02	Iwaniska		
OT03	Lipnik		
OT04	Opatow		
OT05	Ozarow		
OT06	Sadowie		
OT07	Tarlow		
OT08	Wojciechowice		
OU01	Olsztyn (miasto)		

Cliccando su Custom Award si aprirà il gestore degli Award, che conterrà tutti gli award relativi a quel callsign. Nell'esempio abbiamo inserito un call polacco: il programma già ci dice la Gmina per il PGA (OU01 = Olsztyn città), la Provincia per il Polska Award (Warminsko-Mazurskie) e il Powiat per lo SP-PA (Olsztyn) perché ha trovato queste informazioni nel callbook e le ha estrapolate tramite il database interno. Oppure si può selezionare con un doppio click nella griglia di destra il dato che il nostro corrispondente ci avrà passato per importarlo nel relativo box. Tutte queste informazioni saranno immagazzinate nel log e saranno consultabili utilizzando il menu Award Manager nella barra principale dei menu, che vedremo in altra pagina. Per ogni Award gestito il fumetto con la "i" fornisce l'elenco dei codici e la descrizione. Se una referenza non è presente nel database si può comunque scriverne il codice nella casella apposita. al prossimo aggiornamento del database (per chi è connesso ad internet è automatico) la descrizione di quella referenza sarà aggiunta. Per alcuni database esiste la possibilità per l'utente di aggiungere delle referenze dalla finestra di visualizzazione (Strumenti -> Visualizza DB Award). Questa opzione è da usare con cautela. Naturalmente solo le finestrelle degli Award relativi a quel Country sono mostrate. E per Award comuni il database mostrerà solo le referenze relative a quel Country. Esempio: se il call è IK2UVR non stupitevi se non trovate le referenze relative ai Castelli o alle Abbazie della Sardegna, perché IK2 è ITALY e non SARDINIA. Ovviamente con un call IS0... troverete solo le referenze relative alla Sardegna.

Modifica QSO

Posizionandoci su una riga del foglio log la selezioniamo con un click del tasto sinistro del mouse. Il fondo delle caselle diventa blu. A questo punto cliccando con il tasto destro del mouse avremo due opzioni: **MODIFICA QSO (F4)** ed **ELIMINA QSO**.

La funzione **MODIFICA QSO** apre una finestra simile alla finestra di inserimento QSO:

Qui possiamo modificare tutti i dati del QSO, per esempio settare a **Y** o a **D** il campo QSLr quando riceveremo la QSL per questo contatto (D = QSL ricevuta per via diretta) e inserire la data di arrivo della QSL. Inoltre si possono gestire le proprie **eQSL** e controllare il traffico **LoTW**. Attenzione: esso viene gestito automaticamente mediante gli invii e le ricezioni dei file dal sito LoTW) cliccando sulla linguetta **LoTW** di ogni QSO è possibile vederne lo status ma non è modificabile manualmente. Esiste un sistema più spiccio per segnare la QSL ricevuta, ed è sulla barra sopra il foglio log: **QSLr**



Si può utilizzare la funzione **RICERCHE (F3)** per trovare il QSO desiderato e con un doppio click nella finestra **RICERCHE** si seleziona lo stesso QSO anche nella finestra **FOGLIO LOG**. A questo punto si può utilizzare il tasto **QSLr** nella barra per mutare lo stato della QSL ricevuta.

Rispetto alla finestra **INSERIMENTO QSO** questa finestra presenta una particolarità: per ricercare i dati nei callbook (RAC, Worldcall, Radamato, vedi **IMPOSTAZIONI INIZIALI**) bisogna usare la combinazione di tasti **CTRL+INVIO** e non semplicemente INVIO o TAB. Mentre per la ricerca on-line su www.qrz.com la combinazione è sempre **ALT+INVIO**.

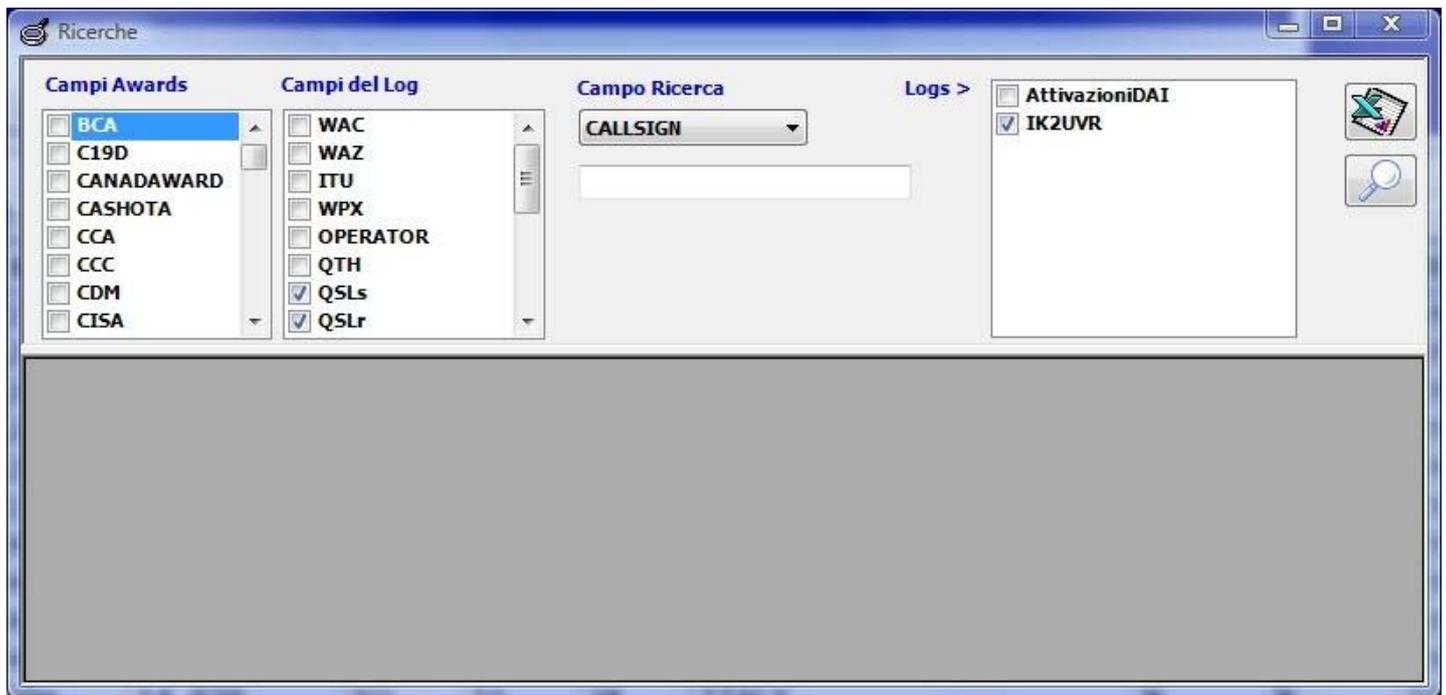
In questa fase possiamo anche gestire le QSL che inviamo agli SWL. Premendo il tasto **QSL x SWL** si aprirà un box dove potremo inserire l'**indicativo dell'SWL** e un eventuale **Commento**. In questo modo questo QSO verrà inserito nel buffer di stampa delle label o delle QSL dirette agli SWL

N.B. Queste funzioni non sono disponibili per i log di tipo Expeditioner. Per renderle possibili bisogna riversare un log di tipo **Expeditioner** in un log **Hunter**, il proprio log di stazione oppure un altro log creato alla bisogna. Per il riversamento si può usare l'**IMPORT ADIF** oppure il **MERGE LOG**.

Nella parte inferiore a destra vi sono tre pulsanti per inviare il QSO a Club Log, a EnzoLog e a HRDLog. Questi pulsanti saranno visibili solo se avremo inserito i relativi dati nelle finestre presenti nella sezione **Log Service** di **Dati User** (Log > Modifica Dati User > nomeuser)

Ricerche nel log

Mediante il tasto **RICERCHE (F3)** è possibile fare ricerche nel log utilizzando chiavi di ricerca a piacere.



Ad esempio si possono ricercare tutti i contatti avuti con un certo call, oppure per QTH, per data, eccetera. Si possono fare due tipi di ricerche: ad esempio se immettiamo nel box IK3, con campo di ricerca selezionato CALLSIGN, avremo l'elenco di tutti i QSO con stazioni IK3. Oppure se si desidera ad esempio una ricerca completa del call possiamo immettere il call completo e il risultato della ricerca sarà costituito da tutti i QSO avvenuti con quel call, in tutte le varie forme. Nel nostro esempio se immettiamo IK3ABY potremo trovare QSO con IK3ABY, ma anche con F/IK3ABY, IK3ABY/IL3, IK3ABY/P e così via. Selezionando i vari Award si potranno visualizzare i contenuti dei rispettivi campi e si possono fare ricerche anche per riferimento selezionando l'Award e immettendo la referenza usando come campo di ricerca AWARD REF. A destra si possono selezionare i log nei quali effettuare la ricerca.

Campi Awards

- BCA
- C19D
- CANADAWARD
- CASHOTA
- CCA
- CCC
- CDM
- CISA

Campi del Log

- WAC
- WAZ
- ITU
- WPX
- OPERATOR
- QTH
- QSLs
- QSLr

Campo Ricerca

CALLSIGN

ik3aby

LogName DD-MM-YYYY UTC TIME CALLSIGN DXCC MODE BAND QSLs

IK2UVR	03-09-2005	08.16	IN3/IK3ABY/P	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	20-11-2004	10.39	IK3ABY	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	20-11-2004	09.11	IK3ABY	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	09-10-2004	09.49	IK3ABY/P	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	29-05-2004	07.22	IK3ABY	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	19-07-2003	07.02	IK3ABY	ITALY	SSB	40m	Y
IK2UVR	27-10-2001	06.42	IK3ABY/P	ITALY	SSB	40m	Y

LogName DD-MM-YYYY UTC TIME CALLSIGN DXCC MODE BAND QSLs

Usando come criterio di ricerca la data possiamo utilizzare gli **operatori booleani >= (maggiore o uguale)** e **<= (minore o uguale)**: inserendo ad esempio 01/01/1995 e 31/01/1995 possiamo estrapolare tutti i QSO del gennaio 1995:

Campi Awards

- BCA
- C19D
- CANADAWARD
- CASHOTA
- CCA
- CCC
- CDM
- CISA

Campi del Log

- WAC
- WAZ
- ITU
- WPX
- OPERATOR
- QTH
- QSLs
- QSLr

Campo Ricerca

DATE QSO

Data >= 01/01/1995

Data <= 31/01/1995

LogName DD-MM-YYYY UTC TIME CALLSIGN DXCC MODE BAND QSLs

IK2UVR	24-01-1995	13.30	GM4ALK	SCOTLAND	PSK31	20m	Y
IK2UVR	18-01-1995	13.20	ON7KK	BELGIUM	RTTY	20m	Y
IK2UVR	18-01-1995	13.10	RW3GU	EUROPEAN RUS...	RTTY	20m	Y
IK2UVR	11-01-1995	13.24	LZ1R	BULGARIA	SSB	20m	Y
IK2UVR	11-01-1995	13.13	YO6GBF	ROMANIA	SSB	20m	Y
IK2UVR	03-01-1995	22.00	S57NRO	SLOVENIA	SSB	80m	Y
IK2UVR	02-01-1995	13.00	RA3BT	EUROPEAN RUS...	RTTY	20m	Y

LogName DD-MM-YYYY UTC TIME CALLSIGN DXCC MODE BAND QSLs

I QSO elencati sono editabili con la procedura: **click con tasto sinistro - click con tasto destro - edit (o F4)** esattamente come nel foglio log. Vedi [MODIFICA QSO](#). Cliccando sull'icona di **EXCEL** in alto a destra nel riquadro si potrà esportare il risultato della ricerca come foglio di Excel.

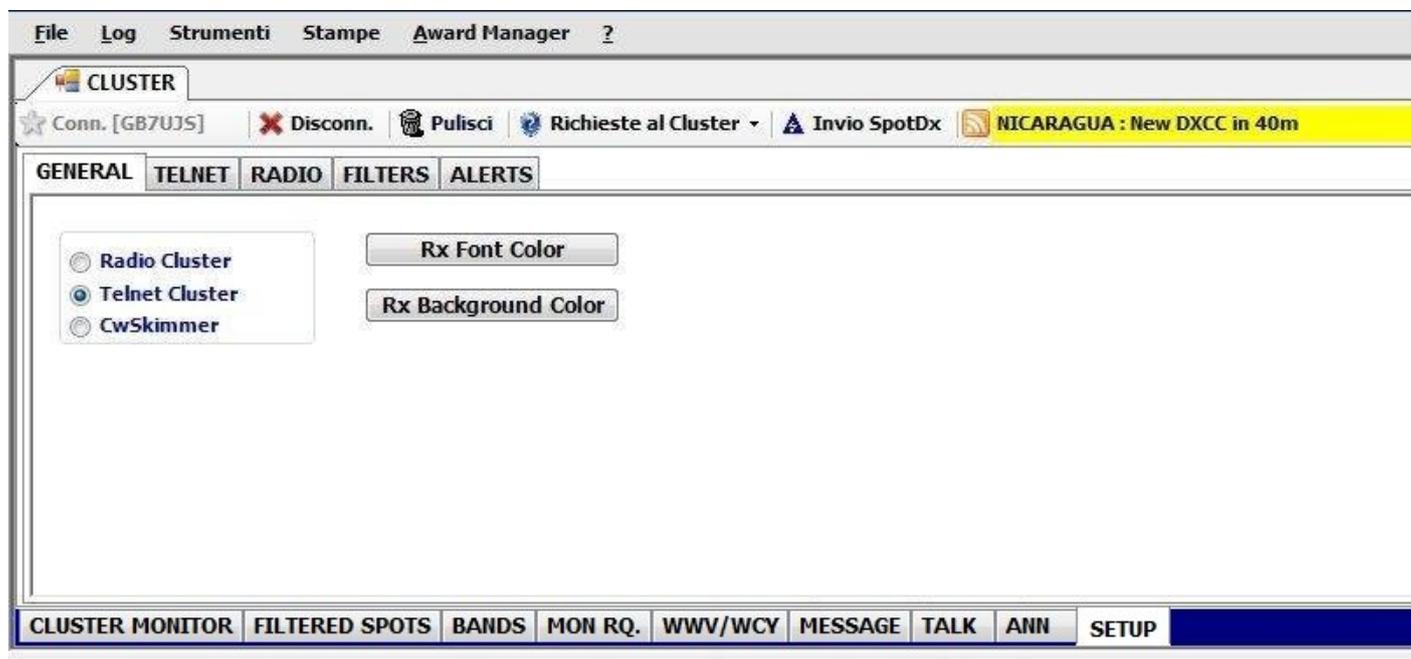
Terminale Packet Cluster



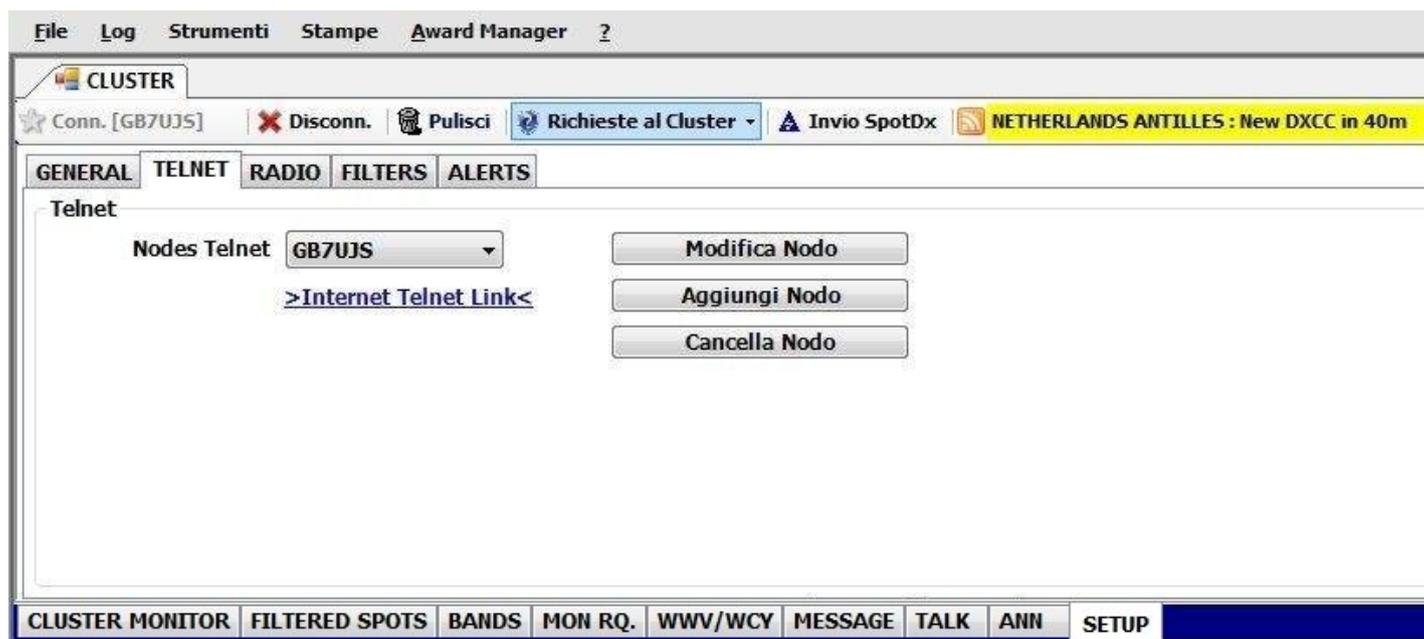
Questo è il terminale **Packet Cluster**. Consta di diverse finestre e diverse modalità: qui sopra vediamo la modalità **CLUSTER MONITOR** selezionata nella barra inferiore: abbiamo la finestra di traffico e la finestra-interfaccia comandi per dialogare con il sistema remoto. I pulsanti nella barra menu Packet Cluster in alto sono abbastanza intuitivi. Il font e la sua dimensione sono selezionabili cliccando con il tasto destro del mouse nella finestra di traffico o nella finestra-interfaccia comandi. Si aprirà questa finestra di selezione in cui potremo scegliere le caratteristiche desiderate:



Prima di tutto però dovremo eseguire i settaggi, premendo la linguetta **SETUP** nella parte inferiore della finestra. Compare il box illustrato qui sopra da cui si possono selezionare tipo di carattere, stile, dimensione ed effetti.



Innanzitutto nella sezione **GENERAL** dovremo scegliere il mezzo che abbiamo a disposizione nel nostro shack: **Radio Cluster** se intendiamo connetterci ad un sistema via etere-TNC oppure **Telnet Cluster** se siamo connessi a Internet. La terza opzione, **Cw Skimmer**, consente di trasformare la finestra del Packet Cluster in un Terminale Cw Skimmer se abbiamo questo programma nel computer (<http://www.dxatlas.com/CwSkimmer/>). Con **Rx Font Color** definiremo il colore del carattere nella finestra di traffico e con **Rx Background Color** sceglieremo il colore dello sfondo



Premendo la linguetta **TELNET** potremo selezionare il nodo Telnet cui connetterci. Il programma assume in automatico il Callsign dell' **USER** (oppure quello specificato in sede di definizione del nodo nel campo **NODE LOGIN**) e con esso si connette al Cluster desiderato. E' possibile inserire anche una eventuale **PASSWORD** per ogni Nodo Telnet o in fase di registrazione del nodo (**AGGIUNGI NODO**) o editando un nodo preesistente (**MODIFICA NODO**). I nodi obsoleti possono essere cancellati con **CANCELLA NODO**. Il link **Internet Telnet Link** vi porta ad una pagina web che contiene un elenco molto corposo di nodi Telnet con tutte le specifiche per i settaggi. Questi sono i settaggi dei Nodi:

The image shows a dialog box titled "FormNodeCluster" with the following fields and values:

- Node Name: GB7UJS
- Node Address: 83.104.58.62
- Node Port: 7373
- Node Login: IK2UVR
- Node Password: (empty)
- Node Type: DXSPIDER (selected in a dropdown menu)

An "OK" button is located at the bottom right of the dialog.

Si possono inserire tutti i dati del Nodo, eventuale Password, e scegliere il tipo di Nodo tra **DXSPIDER**, **DXNET** e **ARCLUSTER**

The image shows the main software interface with the "RADIO" tab selected. The interface includes a menu bar (File, Log, Strumenti, Stampe, Award Manager), a status bar (Conn. [GB7UJS], Disconn., Pulisci, Richieste al Cluster, Invio SpotDx, UNITED STATES OF AMERICA: New DXCC in 80m), and a main panel with tabs for GENERAL, TELNET, RADIO, FILTERS, and ALERTS.

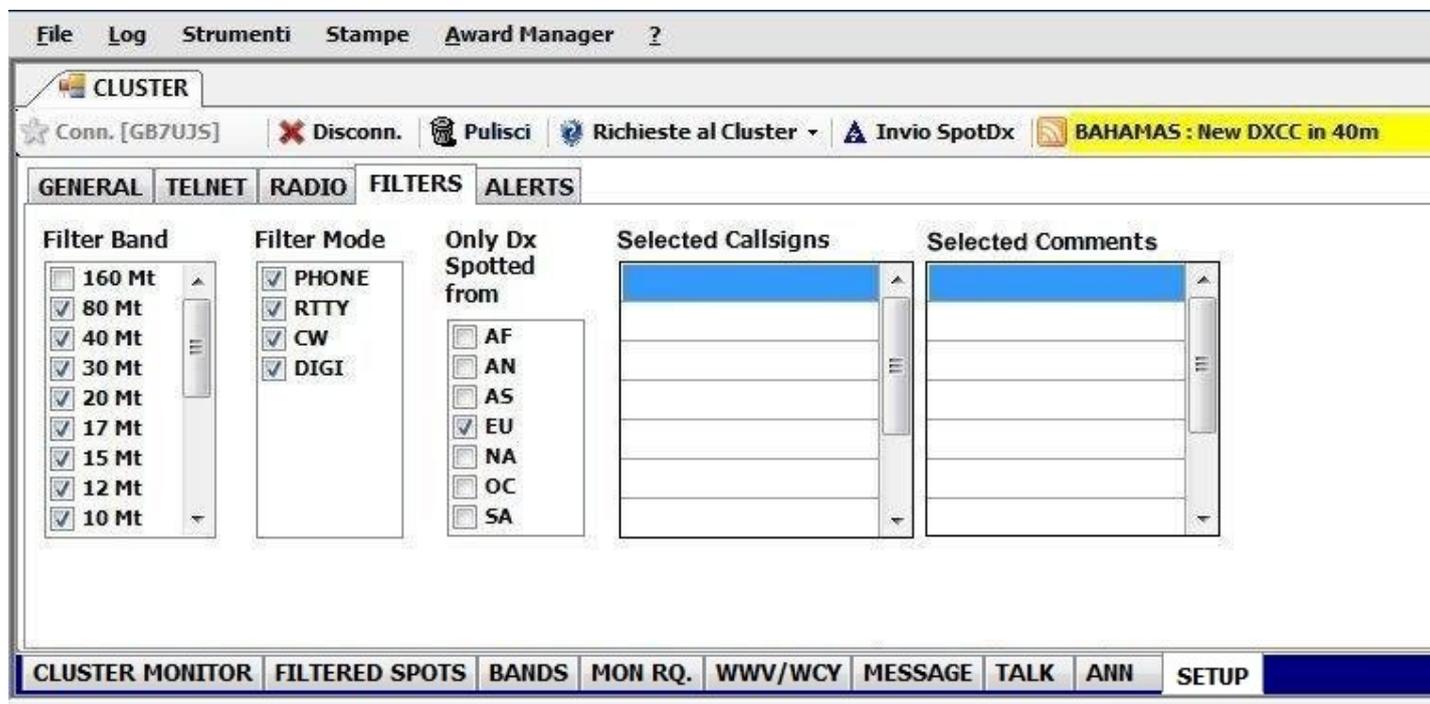
The "RADIO" tab contains the following settings:

- TNC Radio:** ComPort (dropdown), Speed (1200), TNC Type (UNKNOWN), HandShake (NONE).
- TNC Commands >>:** MON ON
- Buttons:** Modifica Nodo, Aggiungi Nodo, Cancella Nodo.
- Nodes Radio:** IR1BI-6 (dropdown)
- Set TNC Radio:** (button)

The bottom status bar includes: CLUSTER MONITOR, FILTERED SPOTS, BANDS, MON RQ., WWV/WCY, MESSAGE, TALK, ANN, SETUP.

Premendo la linguetta **RADIO** potremo settare i parametri in caso di connessione via etere al Packet Cluster: **ComPort** indica ovviamente la porta seriale al quale il sistema è connesso, **Speed** è la velocità di trasferimento dati tra il computer e la radio (in genere 9600 ma possono esserci delle eccezioni), **TNC Type** consente di selezionare i parametri preimpostati per un certo numero di TNC, e con **Handshake** si può settare il protocollo, se dovesse rivelarsi necessario (**Nessuno**, **XON/XOFF**, **RTS** oppure **XON/XOFF/RTS**). In genere facendo qualche prova si riesce a configurare il proprio TNC abbastanza agevolmente. Anche in questo caso vi sono i pulsanti per

aggiungere, cancellare ed editare i nodi, **Nodes Radio** è un menu a discesa che mostra e consente di selezionare il nodo cui vogliamo connetterci e **Set TNC Radio** è un pulsante che seleziona il modo Radio Cluster, analogamente a quanto avviene nella sezione **GENERAL**. La finestra centrale **TNC Commands** mostra i comandi di settaggio che vengono inviati al TNC e sono funzione della scelta effettuata con **TNC Type**.



La linguetta **FILTERS** consente di impostare i filtri sugli spot a seconda di quello che ci interessa evidenziare: **Filter Band** consente di selezionare la bande di interesse e **Filter Mode** i modi. **Only DX spotted from** consente di selezionare i continenti dai quali giungono gli spot, escludendo ad esempio quelli i cui spot non possono esserci utili. Queste selezioni avranno solo valore per la **finestra dello spot**. Nella finestra principale transiteranno sempre e comunque tutti gli spot. Con **Selected Callsigns** si possono inserire i Call da "tenere d'occhio": quando verranno spottati quei determinati call un Alert color **MAGENTA** comincerà a lampeggiare nella **barra superiore** e una striscia di colore **ROSSO** apparirà nella **Finestra dello Spot** (doppio click per cancellarla). Lo stesso in **Selected Comments**: se teniamo d'occhio una certa spedizione IOTA, potremo inserire la referenza, e quando verrà segnalata comparirà egualmente l'Alert lampeggiante. (Naturalmente deve essere esatta la sintassi: se scriviamo AN-001 e viene spottato AN001 non sarà riconosciuto)

BBLogger 1.0.2.7 (built 001)

File Log Strumenti Stampe Award Manager Info

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx DODECANESE : New One DXCC !!!

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country
14.1915	JA5FDJ	QSOX 14191.60 AA	16.52.02	F5TLF	JAPAN
14.2227	LZ85R	tnx QSO	16.51.22	RU6UR	BULGARIA
14.3040	OE90B	SPECIAL EVENT	16.53.23	EA7HGX	AUSTRIA
14.2560	UP0L		16.53.26	EA3EAU	KAZAKHSTAN
14.2670	UN2E		16.53.27	S56A	KAZAKHSTAN
14.2560	UP0L	AA	16.53.35	R7HF	KAZAKHSTAN
14.0029	V85SS		16.54.04	LY2GV	BRUNEI DARUSSAI

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

La linguetta **BANDS** consente di avere la visualizzazione degli spot selezionati per banda. I pulsanti coincidono con le bande che avremo selezionato in **FILTER BANDS** del **SETUP** (funzione disponibile dalla release 1.0.2.7 / 001). Un doppio click sulla griglia apre la finestra **Dati QSO (F2)** e importa i dati. Funzione disponibile se **Spot > QSO** è selezionato in Setup > Alerts (vedi immagine sottostante).

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx BAHAMAS : New DXCC in 80m

GENERAL TELNET RADIO FILTERS ALERTS

Icon Spot
 Speech Spot
 Sound Spot
 NewOne Filter
 Check LoTw
 Spot Log On File

Spot Marker
 Check Calls
 Check Remarks
 Spot > QSO
 Auto Connect

Spot Marker Color

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

La sezione **ALERTS** consente di selezionare tutto quanto riguarda quegli spot che ci interessano: **Icon Spot** fa comparire un fumetto contenente tutti i dati dello spot nei pressi del Tray (angolo inferiore destro dello schermo). E' utile se abbiamo aperto in primo piano degli altri programmi perché questo fumetto ha priorità di visualizzazione e compare sempre al di sopra ogni finestra che

abbiamo aperto. **Speech Spot** fa parlare il computer: quando arriva uno spot, il computer reciterà il call con voce femminile utilizzando l'alfabeto fonetico **ICAO** (alfa, bravo, charlie delta, echo...). Se non vogliamo lo spot recitato è sufficiente selezionare **Sound Spot** invece di **Speech Spot**: ogni volta che arriva uno spot verrà emesso solo un segnale sonoro. **Spot Marker** consente di variare il colore dei caratteri degli spot che soddisfano le condizioni che abbiamo impostato nella finestra **SETUP>FILTERS**, con il tasto **Spot Marker Color** si può selezionarne il colore. Set alternativi di voci sono scaricabili dal sito di BBlogger: www.bblogger.eu. Il box **Spot>QSO** se spuntato fa sì che un doppio click sulla finestra di spot o sulla griglia apra la finestra inserimento QSO (F2) e vi trasporti lo spot. Infine **Check Calls** e **Check Remarks** se spuntati consentono di fare apparire gli Alert quando compariranno i **Call** selezionati oppure i **Comment** selezionati in **SETUP>FILTERS**. **New One Filter** consente di fare apparire solo i **New Ones**, **Check LoTW** abilita la visione della colonna **LoTW** nella griglia **Filtered Spots** e **Auto Connect** consente di connettersi immediatamente al Cluster selezionato all'apertura del programma. **Spot Log On File** consente di realizzare un diario-giornale degli spot ricevuti in formato testo.

FREQ. (Mhz)	CALL dx	Remarks	UTC	Spotter	Country	Bearing	LoTw	Information
14.2585	YV50HM	73 josegregorio	23.00.48	EA3HIF	VENEZUELA	SP267° LP87°		
28.0140	444A	up 1	23.00.11	N5CW	REVILLAGIGEDO	SP305° LP125°		New One DXCC...
28.1200	ZL2AUB		23.01.48	AE5BR	NEW ZEALAND	SP55° LP235°	Yes	New DXCC in 10m
28.0252	W7YS	599 wny big signal tnxs bill	23.02.18	W2DLL	UNITED STATES OF AMERICA	SP319° LP139°		New WPX in 10m
7.0438	R090	RTTY tnx rtty alex 4 NOV	23.01.28	9A2Z	ASIATIC RUSSIA	SP50° LP230°		New One WPX !!!
7.0034	VP9/AA1AC	tnx qso	22.55.28	9A3YT	BERMUDA	SP284° LP104°		New One DXCC...
14.0828	V44KA1	RTTY	23.02.20	W2RZS	ST. KITTS & NEVIS	SP270° LP90°	Yes	New WPX in 20m
7.0135	9M6/V01AU	via V01MX	23.02.20	OM5MF	EAST MALAYSIA	SP81° LP261°		New DXCC in 40m
24.9039	DU3/N0QM	QSO 24905.19 Larry	23.03.38	K4WZ	PHILIPPINES	SP64° LP244°		New DXCC in 12m
29.6000	LU2ECC	saludos 73'	23.03.38	WP40CJ	ARGENTINA	SP230° LP50°		

Selezionando **FILTERED SPOTS** compare la griglia qui sopra che comprende gli spot che soddisfano le condizioni che abbiamo impostato. I colori di fondo delle caselle consentono di sapere la propria situazione nei confronti di quel Country o di quel Prefisso (per il WPX). Lo stesso codice colorato compare accanto al simbolo arancione del feed in alto a destra: questo è il significato dei colori: **GIALLO** indica un **NEW ONE DXCC** nella banda specificata, **ROSSO** indica un **NEW ONE DXCC ASSOLUTO**, **VERDE** indica un **NEW PREFIX** in quella banda e **AZZURRO** un **NEW PREFIX ASSOLUTO**. Un **DOPPIO CLICK** sulla griglia trasferisce tutti i dati relativi a quello spot (call, banda, modo e note) nella finestra di inserimento QSO se è stata selezionata la casella **Spot>QSO** in **SETUP>ALERTS**. Selezionando una riga e poi premendo **F7** avremo la situazione DXCC di quel Country (vedi ultima immagine). La terzultima colonna ci dà il puntamento dell'antenna (Short Path e Long Path), la penultima colonna ci dice se qual particolare Call è iscritto al programma **LoTW** (nell'esempio JI4POR) e nell'ultima abbiamo le informazioni comparse nel riquadro colorato.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx YB3 : New WPX in 15m

7002.0	V31RI	22-Feb-2010	1223Z	gud sig	<JA7MBT>
10114.8	RZ0AF	22-Feb-2010	1223Z	Nice sig in Eastern WV	<K80QL>
14002.0	CO8LY	22-Feb-2010	1223Z	tnx	<UA3UCD>
18083.8	RN3GL	22-Feb-2010	1222Z	CQ	<IK3GER>
21302.0	VK6IR	22-Feb-2010	1222Z		<IZ5IOS>
28025.6	VK9X/G6AY	22-Feb-2010	1222Z	529 did not hear me	<PA7MM>
10105.3	F0/N6JA	22-Feb-2010	1222Z	579 73 cqcq	<KE4WBO>
18145.0	VK6WC	22-Feb-2010	1222Z		<EI5IF>
21070.7	LU3HR	22-Feb-2010	1221Z	BPSK31 Fernando	<DO4ZH>
14207.1	AP2DKH	22-Feb-2010	1220Z	tu khalid by LP ;-))	<YV5JF>

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

La finestra **MON RQ** è la destinazione delle nostre richieste al Cluster effettuate tramite il pulsante sulla barra superiore. In questo modo non subiranno lo scroll dovuto all'arrivo di nuovi spot. Comunque l'output viene diretto anche nella finestra Cluster Monitor.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx BAHRAIN : New DXCC in 40m

GREYLINE

PROPAGATION

Spot WWV WEB Info

Date	Hour	SFI	A	K	Exp.K	R	SA	GMF	Aurora	Logger
24-Feb-2010	17	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	16	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	15	84	6	2	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	14	84	6	3	2	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	13	84	6	3	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	12	84	6	3	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	11	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	10	84	6	2	1	31	qui	qui	no	<DK0WCY>
24-Feb-2010	09	84	6	2	0	31	qui	qui	no	<DK0WCY>

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

La linguetta **WWV** fa comparire questa finestra (sopra) che ci fornisce varie informazioni sulle condizioni del sole, si possono elencare gli ultimi 10 oppure 100 spot con visualizzazione tipo WWV oppure WCY.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx YV2 : New One WPX !!!

GREYLINE

PROPAGATION

Spot WWV WEB Info

From Callsign: IK2UVR Lat: 45 36 N Long: 8 47 E

Tracking Table for AO-49 for the next 3 hours every 5 mins

dd/mm	UTC	Lat	Lon	Alt Km	Az	EI	Dist Km
Now	19:47	-28.8	64.5	660.4	133.4	-42.1	9463.5

25/02	20:57	59.1	339.6	605.8	318.1	2.0	2628.9
25/02	21:02	46.2	1.0	600.7	278.8	40.5	876.1
25/02	21:07	30.6	13.0	601.4	166.1	10.8	1882.8

25/02	22:37	54.0	325.9	602.9	302.7	-4.1	3337.1

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

SATELLITE consente di avere i dati kepleriani dei satelliti amatoriali selezionando il satellite dal menu a discesa sottostante.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx ANGOLA : New DXCC in 15m

GREYLINE

PROPAGATION

Spot WWV WEB Info

Solar-Terrestrial Data - 2010 Feb 25 1811 UTC



SFI 83
SSN 40
A-Ind 3
K-Ind 1/9 nT
X-Ray A6.9
Ptn Flx 1.91e-01
Elc Flx 2.69e+01
Aur Act 2
Aur Lat 66.5°
S Noise S0-S1
Geomag VR QUIET

<http://www.n0nbh.com> (C) Paul L Herrnan 2010

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS MON RQ. WWV MESSAGE TALK ANN SETUP

GREYLINE fa comparire questa schermata (sopra) con la greyline ed altre informazioni.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx VG3 : New One WPX !!!

GREYLINE Spot WWV WEB Info

PROPAGATION

WWV/10

WWV/100

WCY/10

WCY/100

SATELLITE

AO-49

Solar-Terrestrial Data - <http://www.n0nbh.com>

2010 Feb 25 1811 UTC

VHF Conditions		HF Conditions		
Item	Status	Band	Day	Night
Aurora	Band Closed	80n-40n	Fair	Good
Aur Lat	66.5°	30n-20n	Fair	Fair
2n EsEU	Band Closed	17n-15n	Poor	Poor
2n EsNA	Band Closed	12n-10n	Poor	Poor
MUF	ES - SEASON BREAK	Geonag Field VR QUIET		
MS	0 MIN 6 12 18 UTC MAX	Sig Noise Lvl S0-S1		

(C) Paul L. Herrman 2010

CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS MON RQ. WWV MESSAGE TALK ANN SETUP

PROPAGATION fa comparire la schermata (sopra) con i dati relativi alle condizioni del sole e di propagazione nelle varie bande.

File Log Strumenti Stampe Award Manager ?

CLUSTER

Conn. [GB7UJS] Disconn. Pulisci Richieste al Cluster Invio SpotDx NETHERLANDS ANTILLES : New DXCC in 80m

DIR

DIR LIST MESSAGE SEND MESSAGE

DIR/100

DIR/BULL

DIR/NEW

DIR/OWN

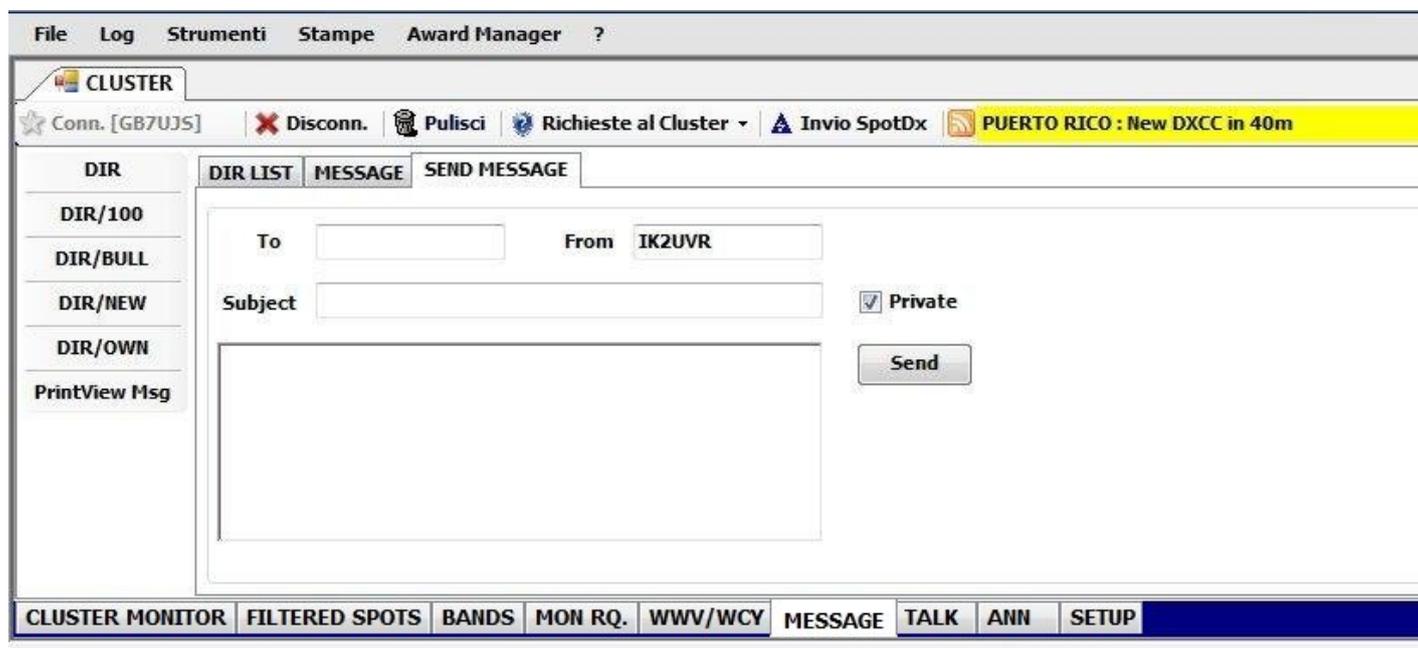
PrintView Msg

Msg	Size	To	From	Date	Time	Subject
1301	16543	ALL	W5AU	6-Feb	2151Z	DX News Letter #1661
1302	70	ALL	SP5UAF	8-Feb	2221Z	Z21DXI
1303	4603	ALL	KN4F	11-Feb	2130Z	ARLD006 DX NEWS
1304	4931	DXNE...	EA8NQ	12-Feb	1010Z	Boletín DX06 (ARRL, 11-Feb)
1305	9378	KEPS	IR5PWJ-6	13-Feb	0000Z	2Line Orbital Elements 10042.A
1306	10022	ALL	I2PQW	13-Feb	1124Z	425DXN CALENDAR #980
1307	7974	ALL	W5AU	13-Feb	2007Z	ARLP006 Propagation Bulletin
1315	17683	ALL	W5AU	16-Feb	1943Z	DX Newsletter #1662
1334	126	ALL	PP5MCB	18-Feb	0316Z	Flag Counter Test
1340	4074	ALL	KN4F	19-Feb	0019Z	ARLD007 DX NEWS

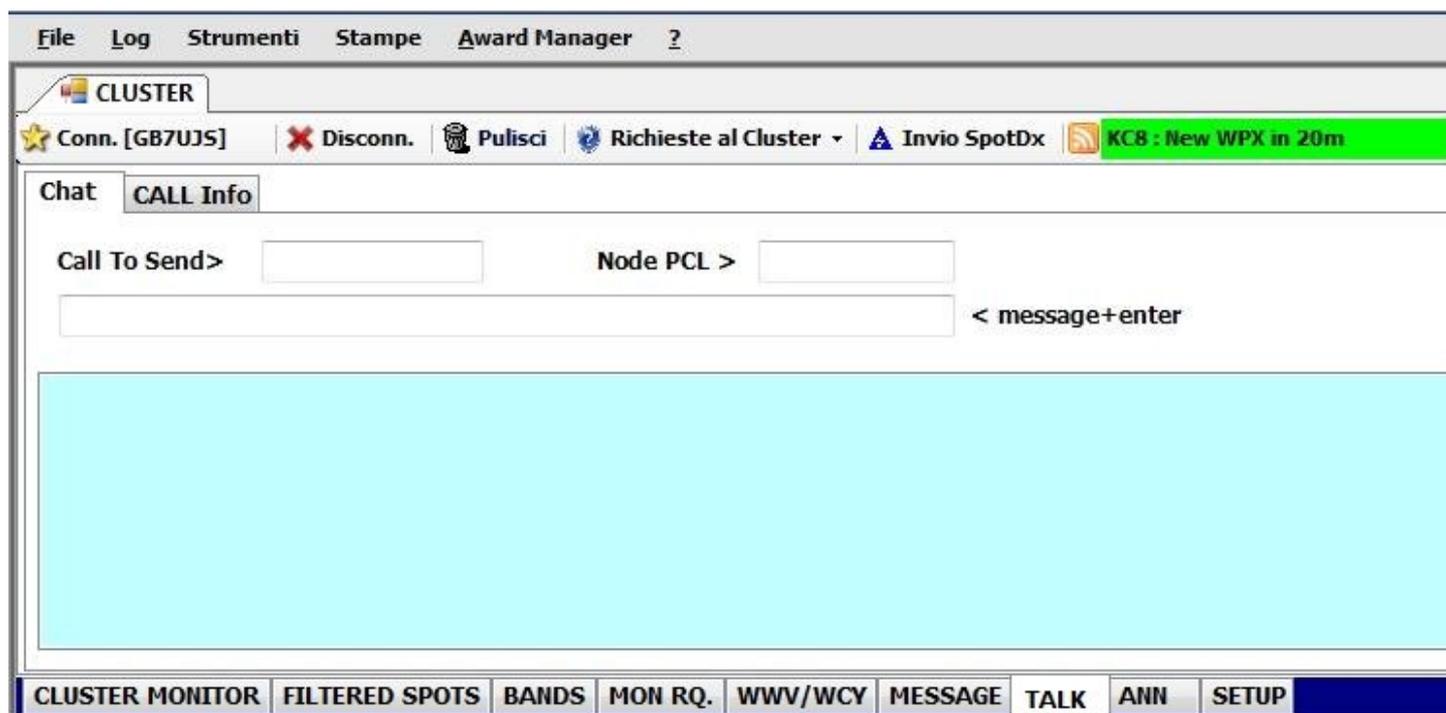
CLUSTER MONITOR FILTERED SPOTS BANDS MON RQ. WWV/WCY MESSAGE TALK ANN SETUP

La linguetta **MESSAGE** introduce la sezione dedicata alla messaggeria del Cluster. Nella schermata sopra vediamo il riassunto dei messaggi che si ottiene premendo **DIR**. **DIR/100** fa comparire gli ultimi 100 messaggi, **DIR/BULL** fa comparire l'elenco degli ultimi bollettini, **DIR/NEW** fa comparire l'elenco dei messaggi di tipo **NEWS** e **DIR/OWN** fa comparire l'elenco dei messaggi a noi indirizzati. Ogni messaggio si può leggere selezionandolo con il mouse (la riga diventa blu) e con il tasto destro del mouse selezionando **READ MESSAGE**. Si aprirà la finestra **MESSAGE** e comparirà il testo del messaggio selezionato. Con **PrintView Msg** si produce un'anteprima di

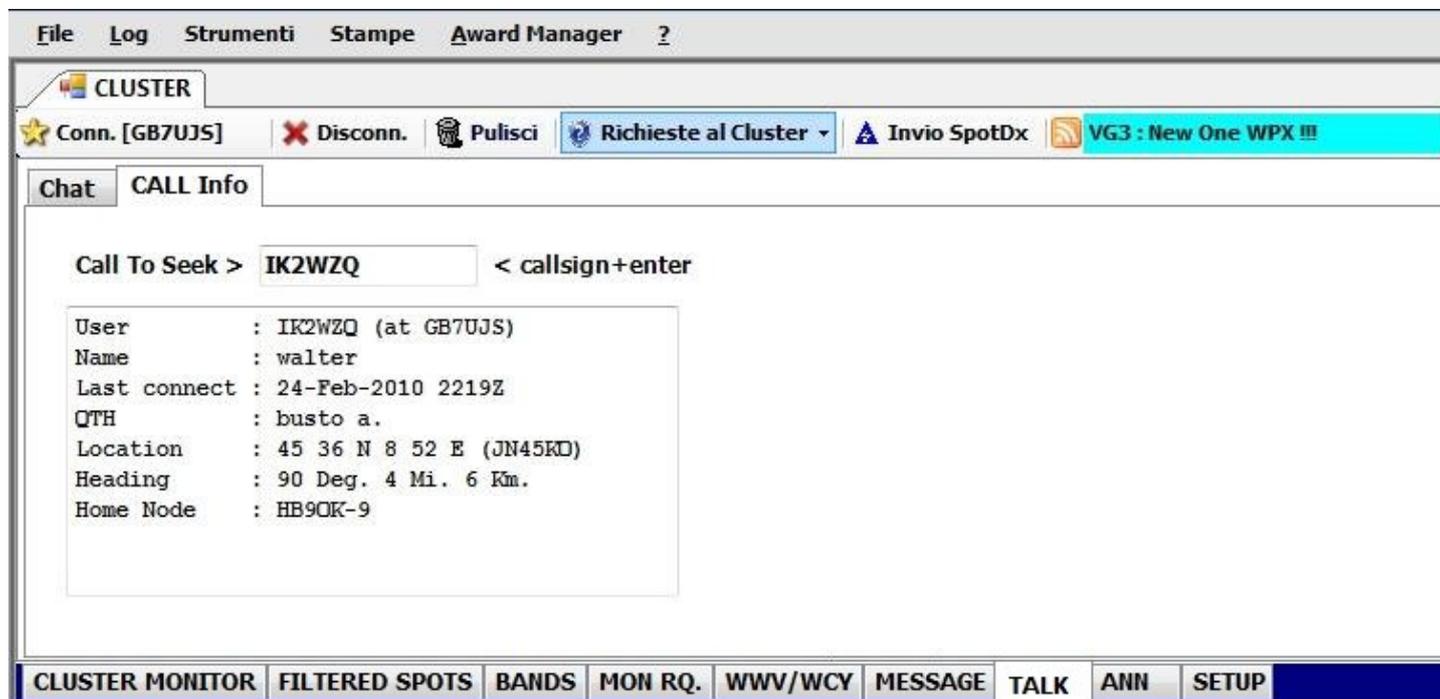
stampa del messaggio selezionato che può venire stampato. I messaggi diretti a noi oltre che essere letti possono essere cancellati mediante il comando **Delete Message** dal tasto destro del Mouse. Messaggi altrui non possono venire cancellati.



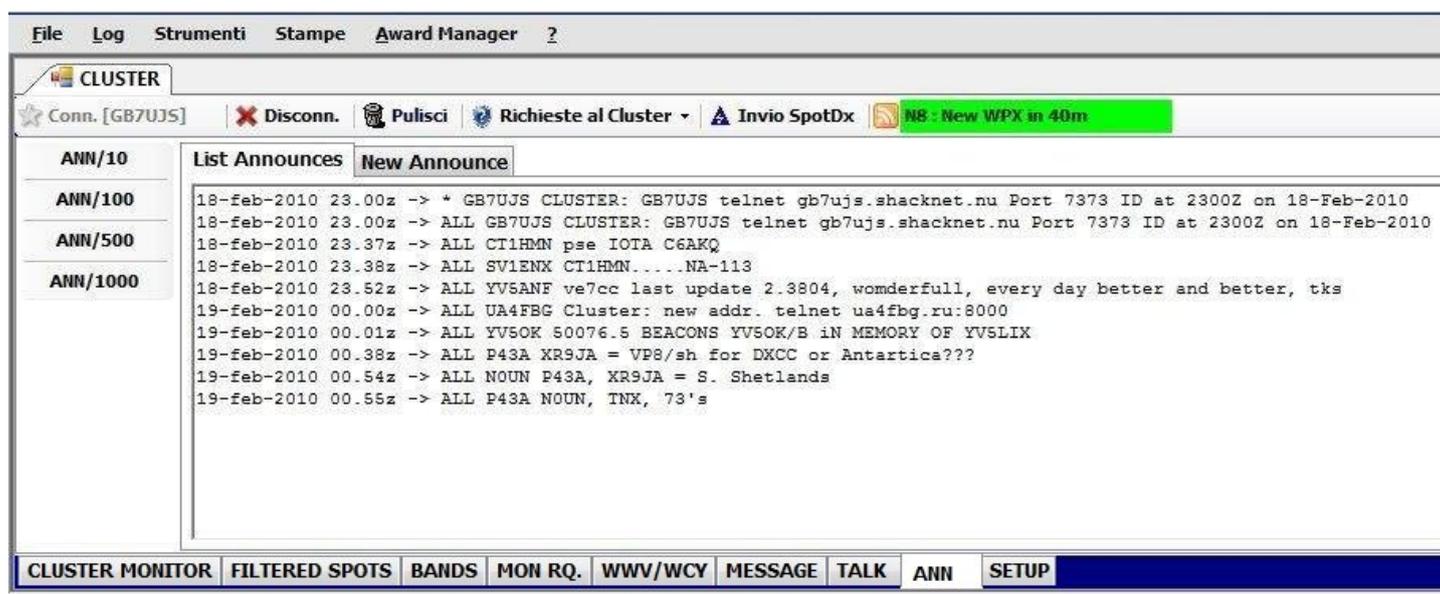
SEND MESSAGE consente di inviare un messaggio a un utente (inserendo il call nella finestra **To**) in forma Privata (spunta su Private) oppure a tutti: **ALL** in forma pubblica. In **Subject** si mette il titolo e nella finestra il testo del messaggio.



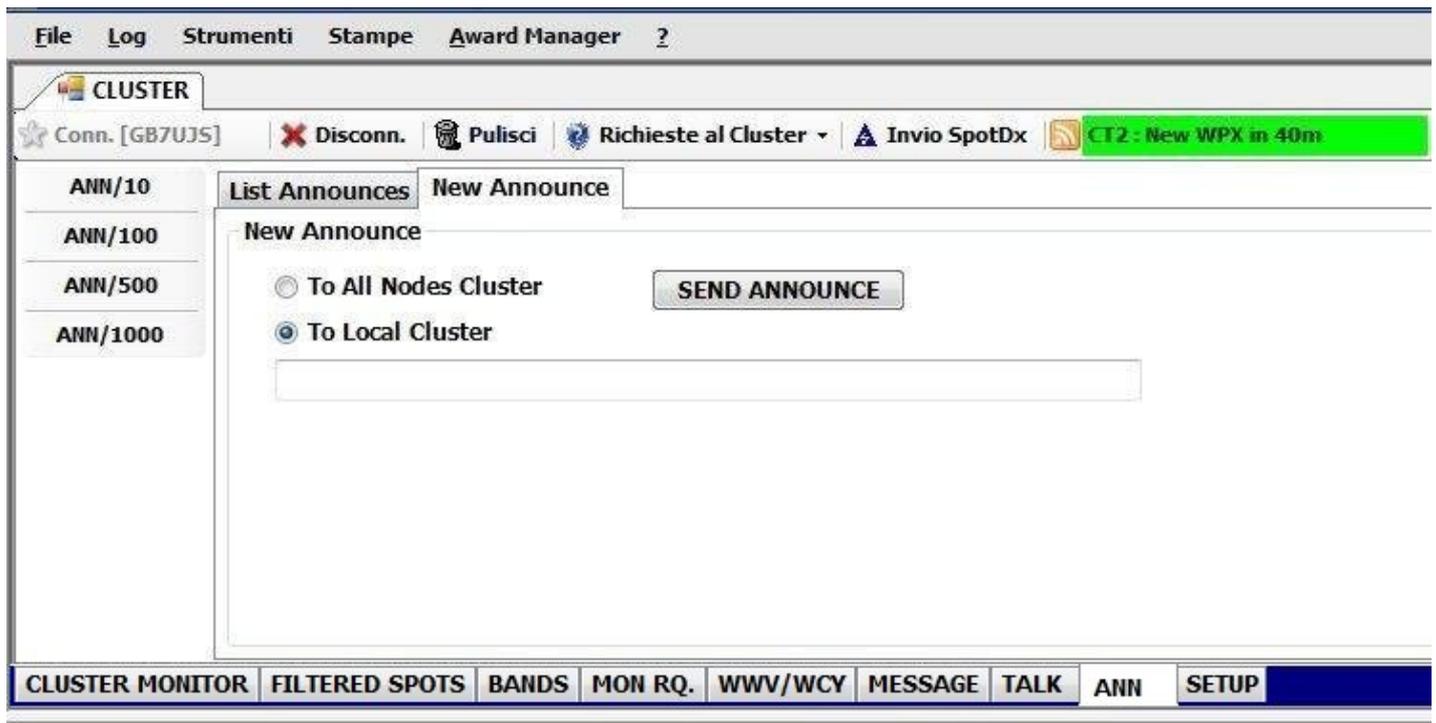
Con **TALK** si possono inviare e ricevere dei talk, cioè dei brevi messaggi, come in una chat. In Call to send si inserisce il Call dell'utente cui si vuole inviare il talk, ed eventualmente il Nodo Packet Cluster se l'utente non è collegato al nostro stesso nodo. Nella finestra sottostante si scrive il messaggio breve e con Enter si inoltra. La finestra più grande con sfondo celeste mostrerà il traffico dei talk ricevuti.



Con **CALL INFO** si possono avere informazioni relative a Call che si sono collegati alla rete Cluster. Utile per conoscere l'Home Node per indirizzare eventuali Talk.



La linguetta **ANN** introduce il gestore degli **ANNOUNCE**. Nella finestra **List Announces** compaiono i vari Announce passati. I comandi a sinistra consentono di selezionare quanti Announce visualizzare.



Se vogliamo inviare un **ANNOUNCE** possiamo farlo con la Sezione **New Announce**: I due radius consentono di selezionare la destinazione del nostro Announce: **Local Cluster** è quello cui noi siamo connessi, e quindi spuntando questa opzione l'Announce viene trasmesso solo coloro i quali sono connessi al nostro nodo, mentre con l'opzione **To All Nodes Clusters** lo invieremo a tutti i cluster connessi in rete. Il testo del messaggio-announce va scritto nella finestra sottostante e con **SEND ANNOUNCE** viene inviato.

Nella **FINESTRA DI SPOT** compaiono solo gli spot che rispondono ai criteri selezionati mediante i filtri che abbiamo visto nella sezione **SETTINGS**. Un **DOPPIO CLICK** sul call che compare in **ROSSO** nella finestra di spot trasferisce tutti i dati (call, banda, modo e note) nella finestra di inserimento QSO. La striscia al di sotto del Country DXCC visualizza il QRB e il puntamento dell'antenna via corta o via lunga. Al di sotto ed essa compare la nostra situazione nei confronti di quel Country DXCC in quella banda nei vari modi. Il codice colore è il seguente: **BIANCO** = non lavorato, **ROSSO** = lavorato, **VERDE** = confermato, **GIALLO** = confermato via LoTW, **AZZURRO** = accreditato dal DXCC Desk.



Inoltre con il tasto **F6** possiamo far comparire la nostra situazione nei confronti di quel Country, nelle varie bande e nei vari modi. Per semplicità abbiamo ridotto i modi a sei (**SSB, CW, RTTY, PSK, SSTV e FM**) più **OTHER** per tutti gli altri modi diversi da questi sei:

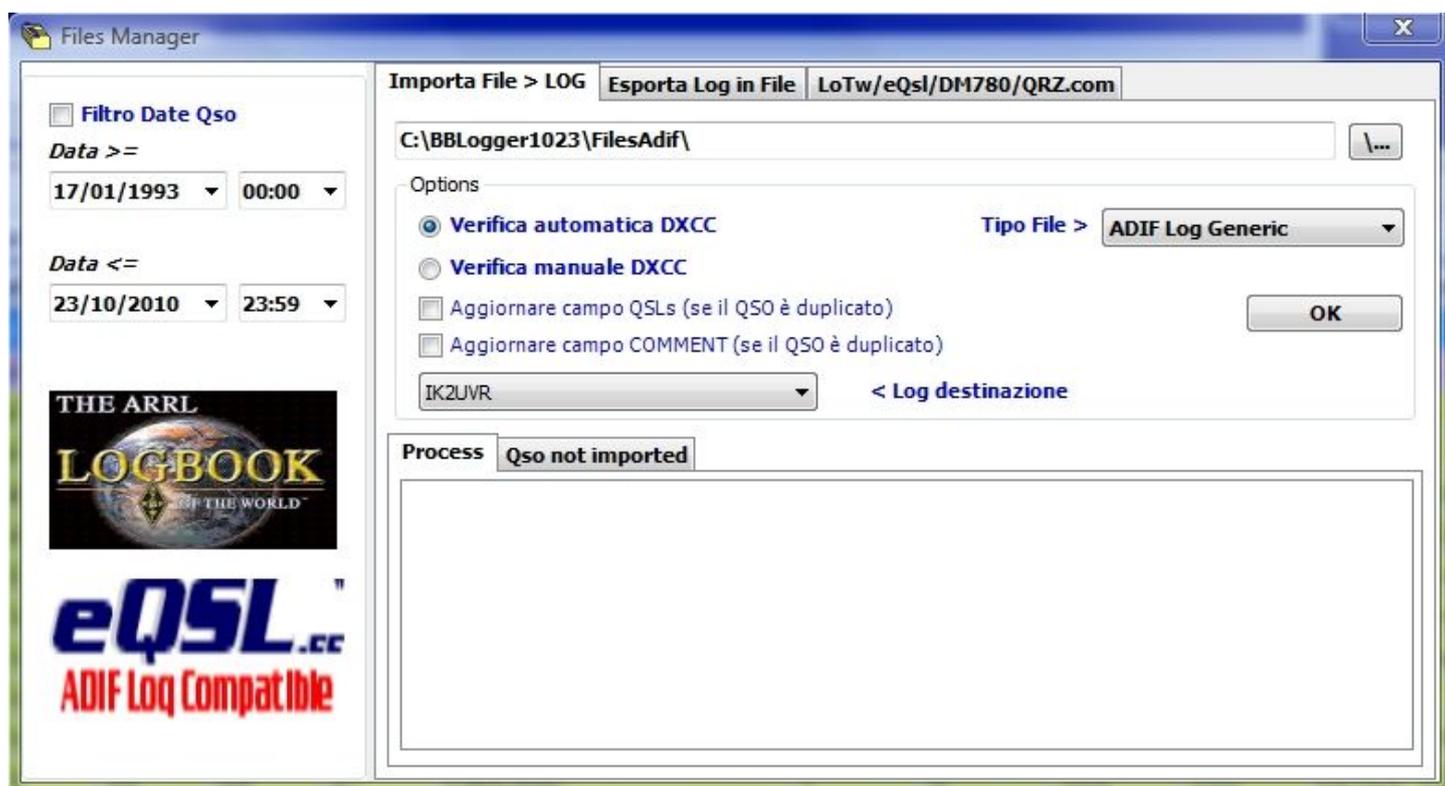
Mode	80m	40m	30m	20m	17m	15m	12m	10m	2m	70cm	23cm
SSB		CT1BSC		CT98DNP/P	CT2GRW	CT1EGW	CT1FMX/P	CT98EXPO			
CW											
RTTY	CT1AAL			CT2HBV				CT1EEB			
PSK		CT1FUH		CT1CJ							
SSTV											
FM								CT1EBA			
OTHER											

La Barra dei Comandi



La Barra dei Comandi contiene i menu **FILE**, **LOG**, **STRUMENTI**, **STAMPE**, **AWARD MANAGER** e ?

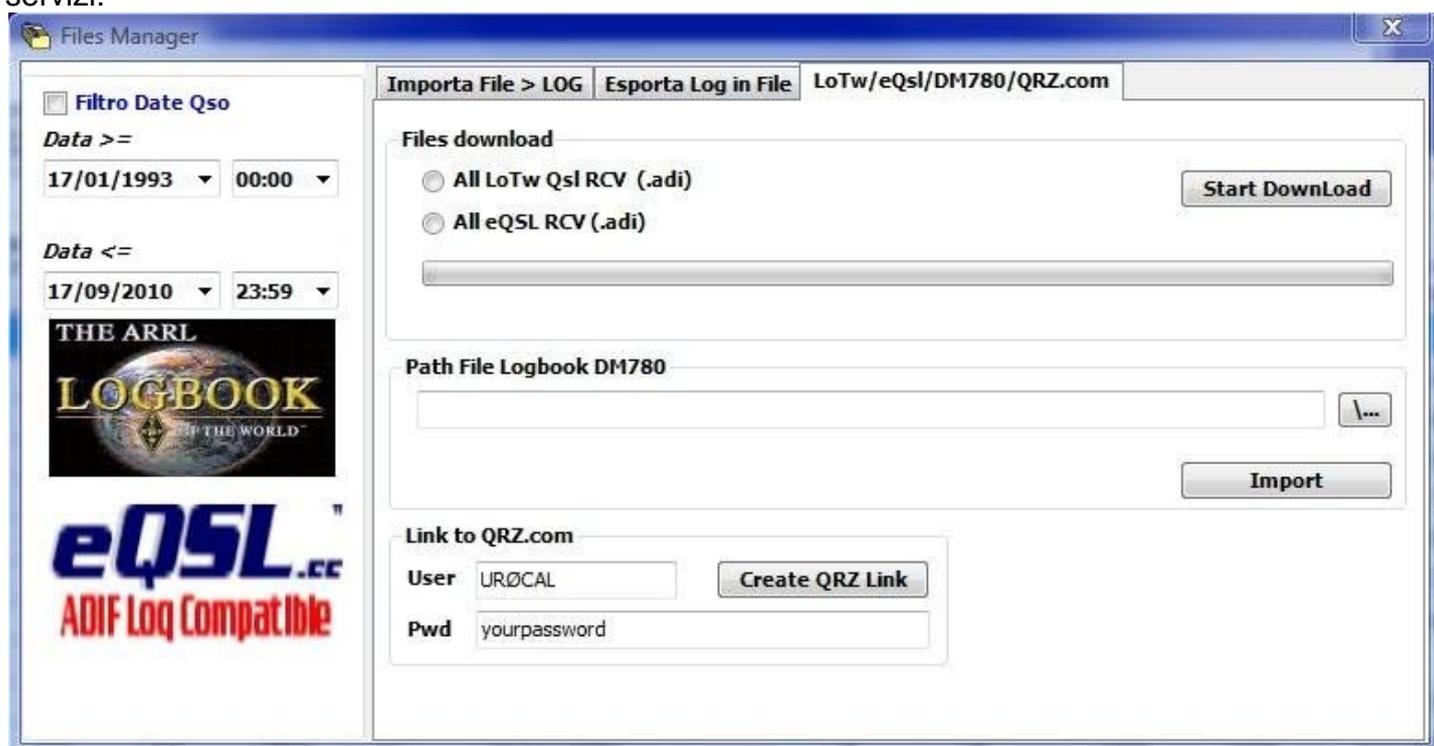
Il menu **FILE** apre il **FILES MANAGER** che consente le operazioni sui files in formato **ADIF** (funzioni di editing sui log). Attivando il programma per la prima volta e avendo usato un altro software in precedenza dovremo importare il nostro log dal vecchio al nuovo programma. Diamo per scontato che abbiamo già creato il nostro log di BBlogger e che abbiamo esportato dal vecchio software il log in formato ADIF. A questo punto potremo importarlo in BBlogger selezionando l'opzione **VERIFICA AUTOMATICA DXCC**. Se nel file ADIF è presente il codice numerico DXCC i QSO verranno importati con quel Country senza altri controlli (e quindi potrebbero essere importati errori) Se invece non è presente il codice DXCC la routine importerà i QSO con Country DXCC certo, sulla base del database DXCC interno, mentre scriverà un secondo file ADIF contenente i QSO con Country dubbio (esempio GB, VP8, ZK1, ecc.) In un secondo momento potremo importare questo secondo file settando però l'opzione **VERIFICA MANUALE DXCC**. In questo modo potremo assegnare il corretto Country ai nostri QSO. Questa funzione di importazione è utile anche nel caso avessimo creato un log per un'attivazione e poi desiderassimo importarlo nel nostro log principale, accodando i QSO. Lo possiamo fare esportando il file dell'attivazione con la funzione **ESPORTA LOG IN ADIF** e importandolo successivamente nel nostro log principale con la funzione **IMPORTA FILE ADIF**. Il programma chiederà le informazioni relative al log e procederà all'importazione.



La funzione **ESPORTA LOG IN FILE** consente appunto di esportare un log in formato ADIF. Anche in questo caso possiamo selezionare un intervallo di date e possiamo anche copiare il contenuto di svariati campi legati ai diplomi gestiti nel campo comment, per utilizzi diversi con altri programmi di log. La funzione **DOWNLOAD FILE LOTW/EQSL** è stata pensata per importare i credit files da LoTW e da eQSL.cc. e dal programma DM780.



LoTW/eQSL/DM780/QRZ.com è la sezione per stabilire i collegamenti con questi programmi e servizi:



Il menu **LOG** consente di **AGGIUNGERE UN NUOVO OM** per esempio se ad utilizzare il programma di log sono due OM oppure anche per aggiungere un altro call posseduto (call speciali, call da contest ecc.), **MODIFICARE I DATI DI UN OM**, **CREARE NUOVI LOG**, **APRIRLI**, **MODIFICARLI**, **ELIMINARLI**, e **CREARE DEI LOG FILTRANDONE UN ALTRO**: ad esempio potremmo voler estrapolare dal nostro log tutti i contatti effettuati durante un periodo di tempo determinato, oppure tutti i contatti con un determinato nominativo, o altro ancora. Per questo occorre prima selezionare il **LOG ORIGINE** tra quelli presenti e poi individuare i **FILTRI** da applicare:



Si deve scegliere il campo da filtrare, il tipo di filtro e inserire un valore nel box di destra. Ad esempio possiamo selezionare **CALLSIGN = IK2UVR** e selezionare un intervallo di data, esempio 06/08/2008 - 06/09/2009 per creare un nuovo log filtrato che contenga solo i QSO avuti con IK2UVR nell'intervallo di tempo specificato. Anche in questo caso possiamo usare la wild card \$ (segno di Dollaro) per ottenere anche i call che contengono la stringa desiderata, come i call barrati (IK2UVR/IS0, F/IK2UVR, eccetera).

L'ultima voce è **MERGE LOG/LOG** che consente di unire due log, selezionando il log **ORIGINE** e il log **DESTINAZIONE** tra quelli presenti. Vi è anche un'opzione **ELIMINA LOG ORIGINE** nel caso appunto volessimo cancellare il log dopo averlo aggiunto al log destinazione.

Il menu **STRUMENTI** contiene le voci **CONFIGURAZIONE/MANUTENZIONE** (vedi pagina **Impostazioni**), **QSL MANAGER** (vedi pagina **QSL Manager**), **MANAGER** per la gestione del **database Manager** :

Manager : 66907

1 di 66907 | Ricerca x Manager | Ricerca x Call

Managers Nuovo Manager

CallSign	Manager	Valid	INFO	Notes
OM2FK	YU1HA	1994		
OS0C	3A2LF	1994		
OS0C/3A2LF	F6FNUJ	1994		
OS0D	OM9ALZ	1995		
OS0E	DC3MF	1995		
OS0YL	IK2QSM	1995		
OS1A	I1RBJ	1995		
OS1B	I1RBJ	1995		
OT/AC2	W4DYL	1994		
OT6C	TI0RC	1994		
OT8C	TI0RC	1994		
1A0KM	IT1X	1995		CW

Si possono fare ricerche per call e per manager. Il database è aggiornabile dall'utente:

Manager : 66907

1 di 66907 | Ricerca x Manager | Ricerca x Call

Managers Nuovo Manager

Call

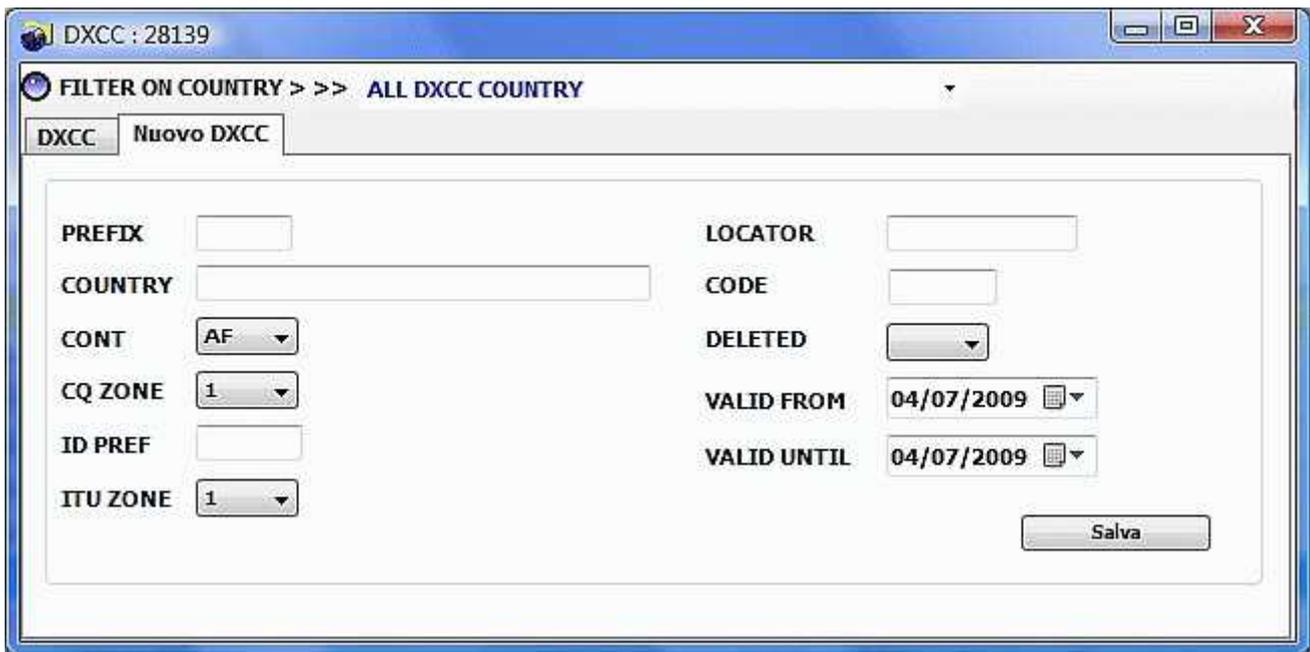
Manager

Anno

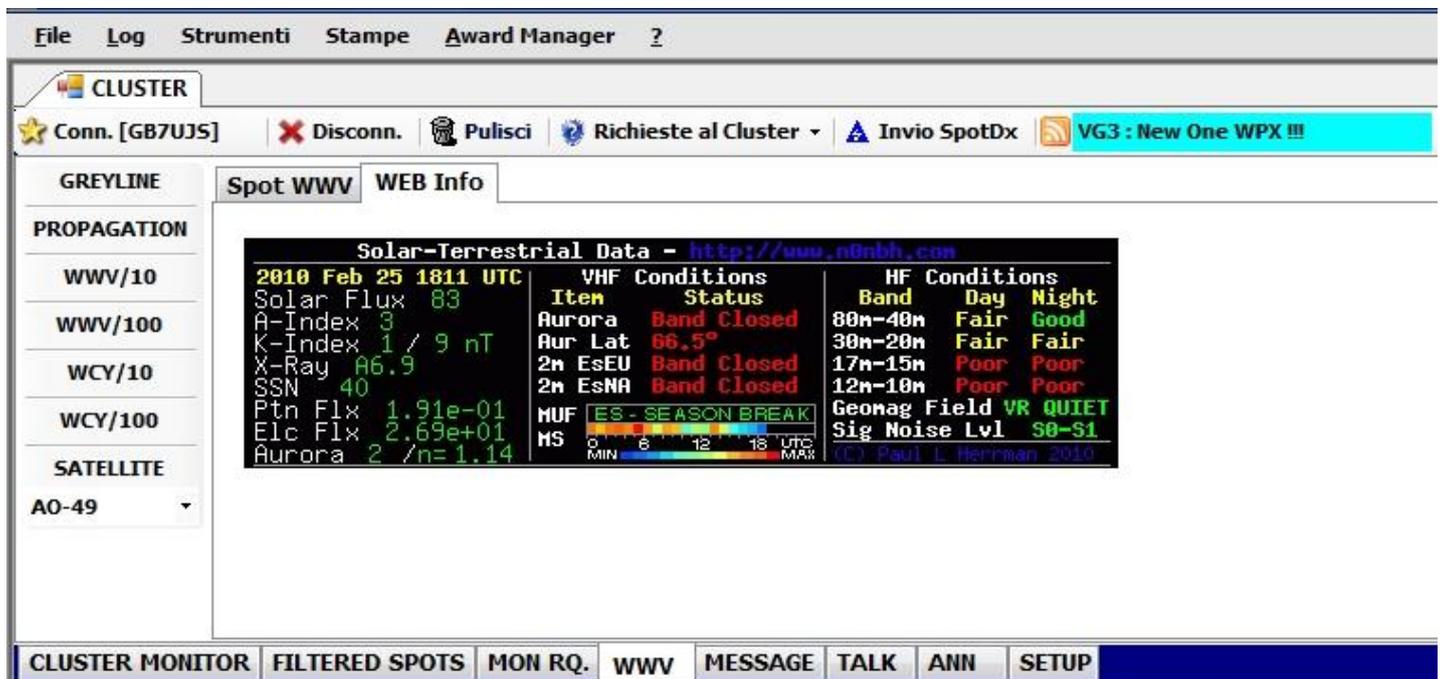
Info

Salva

Le altre voci del menu **STRUMENTI** sono delle utility: **DXCC** mostra il contenuto del database DXCC. C'è la possibilità (da usare con molta cautela) di inserire nuovi prefissi, nel caso ad esempio si voglia inserire un nuovo Country DXCC:



PROPAGAZIONE ON-LINE è un'utility del menu **STRUMENTI** che fornisce previsioni sulla propagazione, in base alle condizioni di flusso solare del momento. E' necessaria la connessione Internet:



HAM MAPS è un'utility del menu **STRUMENTI** che, come dice il nome, fornisce svariate mappe radioamatoriali, con Countries, zone CQ, zone ITU, Locator.



AWARD DATA VIEWER è una utility del menu **STRUMENTI** che consente di visualizzare, ricercare, e in qualche caso modificare ed aggiungere i dati contenuti nei vari database relativi agli Award implementati.

REF	DESCRIPTION	PREFIX	COUNTRY
DOK-10HTG	10 J. OV HUCHT. I-53	DL	GERMANY
DOK-25GYM	25 J. STAEDT. GYMN. B.	DL	GERMANY
DOK-40UKW	40 J. UKW (GEA. UKW40)	DL	GERMANY
DOK-50BO	50 J. OV BOCHUM 004	DL	GERMANY
DOK-50LB	50 J. OV LUDWIG. P06	DL	GERMANY
DOK-96FHE	40 J. FLIEG. ERDING	DL	GERMANY
DOK-96TSK	TAGE D. SCHWED. K. LUET	DL	GERMANY
DOK-96YFD	FD-AKTIVIT. RAUM NUER	DL	GERMANY
DOK-A01	KONSTANZ	DL	GERMANY
DOK-A02	BRUCHSAL	DL	GERMANY
DOK-A03	BADEN-BADEN	DL	GERMANY
DOK-A04	BUEHL	DL	GERMANY
DOK-A05	EREIBURG	DL	GERMANY

QSL MANAGEMENT è una importante utility del menu **QSL Manager** **NTI** che ci consente di tenere sott'occhio la situazione delle QSL . Si veda la pagina

Le altre voci consentono di attivare il **BB Terminal** e di attivare BBLCAT con i quali BBLogger può interfacciare Omnirig by Alex VE3NEA, e i programmi di CAT di Mauro IZ2BKT. Questi ultimi sono scaricabili dal sito www.iz2bkt.com . Questi sono programmi indipendenti e opzionali, che si interfacciano con BBLogger tramite BBLCAT ma non sono essenziali per il suo funzionamento.

Il menu **INFO** contiene: l'icona **"i"** - **Informazioni su** che visualizza le informazioni relative alla **Versione** e alle **info** sul Programma in uso e l'icona **"?"** - **Help** che lancia il presente **HELP** scritto in HTML, e **Controllare gli aggiornamenti**: che consente di controllare se i nostri database sono aggiornati. In genere il controllo avviene in automatico se si è connessi alla rete.

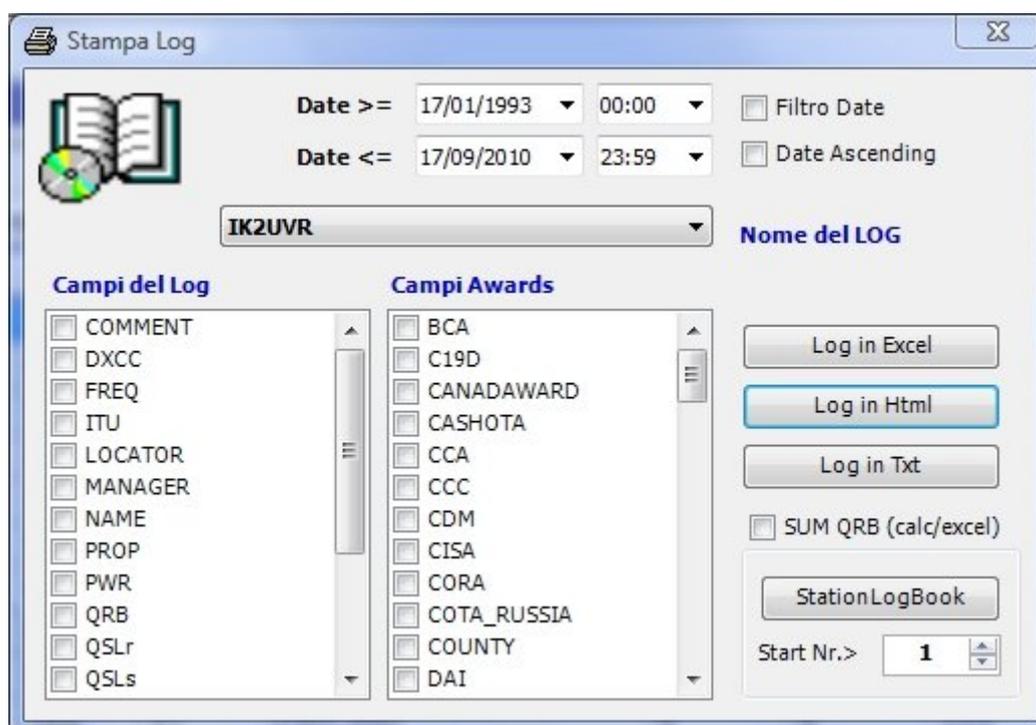
Gli altri menu della Barra comandi sono **Stampe** e **Award Manager** , per i quali si rimanda alle relative pagine.

Stampe

Questo menu consente di effettuare vari tipi di stampe:

STAMPA LOG:

Questa sezione consente di fare stampe a piacere del proprio Log. E' possibile stampare su file tipo testo (TXT) oppure in HTML, apribile da qualsiasi browser, Explorer, Firefox, ecc, oppure in Excel (Microsoft) / Calc (Sun). Si possono inoltre selezionare i campi da includere nella stampa:



Spuntando la casella Filtro Date si può impostare un intervallo di data, spuntando i vari diplomi gestiti si possono aggiungere alla stampa le informazioni contenute nelle relative aree dedicate. Con Date Ascending il log viene stampato dal QSO più vecchio al più recente. Naturalmente i criteri possono essere combinati fra loro. I due pulsanti in basso selezionano la stampa Excel, HTML o TXT. Con **Book Station** si stampa un log analogo a quelli che si trovano in commercio, e con **Start nr.** si può definire l'inizio della numerazione dei QSO. Questo tipo di log soddisfa tutte le esigenze di legge per il Log di Stazione da conservare nella propria Stazione Radio ed esibire ad ogni eventuale controllo delle autorità. Il checkbox **SUM QRB** consente di avere una somma dei QRB utile talvolta in certe bande.

Questo è un esempio di log **HTML**:

Log : IK2UVR 30/05/2010 12.21.27

DATE	TIME_ON	TIME_OFF	CALLSIGN	MODE	BAND	RSTr	RSTs	DXCC	FREQ	NAME	QSLr	QSLs
17-02-2010	19.13	19.14	UR5FNP	PSK31	40m	599	599	UKRAINE	7.035	Alexander	N	N
17-02-2010	19.25	19.26	SM6CAL	PSK31	40m	599	599	SWEDEN	7.035	Sture Frode	N	N
17-02-2010	19.33	19.34	UT5FC	PSK31	40m	599	599	UKRAINE	7.035	Valentin	N	N
20-02-2010	16.11	16.12	J5UAP	SSB	15m	59	59	GUINEA-BISSAU	21.360		N	N
21-02-2010	10.53	10.54	RZ3DC	PSK31	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	Valery S Vorobjov	N	N
21-02-2010	11.01	11.02	RK3DMV	PSK125	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	VLADIMIR	N	N
21-02-2010	11.07	11.08	EW6EN	PSK31	20m	599	599	BELARUS	14.070	Nick Enkov	N	N
21-02-2010	11.17	11.18	RA3FO	PSK31	20m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	14.070	Nikolai V. Botsman	N	N
21-02-2010	11.31	11.32	RK6AX	PSK31	17m	599	599	EUROPEAN RUSSIA	18.108	V V Lukashov	N	N

E questo è un esempio di log **TXT**:

```
Log : LB0125    09/09/2008 22.37.27

DATE           TIME      CALLSIGN      MODE      BAND      RSTr      RSTs
06-09-2008    19.59    IK3ABY/P     SSB       20m       59        59
06-09-2008    19.34    IK3ABY       SSB       20m       59        59
06-09-2008    01.50    N7GH        SSB       20m       59        59
06-09-2008    01.50    N5UH        SSB       20m       59        59
07-08-2008    20.19    HA1TI       SSB       20m       59        59
06-08-2008    19.52    IOSSW       SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    IZ7ECB      SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    IK8VRN      SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    IK2WZQ      SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    TA1AS       SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    ON7RN       SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    OH3GZ       SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    I3BIP       SSB       40m       59        59
06-08-2008    19.52    N2UVR       SSB       20m       59        59
06-08-2008    19.52    UA1ASD      SSB       15m       59        59
```

STAMPA LABEL E QSL:

In questa sezione vedremo come stampare le etichette con i dati del QSO o addirittura le QSL.

Innanzitutto dobbiamo selezionare i QSO per i quali vogliamo stampare l'etichetta. Tutti i QSO il cui campo **QSLs** contiene "N" vengono copiati nel buffer di stampa. Selezionando dal menu **STAMPE** la voce **STAMPA ETICHETTE QSL** si aprirà una finestra come questa:

>> The final courtesy of QSO is a QSL <<

Qsl Buffer **Stampa Etichette**

Ricarica QslBuffer

Seleziona Tutto

QSO Selezionati : 6

Ricerca x Call

Origine del Log

AttivazioniDAI

IK2UVR

MYCALL	Print	CALLSIGN	DATAUTC	MODO	BANDA	RST	QSL
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	SV1BRL/8	17/07/2004 9.45	SSB	17m	59	
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	SK6MA/P	25/09/2004 8.21	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	I8WAM/QRP	19/06/2004 11.07	SSB	40m	59	
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	UA3DNR	29/06/2004 18.19	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	HF110DG	29/06/2004 18.34	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input checked="" type="checkbox"/>	RX6BH	29/06/2004 18.48	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	RA9CUH	29/06/2004 18.56	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	YU1ZZ	29/06/2004 19.06	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	RA3DEJ	29/06/2004 19.21	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	RV3NA	29/06/2004 19.27	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	RA6AR	29/06/2004 19.29	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	RX3DBG	29/06/2004 19.29	SSB	20m	59	
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	HG2004HUN	19/06/2004 10.18	SSB	20m	59	HA10
IK2UVR	<input type="checkbox"/>	T75DTV	17/07/2004 9.05	SSB	40m	59	

In questo box possiamo selezionare manualmente i QSO per i quali stamperemo l'etichetta, oppure premendo il tasto **SELEZIONA TUTTO** abileremo tutti i QSO contenuti alla stampa. Potremo altresì decidere di stampare le etichette o le QSL relative ai QSO di uno o di più log, spuntando le caselle nel campo **ORIGINE DEL LOG**. Cliccando su **ORIGINE DEL LOG** si selezionano/deselezionano tutti i log presenti. Il numero delle etichette/QSL viene evidenziato in colore magenta. L'ultima colonna a destra consente di selezionare le etichette o le QSL che vogliamo inviare per via diretta. Le righe sono settate di default a Y (invia QSL via bureau) ma possono essere settate manualmente a D (invia QSL via diretta) mediante una casella menu a discesa posta all'estrema destra di ogni riga. Una volta effettuate le selezioni, cliccheremo sulla linguetta **STAMPA ETICHETTE** oppure **QSL TEMPLATE** se stiamo usando la **STAMPA QSL**:

>> The final courtesy of QSO is a QSL <<

Qsl Buffer **Stampa Etichette**

Impostazioni di stampa

Economy Sheet A4 297x210 mm

Colonne Righe

Bordo Sup. Bordo Inf.

Bordo Dx Bordo Sx

Spazio O. Spazio V.

Valori in Millimetri

Imposta Stampante

Salva Modello

Carica Modello

Stampa/Anteprima

Annulla Modifiche

Etichetta

Altezza

Larghezza

Bordi Etichetta

Raggruppa Call

Stampa Commenti

X Y

Cfm QSO with : <HISCALL> - Via **MANAGER**

DD-MM-YY	UTC	BAND	RST	2Way
1) DD-MM-YY	UTC	BAND	RST	2Way
2) DD-MM-YY	UTC	BAND	RST	2Way
1) comment				Pse QSL
2) comment			73' de	<MYCALL>

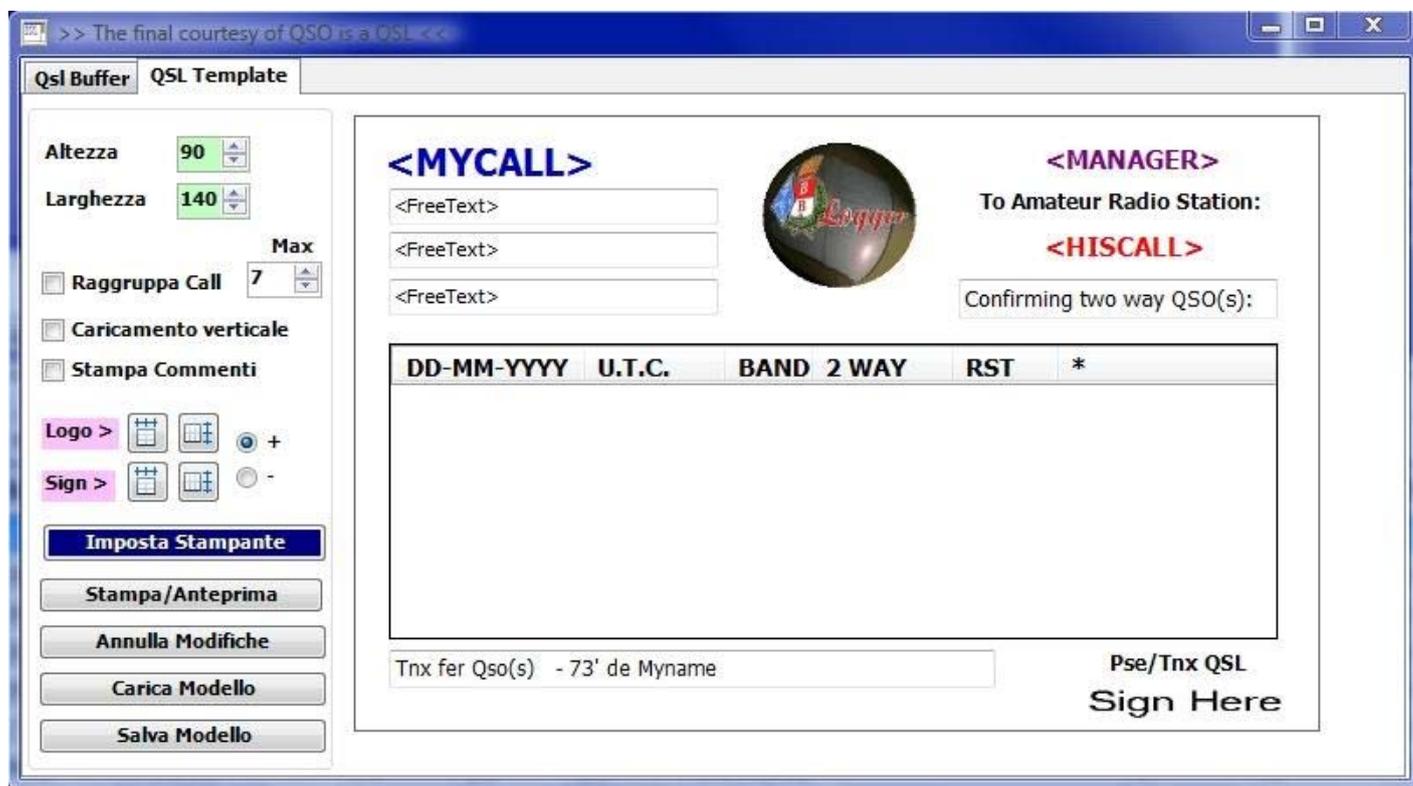
Questo box è la "Centrale di Stampa" delle nostre labels: qui possiamo impostare tutti i parametri di stampa: dimensioni delle etichette con i box di colore verde, numero di righe e colonne con i box di colore giallo, e le distanze tra le varie etichette e i bordi del foglio con i box di colore bianco. In basso a destra c'è l'etichetta come la vedremo, i vari elementi sono gestibili a piacere. Selezionando un elemento (lo sfondo diventa giallo) questo potrà essere spostato con il mouse oppure mediante le coordinate X e Y. La dimensione preimpostata del foglio da stampare è **A4**. Nell'esempio abbiamo un foglio che contiene 24 etichette (3 colonne e 8 righe) ma possiamo settare i valori che vogliamo. Ad esempio se avessimo dei moduli per stampante a trattore e volessimo usarli con una stampante inkjet, divideremo i moduli lungo le linee di taglio ottenendo delle "pagine" con una sola colonna e 8 etichette. Faremo qualche prova con le distanze fino a trovare i valori che ci consentono una stampa ottimale e poi salveremo il nostro modello con il tasto **SALVA MODELLO** per poterlo utilizzare in seguito. Con il tasto **CARICA MODELLO** caricheremo uno dei modelli che avremo salvato, e con il tasto blu **STAMPANTE** potremo selezionare la stampante da utilizzare nel caso ne avessimo più di una collegata al computer. Il box Economy Sheet serve per ottimizzare le stampe: ad esempio se impostiamo un numero di label per foglio = 24 e le etichette da stampare sono 26, il programma non stampa le ultime 2 etichette. Se invece il box non viene selezionato il programma userà due fogli A4, di cui uno sarà utilizzato solo parzialmente per stampare due sole etichette. I box sulla destra: **BORDI ETICHETTA** produce una stampa con i bordi, utile ad esempio se non abbiamo fogli di etichette fustellate ma fogli unici adesivi: stampando i bordi possiamo tagliare le diverse etichette con una taglierina; **RAGGRUPPA CALL** consente di raggruppare i QSO effettuati con quel call e quindi di stampare etichette con QSO plurimi; **STAMPA COMMENT** inserisce nell'etichetta il contenuto del campo comment: ad esempio se effettuiamo una spedizione per attivare un castello, o un'abbazia, o un lago, o un'isola, il programma inserisce la referenza nel campo comment, e quindi selezionando questo box ogni etichetta riporterà le informazioni che desideriamo fornire ai nostri corrispondenti. Infine con il tastino colorato possiamo selezionare il colore con il quale sarà stampato ed evidenziato il **CALL** del nostro corrispondente, oppure il call del **MANAGER** al quale invieremo quella cartolina. Con il tasto **STAMPA/ANTEPRIMA** si accede all'anteprima della nostra stampa:

Cnf Qso with : ON7RN				Cnf Qso with : IK3ABY			
Qso Date UTC	Band	Rst	2x	Qso Date UTC	Band	Rst	2x
06-08-08 19.52	40m	59	SSB	06-09-08 19.34	20m	59	SSB
73's de IK2UVR - Pse Qsl				73's de IK2UVR - Pse Qsl			
Cnf Qso with : TA1AS				Cnf Qso with : IK3ABY/P			
Qso Date UTC	Band	Rst	2x	Qso Date UTC	Band	Rst	2x
06-08-08 19.52	40m	59	SSB	06-09-08 19.59	20m	59	SSB
73's de IK2UVR - Pse Qsl				73's de IK2UVR - Pse Qsl			

Se tutto ci soddisfa possiamo cliccare sull'icona con la stampante, in alto a sinistra, e stampare le nostre etichette. Dopo la stampa comparirà un riquadro che ci chiede se vogliamo aggiornare il log. Selezionando **SI** lo status **QSLs** di quei QSO muta da "N" a "Y" oppure a "D" se avremo deciso di inviare la QSL per via diretta, e il relativo QSO sarà copiato nel **Registro QSL dirette** con la data in cui è stata effettuata la stampa.

Anche nel box **QSL BUFFER** le colonne possono essere ordinate alfabeticamente, quindi ordinando per **CALL** avremo una stampa di etichette ordinate per **CALL**. Nelle prossime versioni il contenuto delle etichette sarà in parte editabile dall'utente.

Il menu **STAMPA QSL** consente di selezionare se vogliamo stampare le QSL per i nostri contatti (**OM > OM**) oppure per gli SWL (**OM > SWL**). La prima opzione apre una finestra analoga a quella già vista in cui si devono selezionare dal buffer i QSO da stampare su QSL. Anche in questo caso possiamo cambiare a piacere le opzioni di invio delle QSL (via Bureau o Via Diretta). **QSL TEMPLATE** apre questa finestra:

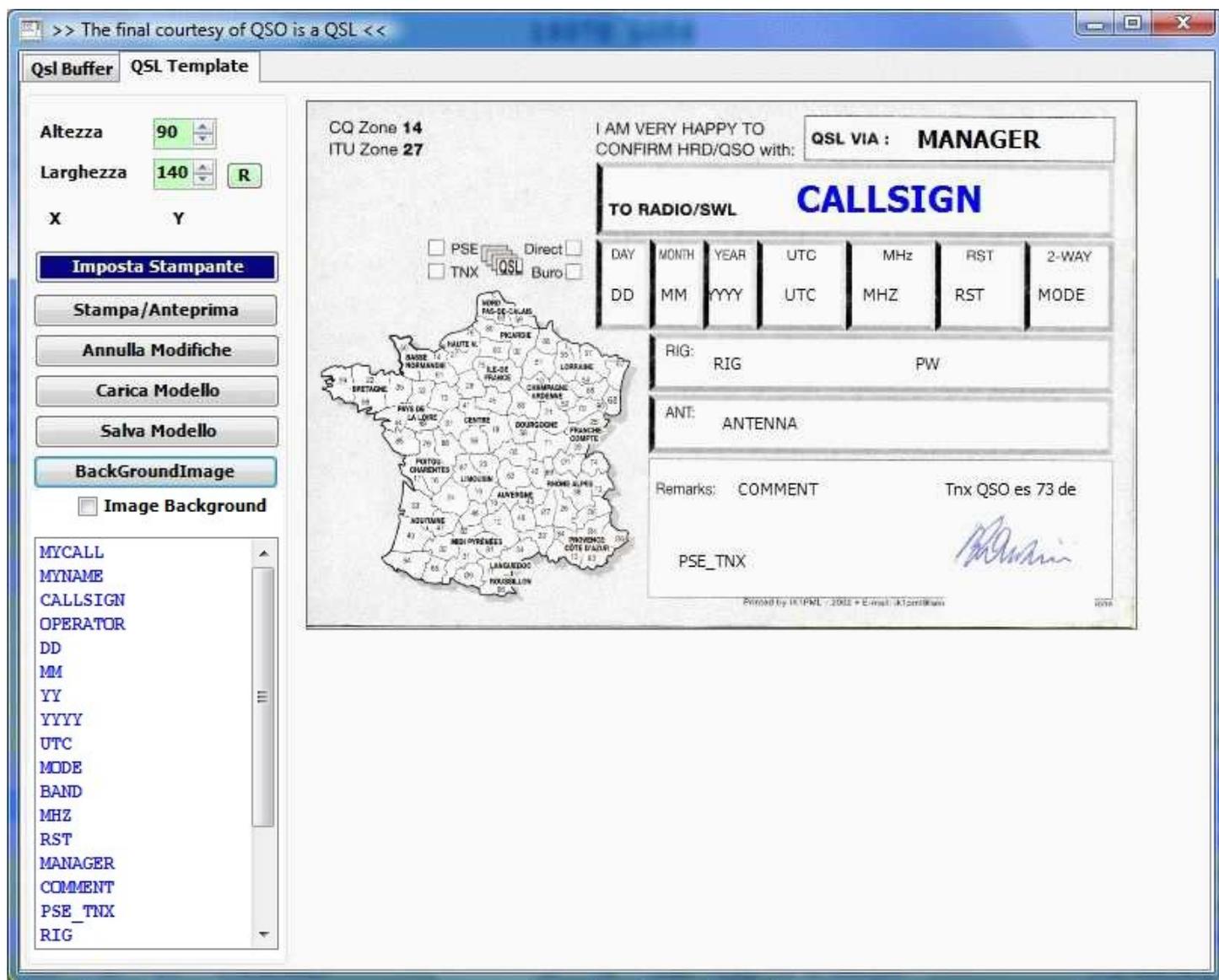


In questa finestra possiamo editare la nostra QSL base o creare vari modelli da salvare e utilizzare per i vari scopi. I box sono riposizionabili e l'illustrazione può essere sostituita con una immagine a piacimento. Nella barra c'è un **asterisco (*)** che può essere sostituito da un testo a piacere e costituisce il contenuto del campo **comment**, che possiamo stampare spuntando la casellina **STAMPA COMMENT**. La casellina **RAGGRUPPA CALL** serve per raggruppare diversi QSO effettuati con il medesimo call sulla stessa QSL, e la casellina **CARICAMENTO VERTICALE** consente di stampare le QSL con il lato più corto verso la stampa, "Japan style". Si possono stampare fino a **8 QSO** per ogni QSL orizzontale e **8 QSO + 8 righe di Comment** per ogni QSL "Japan". La casella **Pse/Tnx QSL** assume i dati dallo status del campo QSL ricevuta, e muta di conseguenza: se QSLr = "N" scriverà **Pse QSL** altrimenti scriverà **Tnx QSL**. Sotto questa casella

c'è un'altra immagine <SIGN HERE> sostituibile con una **firma scannerizzata**, o da una seconda immagine a piacere. **IMPORTANTE: a partire dalla versione 1.0.2.0 sono state cambiate le impostazioni dei template, sia per le QSL che per le etichette, quindi se quelli che avete salvato non producono risultati ottimali, eliminateli e rifateli a partire da quelli di default, modificandoli a vostro piacimento e salvandoli.**

OM > SWL apre una finestra del tutto simile a quella vista per la stampa etichette. Selezioniamo i contatti per cui intendiamo spedire la QSL all'SWL spuntando le caselle (o usando il tasto **Seleziona Tutto**) e poi premiamo la linguetta del **Template**. Come nel caso delle QSL per OM, possiamo editare a piacere la nostra QSL per SWL, salvare le modifiche e caricare i modelli salvati. La differenza rispetto alla QSL per OM è che non c'è il rapporto ed è presente la voce **WORKED** per indicare la stazione con cui il QSO venne effettuato e per cui il rapporto HRD è stato richiesto dall'SWL. Anche in questo caso si può scegliere tra QSL orizzontale e verticale.

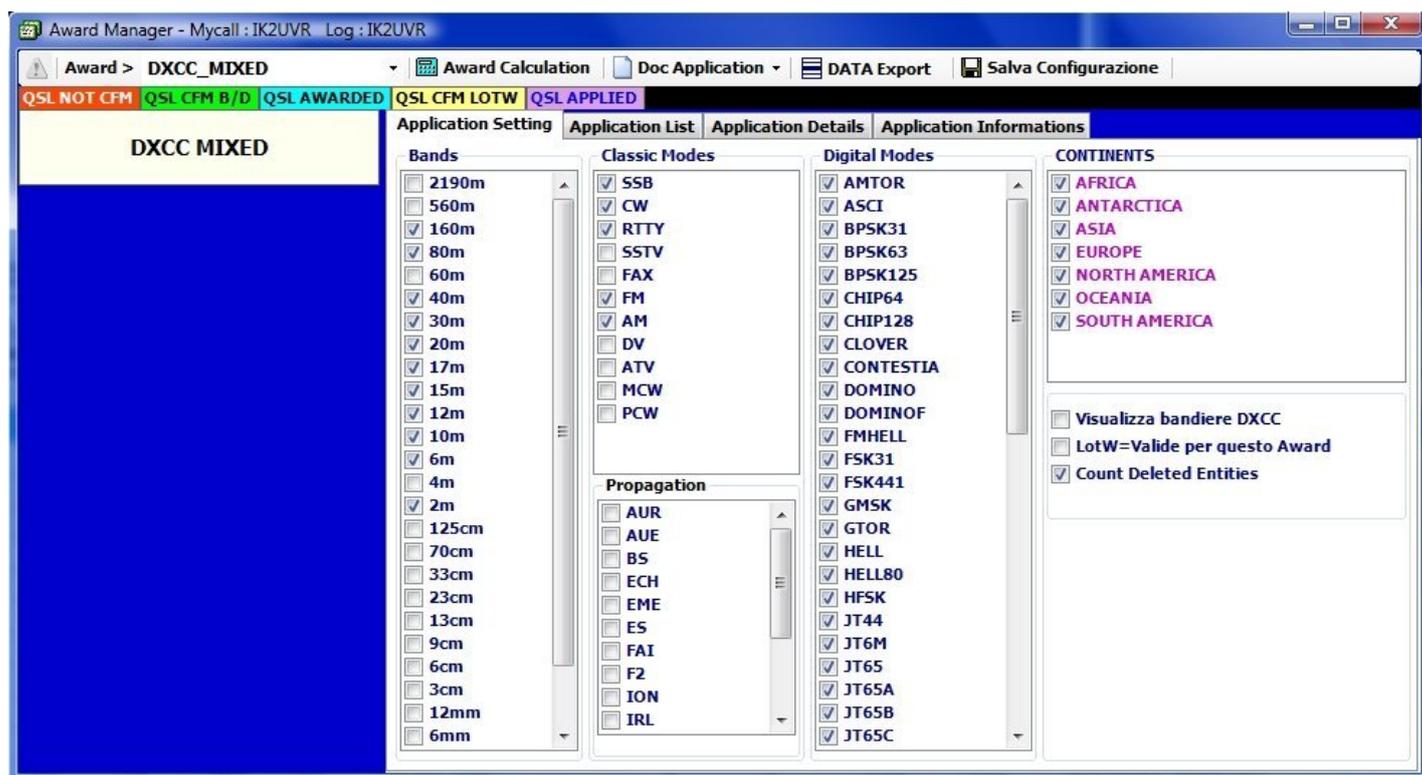
QSL CUSTOM permette di stampare QSL con il retro prestampato, posizionando tutti gli elementi del QSL nella posizione desiderata:



Scannerizzate il retro della vostra QSL e caricatelo con il pulsante **BACKGROUND IMAGE**, poi scegliete gli elementi da porre sulla QSL con un doppio click nell'elenco di sinistra: l'elemento selezionato comparirà nell'angolo superiore sinistro della QSL. Con il tasto destro del mouse si può scegliere il font e la sua dimensione per quell'elemento, e anche eliminarlo, mentre con il tasto sinistro è possibile posizionarlo nella maschera. Le due finestrelle X e Y aiuteranno ad allineare gli elementi: X rileva il movimento orizzontale e Y quello verticale dell'elemento mediante un valore numerico. E' anche possibile inserire un disegno e un'altra immagine, per esempio una firma scannerizzata. Si noti che si può inserire la Banda oppure la Frequenza, quantunque il Log riporti solamente la banda, dato che molte QSL prestampate riportano la Frequenza invece della Banda. Logicamente sarà una Frequenza di massima, non precisa, es. 40m = 7 MHz, 15m = 21 MHz, 6m = 50 MHz, ecc. Logicamente ogni QSL Custom realizzata può essere salvata e riutilizzata. Cliccando di nuovo su Background Image essa sparirà e la QSL potrà essere stampata con i soli elementi del QSO. Naturalmente si può stampare anche l'immagine di sfondo se si desidera farlo, ad esempio su una QSL con retro bianco. L'immagine di background serve per il posizionamento degli elementi, di solito non viene memorizzata, se invece si seleziona **Image background** essa sarà salvata assieme alla QSL custom.

Award Manager

Questa sezione gestisce i Diplomi che avremo scelto di seguire. Selezionando quindi l'opzione **VISUALIZZA AWARD** si aprirà la "Centrale di Comando" dei nostri Awards. Le opzioni sono tre: **DXCC**, **TOP LIST** e **CUSTOM**. La sezione DXCC gestisce gli award legati al DXCC, nelle suoi diversi endorsements, :



Tramite il menu a discesa potremo selezionare l'Award che ci interessa. Nell'esempio qui sopra è selezionato il **DXCC MIXED**.

A questo punto selezioneremo le bande, i modi ed eventualmente anche i Continenti, per quanto riguarda gli Award continentali come ad esempio lo **IOTA EU**, lo **IOTA NA**, ecc. Cliccando sull'etichetta (Bands, Classic Modes, Digital Modes) si possono selezionare / deselezionare in blocco tutte le voci.

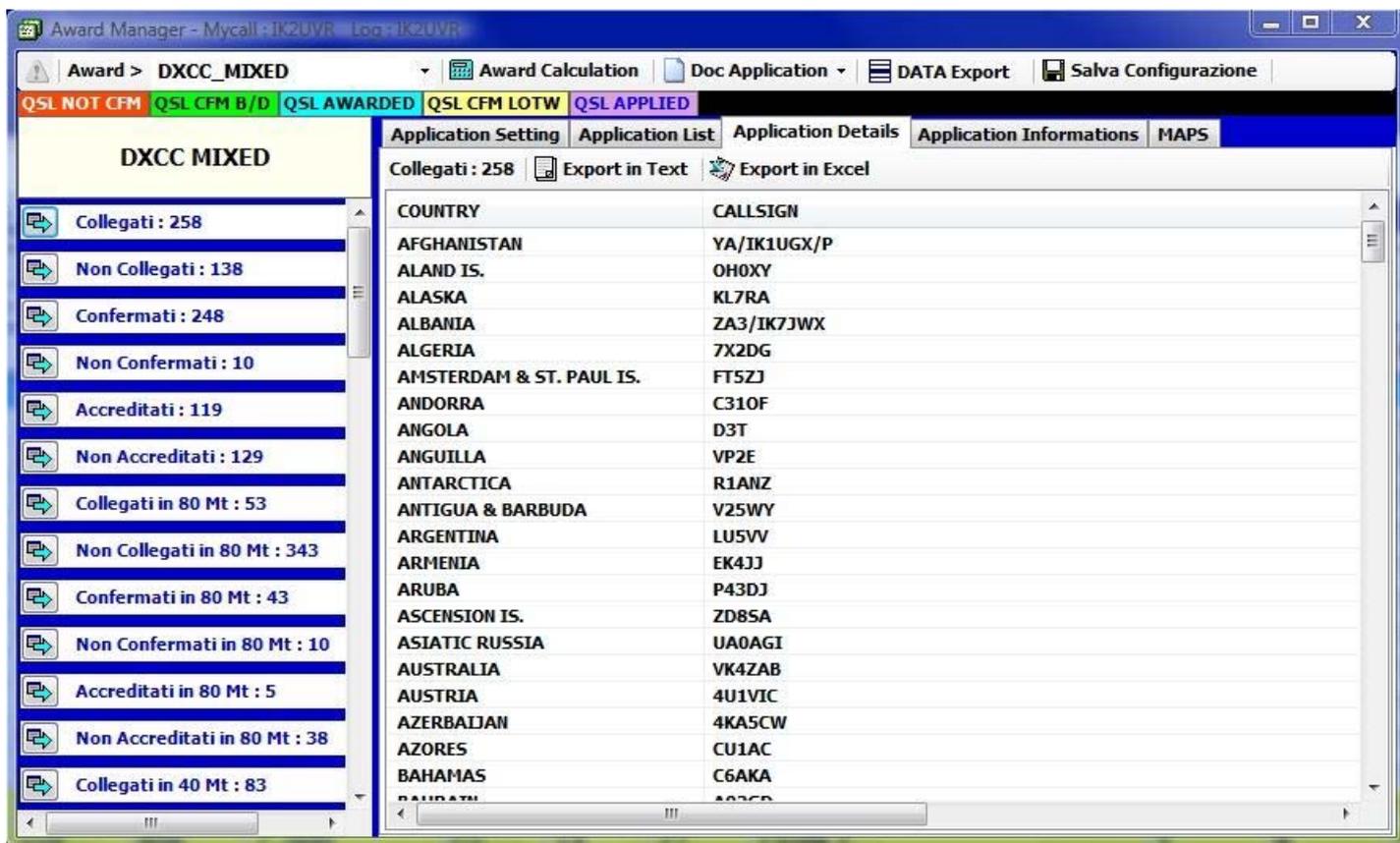
Attenzione: queste selezioni devono essere fatte in accordo con i regolamenti dei vari Awards. E' compito dell'utente informarsi riguardo alle regole nonché ai modi e alle bande valide per quel determinato Award. Questa sezione del programma è intesa solo a fornire un aiuto all'utente per la redazione della richiesta dell'Award, che in certi casi deve essere effettuata su moduli ufficiali rilasciati dal Manager del Diploma e con modalità differenti da quelle presentate. Gli autori pertanto non si assumono alcuna responsabilità relativamente a richieste rifiutate dal Manager perché non conformi al regolamento dell'Award stesso. A questo scopo è presente una sezione informativa "Application Informations" (vedi ultima immagine).

Il box **"Visualizza bandiere DXCC"** fa comparire accanto al nome del Country la relativa bandierina. Dato che per caricare il set di bandiere occorre del tempo, se questo dovesse rallentare troppo la visualizzazione si può ovviare al problema deselezionando la casella. A titolo indicativo, con processori moderni tipo Dual Core questo tempo varia dai 10" ai 15". Il box **"eQSL valid for this Award"** se spuntato considera valide anche le eQSL (dipende dai vari Award se esse siano ritenute valide o meno). Il box **"Count Deleted Entities"** mostra le entità DXCC cancellate e le conteggia in caso il QSO sia stato effettuato quando esse erano ancora attive.

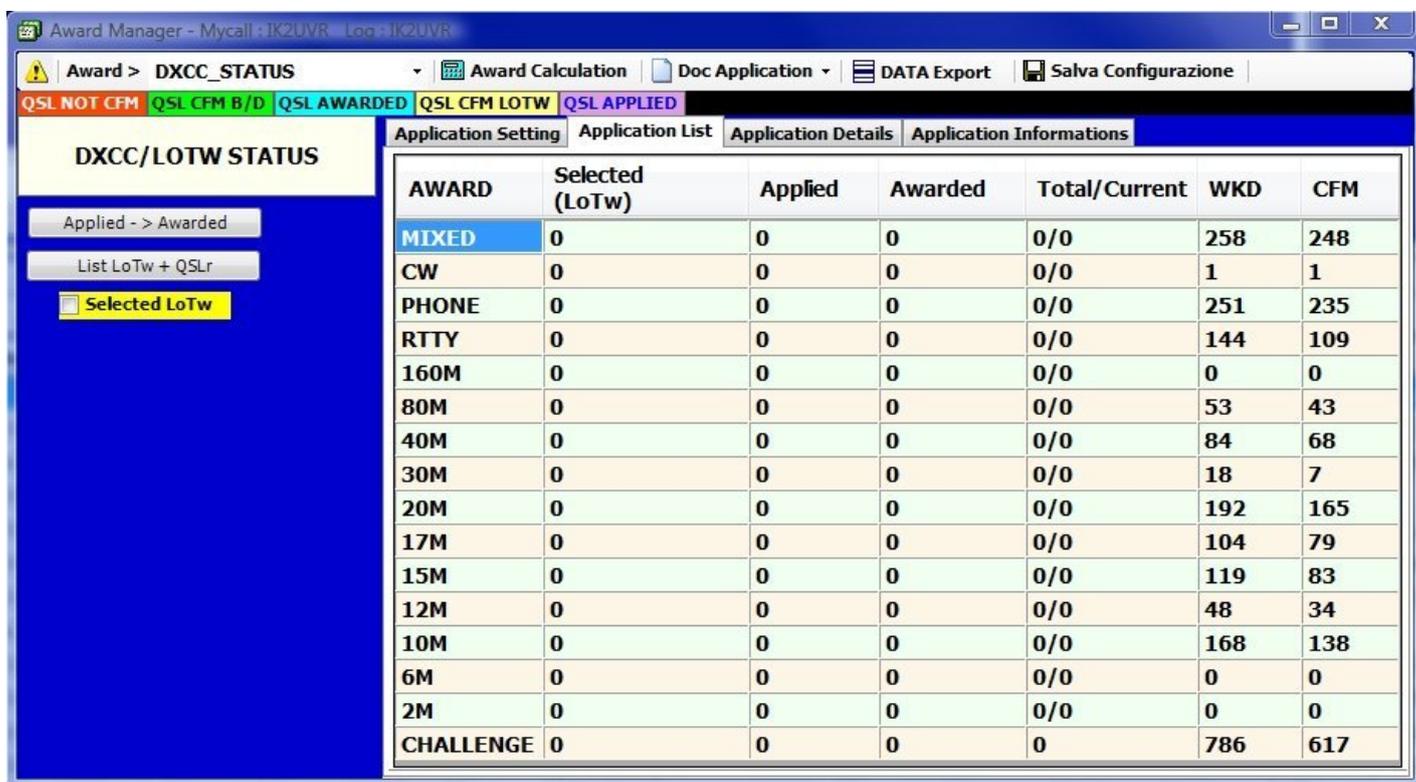
The screenshot shows the 'Award Manager' software interface. The main window title is 'Award Manager - Mycall: IK2UVR - Log: IK2UVR'. The current award is 'DXCC_MIXED'. The interface includes a menu bar with options like 'Award Calculation', 'Doc Application', 'DATA Export', and 'Salva Configurazione'. Below the menu bar, there are tabs for 'Application Setting', 'Application List', 'Application Details', 'Application Informations', and 'MAPS'. The 'Application List' tab is active, displaying a table of entities with columns for 'ENTITY (396)', 'PFX', and QSO counts for various frequency bands: '80 Mt', '40 Mt', '30 Mt', '20 Mt', and '17 Mt'. The table shows various entities like S.M.O.M., MINERVA REEF, SPRATLY IS., MONACO, AGALEGA & ST. BRANDON IS., MAURITIUS, RODRIGUES IS., EQUATORIAL GUINEA, ANNOBON IS. (PAGALU), FIJI, CONWAY REEF, ROTUMA IS., SWAZILAND, TUNISIA, VIET NAM, GUINEA, and BOUVET IS. The QSO counts are color-coded: red for not confirmed, green for confirmed, yellow for confirmed via LoTW, and blue for accredited. For example, MONACO (3A) has 3A2MD in the 80 Mt band and 3A/IK5GQK/P in the 40 Mt band. TUNISIA (3V) has TS8A in the 80 Mt band, 3V8BB in the 40 Mt band, and 3V8BT in the 20 Mt band. VIET NAM (3W) has 3XY0A in the 20 Mt band. ROTUMA IS. (3D2/R) has 3D2D in the 17 Mt band.

ENTITY (396)	PFX	80 Mt	40 Mt	30 Mt	20 Mt	17 Mt
S.M.O.M.	1A	1A0KM	1A0KM			
MINERVA REEF	1M					
SPRATLY IS.	1S					
MONACO	3A	3A2MD	3A/IK5GQK/P			
AGALEGA & ST. BRANDON IS.	3B6					
MAURITIUS	3B8					
RODRIGUES IS.	3B9					
EQUATORIAL GUINEA	3C					
ANNOBON IS. (PAGALU)	3C0					
FIJI	3D2					
CONWAY REEF	3D2/C					
ROTUMA IS.	3D2/R					3D2D
SWAZILAND	3DA					
TUNISIA	3V	TS8A	3V8BB		3V8BT	
VIET NAM	3W					
GUINEA	3X				3XY0A	
BOUVET IS.	3Y					

Mediante il comando **AWARD CALCULATION** si avvia il calcolo. Questo è il riassunto ottenuto. Con fondo **ROSSO** sono i QSO non ancora confermati, con fondo **VERDE** sono quelli confermati, mentre quelli con fondo **GIALLO** sono i QSO confermati via LoTW (se si è iscritti a questo sistema - vedi [LoTW](#)). Cliccando con il tasto sinistro del mouse su una casella la si seleziona (il colore del fondo diventa blu, come nell'esempio sopra 3A2MD) a questo punto con il tasto destro del mouse si apre un menu che ci consente di selezionare quel QSO come **ACCREDITATO** (in questo caso dal DXCC Desk). Il colore del fondo muterà in **AZZURRO**. Dal momento che il QSO che il DXCC Desk ci ha accreditato potrebbe non essere quello presentato dal programma, abbiamo la possibilità di cambiarlo, sempre con tasto destro del mouse, opzione **Cambia Call per Accredito**. Un box mostrerà tutti i QSO con quel County e in quelle condizioni (bande, modi) tra cui sceglieremo quello effettivamente accreditato. La situazione può essere esportata in testo o in Excel. Un doppio click apre la finestra di inserimento/visualizzazione QSL. Sotto la barra con il nome dell'Award sono riassunti in modo particolareggiato i dati numerici. Premendo ad esempio su **Confermati** si aprirà il report come nella figura qui sotto:



Selezionando **DXCC STATUS** si aprirà il seguente riquadro:



Nella prima colonna sono gli Award DXCC gestibili, nella colonna **SELECTED** si riverseranno i Country confermati via LoTW. Per il funzionamento del sistema LoTW si veda l'apposito sito Web oppure si scarichi il PDF esplicativo che si trova anche sul sito ARI Nazionale tradotto in italiano. In sostanza dall'incrocio dei log l'ARRL vi potrà assegnare delle conferme virtuali di QSO che potranno essere trasformate in accrediti anche senza la QSL cartacea. BBlogger può interfacciarsi con LoTW: <http://www.arrl.org/lotw/> si veda [questa pagina](#).

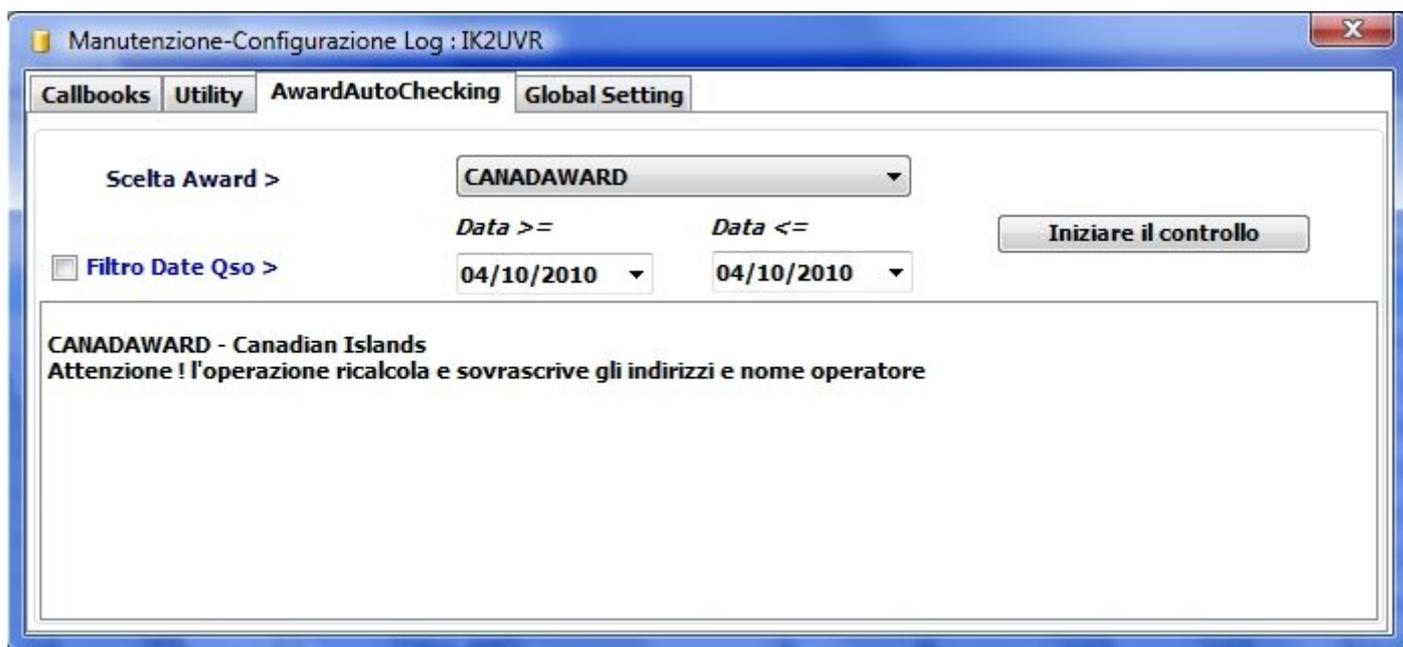
Le conferme via LoTW vengono evidenziate in colore di fondo **GIALLO** nella griglia del **DXCC MIXED** (la prima figura in alto). A questo punto possiamo evidenziare i QSO per cui abbiamo deciso di richiedere l'accredito all'ARRL evidenziandoli sulla griglia (click con tasto sinistro) e poi con il tasto destro del mouse selezionando **APPLIED**. Il fondo muta colore e diventa **VIOLETTO**. Questi QSO, o meglio il numero di questi Country verrà trasferito dalla colonna **SELECTED** alla colonna **APPLIED**. La colonna **AWARDED** indica i Country che l'ARRL ci ha accreditato. Questi accrediti possono avvenire per esposizione delle QSL oppure per via telematica mediante il sistema LoTW. Nella nostra griglia saranno con fondo **AZZURRO**. Quando l'ARRL avrà accreditato i Country che avremo richiesto con la procedura on-line potremo trasferirli nella colonna **AWARDED** mediante l'apposito tasto **APPLIED > AWARDED** che si trova in alto a sinistra nella schermata **DXCC STATUS**. Si pone l'accento sul fatto che il sistema LoTW non è il fine ma il mezzo: è un sistema per poter avere l'accredito DXCC senza avere in mano la QSL. E' valido attualmente solo per **DXCC** e **WAS**, per gli altri diplomi è necessario avere le QSL cartacee. La colonna **TOTAL/CURRENT** contiene i **Countries Accreditati Totali e Attivi**. I totali comprendono anche le entità deleted mentre gli attivi sono solo quelli in vigore in data odierna. Le ultime due colonne sono le entità DXCC lavorate e confermate (sia con QSL cartacea che con conferma [LoTW](#)) conteggiate solo sulla base delle informazioni contenute nel log. Si noti che l'Award **CHALLENGE** si basa solo sulle entità attuali in quanto per questo Award non sono valide le entità deleted. **Importante: iniziate a scaricare i file adif da LoTW solo dopo aver allineato la vostra situazione crediti con quella ufficiale ARRL, pena la non esattezza dei dati che saranno presentati dal programma.** E' possibile resettare tutti i crediti azzerandoli con il tasto che riporta un triangolo con il punto esclamativo in alto a sinistra. Vedi [QUI](#) per le procedure LoTW con BBLogger

La Sezione **AWARD CUSTOM** gestisce tutti gli altri diplomi gestibili da BBLogger, ad eccezione delle **TOPLIST** che vengono gestite dalla Sezione apposita.

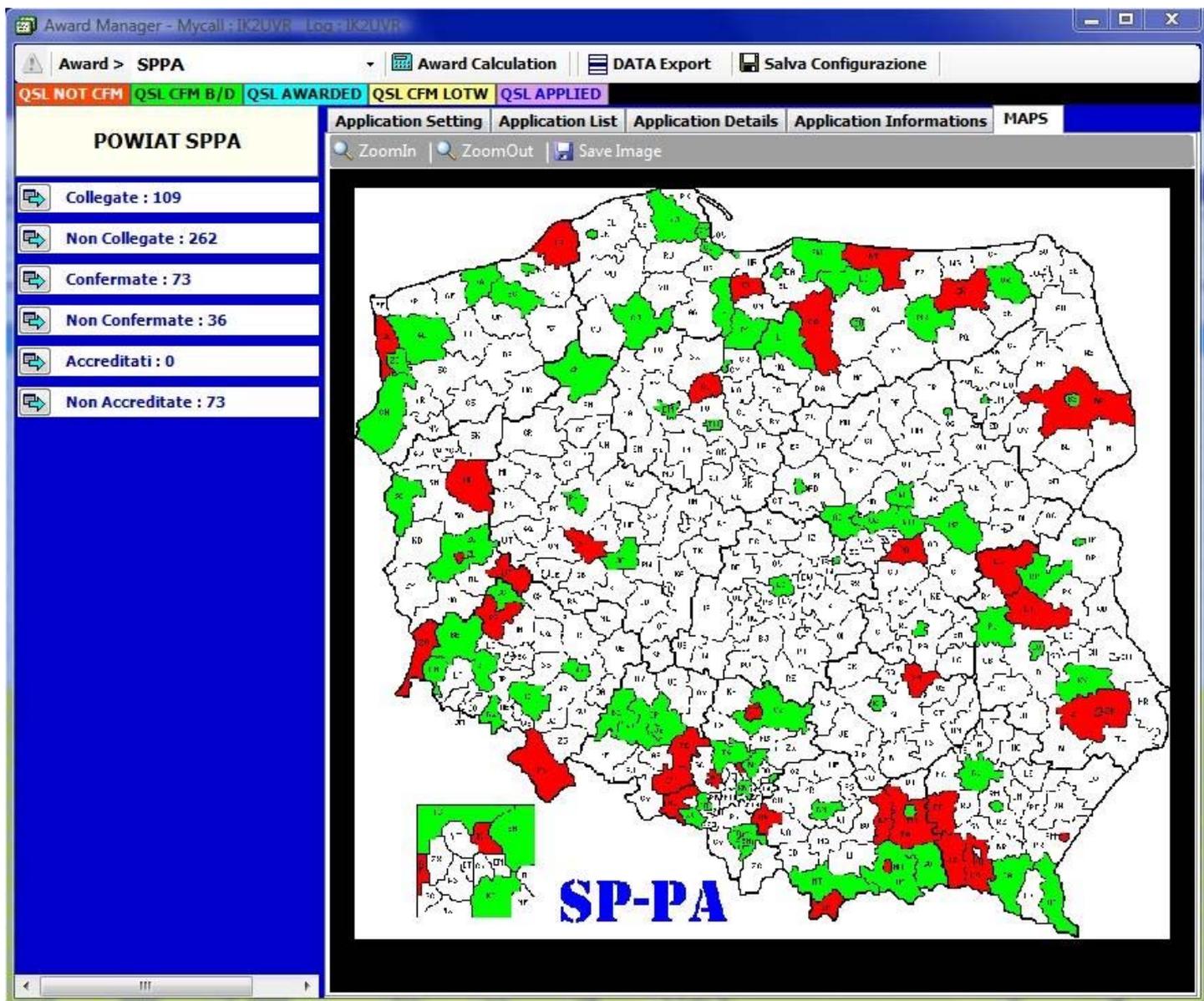
Naturalmente per poter effettuare questi calcoli è necessario che per ogni QSO siano stati riempiti gli appositi campi relativi agli award gestiti, vedi [Inserimento QSO](#) Ovviamente bisognerà riempire i relativi campi dei vecchi QSO che sono stati importati da altri programmi Log. Questo si può fare selezionando il QSO e riaprendolo con **F4** o con il **tasto destro del mouse**. Molte informazioni possono essere assunte automaticamente dal Callbook: per esempio un QSO con una stazione italiana ci potrà dire la provincia per il WAIP, un QSO con una stazione francese ci potrà fornire il Dipartimento per il DDFM e la regione per il DPF. Queste informazioni possono venir caricate automaticamente con la combinazione **Ctrl+Invio** (Callbook selezionato) oppure **Alt+Invio** (QRZ.com). Altre informazioni sono da ricercare mediante l'elenco richiamabile premendo il "fumetto" con la lettera "i" ed inserendole con un doppio click sulla griglia. Esiste un altro modo per inserire delle informazioni sui vecchi QSO in maniera automatica:

AWARD AUTO CHECKING: nell'esempio raffigurato qui sotto abbiamo selezionato il DDFM e il DPF. Premendo il tasto **Inizia il controllo** il programma scorre tutti i QSO con stazioni francesi e corse, ed inserisce tutti i dati trovati nel Callbook selezionato nei vari campi. **ATTENZIONE PERO': la routine sovrascrive tutte le informazioni a suo tempo registrate, e quindi potrebbe scrivere dei dati inesatti per il periodo in cui fu effettuato il QSO.** Se ad esempio avete collegato un OM

che nel 1992 abitava ad esempio nel Dipartimento nr. 13 e oggi abita nel nr. 84, la routine inserirà il dato odierno, che trova nel Callbook, e quindi avrete un dato falsato. Oppure alcuni call potrebbero aver cambiato nel frattempo "proprietario", specie i call USA, e quindi importerete dei dati totalmente errati sovrascrivendo quelli esatti che avevate annotato al tempo in cui venne effettuato il QSO. Usatela **quindi con molta cautela e verificate sempre sulle QSL i dati che avete introdotto!** Inoltre la routine passa in rassegna tutti i QSO coinvolti nella gestione di quell'Award e quindi potrebbe impegnare le risorse del vostro computer per un tempo anche molto lungo. Ovviamente questo dipende dal processore e dalla RAM del vostro computer. Se avete una macchina piuttosto vecchia si potrebbe facilmente bloccare. Questa Utility contiene anche la procedura per trasportare una referenza **IOTA**, **DAI** o **DCI** dal campo **comment** ai rispettivi campi di BBlogger, per log già importati in precedenza.



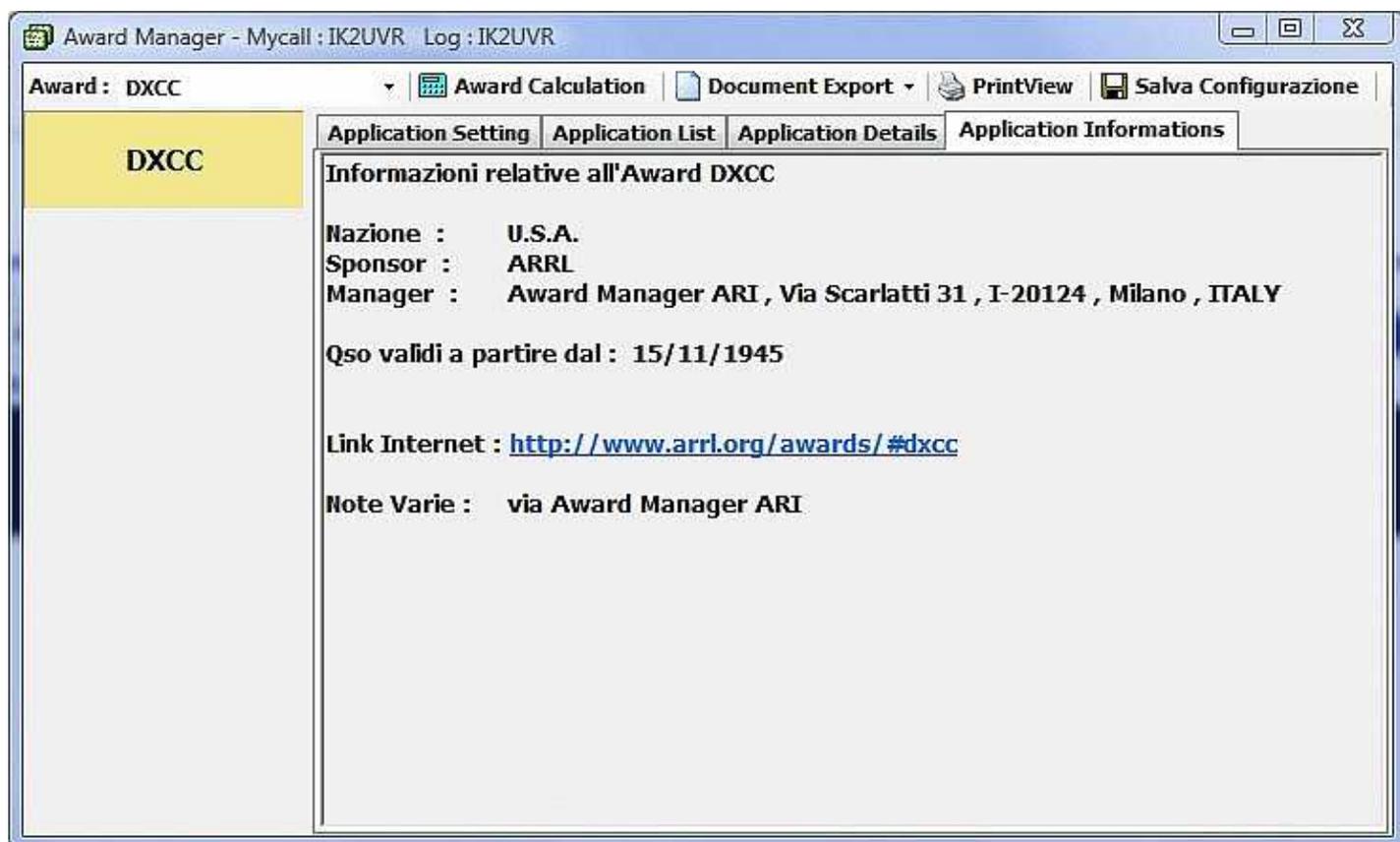
Alcuni Award possiedono una visualizzazione grafica dello status. In tal caso comparirà un'altra linguetta a destra di Application Informations denominata **MAPS**: premendola apparirà la mappa con le entità diversamente colorate: **BIANCO** per non collegate, **ROSSO** per collegate non confermate, **VERDE** per confermate e **AZZURRO** per le entità accreditate (solo per alcuni diplomi, es. DXCC). Nel caso del DXCC le mappe con la propria situazione si possono salvare nel formato desiderato e stampare.



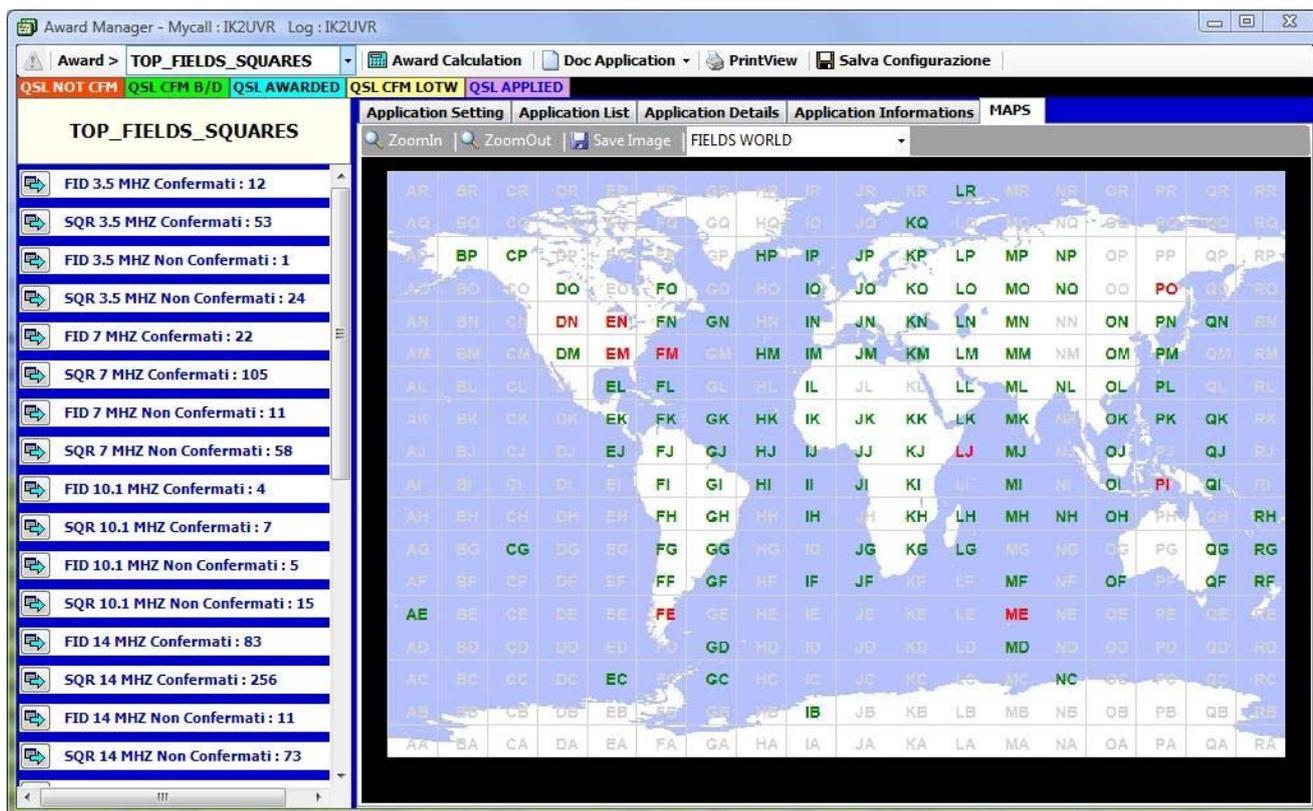
Nell'esempio vediamo la raffigurazione grafica dello SP-PA, cioè il diploma delle contee polacche. La mappa si può adattare alla risoluzione del proprio monitor mediante i pulsanti **Zoom In** e **Zoom Out**, e si può stampare con il pulsante **Print**.

AWARD CALCULATION fa calcolare il nostro score per quel particolare Award, **DOC APPLICATION** produce un form standard per richiedere l'**Award DXCC** in formato Excel o Calc. Per gli altri Awards si possono generare degli elenchi sempre in Excel o Calc con **DATA Export**. - attenzione: alcuni Awards vogliono dei form dedicati, comunque questo programma può generare un elenco dei QSO atto ad essere copiato/allegato al form originale - **DATA Export** contiene **EXPORT IN EXCEL** (oppure **EXPORT IN CALC** se è installato Open Office al posto di Microsoft Office) e **EXPORT IN ADIF**. Con **PRINT VIEW** potremo visualizzare e stampare le griglie dei vari Awards e con **SALVA SETTINGS** potremo salvare bande, modi e continenti selezionati. Per il

DXCC il comando **DATA Export** produce una riproduzione colorata della griglia che appare dopo aver premuto **Award Calculation** in formato Excel o Calc.

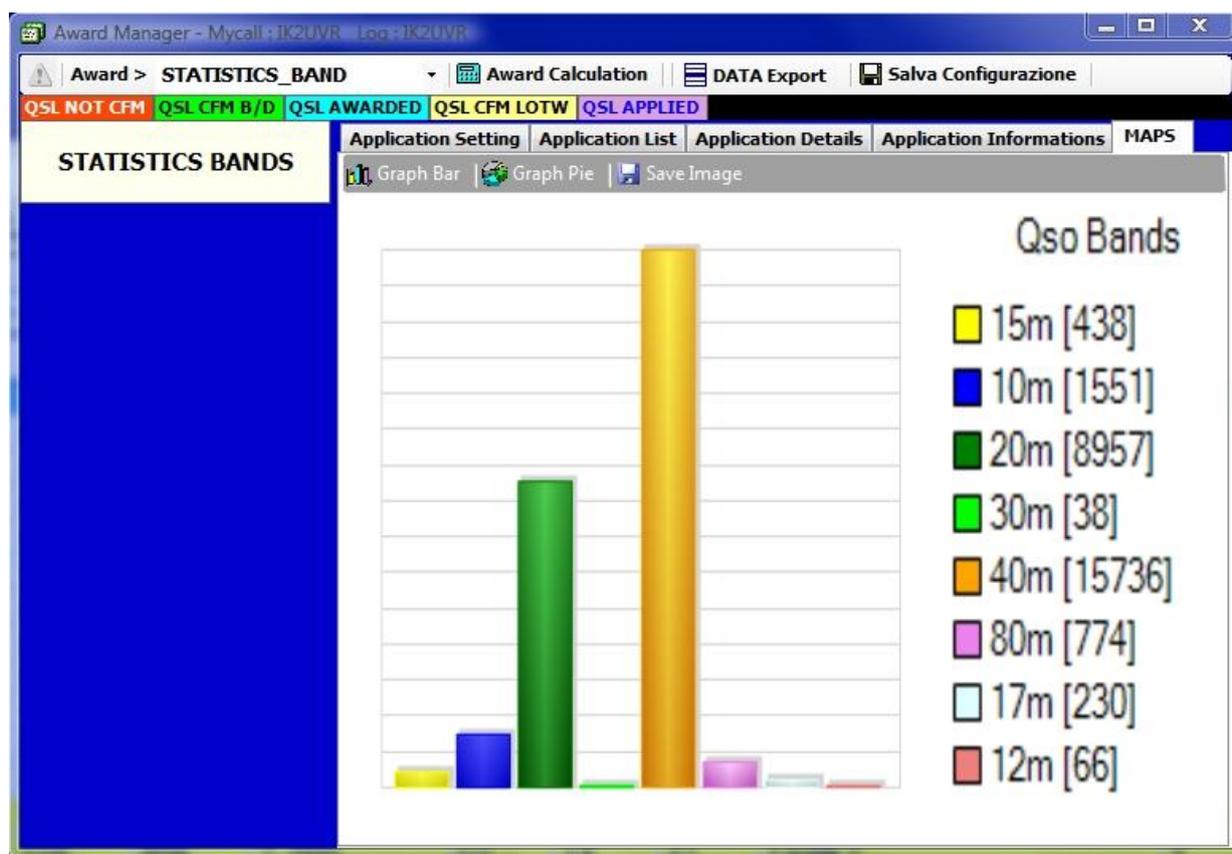


La Sezione **AWARD TOPLIST** gestisce le classiche **TOPBAND**, **TOPLIST** e **TOPMODE**, e inoltre le **TOP SQUARES V/U/S/EHF** ed **HF**. Qui si possono avere tutte le statistiche, comprese le gestioni grafiche di **FIELDS** e **SQUARES WWLOCATOR**.



Nella stessa Sezione abbiamo anche **STATISTIC BAND** e **STATISTIC MODE** dove è possibile calcolare e visualizzare graficamente le proprie statistiche per bande e modi:

Band	Worked	Qsl CFM	eQsl CFM	LoTw CFM	Qsl Not CFM
40m	15736	7406	868	0	8330
20m	8957	4107	935	0	4850
10m	1551	670	228	0	881
80m	774	392	131	0	382
15m	438	192	63	0	246
17m	230	118	25	0	112
12m	66	43	5	0	23
30m	38	16	20	0	22



I 101 DIPLOMI GESTIBILI CON LA VERSIONE CORRENTE DI BBLOGGER:

DXCC - DX Century Club	CQDX - CQ DX Award	IOTA - Islands On The Air	WAZ - Worked All Zones
WPX - Worked all Prefixes	WAC - Worked All Continents	BCA - Belgian Castles Award	C19D - Departments of Uruguay
CCC - Commonwealth Century Club	CDM - Certificate of the Mediterranean Sea	CORA - Cities Of Russia Award	DAI - Diploma Abbazie Italiane
DCI - Italian Castles Award	DCS - Swiss Castles Award	DCE - Spanish Castles Award	DCIN - Insubric Castles Award
DFCF - French Forts and Castles Award	DDFM - French Departments Award	DPF - French Regions Award	DLI - Italian Lakes Award
DIE - Spanish Islands Award	DIEI - Spanish Inland Islands Award	DME - Spanish Communes Award	DLD - German DARC Sections Aw. (DOK)
H26 - Swiss Cantons Award	IIA - Italian Islands Award	IOCA - Islands of Croatia Award	IOSA - Islands of Scotland Award
JCC - Japan Century Cities	JCG - Japan Century Guns	MIA - Mediterranean Islands Award	MMIL - Russian Oblasts Award
RDA - Russian Districts Award	SPPA - Polish Counties Award (Powiaty)	TOPMODE	TOPBAND
POLSKA Award (Polish Provinces)	TPEA - Spanish Provinces Award	TRA - Argentinian Provinces Award	URDA - Ukrainian Districts Award
TOPLIST	USA-CA - U.S.A. Counties Award	ARLHS - Lighthouses Award	WACE - Worked All Chile (Call-areas)

WABRA - Worked All Brazil (States)	WAIP - Worked All Italian Provinces	WAJA - Worked All Japan (Prefectures)	WAS - Worked All States (USA)
WASL - Worked All Swiss Lakes	WAU - Worked All Ukraine (Oblasts of Ukraine)	GIA - German Island Award	DIA - Danish Island Award
DIFM - French Islands Award	GCOTA - German Castles On The Air	CASHOTA - Castles And Stately Homes On The Air	COTA-RUSSIA - Russian Castles
CANADAWARD - Provinces/Territories of Canada	CISA - Canadian Islands Award	USISL - United States' Islands Award	DCTI - Diploma Castelli del Ticino
HOLYLAND - Israelian Squares	WALA - Worked All LA (Norwegian Counties)	WANCA - Worked All Norwegian Communes Aw.	WFF - Worked Flora Fauna
WASA - Worked All Sweden Award	SCA - Swedish Communes Award	IFFA - Italian Flora Fauna Award	DMI - Italian Municipal Buildings Award
EURA - European Union Regions Award	DAI VFOA - Via Francigena On Air Award	WAB SQUARES Award	WAB DX Award
WAB ISLANDS Award	WAB LARGE SQUARES Award	WAB CHANNEL ISLAND Award	WAB BOOK HOLDERS Award
WAB OVERSEAS BOOK HOLDERS Award	WABP - Worked All Belgian Provinces Award	RAAG Award - (Greek Call Areas Award)	CCA - Croatian Counties Award
WAHUC - Worked All HUngarian Counties	IARU R1 All Bands – Worked R1 IARU Members	IARU R1 28 MHz – Worked R1 IARU Members on 10 m.	DDI - Diploma delle Diocesi Italiane
WLOTA - World Lighthouses On The Air	SOTA - Summits On The Air	SCOTIA - Scottish Islands Award	DIFO - Diplome des Iles Françaises d'Outremer
ATDA - All Turkey Districts Award	DIP - Diploma dal Ilhas Portuguesas	JIA - Japan Islands Award	PIP - Portuguese Islands Plaque
ROMANIA - Romanian Counties Award	RRA - Russian Robinson Award (Russian Islands)	SPIA - SP Islands Award (Polish Islands)	IDCA - Italian Districts by Castles Award
DAS - Diploma delle Abbazie Svizzere	DAIN - Diploma delle Abbazie dell'Insubria	WVA - World Volcanoes Award	DAV - Dipoma degli Ambienti Vulcanici
PGA - Polish Gminy Award			

Nota: a partire dalla Release 1025 built 006 BBlogger va a sostituire integralmente Visual DAI nella gestione del DAI, Diploma delle Abbazie Italiane. In [QUESTA PAGINA](#) troverete le istruzioni per la migrazione da Visual DAI a BBlogger.

Procedure LoTW

Procedura per l'inserimento dei QSO in LoTW con BBLogger:

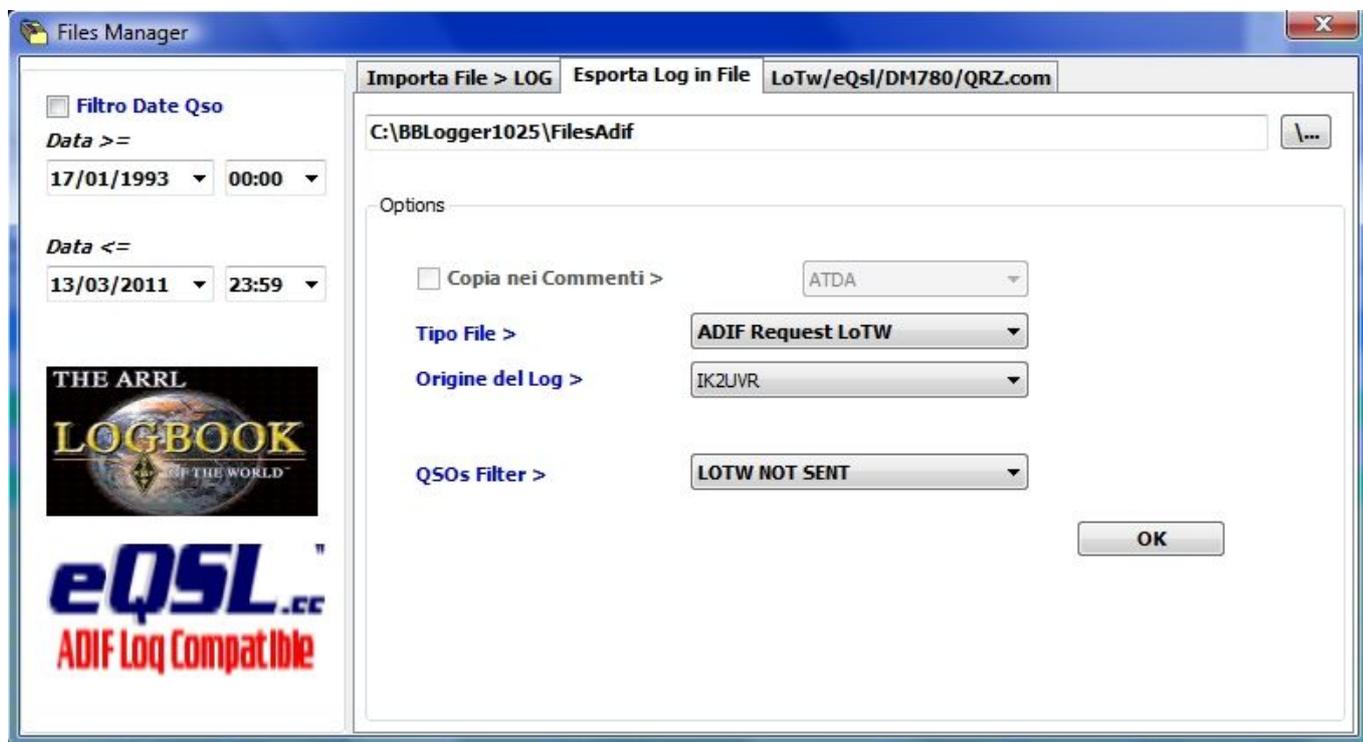
Prerequisiti:

- [BBLogger](#)
- [Account LoTW attivo, relativo certificato di firma valido e Software \(TSQL e TSQLcer V1.13\)](#)

In BBLogger:

- Selezionare il menù **File** > **Files Manager**
- Selezionare il tag **Esporta Log in File**
- Impostare il **Tipo File** su **ADIF Request LoTW**
- Ora dobbiamo scegliere quali QSO salvare nel file che poi verrà inviato a LoTW:
 - o *Eventualmente* selezionare l'**Origine del Log**, se diverso da quello proposto
 - o Nella voce **QSOs Filter** impostare:
 - § **ALL QSOs** per inviare **tutti** i QSO (di solito la **prima volta** che si caricano i QSO su LoTW)
 - § **LOTW NOT SENT** per inviare soltanto i QSO che non sono ancora stati inviati a LoTW ovvero quelli con la voce **LoTW QSLs** con "N"
- **Nota:** il sistema LoTW **IGNORA automaticamente** i QSO duplicati, ma per ridurre i tempi di creazione del file ADIF e di upload è bene caricare solo i QSO necessari.
- Abilitare (se serve) la voce **Filtro Date QSO** nel riquadro di sinistra, ed impostare il range nel quale estrarre i QSO da inviare a LoTW.
- Per ultimo indicare il **nome** del File ADIF mediante il tasto **...** in alto a destra, sempre nella finestra del **Files Manager**. Salviamolo per esempio in **C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.adi** (al mio nominativo sostituite il vostro oppure altro a vostro piacimento).

- Alla domanda “Questo file verrà inviato a LoTW” se si risponde **SI**, BBlogger imposterà automaticamente il valore “**Y**” nel campo **LoTW QSLs** a tutti i QSO che stanno per essere inviati a LoTW, quindi questi non saranno più presi in considerazione per il prossimo invio.



Ecco come si presenta la Finestra di **Files Manager**

- Il file così creato andrà prima firmato e poi caricato su LoTW come segue:
 - § Lanciare l'applicazione **TSQL** (non TSQLcert)
 - § Selezionare il menù **File** → **Sign existing ADIF or Cabrillo file...**
 - § Selezionare la **Station Location** che vi interessa
 - § Dovete indicare dov'è il file che avete appena creato con BBlogger. (che era **C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.adi** o simile)
 - § Ora finalmente indicate il nome del file **.tq8** che verrà caricato su LoTW: (esempio **C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.tq8** o simile; ricordo che viene già proposto lo stesso nome del file di ingresso, quindi basta confermare con **SALVA**)
 - § Adesso bisogna rispondere a qualche domanda di **TSQL**: la prima è una conferma del DXCC del mittente del log (**DXCC: ITALY** Is this correct?, ovviamente il DXCC di origine dipende dalla configurazione della location che avete già scelto)

§ **QSO Date Range:** esegue esattamente la stessa funzione del **Filtro Date QSO** di **BBLogger**. Se volete scremare un file ADIF in base ad un range di date, mettetelo qui, altrimenti **lasciate tutto vuoto** (li avete già filtrati con BBLogger).

§ **Enter Password:** dovete inserire la vostra password impostata nelle procedure di registrazione e firma di LoTW.

§ Bene, ora avete pronto il vostro file **.tq8** (**C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.tq8** o simile) da inviare a LoTW, come segue:

- Aprire col proprio browser preferito l'indirizzo <https://p1k.arrl.org/lotwuser/default>
- Inserire il proprio **username** e **password** per accedere a **LoTW**
- Cliccare sul tab **Upload File**
- Col tasto **Sfoggia** indicare il file **.tq8** precedentemente creato : (**C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.tq8** o simile)
- Cliccare su **Upload File**

N.B. Non aspettatevi di veder apparire subito i vostri QSO e le vostre QSL su LoTW; ci vorranno decine di minuti, a volte anche ore, a seconda del carico del server dell'ARRL. Chiudete tutto e tornate più tardi a verificare.

Segue la Procedura per l'inserimento delle QSL di conferma di LoTW in BBLogger.

Procedura per l'inserimento delle QSL di conferma di LoTW in BBLogger:

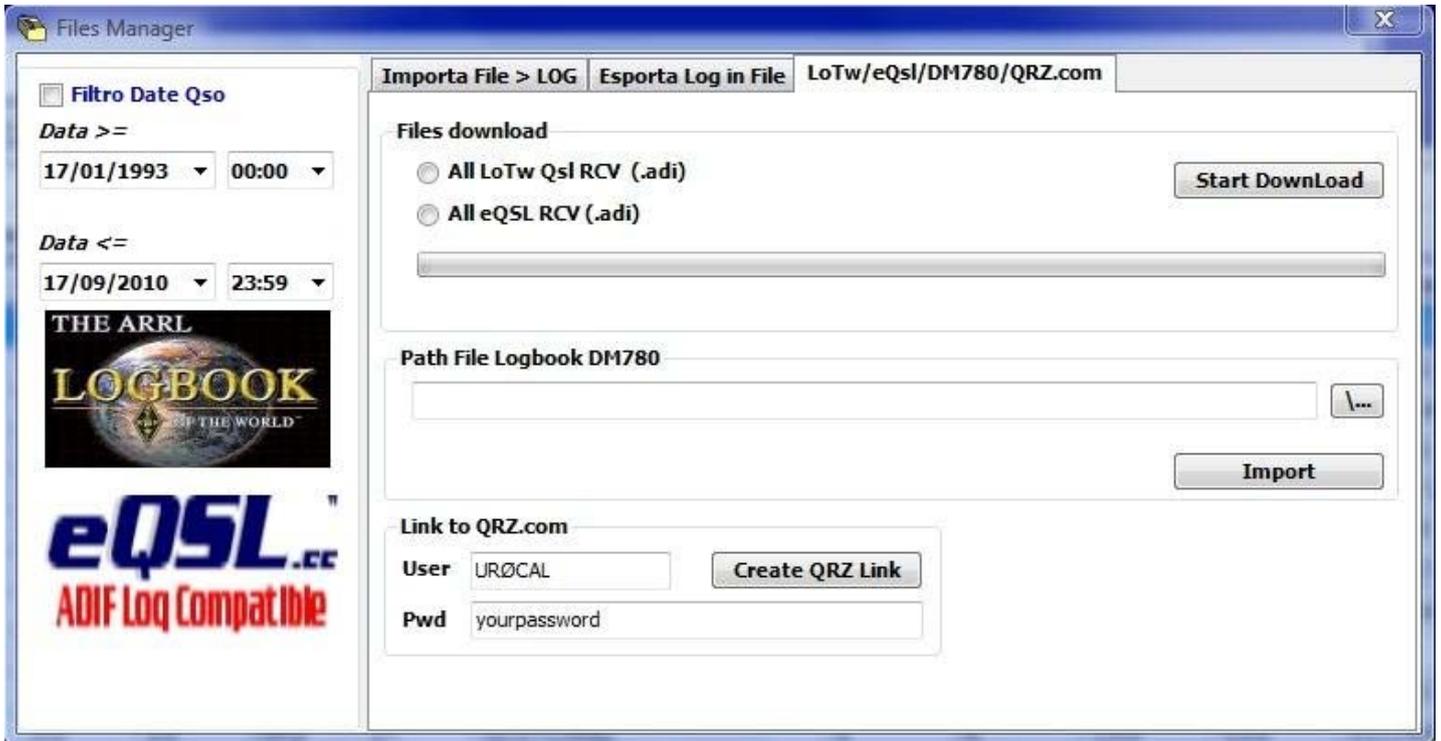
In BBLogger:

- Selezionare il menù **File** > **Files Manager**
- Selezionare il tag **LoTW/eQsl/DM780/QRZ.com**
- Spuntare **All LoTW Qsl RCV (.adi)**

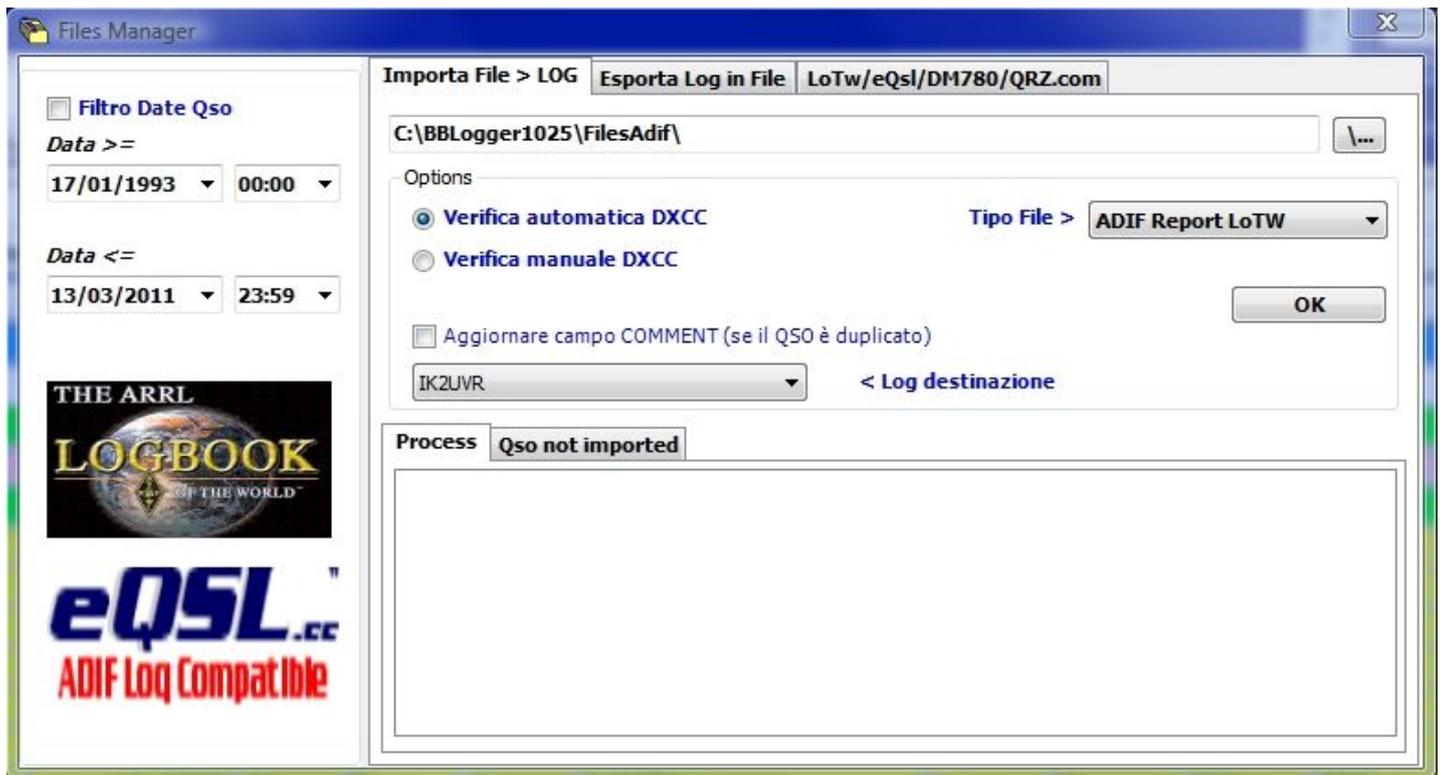
- Cliccare su **Start Download**

BLogger salverà il file **C:\BLogger\DownloadFile\LoTwReport_20110314.adi** (ovviamente gli ultimi numeri saranno sostituiti dalla data in cui effettuiamo il download delle QSL nel formato AAAAMMGG).

- Confermiamo.



- Ora sempre in **Files Manager**, selezioniamo il tag **Importa File > LOG**
- Impostiamo **Tipo File** con **ADIF Report LoTW**
- Per ultimo indichiamo il **nome** del File ADIF (scaricato pocanzi) mediante il tasto **...** in alto a destra, sempre nella finestra del **Files Manager** (puntando **C:\BLogger\DownloadFile\LoTwReport_20110314.adi** o simile)



- Confermiamo la richiesta di importazione
- Verrà anche creato un file di errori che eventualmente potremo consultare (di solito del tipo: C:\BBLogger\FileAdif\ImportError>Error_LoTWggmmaaaa_hhmm.txt)

73 de

IW2NZX Cristiano.

Procedure eQSL

Procedura per l'inserimento dei QSO in eQSL con BBLogger:

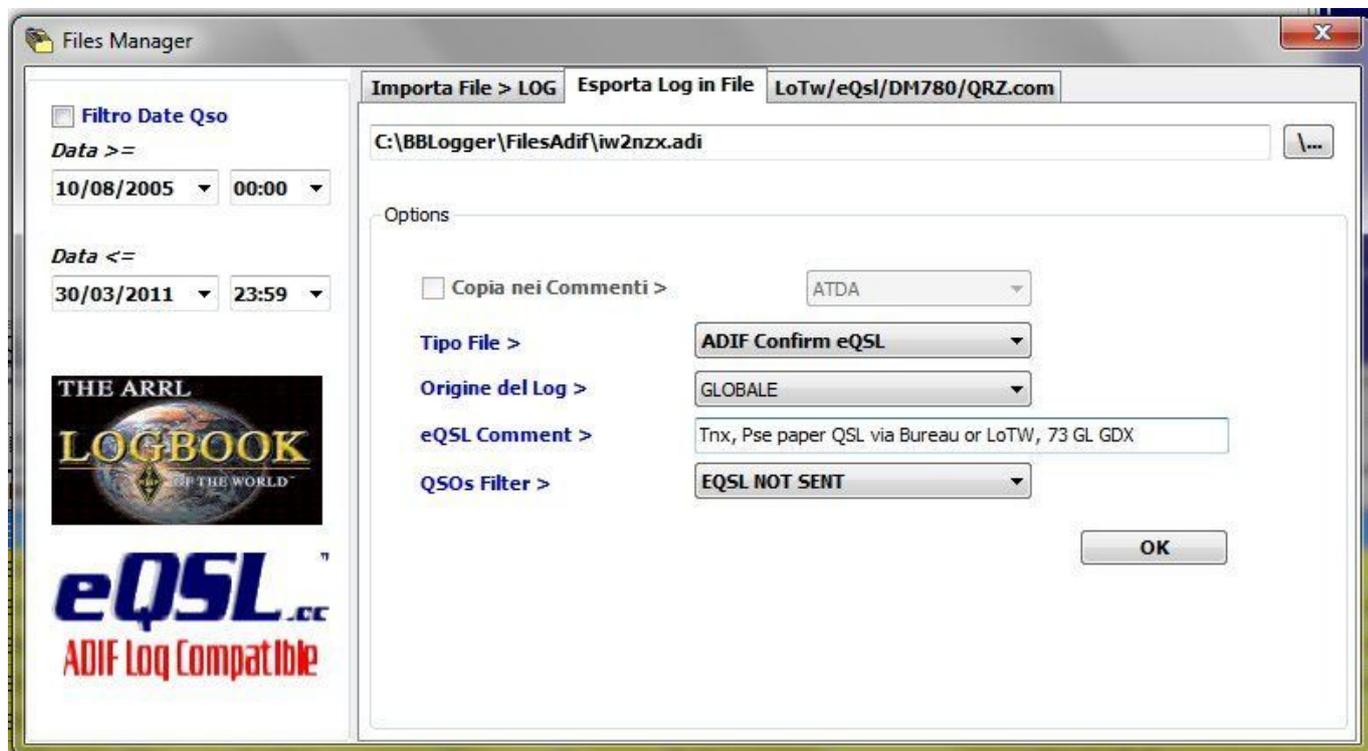
Prerequisiti:

- [BBLogger](#)
- Account [eQSL.cc](#) valido

In BBLogger:

- Selezionare il menù **File** > **Files Manager**
- Selezionare il tag **Esporta Log in File**
- Impostare il **Tipo File** su **ADIF Confirm eQSL**
- Ora dobbiamo scegliere quali QSO salvare nel file che poi verrà inviato a eQSL:
 - o *Eventualmente* selezionare l'**Origine del Log**, se diverso da quello proposto
 - o Inserire il commento che verrà inviato ad eQSL assieme a **tutti** i QSO (es.: "Tnx, Pse paper QSL via Bureau or LoTW, 73 GL GDX", oppure "Abbazia TAL-DEI-TALI", ecc...)
 - o Nella voce **QSOs Filter** impostare:
 - § **ALL QSOs** per inviare **tutti** i QSO (di solito la **prima volta** che si caricano i QSO su eQSL)
 - § **EQSL NOT SENT** per inviare soltanto i QSO che non sono ancora stati inviati a eQSL ovvero quelli con la voce **eQSL QSLs** con "**N**"
- Abilitare (se serve) la voce **Filtro Date QSO** nel riquadro di sinistra, ed impostare il range nel quale estrarre i QSO da inviare a eQSL.
- Per ultimo indicare il **nome** del File ADIF mediante il tasto **...** in alto a destra, sempre nella finestra del **Files Manager**. Salviamolo per esempio in **C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.adi** (al mio nominativo sostituite il vostro oppure altro a vostro piacimento).

- Alla domanda “Questo file verrà inviato a eQSL” se si risponde **SI**, BBlogger imposterà automaticamente il valore “**Y**” nel campo **eQSL QSLs** a tutti i QSO che stanno per essere inviati a eQSL, quindi questi non saranno più presi in considerazione per il prossimo invio.



Ecco come si presenta la Finestra di **Files Manager**

- Il file così creato andrà **poi caricato** su eQSL;
- Aprire col proprio browser preferito l'indirizzo <http://www.egsl.cc>
- Inserire il proprio **username** e **password** per accedere a **eQSL**
- Cliccare sul tab **Upload ADIF:** 
- Scorrete la pagina e col tasto **Sfoggia** indicare il file **.adi** precedentemente creato : (C:\BBLogger\FilesAdif\IW2NZX.**adi** o simile)
- Cliccare su **Upload File**

[Date of Last ADIF Upload](#)

- Foreground Mode (less than 5000 records)
 Background Mode (more than 5000 records)

ADIF File to Upload:

C:\BBLogger\FilesAdif\iw2nzx.adi

Sfogli...

Upload

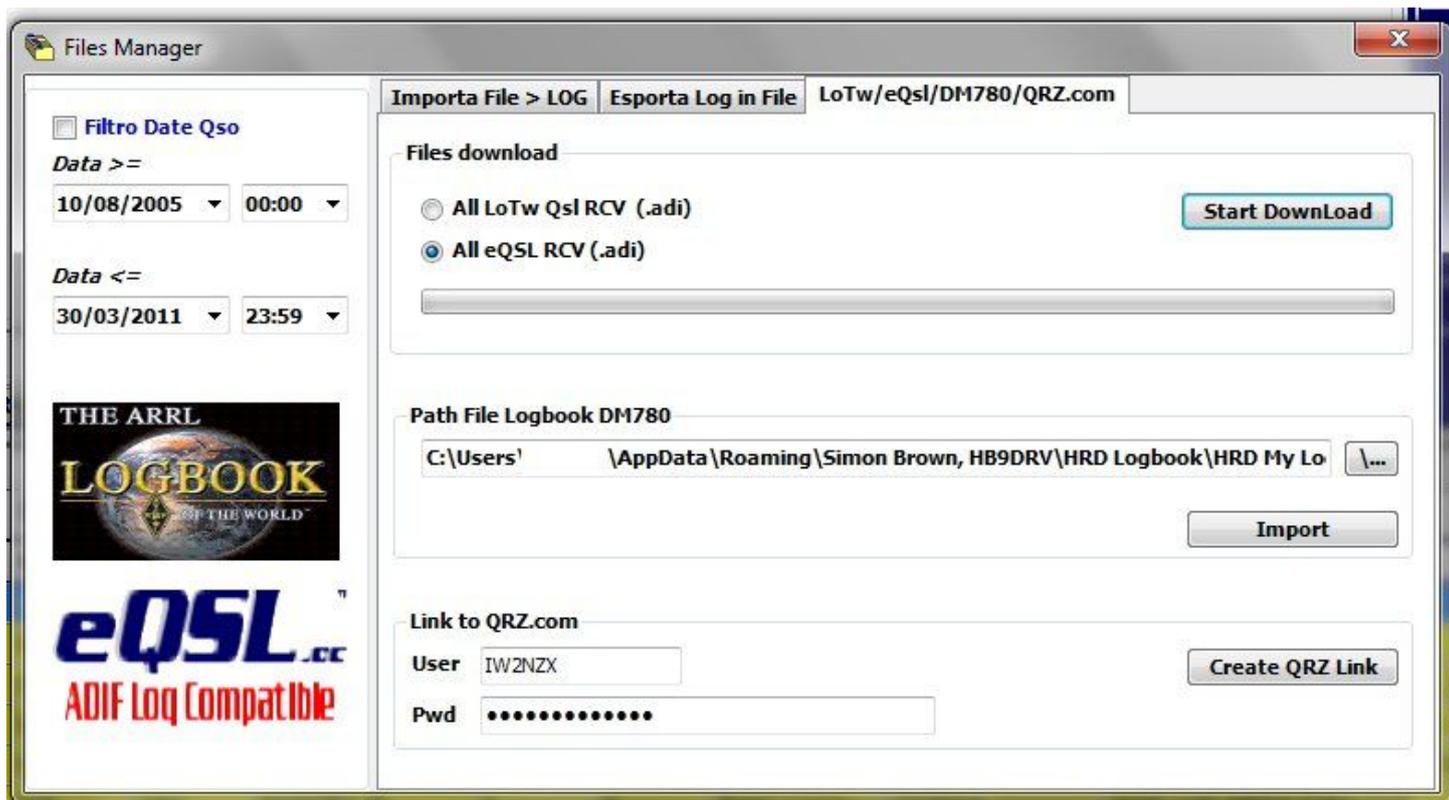
N.B: Cliccando sulla scritta [Date of Last ADIF Upload](#) , eQSL vi risponderà con la data dell'ultimo upload del file .adi, in modo da ricordarvi l'ultima volta che avete caricato i vostri QSO.

Segue la Procedura per l'inserimento delle QSL di conferma di eQSL in BBLogger.

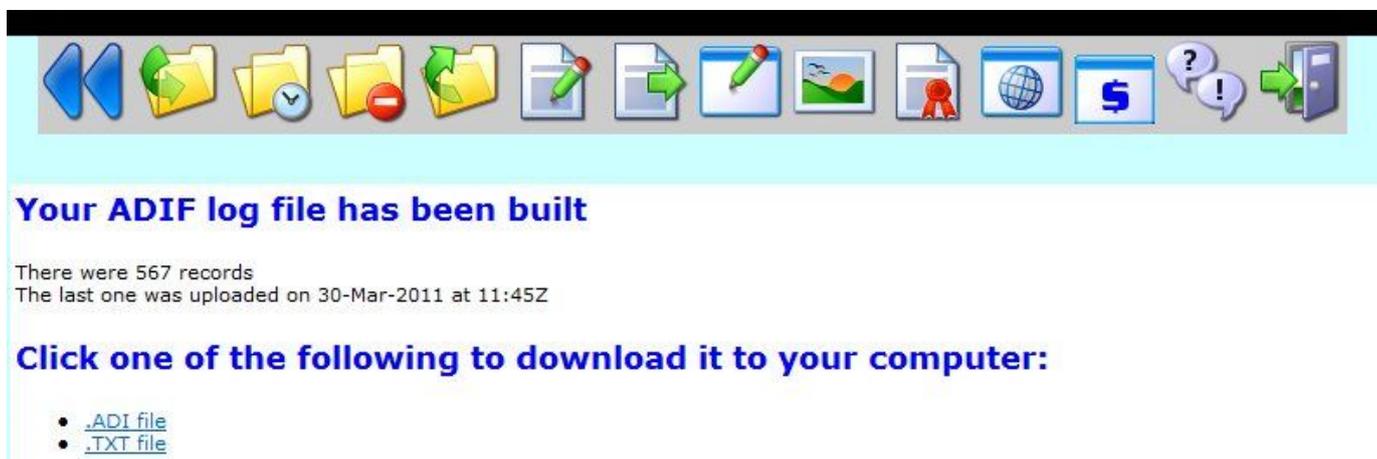
Procedura per l'inserimento delle QSL di conferma di eQSL in BBLogger:

In BBLogger:

- Selezionare il menù **File** > **Files Manager**
- Selezionare il tag **LoTW/eQsl/DM780/QRZ.com**
- Spuntare **All eQSL RCV (.adi)**
- Cliccare su **Start Download**



BLogger aprirà con una pagina del vostro browser predefinito la pagina di eQSL dove potrete scaricare le conferme.

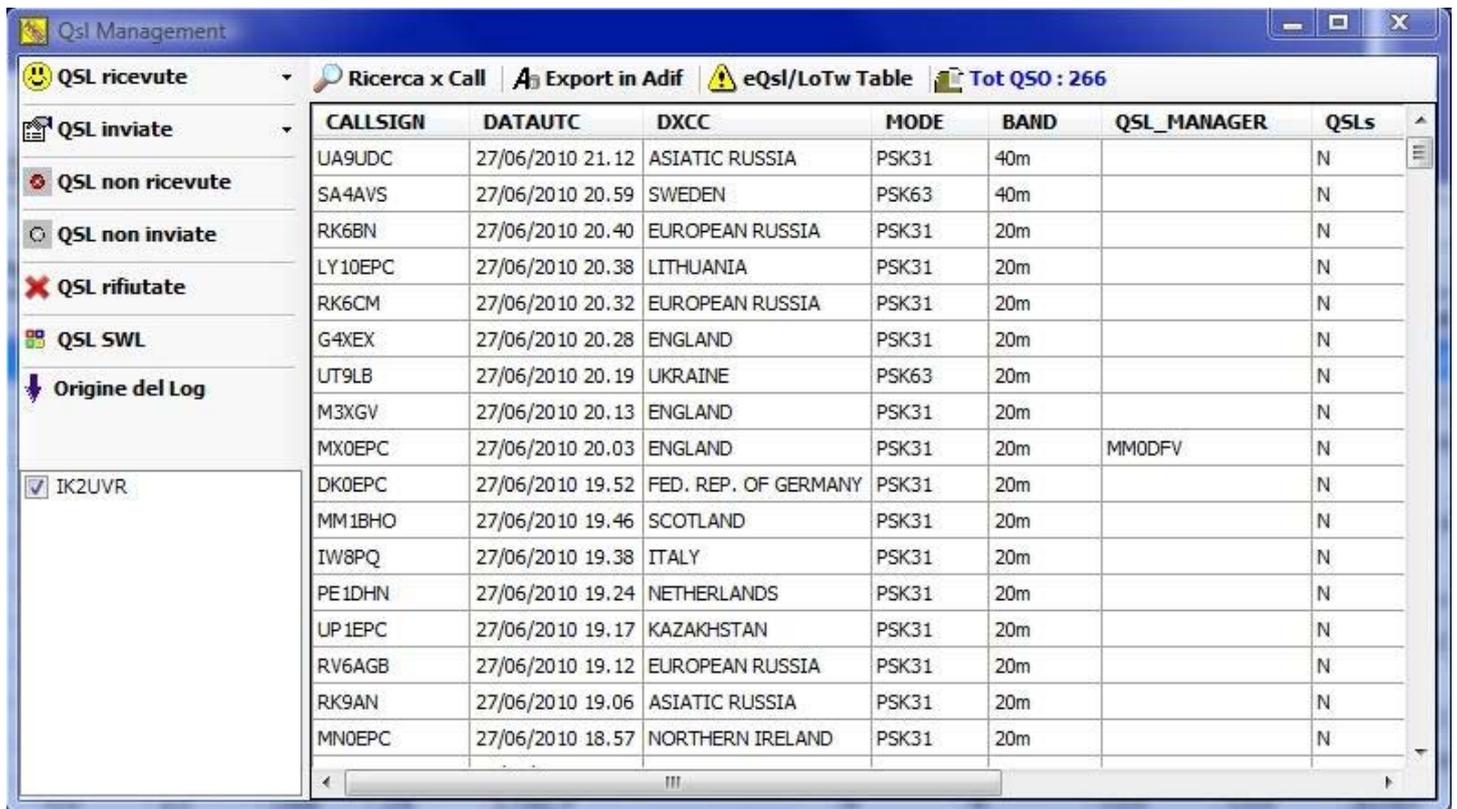


- Clicchiamo **COL TASTO DESTRO** del mouse sulla scritta [.ADI file](#) e dal menù scegliamo **“Salva oggetto con nome”**, scorriamo le cartelle del nostro PC e salviamo il file (che sarà qualcosa del tipo: **I2DMAC1452.adi**) per esempio nella cartella **C:\BLogger\DownloadFile**
- Ora sempre in **Files Manager**, selezioniamo il tag **Importa File > LOG**
- Impostiamo **Tipo File** con **ADIF Confirm eQSL**

- Per ultimo indichiamo il **nome** del File ADIF (scaricato pocanzi) mediante il tasto [...] in alto a destra, sempre nella finestra del **Files Manager** (puntando C:\BBLogger\DownloadFile\ I2DMAC1452.adi o simile)
- Confermiamo la richiesta di importazione
- Verrà anche creato un file di errori che eventualmente potremo consultare
- **P.S.:** E' possibile trasformare il file .adi appena scaricato in un file ADIF **normale**, eventualmente per recuperare i QSO eventualmente a seguito di una perdita di dati, modificando il file scaricato con la procedura di cui sopra ed editando con il **Blocco Note** l'header del file, cancellando la prima riga, fino all'<EOH>. Per importarlo come file **ADIF normale**, nel menù **File** > **Files Manager**, selezioniamo il tag **Importa File > LOG**, impostiamo **Tipo File** con **ADIF Log Generic** ed il gioco è fatto. (**Attenzione** che **BBLogger** controlla l'header, quindi se non cancellate la prima riga, il file verrà importato sempre come **conferme** e non come **LOG normale!**)
- **73 de**
- **IW2NZX Cristiano.**

QSL Manager

Questa sezione consente di tenere sott'occhio la propria situazione QSL, siano esse cartacee o elettroniche:



CALLSIGN	DATAUTC	DXCC	MODE	BAND	QSL_MANAGER	QSLs
UA9UDC	27/06/2010 21.12	ASIATIC RUSSIA	PSK31	40m		N
SA4AVS	27/06/2010 20.59	SWEDEN	PSK63	40m		N
RK6BN	27/06/2010 20.40	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
LY10EPC	27/06/2010 20.38	LITHUANIA	PSK31	20m		N
RK6CM	27/06/2010 20.32	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
G4XEX	27/06/2010 20.28	ENGLAND	PSK31	20m		N
UT9LB	27/06/2010 20.19	UKRAINE	PSK63	20m		N
M3XGV	27/06/2010 20.13	ENGLAND	PSK31	20m		N
MX0EPC	27/06/2010 20.03	ENGLAND	PSK31	20m	MMODFV	N
DK0EPC	27/06/2010 19.52	FED. REP. OF GERMANY	PSK31	20m		N
MM1BHO	27/06/2010 19.46	SCOTLAND	PSK31	20m		N
IW8PQ	27/06/2010 19.38	ITALY	PSK31	20m		N
PE1DHN	27/06/2010 19.24	NETHERLANDS	PSK31	20m		N
UP1EPC	27/06/2010 19.17	KAZAKHSTAN	PSK31	20m		N
RV6AGB	27/06/2010 19.12	EUROPEAN RUSSIA	PSK31	20m		N
RK9AN	27/06/2010 19.06	ASIATIC RUSSIA	PSK31	20m		N
MN0EPC	27/06/2010 18.57	NORTHERN IRELAND	PSK31	20m		N

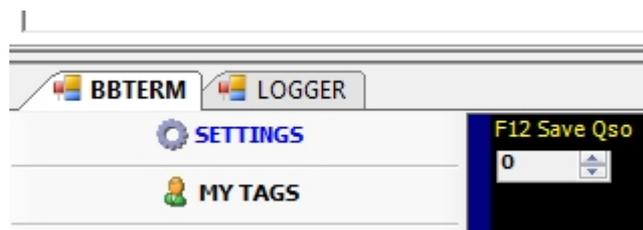
Come si può vedere si possono controllare le QSL inviate, ricevute, non inviate, non ricevute, ritornate e in attesa (via diretta), per uno o più log. Tutte le colonne si possono ordinare in senso alfabetico o viceversa, e secondo date crescenti o decrescenti, inoltre ogni QSO è pienamente editabile. Con un doppio click si può vedere/associare l'immagine della QSL.

Inoltre si possono fare ricerche per call. E' anche possibile dalla versione 1.0.1.8 tenere un archivio delle QSL spedite a SWL. Inoltre è possibile vedere la data di spedizione e di ricezione della QSL.

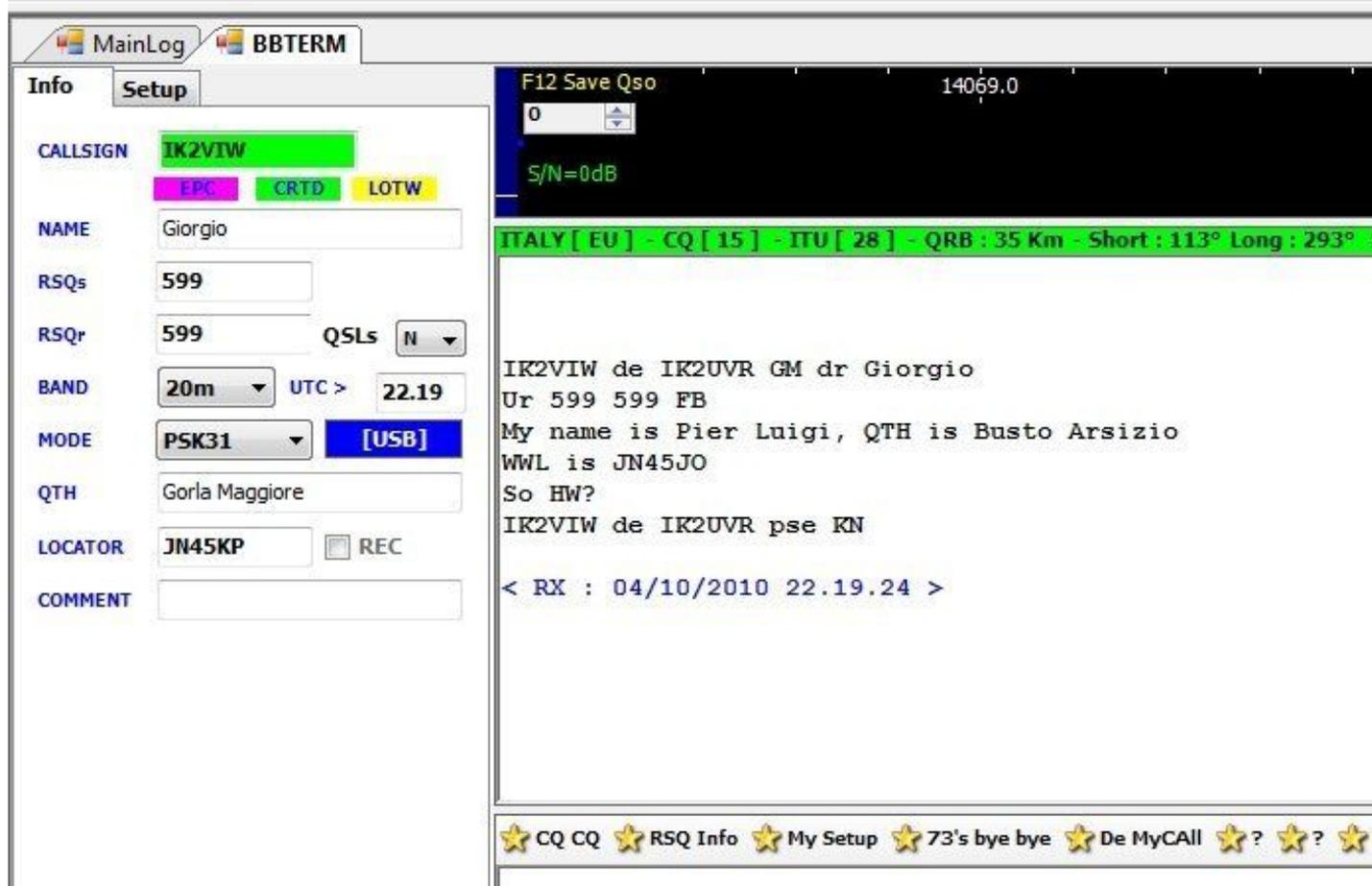
Gli archivi si possono esportare in ADIF. Il comando eQSL/LoTW Table azzerare le conferme di eQSL e LoTW. Pertanto se non coincidono i numeri si può azzerare tutto e importare di nuovo il file ADIF ricevuto da eQSL o da LoTW con la procedura **File > Files Manager > Importa File > LOG**, selezionando il tipo di file (**ADIF Confirm eQSL** oppure **ADIF Report LoTW**) e indicando il log destinazione.

BB Terminal

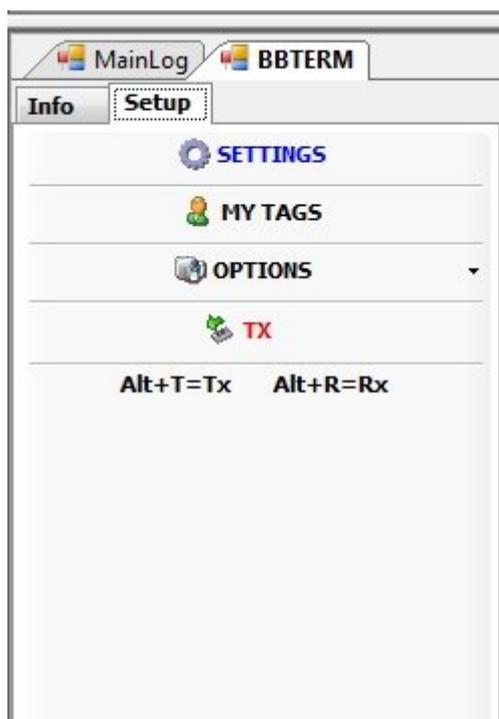
BB Terminal è un terminale integrato nel programma per la gestione dei QSO in **RTTY, PSK31, PSK63, PSK125, MFSK, FSK e GMSK**. Esso funziona mediante il famoso motore **MMVARI**® messo a punto da **Makoto Mori, JE3HHT**. Viene attivato dal menu **STRUMENTI** selezionando la voce **BBTerminal**. Comparirà la schermata del **BBTerminal** sovrapposta al foglio log.



Il terminale occupa la parte inferiore dello schermo e può essere visualizzato alternativamente al foglio log cliccando sulla linguetta sopra la barra. Questo è l'aspetto del terminale:



Il terminale è suddiviso in diverse finestre: nella parte superiore abbiamo la finestra dove possiamo vedere i segnali, al di sotto la finestra di traffico, più sotto ancora la barra con le Macro e in basso la finestra del testo che viene trasmesso. A sinistra in basso abbiamo nella sezione **INFO** le finestrelle per l'inserimento di **CALL**, **NOME**, **RAPPORTO**, **QTH**, **LOCATORE** e **COMMENTI**, e i menu a tendina dove selezionare **BANDA** e **MODO** di emissione, al momento sono 11: **RTTY**, **PSK31**, **PSK63**, **PSK125**, **MFSK8**, **MFSK16**, **FSK**, **GMSK**, **QPSK31**, **QPSK63** e **QPSK125**.



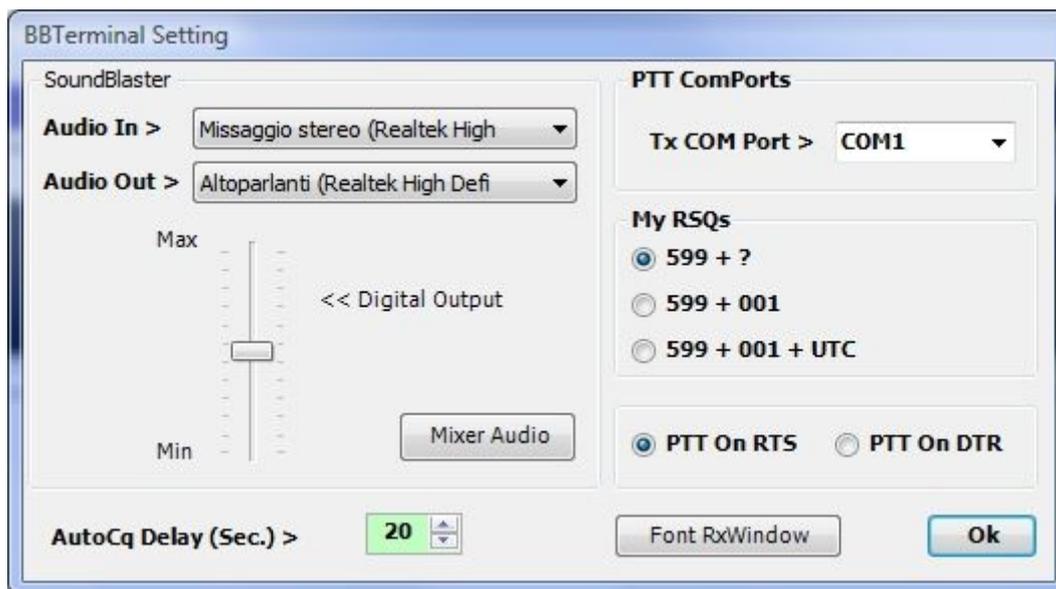
Attenzione: in **RTTY** bisogna settare la radio su **LSB** sempre, indipendentemente dalla banda, mentre in tutti gli altri modi digitali il selettore va sempre posto su **USB**. Sotto la finestra con il nominativo vi sono tre finestrelle che, accendendosi, indicano l'appartenenza di quel call a **EPC**, **CRTD** e **LOTW**. Il menu a tendina QSLs consente di registrare in tempo reale il comportamento relativamente all'invio della QSL per quel contatto. Selezionando la linguetta **SETUP** abbiamo **SETTINGS** che apre una finestra nella quale si possono selezionare la Sound Card (se ce ne fosse più di una) i livelli

del volume digitale per la linea in uscita, il tasto **Mixer Audio** apre il programma interno di settaggio della soundcard, e **TxComPort** consente di selezionare la COM port alla quale è connessa l'interfaccia per i modi digitali. Il programma consente di scegliere una porta fisicamente esistente. Se non vi sono porte seriali installate occorrerà munirsi di un **convertitore USB-COM**. Con **AutoCq Delay** si può selezionare il numero di secondi tra una trasmissione e l'altra se viene utilizzato il tag AutoCq (vedi più avanti): La sezione My RSQ consente di scegliere il tipo di rapporto da dare: con **599+** si dà il 599 (di default abbiamo quello ma si può cambiare a piacimento) da solo o eventualmente si può aggiungere qualche altro dato fisso, esempio 599-VA se oltre al rapporto dobbiamo dare la Provincia; con **599+001** si dà il rapporto aggiungendo un numero seriale, che si incrementa ad ogni salvataggio di QSO; e con **599+001+UTC** viene aggiunto anche l'orario UTC. Questo può essere utile in caso di manifestazioni radioamatoriali, diplomi o contest. **Ribadiamo però che questo non è un programma concepito per gestire un contest.** Il tasto **Font Rx Window** consente di cambiare carattere e dimensioni dello stesso nella finestra di traffico. Infine abbiamo la scelta tra **PTT su RTS** oppure **PTT su DTR**:

non tutte le interfacce radio<>PC homemade sono uguali. Alcune lavorano con PTT su DTR (filo 4 di connettore seriale a 9 pin) mentre altri usano il PTT su RTS (filo 7 della seriale). Se non siete a conoscenza del tipo della vostra interfaccia provate l'una o l'altra configurazione e scegliete quella delle due che vi manda in trasmissione il TRX quando premete il tasto **TX** di **BBTerminal**. La commutazione in trasmissione e ricezione può essere realizzata anche con la combinazione di tasti **Alt+T** e **Alt+R**. Il checkbox **REC** consente di registrare in un file di testo il traffico nella finestra del BBTerminal. La finestra dove compaiono i segnali sotto forma di cascata o di picco contiene anche un misuratore dell'**intensità** del segnale selezionato in **dB**.

Cliccando con il tasto sinistro su un elemento comparso nella finestra di traffico possiamo evidenziarlo e con il tasto destro trasportarlo in una delle finestre di sinistra. Possiamo importare

dati nelle finestrelle **Callsign**, **Name**, **QTH**, **Locator** e **Comment**. Se contemporaneamente è aperta la finestra del QSO (F2) il **Callsign** viene importato anche lì con interrogazione del callbook, se presente, ed inserimento dei dati. Se la finestra QSO (F2) non era aperta, il Nominativo può essere importato anche in seguito cliccando nella finestrella **Callsign** e dando un **Invio**. Possiamo importare nella finestra F2 anche Nome, QTH, Locator e Commenti con un doppio click nelle relative finestrelle. Un DOPPIO CLICK sul Callsign apre la finestra F2-Dati QSO importando i dati dal Callbook se presente



MY TAGS fa comparire un box in cui inseriremo le informazioni relative a noi stessi e alle nostre apparecchiature, che utilizzeremo negli scambi di dati durante i QSO digitali:



OPTIONS fa comparire un menu con le seguenti voci:

NET (fTx = fRx): se è selezionato la frequenza di trasmissione e quella di ricezione coincidono. Deselezionato consente di trasmettere e ricevere con uno shift a piacere (split mode)

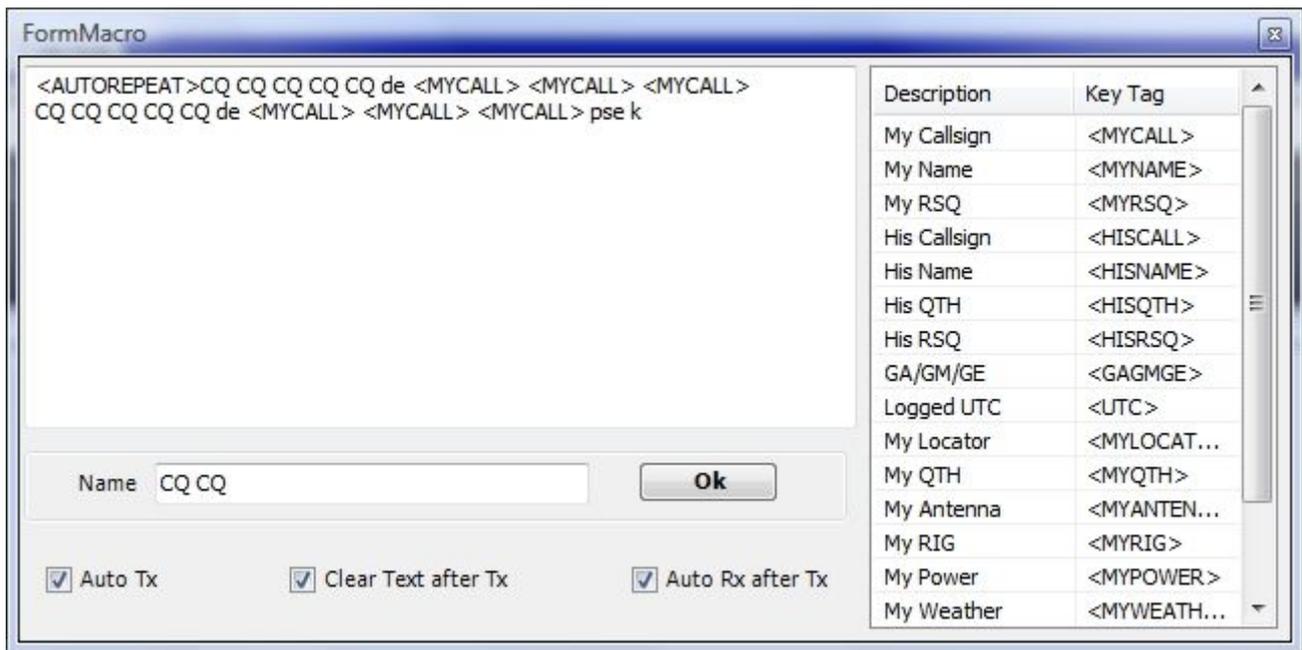
AutoFrequencyControl: se è selezionato l'AFC consente di mantenere centrata la frequenza operativa anche in caso di oscillazioni del segnale del nostro corrispondente.

View Wave e View Waterfall consentono di visualizzare i segnali in alternativa come onda o come cascata

View Frequency Width visualizza la larghezza di banda visibile e con il menu a discesa è possibile selezionare 1, 2 o 3 kilocicli, a secondo della risoluzione dello schermo che abbiamo a disposizione.

TX è un tasto e consente di mandare manualmente in trasmissione l'apparato per la scrittura libera. In questa fase il tasto muta la sua label in **RX**, se è ripremuto riporta l'apparato in ricezione. **Call, Name, QTH, Locator e Comment** possono essere riempite manualmente o con la seguente procedura: se nella finestra di traffico compare un nominativo, è possibile selezionarlo con doppio click del tasto sinistro del mouse e poi con il tasto destro importarlo nella finestra **Call**. Se abbiamo aperto anche la finestra di **Inserimento QSO** (con il tasto **F2**) il nominativo verrà importato contemporaneamente anche nel box **Call** di quest'ultima. Analogamente potremo importare con la stessa modalità il nome nel box **Name** (ma non nell' omonimo box della finestra Inserimento QSO, che conserva le informazioni importate dal callbook), il **QTH**, il **Locator** ed un eventuale altro testo nel campo **Comment**. Tutte queste informazioni sono indispensabili per il funzionamento delle tag nelle macro che andremo ad esaminare di seguito. La finestra **RSQ** contiene il rapporto che passeremo, che è preimpostato a 599 ma si può variare in qualsiasi momento e può aggiungere le altre informazioni viste in precedenza. Se abbiamo inserito un nominativo nel riquadro **Call**, passandovi sopra il puntatore del mouse di aprirà un fumetto con le info su quel call, inoltre il colore del fondo del campo **Call** varia in accordo con le condizioni già viste in [Inserimento QSO](#)

La barra sottostante contiene i pulsanti con le macro. Tutti sono editabili cliccandovi sopra con il tasto destro del mouse:



Nella finestra **Name** si scriverà l'etichetta del pulsante mentre nella finestra sovrastante si scriverà il testo. Si possono utilizzare le tag presenti nella finestra di destra. Alcune macro sono preimpostate, altri pulsanti sono vuoti. Le tre caselle in basso hanno queste funzioni: **Auto TX**: manda in trasmissione il transceiver prima dell'esecuzione della macro, **Clear Text after TX** pulisce la finestra inferiore dopo l'esecuzione della macro, **Auto RX after TX** si pone in ricezione dopo l'esecuzione della macro.

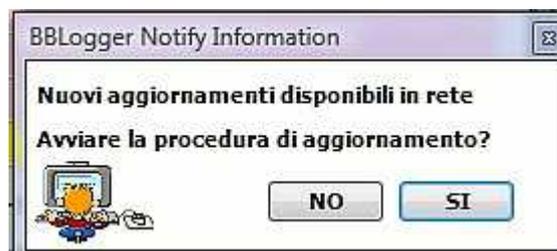
Le due finestre di destra sono destinate la superiore alla decodifica del segnale ricevuto, l'inferiore al testo da spedire. Si può scrivere un testo e inviarlo premendo il tasto **TX** nella barra superiore oppure si può ricorrere alle macro. Queste ultime si possono lanciare o con il tasto sinistro del mouse o con la combinazione Ctrl+F1, Ctrl+F2 eccetera. Vi sono due set di Macro alle quali si può accedere alternativamente con la pressione dei tasti **CTRL+MAIUSC**. Vi è anche una funzione di **AUTOCQ**: immettendo la tag **<AUTOCQ>** prima del testo della macro verrà ripetuta la trasmissione a cadenze regolari. Il numero dei secondi è regolabile a piacere da **Setting**. Al termine di ogni macro la radio passa automaticamente in ricezione. Se desiderate che resti in trasmissione, aggiungete la tag **<TX>** alla fine del testo nella macro.

Il **BB Terminal** può essere aperto contemporaneamente alle altre finestre del programma. Con **F2** si apre la finestra di inserimento QSO (che ci fornirà tutte le info) e si può salvare il contatto con tutte le sue info nel nostro log che abbiamo aperto in quel momento. Il salvataggio del QSO può avvenire anche senza aprire la finestra inserimento QSO utilizzando il tasto **F12**. Se non si utilizza BB Terminal è consigliabile chiuderlo (dal menu Strumenti) dal momento che consuma memoria e se inutilizzato sovraccarica inutilmente il processore. La finestra BB Terminal, così come le altre finestre **Log** e **Cluster** può essere staccata dalla sua sede mediante click sulla linguetta e trascinandola con il mouse, e può essere ridimensionata a piacere. Avendo a disposizione due monitor può essere spostata anche sul secondo monitor. Un doppio click sulla barra fa tornare la finestra alla sua posizione e dimensioni iniziali.

Aggiornamenti

BLogger ha la proprietà di aggiornarsi da solo.

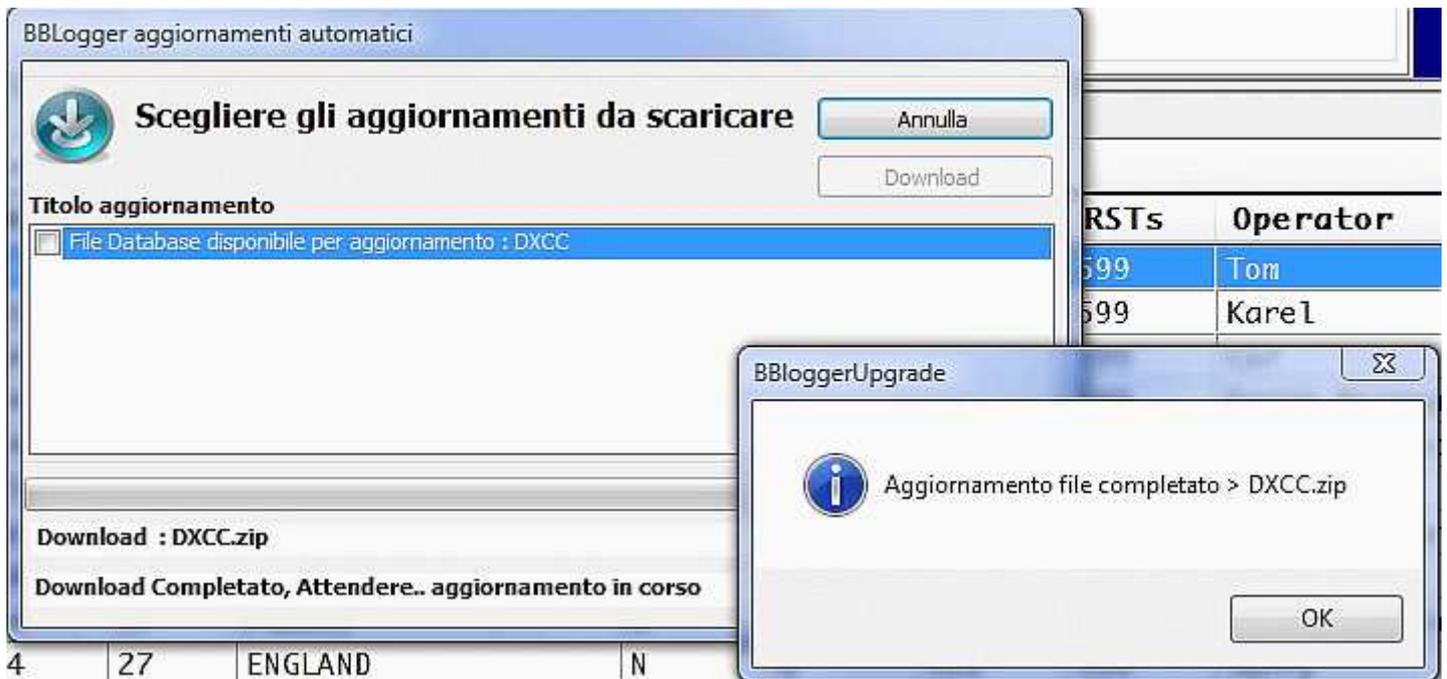
Se si è connessi in rete, il programma vi dirà quando sono disponibili degli aggiornamenti mediante questa immagine che compare nell'angolo in basso a destra dello schermo:



Premendo su **SI** si aprirà un riquadro che mostrerà gli aggiornamenti disponibili. Basterà spuntare le caselle relative e premere **DOWNLOAD**.

Al termine del download il programma installerà i nuovi files automaticamente.

Quando la procedura sarà terminata apparirà un box di avvertimento:



Non solo gli archivi, ma perfino il file eseguibile può aggiornarsi da solo. In questo caso il programma deve essere chiuso per poter avvenire l'aggiornamento. La routine d'aggiornamento lo fa da sola. Quindi se vedrete il programma chiudersi non temete: è del tutto normale. Riaprendolo di nuovo sarà aggiornato all'ultima versione.

Modo SWL

Generando un nuovo log in modalità SWL alcuni aspetti verranno conseguentemente modificati. La finestra di inserimento HRD diventerà così:

Dati Ascolto

Forza DXCC Status DXCC LookUp Qrz.com LookUp GRID

Call Info IOTA Custom Award

Data 30/05/2010 A

T On 12.42 T Off 12.43 HRD Reverse

CALL HRD N2UVR In Qso > IK2UVR

Banda 20m Freq. 14.240 Mhz

Modo SSB QRB 9673 Km

RSTs 59 RSTr 59

GRID > DM04VB

QSL Bureau/Direct eQSL

QSLs N QSLr N

Country UNITED STATES OF AMERICA

WAC NA WPX N2

WAZ 5 ITU 8

AZIMUTH - Short : 319° Long : 139°

Local Station Time : 30/05/2010 8.42.13

Qsl Manager

QSL Mng OnLine

QSL Mng Local

Info COUNTY (SC-YORK) - WAS ([SC] SOUTH CAROLINA)

Nome Piero Luigi Anzini

QTH C/o Joe Blackwell 6391 Baker Ln Lake Wylie , 29710 [USA]

Note

Salva HRD (Ctrl+s)

Nel box **CALL HRD** ovviamente si dovrà inserire il nominativo della stazione ascoltata, e nel box **IN QSO** il nominativo dell'altra stazione in QSO con la stazione ascoltata. Una volta inseriti tutti i dati dell'ascolto, si salva il HRD con il tasto apposito oppure con la combinazione CTRL+S. A questo punto, se abbiamo un ascolto valido anche della stazione corrispondente, premendo il tasto **HRD REVERSE** si invertono automaticamente i dati CALL HRD e IN QSO. Questo dà la possibilità di loggare in tempo reale entrambe le stazioni ed inviare la QSL ad entrambi. Una volta sistemati i

rapporti si salva l'HRD come già visto. Il tasto **QSL MANAGER Local** ricerca il manager nel database dei Manager, il tasto **QSL MANAGER On Line** lo ricerca nel sito www.ik3qar.it, e se il dato è presente, lo farà comparire nell'apposita casella, in alternativa il call del manager può essere inserito una volta acquisito direttamente dalla stazione DX o da cluster o da altre fonti informative.

Anche la stampa delle etichette e delle QSL sarà convenientemente modificata per adattarsi alle esigenze degli SWL. Tutte le altre funzioni sono le stesse del modo **Hunter**

Appendice 1: Bande e modi:

Bande:

2190m	560m	160m	80m	40m	30m	20m	17m
15m	12m	10m	6m	4m	2m	125cm	70cm
33cm	23cm	13cm	9cm	6cm	3cm	12mm	6mm
4mm	2mm	1mm					

Modi di Trasmissione:

AM	AMTOR	ASCI	ATV	BPSK31	BPSK63	BPSK125	CHIP64
CHIP128	CLOVER	CW	DOMINO	DOMINOF	DV(DSTAR)	FAX	FM
FMHELL	FSK31	FSK144	GMSK	GTOR	HELL	HELL80	HFSK
JT44	JT6M	JT65	JT65A	JT65B	JT65C	MCW	MFSK8
MFSK16	MT63	OLIVIA	PAC2	PAC3	PACKET	PACTOR	PAX
PAX2	PCW	PSK10	PSK31	PSK63	PSK63F	PSK125	PSKAM10
PSKAM31	PSKAM50	PSKFEC31	PSKHELL	Q15	QPSK31	QPSK63	QPSK125
ROS	RTTY	RTTYM	SSB	SSTV	THOR	THROB	THRBX
TOR							

Modalità Propagative:

AUR (Aurora)	AUE (Aurora-E)	BS (Backscatter)
ECH (Echolink)	EME (Earth-Moon-Earth)	ES (Sporadic-E)
FAI (Field Aligned Irregularities)	F2 (F2 Reflection)	ION (Ionosscatter)
IRL (IRLP)	MS (Meteor scatter)	RPT (Terrestrial or atmospheric repeater or transponder)
RS (Rain scatter)	SAT (Satellite)	TEP (Trans-equatorial)
TR (Tropospheric ducting)		

Modi satellitari:

A: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 2 metri e un ricevitore SSB/CW in 10 metri e supporta CW e fonia.

B: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 70 cm e un ricevitore SSB/CW in 2 metri e supporta CW e fonia. Alcuni satelliti supportano anche RTTY e SSTV in questo modo.

BS (B+S)

JA: Questo modo sta per J Analog e richiede un trasmettitore SSB/CW in 2 metri e un ricevitore SSB/CW in 70 cm e supporta CW e fonia.

JD: Questo modo sta per J Digital e richiede un trasmettitore FM in 2 metri e un ricevitore SSB/CW in 70cm e supporta il packet.

K: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 15 metri e un ricevitore SSB/CW in 10 metri e supporta CW e fonia. Questo modo è unico per il fatto che richiede solo un TRX in HF.

KA: (K+A)

KT: (K+T)

L: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 23 cm e un ricevitore SSB/CW in 70 cm e supporta CW e fonia.

S: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 70 cm e un ricevitore SSB/CW in 2.4 GHz e supporta CW e fonia. Molti usano un convertitore 2.4 GHz > 2 metri con un ricevitore SSB/CW in 2 metri invece di acquistare un ricevitore 2.4 GHz SSB/CW.

T: Questo modo richiede un trasmettitore SSB/CW in 15 metri e un ricevitore SSB/CW in 2 metri e supporta CW e fonia.